## Spis treści

1	$\mathbf{Wstep}$	2
<b>2</b>	Wyniki	2
3	Wnioski:	4

### Sprawozdzanie 3

# Porównanie czasów wypełniania stosu/kolejki za pomocą tablicy/listy

Paweł Żurek 200404 20.03.2014

#### 1 Wstep

Program porównuje czasy wypełniania następujących struktur :

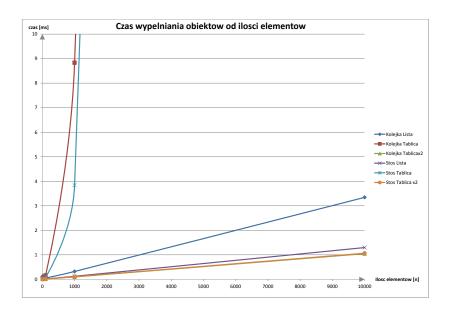
- Stosu za pomocą :
  - tablicy
  - listy
- Kolejki za pomocą:
  - tablicy
  - listy

### 2 Wyniki

Wynik działania programu:

```
Czasy zapelniania kolejki za pomoca Listy:
 (10 elementow) ->> 0.097 ms
(100 elementow) ->> 0.044 ms
 (1000 elementow) ->> 0.298 ms
 (10000 elementow) ->> 3.103 ms
Czasy zapelniania kolejki za pomoca Tablicy:
(10 elementow) ->> 0.031 ms
(100 elementow) ->> 0.164 ms
(1000 elementow) ->> 8.203 ms
 (10000 elementow) ->> 331.262 ms
Czasy zapelniania kolejkiza pomoca Tablicy (rozmiar powiekszany dwu kro
tnie):
(10 elementow) ->> 0.007 ms
(100 elementow) ->> 0.012 ms
(1000 elementow) ->> 0.089 ms
 (10000 elementow) ->> 0.885 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Listy
(10 elementow) ->> 0.028 ms
(100 elementow) ->> 0.016 ms
(1000 elementow) ->> 0.115 ms
(10000 elementow) ->> 1.188 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Tablicy
 (10 elementow) ->> 0.031 ms
(100 elementow) ->> 0.078 ms
(1000 elementow) ->> 3.472 ms
(10000 elementow) ->> 327.898 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Tablicy (rozmiar powiekszany dwu krot
nie):
 (10 elementow) ->> 0.01 ms
(100 elementow) ->> 0.013 ms
(1000 elementow) ->> 0.091 ms
(10000 elementow) ->> 0.883 ms
```

Dane wyświetlone za pomoca wykresu ( wykres dostępny osobno w pliku wykres.pdf)



#### 3 Wnioski:

- W każdym przypadku wypełnianie stosu okazało się szybsze niż wypełnianie kolejki
- Wypełnianie obiektów za pomocą tablicy, która powiększa swój rozmiar o jeden jest zdecydowanie najwolniejszym sposobem
- Natomiast najszybszym sposobem jest wypełnianie obiektów za pomocą tablicy, która powiększa swój rozmiar dwa razy przy przekroczeniu aktualnego rozmiaru. Dzieje się tak, ponieważ zwiększając swój rozmiar dwa razy, liczba usunięć i ponownych zaalokowań tablicy jest zdecydowanie więcej
- Wypełnianie obiektów listą stosu jak i kolejki jest podobne, jest również bardzo zbliżone do najszybszego sposobu. Ciekawe jest to, że w obu przypadkach listy dziesięcioma elementami trwa dużej niż zapełnienie tej samej listy stu elementami.

Dokumentacja program dostępna w pliku pdf o nazwie "Dokumentacja" (zapisana w LATEXu) oraz w DoxyGen'ie (dostępna w pliku : dox/html/index.html)