Porównanie czasów wypełniania stosu/kolejki za pomocą tablicy/listy

1. Wynik działania programu:

```
Czasy zapelniania kolejki za pomoca Listy:
(10 elementow) ->> 0.097 ms
(100 elementow) ->> 0.044 ms
(1000 elementow) ->> 0.298 ms
(10000 elementow) ->> 3.103 ms
Czasy zapelniania kolejki za pomoca Tablicy:
(10 elementow) ->> 0.031 ms
(100 elementow) ->> 0.164 ms
(1000 elementow) ->> 8.203 ms
(10000 elementow) ->> 331.262 ms
Czasy zapelniania kolejkiza pomoca Tablicy (rozmiar powiekszany dwu kro
tnie):
(10 elementow) ->> 0.007 ms
(100 elementow) ->> 0.012 ms
(1000 elementow) ->> 0.089 ms
(10000 elementow) ->> 0.885 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Listy
(10 elementow) ->> 0.028 ms
(100 elementow) ->> 0.016 ms
(1000 elementow) ->> 0.115 ms
(10000 elementow) ->> 1.188 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Tablicy
(10 elementow) ->> 0.031 ms
(100 elementow) ->> 0.078 ms
(1000 elementow) ->> 3.472 ms
(10000 elementow) ->> 327.898 ms
Czasy zapelniania stosu za pomoca Tablicy (rozmiar powiekszany dwu krot
(10 elementow) ->> 0.01 ms
(100 elementow) ->> 0.013 ms
(1000 elementow) ->> 0.091 ms
(10000 elementow) ->> 0.883 ms
```

2. Wnioski:

- 1. W każdym przypadku wypełnianie stosu okazało się szybsze niż wypełnianie kolejki,
- 2. Wypełnianie obiektów za pomocą tablicy, która powiększa swój rozmiar o jeden jest zdecydowanie najwolniejszym sposobem,
- 3. Natomiast najszybszym sposobem jest wypełnianie obiektów za pomocą tablicy, która powiększa swój rozmiar dwa razy przy przekroczeniu aktualnego rozmiaru. Dzieje się tak, ponieważ zwiększając swój rozmiar dwa razy, liczba usunięć i ponownych zaalokowań tablicy jest zdecydowanie więcej,
- 4. Wypełnianie obiektów listą stosu jak i kolejki jest podobne, jest również bardzo zbliżone do najszybszego sposobu. Ciekawe jest to, że w obu przypadkach listy dziesięcioma elementami trwa dużej niż zapełnienie tej samej listy stu elementami.

Wyniki również dostępne na wykresie " Wykres_czasow.pdf". Dokumentacja programu programu dostępna w pliku pdf o nazwie " dokumentacja".