

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Krótki opis programu</b>	<b>2</b>
2.1	Uwagi : . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Algorytm</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Wnioski:</b>	<b>3</b>

# Sprawozdanie 9

## *Simplex v0.5*

Paweł Żurek 200404

21.05.2014

## 1 Wstęp

Uproszczona wersja algorytmu Simplex, która pozwala znaleźć największą wartość zysku dla dwuwymiarowych funkcji celu.

## 2 Krótki opis programu

Program prosi o :

- wpisanie ilości równań
- wpisanie poszczególnych współczynników
- wpisanie poszczególnych ograniczeń
- wpisanie poszczególnych kosztów

Następnie wykonuje algorytm i na końcu wyświetla wynik.

### 2.1 Uwagi :

- Program działa tylko dla problemów DWU wymiarowych !!!!

## 3 Algorytm

Działanie funkcji:

- obliczenie kluczowych punktów
- obliczenie wartości zysku w tych punktach
- wybór punktu, w którym zysk jest najlepszy

## 4 Wnioski:

- Program działa dobrze, lecz tylko dla przypadków dwu wymiarowych
- Kod jest skomplikowany, przez swoją prostotę. Tzn, jest zrobiony z prostych elementów, lecz ułożonych w skopmlikowany sposób

Dokładna dokumentacja jest dostępna w pliku *dokumentacja.pdf* ( wygenerowana w L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X'u).