

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Nazwa kwalifikacji: Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

Oznaczenie kwalifikacji: EE.09

Numer zadania: **01** Wersja arkusza: **SG** 

Numer PESEL zdającego*	Wypełnia zdający	Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka
Numer PESEL zdającego*		

Czas trwania egzaminu: 150 minut.

EE.09-01-21.01-SG

# EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2021 CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2017

## Instrukcja dla zdającego

- 1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
- Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejke z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
- 3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
- 4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
- 5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
- 6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
- Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ
   OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu
   nadzorującego.
- 8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

Układ graficzny © CKE 2020

<sup>\*</sup> w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

#### Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową strony o futbolu, wykorzystując pakiet XAMPP oraz edytor zaznaczający składnię.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *z1.zip* zabezpieczone hasłem: **&futbol&** 

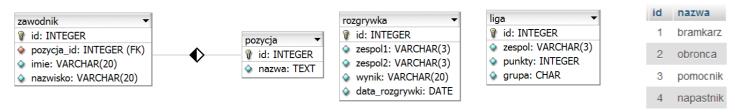
Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Umieść w tym folderze rozpakowane pliki.

Po skończonej pracy wyniki zapisz również w tym folderze.

## Operacje na bazie danych

Do wykonania zadania należy użyć tabel: *zawodnik*, *pozycja*, *rozgrywka* i *liga* przedstawionych na obrazie 1. Ponadto na obrazie przedstawiono wartości w tabeli pozycja.



Obraz 1. Tabele wykorzystane w zadaniu oraz wartości w tabeli pozycja

Uruchom usługi MySQL i Apache za pomocą XAMPP Control Panel. Za pomocą narzędzia phpMyAdmin wykonaj podane operacje na bazie danych:

- Utwórz bazę danych o nazwie egzamin
- Do bazy egzamin zaimportuj plik egzamin.sgl z rozpakowanego archiwum
- Wykonaj zrzut ekranu po imporcie. Zrzut zapisz w folderze z numerem PESEL, w formacie PNG
  i nazwij import. Nie kadruj zrzutu. Powinien on obejmować cały ekran monitora, z widocznym paskiem
  zadań. Na zrzucie powinny być widoczne elementy wskazujące na poprawnie wykonany import tabel
- Zapisz i wykonaj zapytania SQL działające na bazie egzamin. Zapytania zapisz w pliku kwerendy.txt,
   w folderze z numerem PESEL. Wykonaj zrzuty ekranu przedstawiające wyniki działania kwerend.
   Zrzuty zapisz w formacie JPG i nadaj im nazwy kw1, kw2, kw3, kw4. Zrzuty powinny obejmować cały ekran monitora z widocznym paskiem zadań
  - Zapytanie 1: wybierające jedynie pola zespol1, zespol2, wynik, data\_rozgrywki z tabeli rozgrywka
     dla rekordów o wartości pola zespol1 równej "EVG"
  - Zapytanie 2: wybierające jedynie pola imie i nazwisko z tabeli zawodnik dla zawodników, dla których przypisane jest id pozycji równe 3
  - Zapytanie 3: wybierające jedynie pola id, nazwisko z tabeli zawodnik oraz nazwę pozycji z tabeli pozycja dla zawodników, którym przypisane jest id równe 1, 2 lub 3
  - Zapytanie 4: usuwające tabelę liga

#### Witryna internetowa



Obraz 2. Witryna internetowa, kursor na drugim bloku informacyjnym, zmienił się kolor obramowania

#### Przygotowanie grafiki:

 Plik zad1.png, wypakowany z archiwum, należy przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego szerokość wynosiła dokładnie 150 px. Należy zachować przezroczystość obrazu

#### Cechy witryny:

- Składa się ze strony o nazwie futbol.php
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Rozgrywki futbolowe"
- Arkusz stylów w pliku o nazwie styl.css prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej blok mecze zawierający zmienną liczbę bloków z informacją o rozgrywkach. Bloki informacyjne generowane są skryptem, a ich liczba zależy od danych w bazie.
   Poniżej blok główny, poniżej bloki lewy i prawy. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- Zawartość bloku banera:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści "Światowe rozgrywki piłkarskie"
  - Obraz obraz1.jpg z tekstem alternatywnym o treści: "boisko"
- Zawartość bloku mecze: Efekt działania skryptu 1
- Zawartość bloku głównego: nagłówek drugiego stopnia o treści: "Reprezentacja Polski"
- Zawartość bloku lewego:
  - Paragraf (akapit) o treści: "Podaj pozycję zawodników (1-bramkarze, 2-obrońcy, 3-pomocnicy,
     4-napastnicy):"
  - Formularz wysyłający dane metodą POST do tej samej strony, zawierający:
    - Pole edycyjne typu numerycznego
    - Przycisk wysyłający zawartość formularza z opisem "Sprawdź"
  - Lista punktowana (nieuporządkowana) a w niej efekt działania skryptu 2

Strona 3 z 5

- Zawartość bloku prawego:
  - Obraz zad1.png z tekstem alternatywnym o treści: "piłkarz"
  - Paragraf (akapit) o treści: "Autor: ", dalej wstawiony numer PESEL zdającego

#### Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS:

- Dla bloku banera: biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 370 px
- Dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach: biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, szerokość 200 px, marginesy zewnętrzne 10 px, obramowanie: 1 px, linia ciągła, kolor czarny, zaokrąglenie rogów obramowania 10 px
- W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o rozgrywkach, kolor jego ramki zmienia się na biały
- Dla bloku głównego: kolor tła WhiteSmoke, wysokość 50 px
- Dla bloku lewego: kolor tła WhiteSmoke, szerokość 70%, wysokość 230 px
- Dla bloku prawego: kolor tła WhiteSmoke, szerokość 30%, wysokość 230 px, wyrównanie tekstu do prawej strony
- Dla znacznika body: krój czcionki Tahoma, kolor tła Crimson
- Dla znacznika nagłówka drugiego stopnia: wyrównanie tekstu do środka, odległość między literami
   7 px, tekst napisany kapitalikami (capitalize)

### Skrypt połączenia z bazą

W tabeli 1 podano wybór funkcji PHP do obsługi bazy danych. Wymagania dotyczące skryptów:

- Napisany w języku PHP, w pliku futbol.php
- Skrypt łączy się z serwerem bazodanowym na localhost, użytkownik root bez hasła, baza danych o nazwie egzamin
- Po wykonaniu operacji na bazie danych skrypt zamyka połączenie z serwerem
- Działanie skryptu 1:
  - Wysyła do bazy danych zapytanie 1
  - Definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane zwrócone zapytaniem dotyczące jednego wiersza:
    - W nagłówku trzeciego stopnia tekst: "<zespół 1> <zespół 2>", gdzie pola w nawiasach <> oznaczają dane pobrane zapytaniem
    - W nagłówku czwartego stopnia wynik pobrany zapytaniem
    - W paragrafie tekst: "w dniu: <data rozgrywki>", gdzie pole w nawiasach <> oznacza dane pobrane zapytaniem
  - Liczba wygenerowanych bloków odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem
- Działanie skryptu 2, który odbiera dane przesłane z formularza
  - Odbiera dane z pola edycyjnego
  - Jeśli pole edycyjne jest puste nie jest wykonywana żadna akcja
  - Jeżeli wpisano dane skrypt wysyła do bazy danych zmodyfikowane zapytanie 2 tak, że w warunku id pozycji jest równe wartości z pola edycyjnego
  - Wyświetla zwrócone zapytaniem dane: imiona i nazwiska w paragrafach, jako elementy listy punktowanej

Tabela 1. Wybór funkcji języka PHP do obsługi bazy MySQL i MariaDB

Funkcje biblioteki MySQLi	Zwracana wartość		
mysqli_connect(serwer, użytkownik, hasło, nazwa_bazy)	id połączenia lub FALSE, gdy niepowodzenie		
mysqli_select_db(id_polaczenia, nazwa_bazy)	TRUE/FALSE w zależności od stanu operacji		
mysqli_error(id_polaczenia)	Tekst komunikatu błędu		
mysqli_close(id_polaczenia)	TRUE/FALSE w zależności od stanu operacji		
mysqli_query(id_polaczenia, zapytanie)	Wynik zapytania		
mysqli_fetch_row(wynik_zapytania)	Tablica numeryczna odpowiadająca wierszowi zapytania		
mysqli_fetch_array(wynik_zapytania)	Tablica zawierająca kolejny wiersz z podanych w wyniku zapytania lub FALSE, jeżeli nie ma więcej wierszy w wyniku zapytania		
mysqli_num_rows(wynik_zapytania)	Liczba wierszy w podanym zapytaniu		
mysqli_num_fields(wynik_zapytania)	Liczba kolumn w podanym zapytaniu		

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny, zapisz go w folderze z numerem PESEL, jako przeglądarka.txt. Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: import.png, futbol.php, kw1.jpg, kw2.jpg, kw3.jpg, kw4.jpg, kwerendy.txt, obraz1.jpg, przeglądarka.txt, styl.css, zad1.png, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i zapakowaną w pudełku pozostaw na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

#### Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- operacje na bazie danych,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt połączenia z bazą.





Wypełnia zdający	
Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PE której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.	SEL,
Wypełnia Przewodniczący ZN	
Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, o	pisana numerem PESEL zdającego.
 C	zytelny podpis Przewodniczącego ZN