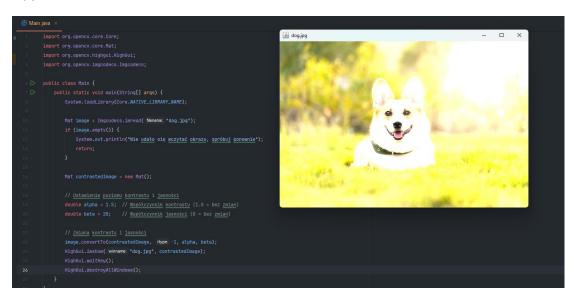


Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki **Zakład Systemów Teleinformatycznych**

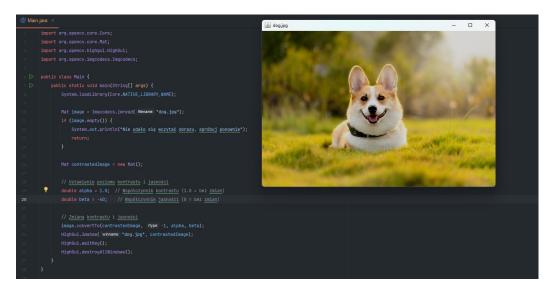


Przedmiot	Przetwarzanie obrazów		
Prowadzący	mgr inż. Grzegorz Czeczot		
Temat	Operacje geometryczne		
Student	Paweł Jońca		
Nr lab.	3	Data wykonania	28.10.2024r
Ocena		Data oddania spr.	28.10.2024r

Zad 1



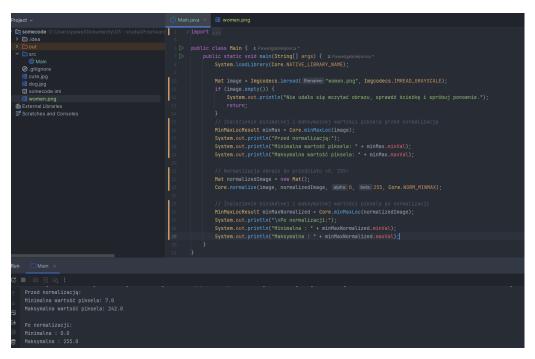
Zad 2



Zad 3

```
| Manager | State | St
```

Zad 4





```
import org.opencv.core.*;
import org.opencv.ingcodecs.Ingcodecs;
import org.opencv.core.Core;

D public class Main { ± Pawedgabredjonca*
    public static void main(String[] args) { ± Pawedgabredjonca*
        System.load.iorary(Core.MATIVE_LIBRARY_NAME);
        Mat image = Ingcodecs.inread( Mename)*dog.jpg*);
        if (image.empty()) {
            System.out.println(*Failed to load dog.png.*);
            return;
        }

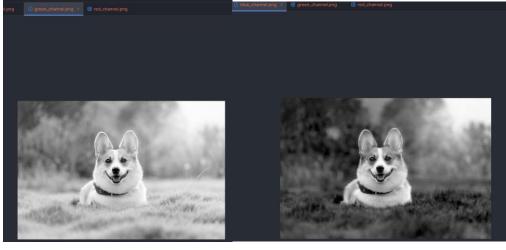
        // Rozdzielenše obrazu na trzy kanaty: B, B, R
        java.util.List<Mat> channels = new java.util.ArrayList<>();
        Core.split(image, channels);

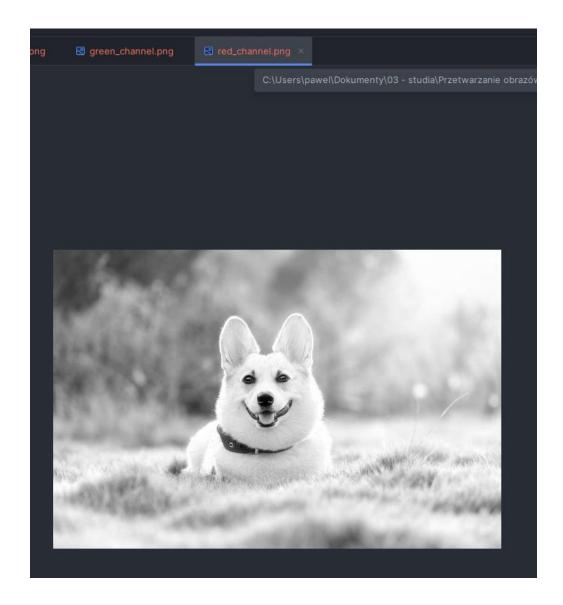
        // Tworzenie matryc dla poszczególnych składowych
        Mat tyreenChannel = new Mat();
        Mat redChannel = new Mat();
        Mat redChannel = new Mat();

        // Inicjalizacja matryc o takich samych wymiarach jak oryginalny obraz, ale z zerowyni wartościami dla dwóch kanatów blueChannel = channels.get(0);
        greenChannel = channels.get(2);

        Ingcodecs.immrite( Mename) *preen_channel.png*, greenChannel);
        Ingcodecs.immrite( Mename) *preen_channel.png*, greenChannel);
        System.out.println(*Obrazy zapisane.*);
    }
}

solution org.opency.core.doc.immrite( Mename) *preen_channel.png*, greenChannel);
        System.out.println(*Obrazy zapisane.*);
}
}
```





Na obrazie który składa się tylko z czerwonych pikseli część elementów zanika ponieważ piksele, które nie zawierają czerwonego znikają, bo ich wartość niebieska i zielona jest ustawiona na zero. Dlatego na każdym z obrazów widać tylko te elementy które były związane z daną składową kolorystyczną.

```
import org.opencv.core.*;
import org.opencv.imgproc.Imgproc;
        Mat image = Imgcodecs.imread( filename: "dog.jpg");
        Imgproc.cvtColor(image, hsvImage, Imgproc.COLOR_BGR2HSV);
```

Różnice: Przestrzeń HSV oddziela informacje o kolorze, nasyceniu i jasności, co sprawia, że obraz wygląda bardziej nietypowo i nie jest intuicyjnie zrozumiały bez odpowiedniego przetwarzania. Zapisany obraz się różni kolorystycznie co widać na pierwszy rzut oka.

HSV to przestrzeń kolorów, która reprezentuje kolory w sposób bardziej intuicyjny dla ludzkiego postrzegania. H(Hue) odcień, określający kolor np. czerwony, niebieski, zielony wyrażany w stopniach 0-360

S(Saturation) Nasycenie, które opisuje intensywność koloru. Wartość 0 oznacza brak koloru (szarość) a 255 pełne nasycenie

V(Value) Wartość, która opisuje jasność koloru 0 to czerń a 255 to maksymalna jasność

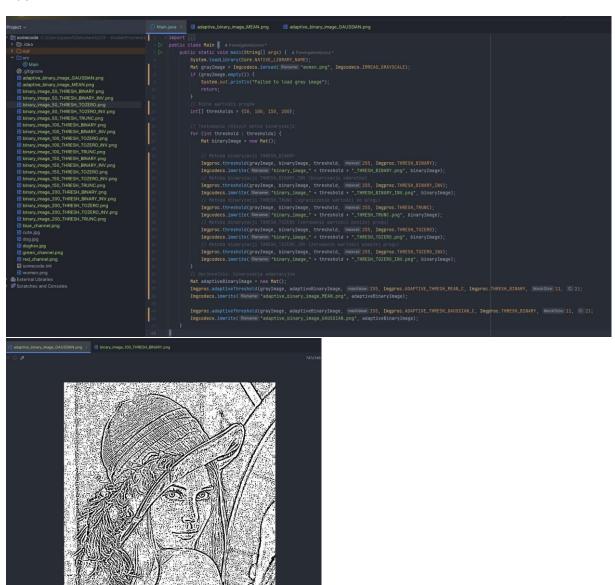
Konwersje między przestrzeniami RGB i HSV w OpenCV jest możliwa dzięki odpowiednim algorytmom matematycznym, które przeliczają wartości kanałów RGB na odpowiednie komponety HSV.

W OpenCV konwersji tej dokonujemy za pomocą funkcji:

Imgproc.cvtColor(mat, mat, Imgproc.COLOR_BGR2HSV) – z RGB (BGR) do HSV.

Imgproc.cvtColor(mat, mat, Imgproc.COLOR_HSV2BGR) – z HSV do RGB (BGR)

Zad 7

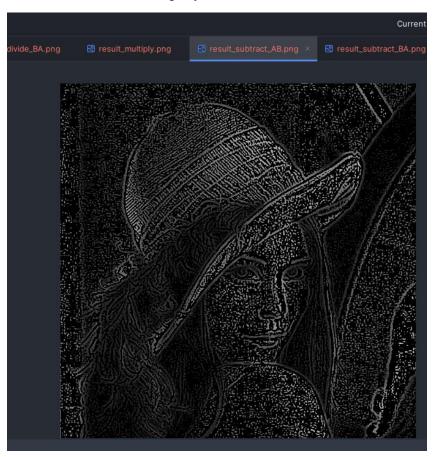




Dwa zdjęcia dla przykładu, że wszystko działa, bo jest ich więcej.

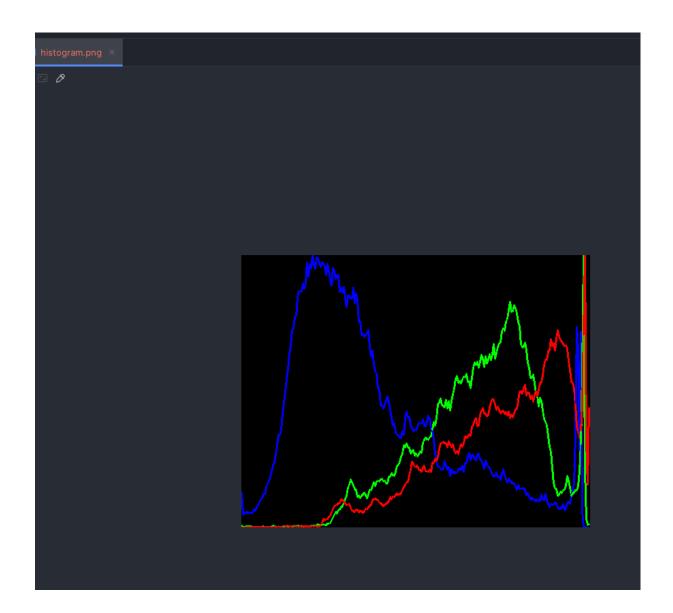
Zad 8

Aby było możliwe wykonanie operacji na obrazach muszą one mieć ten sam rozmiar oraz mieć tę samą liczbę kanałów np. być w kolorze RGB lub w skali szarości



```
Mat imageA = Imgcodecs.imread( filename: "women.png");
Mat imageB = Imgcodecs.imread( filename: "adaptive_binary_image_GAUSSIAN.png");
    Mat resultDivideBA = new Mat();
    Imgcodecs.imwrite(|filename: "result_divide_BA.png", resultDivideBA);
```

```
Imgproc.calcHist(Collections.singletonList(bgrPlanes.get(0)), new MatOfInt(_a: 0), new Mat(), bHist, histSizeMat, histRange, accumulate);
Imgproc.calcHist(Collections.singletonList(bgrPlanes.get(1)), new MatOfInt(_a: 0), new Mat(), gHist, histSizeMat, histRange, accumulate);
Core.normalize(gHist, gHist, alpha: 0, histImage.rows(), Core.NORM_MINMAX);
Core.normalize(rHist, rHist, alpha: 0, histImage.rows(), Core.NORM_MINMAX);
 for (int i = 1; i < histSize; i++) {
       Imgproc.line(
                    new Point( \times binWidth * i, y: histH - Math.round(bHist.get(i, col: 0)[0])), new Scalar(255, 0, 0), thickness: 2, lineType: 8, shift: 0);
        Imgproc.line(
                     new Point( \times binWidth \star i, y: histH - Math.round(gHist.get(i, col: 0)[0])), new Scalar(0, 255, 0), thickness: 2, lineType: 8, shift: 0);
       Imaproc.line(
                     new Point( x binWidth * i, y histH - Math.round(rHist.get(i, col: 0)[0])), new Scalar(0, 0, 255), thickness: 2, lineType: 8, shift: 0);
```



Wnioski

Zadania pokazały nam możliwość jakie oferuje biblioteka openCV. Mogliśmy poznać jak za pomocą kodu można zmieniać kolory zdjęć, nakładać je na siebie oraz poznać nową przestrzeń HSV. To wszystko na praktycznych przykładach dzięki czemu wiedzieliśmy efekt naszej pracy.