

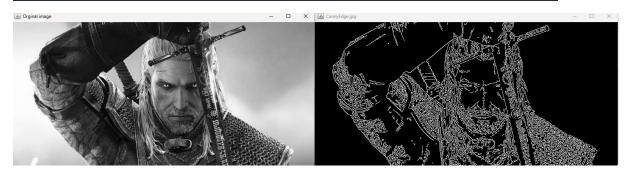
# Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki





Przedmiot	Przetwarzanie obrazów		
Prowadzący	mgr inż. Grzegorz Czeczot		
Temat	Krawędzie		
Student	Paweł Jońca		
Nr lab.	6	Data wykonania	26.11.2024
Ocena		Data oddania spr.	26.11.2024

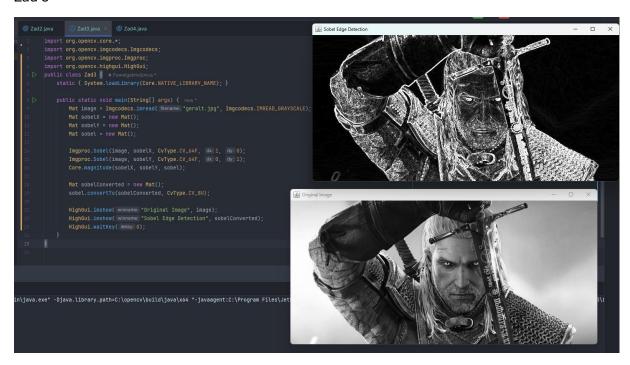
#### Zad 1



### Zad 2

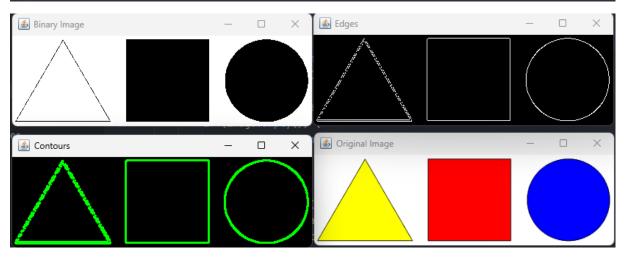


## Zad 3



```
import org.opencv.core.*;
import org.opencv.imgcodecs.Imgcodecs;
import org.opencv.imgproc.Imgproc;
import org.opencv.highgui.HighGui;
System.loadLibrary(Core.NATIVE_LIBRARY_NAME);
       Mat image = Imgcodecs.imread( filename: "geralt.jpg");
       if (image.empty()) {
          System.out.println("Nie udało się wczytać obrazu.");
       Mat blurred = new Mat();
       Mat edges = new Mat();
       Imgproc.GaussianBlur(image, blurred, new Size( width: 5, height: 5), sigmaX: 1.5);
       Imgproc.Canny(blurred, edges, threshold1: 50, threshold2: 150);
       HighGui.imshow( winname: "Original Image", image);
       HighGui.imshow( winname: "Edges Reduced", edges);
       HighGui.waitKey();
H
```





## Wnioski:

Metoda Canny skutecznie wykrywa krawędzie na obrazie, a zmiana progów pozwala kontrolować ich ilość i szczegółowość – niższe wartości dodają więcej detali, ale mogą wprowadzać szumy. Metody Laplacian i Sobel również dobrze wykrywają krawędzie, jednak wymagają wcześniejszego wygładzenia obrazu, aby wyniki były bardziej czytelne. Do wykrywania konturów konieczna była binaryzacja i detekcja krawędzi, co najlepiej sprawdziło się przy prostych obrazach, takich jak figury geometryczne.