SPRAWOZDANIE NR			
Nazwa ćwiczenia	Rodziny_wyjątków		
Przedmiot	Programowanie obiektowe		POLITECHNIKA BYDGOSKA Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki
Student grupa	Paweł Jońca gr 7		
Data ćwiczeń	10.12.2024	15.12.2024r	Data oddania sprawozdania

Klasa Order

- Status status zamówienia (fulfilled lub unfulfilled)
- timeStatus status czasu realizacji (on time lub exceeded)

konstruktor przyjmuje dwa parametry (status I czas realizacji)

Metoda checkOrder():

- Sprawdza warunki:
 - 1. Jeśli status nie jest równy fulfilled, rzucany jest wyjątek UnfulfilledOrderException.
 - 2. Jeśli timeStatus jest równy exceeded, rzucany jest wyjątek OrderTimeExceededException

OrderApp definiuje interfejs graficzny użytkownika i logikę aplikacji

```
// Układ interfejsu
VBox layout = new VBox( v: 10);
layout.setPadding(new Insets( v: 20));
layout.getChildren().addAll(label, statusField, timeField, checkButton, resultLabel);

// Scena i pokazanie okna
Scene scene = new Scene(layout, v: 500, v1: 350);
primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.show();
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

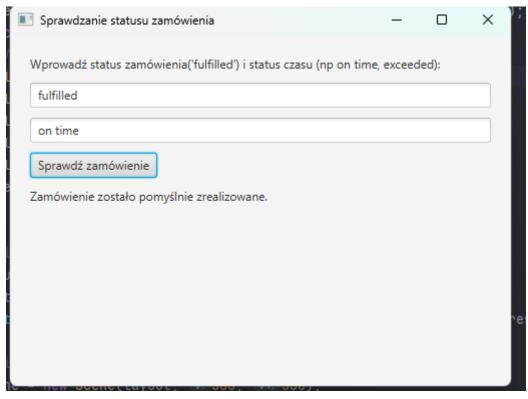
public class OrderProcessingException extends Exception { 2 inheritors public OrderProcessingException(String message) { 2 usages super(message); } }

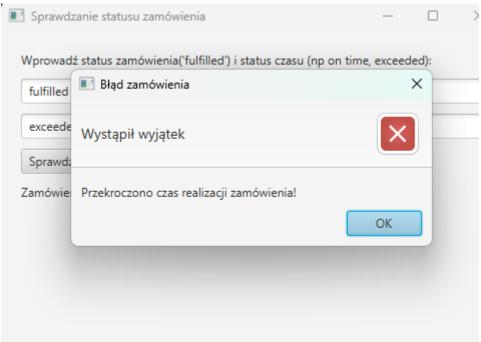
}

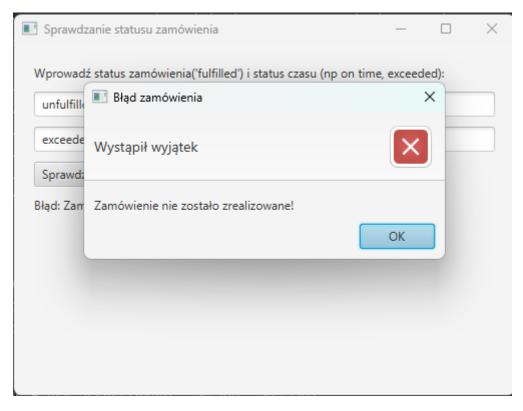
}
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

public class OrderTimeExceededException extends OrderProcessingException{
    public OrderTimeExceededException(String message){ 1 usage
        super(message);
    }
}
```

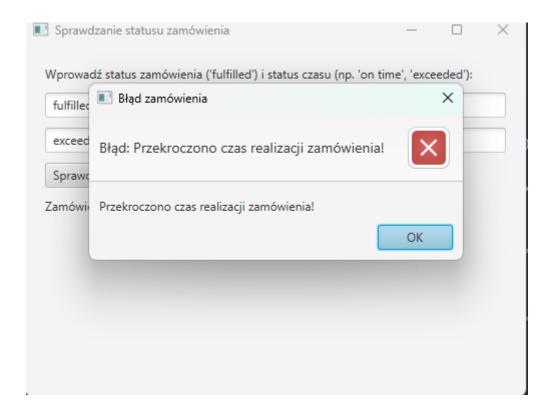






Dodałem kilka bloków catch, każdy dedykowany jednemu rodzajowi wyjątku

```
try {
    order.checkOrder(); // Wywołanie metody
    resultLabel.setText("Zamówienie zostało pomyślnie zrealizowane.");
} catch (UnfulfilledOrderException ex) {
    showAlert( header: "Błąd: Zamówienie nie zostało zrealizowane!", ex.getMessage());
    resultLabel.setText("Błąd: " + ex.getMessage());
} catch (OrderTimeExceededException ex) {
    showAlert( header: "Błąd: Przekroczono czas realizacji zamówienia!", ex.getMessage());
    resultLabel.setText("Błąd: " + ex.getMessage());
} catch (OrderProcessingException ex) {
    showAlert( header: "Ogólny błąd przetwarzania zamówienia!", ex.getMessage());
    resultLabel.setText("Błąd: " + ex.getMessage());
}
});
```



Wnioski:

W trakcie realizacji zadania nauczyłem się tworzyć hierarchię wyjątków w Javie. Dzięki zastosowaniu własnych klas wyjątków mogłem skutecznie obsłużyć różne scenariusze błędów, zapewniając użytkownikowi czytelne komunikaty w formie okien dialogowych.

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

public class Order {
    private String status; // Status zamówienia (np. "fulfilled",
    "unfulfilled")
    private String timeStatus; // Status czasu realizacji zamówienia (np.
    "on time", "exceeded")

    public Order(String status, String timeStatus) {
        this.status = status;
        this.timeStatus = timeStatus;
    }

    public void checkOrder() throws OrderProcessingException {
        if (!"fulfilled".equalsIgnoreCase(status)) {
            throw new UnfulfilledOrderException("Zamówienie nie zostało
        zrealizowane!");
        }
        if ("exceeded".equalsIgnoreCase(timeStatus)) {
            throw new OrderTimeExceededException("Przekroczono czas
        realizacji zamówienia!");
        }
    }
}
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;
import javafx.application.Application;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.*;
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.stage.Stage;

public class OrderApp extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        primaryStage.setTitle("Sprawdzanie statusu zamówienia");

        // Tworzenie elementów interfejsu
        //status fulfilled unfulfilled
        Label label = new Label("Wprowadź status zamówienia('fulfilled') i

status czasu (np on time, exceeded):");
    TextField statusField = new TextField();
    TextField timeField = new TextField();
    Button checkButton = new Button("Sprawdź zamówienie");
    Label resultLabel = new Label();

// Obsługa przycisku
    checkButton.setOnAction(e -> {
        String status = statusField.getText().trim();
        String timeStatus = timeField.getText().trim();
        Order order = new Order(status, timeStatus);

        try {
            order.checkOrder(); //wywolanie metody
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

public class OrderProcessingException extends Exception {
    public OrderProcessingException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

public class OrderTimeExceededException extends OrderProcessingException{
    public OrderTimeExceededException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

```
package com.example.rodziny_wyjatkow;

public class UnfulfilledOrderException extends OrderProcessingException {
    public UnfulfilledOrderException(String message) {
        super(message);
    }
}
```