
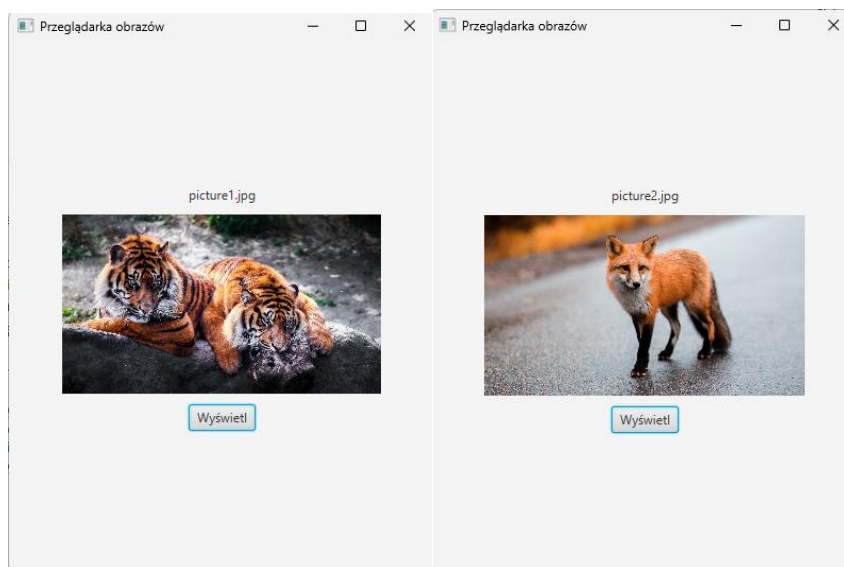
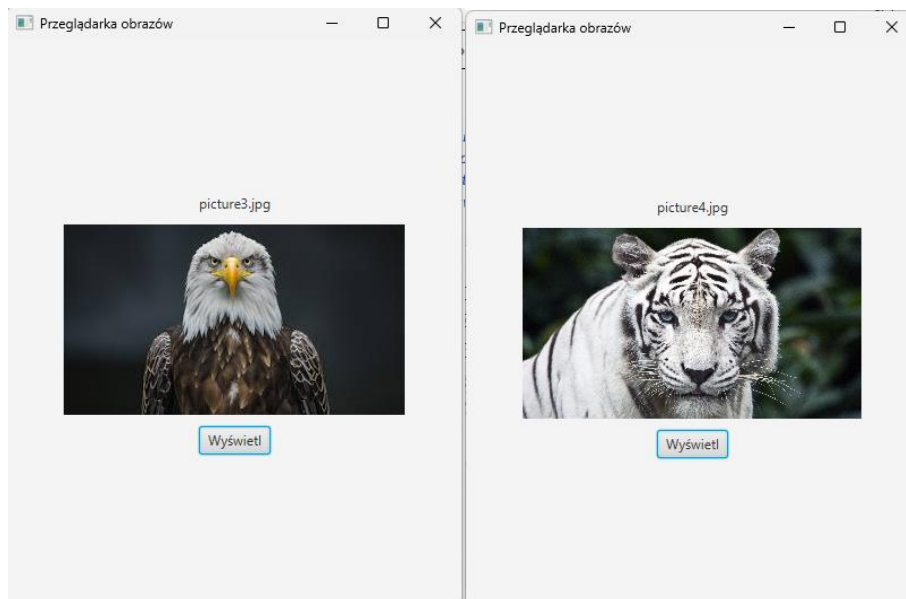


SPRAWOZDANIE NR 9			
Nazwa ćwiczenia	Przeglądarka zdjęć		 <b>POLITECHNIKA BYDGOSKA</b> Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki
Przedmiot	Programowanie obiektowe		
Student grupa	Paweł Jońca gr 7		
Data ćwiczeń	21.01.2025r	21.01.2025r	Data oddania sprawozdania

*Zadanie: Prosta przeglądarka plików graficznych. Należy przygotować 4 pliki graficzne (np. JPG o rozdzielczości 300x400) przed wykonaniem ćwiczenia. Napisać aplikację z wykorzystaniem biblioteki JavaFX, która po wciśnięciu przycisku "Wyświetl" spowoduje wczytanie i wyświetlenie pierwszego z przygotowanych obrazów. Dalsze klikanie przycisku ma spowodować cykliczne wyświetlanie kolejnych plików (po wyświetleniu 4-tego obrazu powinien zostać wczytany ponownie obraz pierwszy).*





Program po wyświetleniu 4 zdjęcia wyświetla zdjęcie 1, więc zgodnie z treścią polecenia.

```
public class przeglądarka_zdjec extends Application {

    private int currentIndex = 0; // Indeks aktualnie wyświetlanego obrazu 6 usages
    private List<Image> images = new ArrayList<>(); // Lista obrazów 6 usages
    private List<String> imageNames = new ArrayList<>(); // Lista nazw obrazów 3 usages

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        // Wczytanie obrazów do listy
        loadImages();

        // Tworzenie komponentów JavaFX
        ImageView imageView = new ImageView();
        Label imageLabel = new Label(); // Etykieta do wyświetlania nazwy obrazu
        Button button = new Button(s: "Wyświetl");

        // Wyświetlenie pierwszego obrazu od razu po uruchomieniu
        if (!images.isEmpty()) {
            imageView.setImage(images.get(currentIndex));
            imageLabel.setText(imageNames.get(currentIndex)); // Ustawienie nazwy obrazu
        }

        // Ustawienie akcji dla przycisku
        button.setOnAction(event -> {
            if (!images.isEmpty()) {
                // Wyświetlanie kolejnego obrazu
                currentIndex = (currentIndex + 1) % images.size(); // Cykl po indeksach
                imageView.setImage(images.get(currentIndex));
                imageLabel.setText(imageNames.get(currentIndex)); // Zaktualizowanie nazwy obrazu
            }
        });
    }
}
```

```

// Ustawienia ImageView
imageView.setFitWidth(300);
imageView.setFitHeight(400);
imageView.setPreserveRatio(true);

// Układ aplikacji
VBox root = new VBox(v: 10, imageLabel, imageView, button);
root.setStyle("-fx-alignment: center; -fx-padding: 20;");

// Tworzenie sceny
Scene scene = new Scene(root, v: 400, v1: 500);

// Ustawienia okna
primaryStage.setTitle("Przeglądarka obrazów");
primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.show();
}

```

```

private void loadImages() { 1 usage
// Ścieżki do plików graficznych
String[] imagePaths = {
    "picture1.jpg",
    "picture2.jpg",
    "picture3.jpg",
    "picture4.jpg"
};

// Wczytanie obrazów do listy
for (String path : imagePaths) {
    File file = new File(path);
    if (file.exists()) {
        images.add(new Image(file.toURI().toString()));
        imageNames.add(file.getName()); // Dodanie nazwy pliku do listy nazw
    } else {
        System.out.println("Plik nie istnieje: " + path);
    }
}
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
}

```

Wnioski: Aplikacja została zrealizowana z wykorzystaniem JavaFX i spełnia wymagania dotyczące cyklicznego wyświetlania obrazów wraz z ich nazwami. Dzięki dodaniu etykiety użytkownik może łatwo identyfikować wyświetlane pliki, co poprawia czytelność programu.