

Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki **Zakład Systemów Teleinformatycznych**



Przedmiot	Skryptowe języki programowania		
Prowadzący	mgr inż. Martyna Tarczewska		
Temat	Python - wprowadzenie		
Student	Paweł Jońca		
Nr lab.	3	Data wykonania	28.10
Ocena		Data oddania spr.	28.10

Zad 1.

Nie udało się wykonać wszystkich operacji, ponieważ lista zawiera różne typy danych liczby i tekst, a python nie może porównać tych typów podczas sortowania co powoduje błąd, żeby tego uniknąć trzeba sprawdzić czy lista zawiera elementy tego samego typu

Listy w pythonie są numerowane od 0

```
def li(): 1usage
    list = [] #definiowanie listy
    print(list)
    list.extend([6,7,8,9,10])
    first_two = list[:2]
    print(first_two)
    print(list[-2:])
    print(list[-2:])
    print(list[::2])
    list.append(50)
    # list.append("Hej")
    list.sort()
    list.reverse()
    list.insert(_index: 2, _object: 100)
    num = list.count(13)
    print(list)
    def main(): 1usage
    li()
    if __name__ == '__main__':
    if __name__ == '__main__':
    adefinite listy
    def main()
```

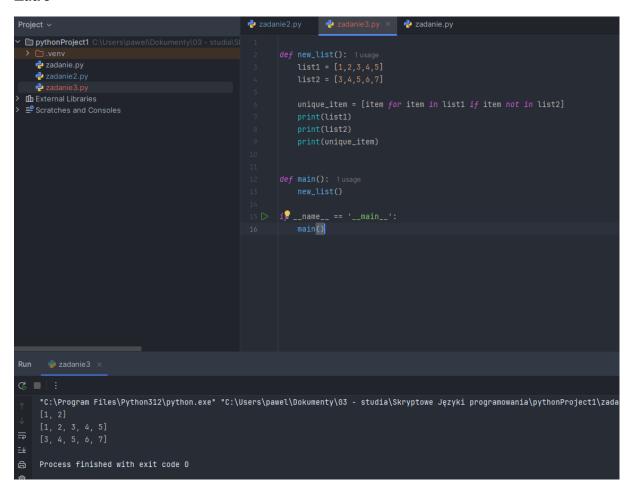
```
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Jezyki programowania\pythonProjecti\zadanie.py"
Traceback (most recent call last):
File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Jezyki programowania\pythonProjecti\zadanie.py", line 27, in <module>
main()
File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Jezyki programowania\pythonProjecti\zadanie.py", line 24, in main
li()
File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Jezyki programowania\pythonProjecti\zadanie.py", line 16, in li
list.sort()
TypeError: '<' not supported between instances of 'str' and 'int'
[]
[6, 7]
[9, 10]
[6, 7, 8, 9, 10]

Process finished with exit code 1
```

```
:
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programowania\pythonProject1\zadanie.py"
[]
[6, 7]
[9, 10]
[6, 7, 8, 9, 10]
S
[6, 8, 10]
0
[10, 9, 100, 8, 7, 6]
Process finished with exit code 0
```

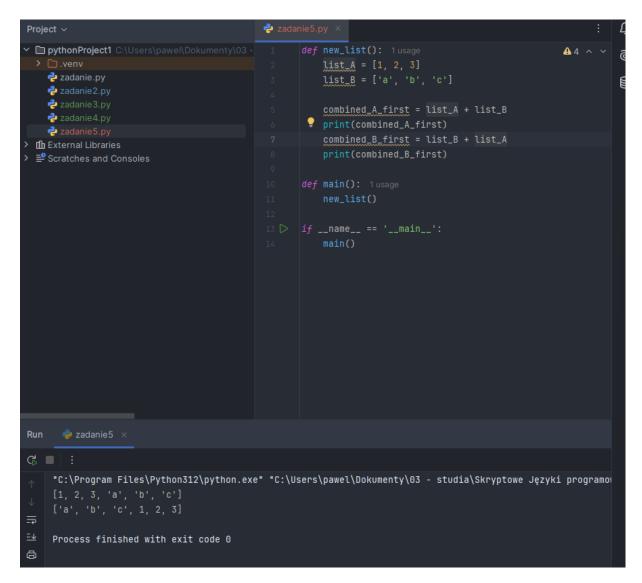
```
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programowania\pythonProject1\zadanie2.py"
Write number(left 10 to write: )12
Write number(left 9 to write: )4
Write number(left 8 to write: )-6
Write number(left 7 to write: )12
Write number(left 6 to write: )4
Write number(left 5 to write: )3
Write number(left 4 to write: )2
Write number(left 3 to write: )6
Write number(left 2 to write: )8
Write number(left 1 to write: )9
Numbers: [-6.0, 2.0, 3.0, 4.0, 4.0, 6.0, 8.0, 9.0, 12.0, 12.0]
Min: -6.0
Max: 12.0
Average: 6.666666666666667

Process finished with exit code 0
```

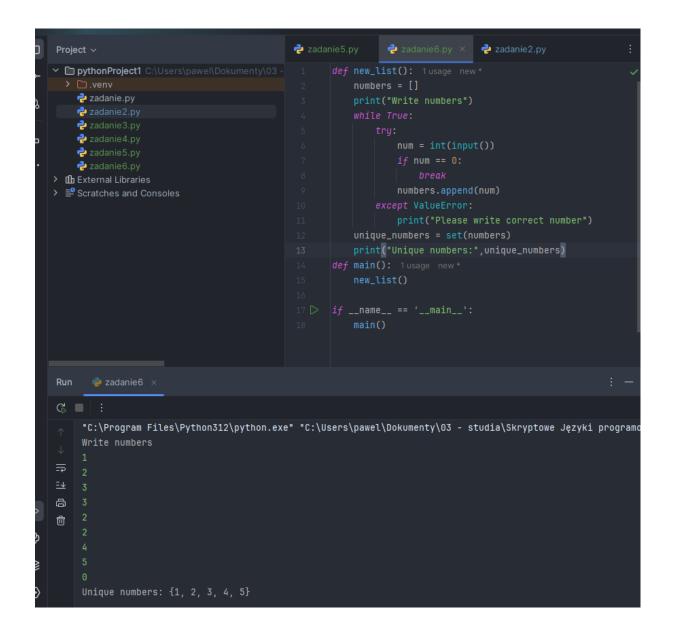


Zad 4

```
퀒 zadanie4.py 🗡
🗬 zadanie2.py
              🔁 zadanie3.py
                                            zadanie.py
      def new_list(): 1 usage new *
         list = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,0]
         check = [num for num in list if num % 2 != 0]
         if check:
            smallest = min(list)
            smallest = None
         print("list of numbers",list)
         print("Smallest", smallest)
      def main(): 1usage new*
         new_list()
18 > if __name__ == '__main__':
         main()
     🏺 zadanie4 🛛 🗡
Run
G ■ :
    list of numbers [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
    odd numbers [1, 3, 5, 7, 9]
    Smallest 0
a
    Process finished with exit code 0
⑪
```



Można to po prostu zrobić dodając dwie listy do siebie, bo nie wiem czy dobrze zrozumiałem instrukcje z wskazówką.



- 7a) Dodawanie krotek działa na zasadzie łącznie dwóch krotek w jedną
- 7b) Dodanie tej samej krotki dwukrotnie spowoduje, że elementy krotki zostaną powtórzone, tworząc dłuższą krotkę
- 7c) Mnożenie krotki przez liczbę całkowitą powoduje powielenie jej elementów określoną liczbę razy
- 7d) Przecinek w zapisie jest konieczny aby Python rozpoznał to jako krotkęz jednym elementem a nie jako zwykły string
- 7e) Dla krotek nie można użyć metody .sort(), ponieważ krotki są niemodyfikowalne.

Zad 8

Próba usunięcia nieistniejącego elementu metoda remove generuje błąd

discard usuwa wskazany element, ale jeśli element nie istnieje, to po prostu ignoruje operację bez wywoływania błędu.

pop() usuwa i zwraca losowy element ze zbioru, ponieważ zbiór w Pythonie nie jest uporządkowany. Dlatego pop() nie zawsze usuwa ten sam element

```
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03
Początkowy zbiór {1, 2, 3, 4, 5}
Po usunieciu {1, 2, 4, 5}
Traceback (most recent call last):
   File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programain()
   File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programew_set()
   File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programew_set()
   File "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programy_set.remove(3)
KeyError: 3
Process finished with exit code 1
```

Zad 9

```
is_disjoint = the_set.isdisjoint(this_set)
    print("a. the_set.isdisjoint(this_set):", is_disjoint, "- typ:", type(is_disjoint))
    print("b. the_set.issubset(this_set):", is_subset, "- typ:", type(is_subset))
    is_superset = the_set.issuperset(this_set)
    print("c. the_set.issuperset(this_set):", is_superset, "- typ:", type(is_superset))
    union_set = the_set.union(this_set)
    difference_set = the_set.difference(this_set)
    print("e. the_set.difference(this_set):", difference_set, "- typ:", type(difference_set))
    intersection_set = the_set.intersection(this_set)
 🥏 zadanie9
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki
```

```
"C:\Program Files\Python312\python.exe" "C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki
a. the_set.isdisjoint(this_set): False - typ: <class 'bool'>
b. the_set.issubset(this_set): False - typ: <class 'bool'>
c. the_set.issuperset(this_set): False - typ: <class 'bool'>
d. the_set.union(this_set): {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8} - typ: <class 'set'>
e. the_set.difference(this_set): {1, 2, 3} - typ: <class 'set'>
f. the_set.intersection(this_set): {4, 5} - typ: <class 'set'>
Process finished with exit code 0
```

```
襣 zadanie8.py
                 🕏 zadanie10.py 🗡
       def new_set(): 1 usage new *
           car_dict = {
               "model": "Mustang",
               "year": 1964,
           x = car_dict["model"]
           print("Wartość klucza 'model' za pomocą []:", x)
           x = car_dict.get("model")
           print("Wartość klucza 'model' za pomocą get():", x)
           print("Lista kluczy:", car_dict.keys())
           print("Lista wartości:", car_dict.values())
           print("Lista par klucz-wartość:", car_dict.items())
           car_dict["color"] = "white"
           print("Po dodaniu nowej pary ('color': 'white'):", car_dict)
           car_dict["year"] = 1963
           print("Po aktualizacji wartości klucza 'year' na 1963:", car_dict)
           if "model" in car_dict:
           car_dict.pop("model")
           print("Po usunieciu klucza 'model':", car_dict)
           car_dict.popitem()
           print("Po usunięciu ostatniej pary klucz-wartość:", car_dict)
       def main(): 1usage new*
           new_set()
      if __name__ == "__main__":
           main()
```

```
*C:\Program Files\Python312\python.exe* *C:\Users\pawel\Dokumenty\03 - studia\Skryptowe Języki programowania\pythonProject1\zadanie10.py*
Wartość klucza 'model' za pomocą []: Mustang
Wartość klucza 'model' za pomocą get(): Mustang
Lista kluczy: dict_keys(['brand', 'model', 'year', 'new'])
Lista wartości: dict_values(['Ford', 'Mustang', 1964, False])
Lista par klucz-wartość: dict_items(['brand', 'Ford'), ('model', 'Mustang'), ('year', 1964), ('new', False)])
Po dodaniu nowej pary ('color': 'white'): {'brand': 'Ford', 'model': 'Mustang', 'year': 1964, 'new': False, 'color': 'white'}
Po aktualizacji wartości klucza 'year' na 1963: {'brand': 'Ford', 'model': 'Mustang', 'year': 1963, 'new': False, 'color': 'white'}
element found!
Po usunięciu klucza 'model': {'brand': 'Ford', 'year': 1963, 'new': False}

Process finished with exit code 0

| Process finished with exit code 0
```

Słownik może zawierać klucze o różnych typach

Wartości również mogą mieć różne typy

```
Numer indeksu: 12345, Imię: Paweł, Nazwisko: Kowalski, Średnia ocen: 4.20
Numer indeksu: 23456, Imię: Kacper, Nazwisko: Nowak, Średnia ocen: 3.80
Numer indeksu: 34567, Imię: Artur, Nazwisko: Wiśniewski, Średnia ocen: 4.40
```

Zadanie 12

```
import pytest
   from zadanie11 import student_grades
results = student_grades()
     assert results[0]["średnia_ocen"] == 4.2
      assert results[1]["średnia_ocen"] == 3.8
      assert results[2]["średnia_ocen"] == 4.4
results = student_grades()
      assert results[0]["imie"] == "Pawel"
      assert results[1]["nazwisko"] == "Nowak"
      assert results[2]["numer_indeksu"] == 12345
   results = student_grades()
     assert isinstance(results, list)
    💡 assert isinstance(results[0], dict)
      assert "średnia_ocen" in results[0]
```

```
# Calculation of the control of the
```

Wnioski:

Testy chodzą co prawda nie przechodzą ale dają informacje o błędach. Zadania pokazują jak należy posługiwać się listami, krotkami, zbiorami i słownikami. Dodatkowo trzeba było wykonać testy, dzięki czemu miałem okazje poznać jak się robi testy w pythonie.