

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»
Филиал
«Минский радиотехнический колледж»

Учебная дисциплина «Программные средства создания Internet-приложений»

Инструкция
по выполнению лабораторной работы
«Проверка корректности информации, введенной пользователем. Обработка данных формы»

Минск
2021

Лабораторная работа № 25

Тема работы: Проверка корректности информации, введенной пользователем. Обработка данных формы

1. Цель работы

Формирование умений реализации проверки корректности информации, введенной пользователем в элементы формы, организовывать обработку данных форм средствами JavaScript.

2. Задание

Выполнить задания в соответствии с порядком выполнения лабораторной работы.

3. Оснащение работы

ПК, редактор исходного кода, браузер.

4. Основные теоретические сведения

При работе с формами в JavaScript используется объект **Form**, который также является очередным свойством объекта Document.

Доступ к форме осуществляется по её имени или по индексу.

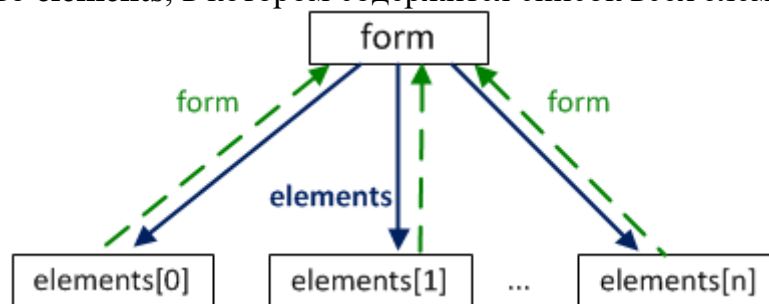
Пример:

```
document.forms.my -- форма с именем 'my'
document.forms[0] -- первая форма в документе
```

Общий вид получения доступа к полю формы по ее имени следующий:

```
document.имя_формы.имя_поля.value;
```

Доступ к элементу формы осуществляется аналогично свойству document.forms. Каждая форма имеет свойство **elements**, в котором содержится список всех элементов формы.



```
<html>
<head>
  <title>DOM интерфейс</title>
</head>
<body>
  <form name="search">
    <input name="query">
  </form>
</body>
</html>

<script>
  let form = document.forms.search;
  let input = form.elements.query; // или
  let input = form.elements['query']; // или
```

```
let input = form.elements[0];
</script>
```

Если в форме используется несколько элементов с одинаковым именем, то обращение к элементу по имени вернёт список всех элементов с этим именем.

```
<html>
<head>
<title>DOM интерфейс</title>
</head>
<body>
<form name="search">
<input type="radio" name="query" value="1">
<input type="radio" name="query" value="2">
</form>
</body>
</html>
```

```
<script>
let form = document.forms.search;
let input = form.elements.query;
alert(input[0].value); /* 1 */
alert(input[1].value); /* 2 */
</script>
```

Свойство elements также есть у элементов **<fieldset>**.

```
<body>
  <form>
    <fieldset name="set">
      <legend>fieldset</legend>
      <input name="text" type="text">
    </fieldset>
  </form>

  <script>
    let form = document.forms[0];

    alert( form.elements.text ); // INPUT
    alert( form.elements.set.elements.text ); // INPUT
  </script>
</body>
```

По элементу можно получить его форму, используя свойство element.form.

```
<body>
<form>
  <input type="text" name="surname">
</form>

<script>
let form = document.forms[0];

let elem = form.elements.surname;
elem;      // <input type="text" name="surname">
elem.form; // <form>...</form>
</script>
</body>
```

Кнопки (BUTTON, RESET, SUBMIT)	
Свойства	
Name	Имя объекта
Value	Надпись на кнопке

<i>Метод</i>	
click()	Вызов этого метода тождественен щелчку мышкой по кнопке
Флажок (CHECKBOX)	
<i>Свойства</i>	
name	Имя объекта
value	Надпись на кнопке
checked	Состояние флажка: true - флажок установлен, false - флажок не установлен
defaultChecked	Отражает наличие атрибута CHECKED: true - есть, false – нет
<i>Метод</i>	
click()	Вызов этого метода меняет состояние флажка
Переключатель (RADIO)	
<i>Свойства</i>	
name	Имя объекта
value	Надпись на кнопке
length	Количество переключателей в группе
checked	Состояние переключателя: true - переключатель включен, false – выключен
defaultChecked	Отражает наличие атрибута CHECKED: true - есть, false – нет
<i>Метод</i>	
click()	Вызов этого метода включает переключатель
Так как группа переключателей имеет одно имя NAME, то к переключателям надо адресоваться как к элементам массива.	
Список (SELECT)	
<i>Свойства</i>	
name	Имя объекта
selectedIndex	Номер выбранного элемента или первого среди выбранных (если указан атрибут MULTIPLE)
length	Количество элементов (строк) в списке
options	Массив элементов списка, заданных тегами OPTION
<i>Методы</i>	
focus()	Передает списку фокус ввода
blur()	Отбирает у списка фокус ввода
<i>Каждый элемент массива options является объектом со следующими свойствами:</i>	
value	Значение атрибута VALUE
text	Текст, указанный после тега OPTION
index	Индекс элемента списка
selected	Присвоив этому свойству значение true, можно выбрать данный элемент
defaultSelected	Отражает наличие атрибута SELECTED: true - есть, false – нет
Поле ввода (TEXT)	
<i>Свойства</i>	
name	Имя объекта
defaultValue	Начальное содержимое поля
value	Текущее содержимое поля
<i>Методы</i>	
focus()	Передает полю фокус ввода
blur()	Отбирает у поля фокус ввода
select()	Выделяет содержимое поля
Текстовая область (TEXTAREA)	

Свойства	
name	Имя объекта
defaultValue	Начальное содержимое области
value	Текущее содержимое области
Методы	
focus()	Передает области фокус ввода
blur()	Отбирает у области фокус ввода
select()	Выделяет содержимое области
<p>Для установки курсора в определенное место <i>textarea</i>-области можно воспользоваться следующей кроссбраузерной функцией:</p> <pre>function setCaretPosition(o, pos) { o=document.getElementById(o); if(o.setSelectionRange) { o.focus(); o.setSelectionRange(pos,pos); }else if (o.createTextRange) { // IE var range = o.createTextRange(); range.collapse(true); range.moveEnd('character', pos); range.moveStart('character', pos); range.select(); } }</pre>	
Свойства	
name	Имя объекта
defaultValue	Начальное содержимое поля
value	Текущее содержимое поля
Методы	
focus()	Передает полю фокус ввода
blur()	Отбирает у поля фокус ввода
select()	Выделяет содержимое поля

Свойство **value** содержит текущее введенное пользователем значение. До начала ввода пользователем нового значения данное свойство определяется атрибутом `value`, если он указан.

```
let form = document.forms.user_form;
let input = form.elements.user_input;

function showValue() {
    alert(input.value); /* всегда выводит текущее значение */
}
```

У элементов с типом **checkbox** и **radio** свойство **value** не может изменяться пользователем. При их использовании необходимо знать, выбраны ли они пользователем. Для этого используется логическое свойство **checked**. Оно отражает текущее состояние элемента (отмечен или не отмечен) и позволяет его изменить.

```
<body>
<form name="search" autocomplete="off">
<input type="radio" name="query" value="1" checked>
<input type="radio" name="query" value="2" >
</form>
</body>
</html>
```

```
<script>
let form = document.forms.search;
let input = form.elements.query;
```

```

if (input[0].checked) {
let a=input[0].value
alert(a);}
else {
alert(input[1].value); }
</script>

```

Метод **select()** используется для выделения введенного пользователем текста. При этом поле становится активным.

```

<body>
  <form name="search">
    <label>Введите что-нибудь: <input name="text_in" oninput="show()"></label>
    <br>
    <label>Вы ввели: <input name="text_out"></label>
  </form>
</body>
</html>

<script>
  let form = document.forms.search;
  let text_in = form.elements.text_in;
  let text_out = form.elements.text_out;
  text_in.focus();

function show() {
  text_out.value = text_in.value;
  text_out.select(); /* выделяет содержимое */
}
</script>

```

Элемент **<textarea>** аналогичен полю **<input>**. Для него так же доступны методы **focus()**, **blur()**, **select()**. Их значения и действия полностью совпадают с теми же методами элемента **<input>**.

Элемент **<textarea>** не имеет атрибута **value**, но свойство **value** всё равно имеет. Его значением является содержимое тега.

Элемент **<select>** не имеет атрибута **value**. Однако, свойство **value** всё равно присутствует. Его значение берётся из той опции (из её свойства **value**), которая выбрана в данный момент. Если выбрано несколько опций, то значение берётся из первой.

```

<body>
<form name="test" autocomplete="off">
<select name="user_select" multiple>
<option value="1" selected>Число 1</option>
<option value="2" selected>Число 2</option>
</select>
</form>
</body>
<script>
let form = document.forms.test;
let select = form.elements.user_select;
alert(select.value); /* 1 */
</script>

```

Селект в JavaScript можно установить двумя путями: поставив значение **select.value**, либо установив свойство **select.selectedIndex** в номер нужной опции.

Свойство **selectedIndex** содержит индекс той опции, которая выбрана в данный момент (если используется атрибут **multiple**, то свойство содержит индекс первой из выбранных опций). Изменяя данное свойство, можно изменить текущее значение в поле **<select>**. Нумерация начинается с нуля. Значение **-1** устанавливается для очистки поля.

```

<body>
<form name="test" autocomplete="off">
<select name="user_select">

```

```

<option value="1">Число 1</option>
<option value="2" selected>Число 2</option>
<option value="3">Число 3</option>
</select>
</form>
</body>
<script>
let form = document.forms.test;
let select = form.elements.user_select;
alert(select.selectedIndex); /* 1 */
select.selectedIndex = -1;
alert(select.value); /* пустая строка */
</script>

```

Свойство **options** содержит список всех тегов `<option>` внутри данного элемента `<select>`.

```

<body>
<form name="user_form" onsubmit="showNum(); return false" autocomplete="off">
<select name="user_select">
<option value="1">Число 1</option>
<option value="2">Число 2</option>
<option value="3">Число 3</option>
<option value="4">Число 4</option>
<option value="5">Число 5</option>
<option value="6">Число 6</option>
</select>
<input type="submit" value="Отправить">
</form>
</body>
<script>
let form = document.forms.user_form;
let select = form.elements.user_select;

function showNum() {
alert('Доступно опций: ' + select.options.length);
}
</script>

```

Список элементов-опций доступен через `select.options`. Свойство **selectedOptions** содержит список тех тегов `<option>`, которые в данный момент выбраны.

Если `select` допускает множественный выбор (атрибут `multiple`), то значения можно получить/установить, сделав цикл по `select.options`. При этом выбранные опции будут иметь свойство `option.selected = true`.

```

<form name="form">
  <select name="genre" multiple>
    <option value="blues" selected>Мягкий блюз</option>
    <option value="rock" selected>Жёсткий рок</option>
    <option value="classic">Классика</option>
  </select>
</form>

<script>
let form = document.forms[0];
let select = form.elements.genre;

for (let i = 0; i < select.options.length; i++) {
  let option = select.options[i];
  if(option.selected) {
    alert( option.value );
  }
}
</script>

```

Элементы **<option>** имеют булевое свойство `selected`. Оно характеризует состояние опции: выбрана или не выбрана.

```
<body>
<form name="test" autocomplete="off">
<select name="user_select">
<option value="1">Число 1</option>
<option value="2" selected>Число 2</option>
</select>
</form>
</body>
<script>
let form = document.forms.test;
let select = form.elements.user_select;
alert(select.options[0].selected); /* false */
alert(select.options[1].selected); /* true */
</script>
```

В стандарте **the option element** есть короткий синтаксис для создания элемента с тегом `option`:

```
option = new Option(text, value, defaultSelected, selected);
```

Параметры:

text – содержимое;

value – значение;

defaultSelected и **selected** необходимо поставить в `true`, чтобы сделать элемент выбранным.

Описанный способ можно использовать вместо `document.createElement('option')`, *например*:

```
let option = new Option("Текст", "value");
// создаст <option value="value">Текст</option>
Такой же элемент, но выбранный:
let option = new Option("Текст", "value", true, true);
```

5. Порядок выполнения работы

1. Создать html-документ, содержащий форму. На форме должны присутствовать текстовое поле для ввода, зависимый и независимые переключатели, выпадающий список, кнопки `<button>`, `<input type='submit'>`, `<input type='reset'>` и многострочное текстовое поле.

2. Напишите сценарий, который при первом нажатии на кнопку `<button>`, добавит в текстовое поле текст «текстовое поле». При последующих нажатиях на указанную кнопку реализуйте переключение цвета текста между двумя произвольными цветами (второй клик установит цвет, а последующие – будут переключать).

3. Напишите сценарий, который, при нажатии на кнопку `<input type='reset'>` будет получать текст из многострочного текстового поля, запрашивать у пользователя исковую строку, сравнивать содержимое поля со значением, введенным пользователем и выдавать соответствующий результат.

4. Напишите сценарий, который по двойному клику на кнопке `<input type='submit'>` выведет на веб-страницу контент вида: переключатель: выбранный элемент `radio`, флажки: список отмеченных флажков, выпадающий список: выбранный элемент/элементы списка. При этом, если хоть один из элементов не выбран (`radio`, `checkbox`, `select`), необходимо вывести сообщение, содержащее элементы, которые необходимо заполнить. Выполнить стилистическое оформление выводимого результата.

5. Напишите сценарий, который по нажатию на кнопку `<button>` будет создавать

и вызывать событие для элемента `<input type='submit'>` 'click'.

6.* Добавьте на веб-страницу блок, содержащий тест, в соответствии с вариантом. Тест должен иметь заголовок. Необходимо предусмотреть различные варианты ответов: единственный верный из предложенных, несколько верных из предложенных, ответ, введенный пользователем. После ответа на все вопросы, по нажатию кнопки «Результат», необходимо вывести результат теста с указанием вопросов, на которые даны неверные ответы.

Вариант	Тема теста
1	Явления природы
2	Автомобили
3	Растения
4	Животные
5	Графические редакторы
6	Операционные системы
7	Языки программирования
8	Базы данных
9	Язык гипертекстовой разметки HTML
10	История Беларуси
11	Персонажи сказок
12	Известные люди
13	Чудеса Света
14	Рекорды Гиннеса
15	Бытовая техника

6. Форма отчета о работе

Лабораторная работа № ____

Номер учебной группы _____

Фамилия, инициалы учащегося _____

Дата выполнения работы _____

Тема работы: _____

Цель работы: _____

Оснащение работы: _____

Результат выполнения работы: _____

7. Контрольные вопросы и задания

1. Для чего в JavaScript используется объект Form?
2. Опишите способы организации доступа к форме.
3. Каким образом осуществляется доступ к элементам формы?
4. В чем заключается валидация формы?

8. Рекомендуемая литература

1. **JAVASCRIPT.RU** [Электронный ресурс] / Современный учебник JavaScript – 2007—2020 Илья Кантор. – Режим доступа: <https://learn.javascript.ru>. – Дата доступа: 04.03.2020.

2. **Никсон, Р.** Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5 / Р. Никсон. 4-е изд. – СПб.: Питер, 2018.
3. **Симпсон, К.** ES6 и не только / К. Симпсон. – СПб.: Питер, 2017.
4. **Хавербеке, М.** Выразительный JavaScript. Современное веб-программирование / М. Хавербеке – СПб.: Питер, 2019.