

System egzaminowania studentów

Paweł Tomasiak, Kamil Orzechowski, Przemek Rysiewicz

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

1	Opis projektu	2
1.1	Członkowie zespołu	2
1.2	Cel projektu (produkt)	2
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)	2
1.4	Metodyka	2
2	Wymagania użytkownika	2
2.1	User story 1	2
2.2	User story 2	2
2.3	User story 3	2
2.4	User story 4	2
2.5	User story 5	3
2.6	User story 6	3
2.7	User story 7	3
2.8	User story 8	3
2.9	User story 9	3
2.10	User story 10	3
2.11	User story 11	3
2.12	User story 12	3
2.13	User story 13	3
2.14	User story 14	3
3	Harmonogram	4
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)	4
3.2	Sprint 1	4
3.3	Sprint 2	4
3.4	Sprint 3	4
3.5	Sprint 4	4
4	Product Backlog	5
4.1	Backlog Item 1	5
4.2	Backlog Item 2	5
4.3	Backlog Item 3	5
4.4	Backlog Item 4	5
4.5	Backlog Item 5	6
4.6	Backlog Item 6	6
4.7	Backlog Item 7	6
4.8	Backlog Item 8	6
4.9	Backlog Item 9	7
4.10	Backlog Item 10	7
5	Sprint 1	7
5.1	Cel	7
5.2	Sprint Planning/Backlog	7
5.3	Realizacja	7
5.4	Sprint Review/Demo	8

6	Sprint 2	8
6.1	Cel	8
6.2	Sprint Planning/Backlog	8
6.3	Realizacja	8
6.4	Sprint Review/Demo	9
7	Sprint 3	10
7.1	Cel	10
7.2	Sprint Planning/Backlog	10
7.3	Realizacja	10
7.4	Sprint Review/Demo	10
8	Sprint 4	11
8.1	Cel	11
8.2	Sprint Planning/Backlog	11
8.3	Realizacja	11
8.4	Sprint Review/Demo	11

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

1. Paweł Tomasiak (kierownik projektu)
2. Przemysław Rysiewicz
3. Kamil Orzechowski

1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie platformy ułatwiającej osobie prowadzącej zadania dydaktyczne egzaminowanie studentów. Platforma ma w założeniu być substytutem testu wiedzy z pełną automatyzacją obsługi oceniania.

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Odbiorcą produktu jest osoba prowadząca zadania dydaktyczne wymagające oceniania wiedzy osób nauczanych. Do tej grupy zalicza się nauczycieli i wykładowców.

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

2 Wymagania użytkownika

2.1 User story 1

Jako użytkownik chcę aby interfejs graficzny był przejrzysty tak abym mógł intuicyjnie poruszać się po stronie

2.2 User story 2

Jako użytkownik chcę mieć łatwy dostęp do interesującego mnie kolokwium żeby od razu móc przystąpić do testu

2.3 User story 3

Jako użytkownik chcę widzieć wynik jaki osiągnąłem podczas egzaminu aby móc śledzić swoje postępy

2.4 User story 4

Jako użytkownik chcę mieć możliwość logowania się na istniejące konta w bazie, żeby w każdej chwili mieć dostęp do testów

2.5 User story 5

Jako użytkownik chcę mieć możliwość wybrania konkretnego zespołu (roku akademickiego), żeby wiedzieć tylko dotyczące mnie egzaminy

2.6 User story 6

Jako administrator chcę aby skrypt przesłał dane o rezultacie testu na serwer tak abym mógł obejrzeć wyniki każdego użytkownika

2.7 User story 7

Jako administrator chcę aby skrypt generował pytania z puli, po to żeby umożliwić dobór różnych pytań dla każdego studenta

2.8 User story 8

Jako administrator chcę aby wybór poprawnej odpowiedzi mógł odbywać się poprzez zaznaczenie więcej niż jednej z kilku możliwych, abym miał więcej możliwości w tworzeniu pytań

2.9 User story 9

Jako administrator chcę żeby ilość czasu na wypełnienie testu była ograniczona, żeby egzamin nie trwał dłużej niż jest konieczne

2.10 User story 10

Jako administrator chcę aby po zakończeniu dostępnego czasu skrypt wyświetlał uzyskany wynik, żeby każdy dysponował taką samą ilością czasu

2.11 User story 11

Jako administrator chcę aby skrypt zapisywał wynik otrzymany przez studenta na serwerze, tak abym miał do niego później dostęp

2.12 User story 12

Jako administrator wymagam dostępu do danych przechowywanych na serwerze bazy w sposób przystępny i zorganizowany, tak abym mógł łatwo przeglądać poszczególne wyniki

2.13 User story 13

Jako administrator chcę mieć możliwość dodawania pytań do bazy w celu swobodnego dostosowywania zadań egzaminu do aktualnych potrzeb

2.14 User story 14

Jako wykładowca wymagam możliwości dodawania kont studentów, tak abym mógł bezpiecznie zarządzać ich ilością

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 2017-10-18.
- Data zakończenia: 2017-11-15.

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 2017-11-15.
- Data zakończenia: 2017-11-22.
- Scrum Master: Kamil Orzechowski
- Product Owner: Przemysław Rysiewicz
- Development Team: Paweł Tomasiak, Przemysław Rysiewicz, Kamil Orzechowski.

3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 2017-11-22.
- Data zakończenia: 2017-12-13.
- Scrum Master: Kamil Orzechowski
- Product Owner: Przemysław Rysiewicz
- Development Team: Paweł Tomasiak, Przemysław Rysiewicz, Kamil Orzechowski.

3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 2017-12-13.
- Data zakończenia: 2018-01-10.
- Scrum Master: Paweł Tomasiak
- Product Owner: Kamil Orzechowski
- Development Team:

3.5 Sprint 4

- Data rozpoczęcia: 2018-01-10.
- Data zakończenia: 2018-01-17.
- Scrum Master: Przemysław Rysiewicz
- Product Owner: Paweł Tomasiak
- Development Team:

4 Product Backlog

4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Prototyp egzaminatora.

Opis zadania. Stworzenie działającego prototypu strony będącego w stanie egzaminować uczniów.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Prototyp zawiera podgląd strony, która posłuży do przeprowadzania egzaminu, podstrony: logowanie, lista egzaminów, zakończenie egzaminu oraz administrator.

4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Baza danych.

Opis zadania. Stworzenie struktur bazodanowych w środowisku MySQL.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Stworzenie bazy danych posiadającej w tabelach wartości takie jak: id, nazwa użytkownika, hasło, email, oceny.

4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Rejestracja.

Opis zadania. Możliwość utworzenia nowego konta.

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Stworzenie formularza umożliwiającego każdemu założenie nowego konta. Pomyślna rejestracja utworzy nowy rekord w bazie danych.

4.4 Backlog Item 4

Tytuł zadania. Weryfikacja.

Opis zadania. Zweryfikowanie wprowadzonych danych podczas logowania.

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Sprawdzenie, czy podane zostały wszystkie wymagane dane, czy posiadają odpowiedni format oraz czy liczba wprowadzonych znaków mieści się w ustalonym przedziale. Jeśli nie został spełniony któryś z warunków zostanie wyświetlony komunikat.

4.5 Backlog Item 5

Tytuł zadania. Logowanie.

Opis zadania. Umożliwienie zalogowania na istniejące konto.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Formularz logowania umożliwiający rozpoczęcie nowej sesji oraz dostęp do przeznaczonych dla niego egzaminów. Zalogowanie nastąpi jeśli wprowadzone w formularzu dane (login,hasło) znajdują się już w istniejącej bazie.

4.6 Backlog Item 6

Tytuł zadania. Lista egzaminów.

Opis zadania. Panel boczny zawierający listę egzaminów.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Panel znajdujący się po lewej stronie zawierający rozwijaną listę aktualnie dostępnych egzaminów.

4.7 Backlog Item 7

Tytuł zadania. Panel konta użytkownika.

Opis zadania. Przegląd danych konta użytkownika oraz wyniki egzaminów .

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Użytkownik ma możliwość przeglądania danych wprowadzonych podczas rejestracji oraz zmiany niektórych z nich(adres email, hasło) , może przeglądać swoje wyniki z egzaminów .

4.8 Backlog Item 8

Tytuł zadania. Przydzielanie egzaminów.

Opis zadania. Dobranie egzaminów przez administratora.

Priorytet. Niski

Definition of Done. Użytkownik z prawami administratora ma możliwość odblokowywania oraz blokowania dostępu do konkretnych egzaminów zalogowanemu użytkownikowi, ma dostęp także do wyników osiągniętych przez studenta.

4.9 Backlog Item 9

Tytuł zadania. Zarządzanie studentami.

Opis zadania. Przydzielanie studentów do wybranego roku, usuwanie.

Priorytet. Niski

Definition of Done. Użytkownik z prawami administratora ma możliwość przydzielenia studenta do wybranego roku, ma też możliwość usunięcia konta użytkownika .

4.10 Backlog Item 10

Tytuł zadania. Serwer

Opis zadania. Utworzenie serwera, na którym działał będzie egzaminator

Priorytet. Wysoki

Definition of Done. Skrypt przełącza użytkownika na stronę wyboru egzaminów po wpisaniu poprawnych danych logowania.

Tutaj dodawać kolejne zadania

5 Sprint 1

5.1 Cel

Prezentacja projektu graficznego w wersji HTML

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Prototyp egzaminatora

- Estymata: M

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. Prototyp egzaminatora

Wykonawca. Paweł Tomasiak, Kamil Orzechowski

Realizacja. Kamil Orzechowski - Wykonanie projektu graficznego w formie jpg. Paweł Tomasiak - Została utworzona strona logowania, która wymaga podania loginu i hasła; strona zawierająca rozwijaną listę egzaminów, z możliwością rozpoczęcia wybranego; stronę przedstawiającą wygląd rozpoczętego egzaminu, zawierająca licznik czasowy, panel wyboru pytań i okno z wybranym pytaniem wraz z odpowiedziami; strona wyświetlana po zakończeniu egzaminu zawierająca wynik; strona zawierająca panel administratora przedstawiający wyniki studentów.

5.4 Sprint Review/Demo

Założony cel sprintu został spełniony. Wszystkie założenia zostały osiągnięte w ustalonym czasie. Zrealizowany został prototyp zawierający strony:

- strona logowania
- lista egzaminów
- podgląd rozpoczętego egzaminu
- wynik egzaminu
- panel administratora

Demonstracja została przeprowadzona dnia: 2017-11-22

6 Sprint 2

6.1 Cel

Serwer, logowanie, weryfikacja, baza danych

6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Serwer

- Estymata: L

Tytuł zadania. Logowanie

- Estymata: S

Tytuł zadania. Weryfikacja

- Estymata: M

Tytuł zadania. Baza danych

- Estymata: L

6.3 Realizacja

Tytuł zadania. Serwer

Wykonawca. Kamil Orzechowski

Realizacja. Został założony lokalny serwer, wraz z usługami php i sql. Serwer korzysta z programu WAMPserver

Tytuł zadania. Logowanie

Wykonawca. Paweł Tomasiak

Realizacja. Projekt posiada działający system logowania dla użytkowników znajdujących się w bazie

Tytuł zadania. Weryfikacja

Wykonawca. Paweł Tomasiak

Realizacja. Skrypt na serwerze weryfikuje podane dane porównując je z wpisami z bazy sql

Tytuł zadania. Baza Danych

Wykonawca. Przemysław Rysiewicz

Realizacja. W bazie danych zostały utworzone tabele: kolokwia, users, dzialy, które posiadają następującą strukturę:

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'kolokwia' (  
  'id' int(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  'id_dzialy' int(11) NOT NULL,  
  'name' varchar(30) COLLATE cp1250_polish_ci NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ('id')  
)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'users' (  
  'id' int(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  'user' varchar(25) COLLATE cp1250_polish_ci NOT NULL,  
  'password' varchar(25) COLLATE cp1250_polish_ci DEFAULT NULL,  
  'name' varchar(35) COLLATE cp1250_polish_ci NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ('id')  
)
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'dzialy' (  
  'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  'name' varchar(30) COLLATE cp1250_polish_ci NOT NULL,  
  PRIMARY KEY ('id')  
)
```

6.4 Sprint Review/Demo

Sprint został zakończony powodzeniem, wszystkie założone zadania zostały zrealizowane w ustalonym czasie. W ramach sprintu utworzyliśmy bazę danych, która zawiera kilku dodanych "na sztywno" użytkowników (z możliwością dodawania kolejnych - formularz rejestracji z poziomu egzaminatora nie jest jeszcze dostępny), dzięki czemu możliwe jest zalogowanie się. Logowanie odbywa w utworzonym w poprzednim sprincie formularzu, który do tej pory pełnił jedynie

funkcję poglądową. Została stworzona weryfikacja danych wprowadzanych podczas logowania, która weryfikuje czy w bazie danych, w tabeli "users" znajduje się rekord zawierający wartości 'user' oraz 'password' zgodne z tymi wprowadzonymi w formularzu. W przypadku kiedy użytkownik poda poprawne dane nastąpi przejście na stronę główną egzaminatora. Wyświetlane na niej są imię i nazwisko zalogowanej osoby. Użytkownik ma możliwość wylogowania się po którym następuje powrót do wcześniej wspomnianego formularza. Na chwilę obecną po wpisaniu błędnego loginu lub hasła nie wyświetla się żaden komunikat (zostanie to dodane w kolejnym sprincie)

7 Sprint 3

7.1 Cel

Lista egzaminów oraz panel konta użytkownika.

7.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Lista egzaminów

- Estymata: M

Tytuł zadania. Panel konta użytkownika

- Estymata: L

7.3 Realizacja

Tytuł zadania. Lista egzaminów

Wykonawca. Kamil Orzechowski.

Realizacja. Po zalogowaniu, w sekcji MENU, znajduje się lista egzaminów możliwych do rozpoczęcia. Po wybraniu jednego z listy możliwe jest rozpoczęcie egzaminu

Tytuł zadania. Panel konta użytkownika.

Wykonawca. Paweł Tomasiak.

Realizacja. Został utworzony panel użytkownika zawierający wszystkie funkcje do jakich dostęp ma mieć użytkownik nie będący administratorem.

7.4 Sprint Review/Demo

Udało nam się spełnić założenia sprintu. Do egzaminatora

8 Sprint 4

8.1 Cel

Przydzielanie egzaminów, zarządzanie studentami, rejestracja.

8.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tutaj dodawać kolejne zadania

8.3 Realizacja

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
.
```

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
.
```

Tutaj dodawać kolejne zadania

8.4 Sprint Review/Demo

Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu.

Tutaj dodawać kolejne Sprint'y

Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L^AT_EX 2_ε,
<ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm