

System egzaminowania studentów

Paweł Tomasiak, Kamil Orzechowski, Przemek Rysiewicz

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Opis projektu | 3 |
| 1.1 | Członkowie zespołu | 3 |
| 1.2 | Cel projektu (produkt) | 3 |
| 1.3 | Potencjalny odbiorca produktu (klient) | 3 |
| 1.4 | Metodyka | 3 |
| 2 | Wymagania użytkownika | 3 |
| 2.1 | User story 1 | 3 |
| 2.2 | User story 2 | 3 |
| 2.3 | User story 3 | 3 |
| 2.4 | User story 4 | 3 |
| 2.5 | User story 5 | 3 |
| 2.6 | User story 6 | 4 |
| 2.7 | User story 7 | 4 |
| 2.8 | User story 8 | 4 |
| 2.9 | User story 9 | 4 |
| 2.10 | User story 10 | 4 |
| 2.11 | User story 11 | 4 |
| 2.12 | User story 12 | 4 |
| 2.13 | User story 13 | 4 |
| 2.14 | User story 14 | 4 |
| 2.15 | User story 15 | 4 |
| 3 | Harmonogram | 5 |
| 3.1 | Rejestr zadań (Product Backlog) | 5 |
| 3.2 | Sprint 1 | 5 |
| 3.3 | Sprint 2 | 5 |
| 3.4 | Sprint 3 | 5 |
| 4 | Product Backlog | 5 |
| 4.1 | Backlog Item 1 | 5 |
| 4.2 | Backlog Item 2 | 6 |
| 4.3 | Backlog Item 3 | 6 |
| 4.4 | Backlog Item 4 | 6 |
| 4.5 | Backlog Item 5 | 6 |
| 4.6 | Backlog Item 6 | 7 |
| 4.7 | Backlog Item 7 | 7 |
| 4.8 | Backlog Item 8 | 7 |
| 4.9 | Backlog Item 9 | 7 |
| 5 | Sprint 1 | 8 |
| 5.1 | Cel | 8 |
| 5.2 | Sprint Planning/Backlog | 8 |
| 5.3 | Realizacja | 8 |
| 5.4 | Sprint Review/Demo | 9 |

| | | |
|----------|-----------------------------------|----------|
| 6 | Sprint 2 | 9 |
| 6.1 | Cel | 9 |
| 6.2 | Sprint Planning/Backlog | 9 |
| 6.3 | Realizacja | 9 |
| 6.4 | Sprint Review/Demo | 10 |

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

1. Paweł Tomasiak (kierownik projektu)
2. Przemysław Rysiewicz
3. Kamil Orzechowski

1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie platformy ułatwiającej osobie prowadzącej zadania dydaktyczne egzaminowanie studentów. Platforma ma w założeniu być substytutem testu wiedzy z pełną automatyzacją obsługi oceniania.

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Odbiorcą produktu jest osoba prowadząca zadania dydaktyczne wymagające oceniania wiedzy osób nauczanych. Do tej grupy zalicza się nauczycieli i wykładowców.

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

2 Wymagania użytkownika

2.1 User story 1

Jako student chcę mieć przyjazny interfejs graficzny, w celu przyjaznego i intuicyjnego korzystania ze skryptu oceniającego wiedzę

2.2 User story 2

Jako student chcę mieć możliwość wyboru interesującego mnie kolokwium w celu rozpoczęcia jego uzupełniania

2.3 User story 3

Jako student chcę widzieć wynik jaki osiągnąłem podczas egzaminu

2.4 User story 4

Jako student chcę mieć możliwość logowania się na istniejące konta w bazie

2.5 User story 5

Jako student chcę mieć możliwość wybrania konkretnego zespołu (roku akademickiego)

2.6 User story 6

Jako prowadzący zajęcia chcę aby skrypt przesłał dane o wyniku na serwer w celu możliwości ich odczytania

2.7 User story 7

Jako prowadzący zajęcia chcę aby skrypt generował pytania z puli

2.8 User story 8

Jako prowadzący zajęcia chcę aby wybór poprawnej odpowiedzi odbywał się poprzez zaznaczenie jednej z 4 możliwości

2.9 User story 9

Jako prowadzący zajęcia chcę żeby ilość czasu na wypenienie testu była ograniczona.

2.10 User story 10

Jako prowadzący zajęcia chcę aby po zakończeniu dostępnego czasu skrypt wyświetlał uzyskany wynik

2.11 User story 11

Jako prowadzący chcę aby skrypt zapisywał wynik otrzymany przez studenta na serwerze

2.12 User story 12

Jako wykładowca wymagam dostępu do danych przechowywanych na serwerze bazy w sposób przystępny i zorganizowany

2.13 User story 13

Jako prowadzący zajęcia mam mieć możliwość dodawania pytań do bazy w celu swobodnego dostosowania pytań egzaminu do aktualnych potrzeb

2.14 User story 14

Jako wykładowca wymagam możliwości dodawania kont studentów

2.15 User story 15

Jako prowadzący chcę mieć możliwość wyświetlenia tabeli przedstawiającej osiągnięcia poszczególnych studentów

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 2017-10-18.
- Data zakończenia: 2017-11-15.

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 2017-10-18.
- Data zakończenia: 2017-11-15.
- Scrum Master: Paweł Tomasiak.
- Product Owner: Paweł Tomasiak.
- Development Team: Paweł Tomasiak, Przemysław Rysiewicz, Kamil Orzechowski.

3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 2017-11-15.
- Data zakończenia: 2017-12-13.
- Scrum Master: Paweł Tomasiak.
- Product Owner: Paweł Tomasiak.
- Development Team: Paweł Tomasiak, Przemysław Rysiewicz, Kamil Orzechowski.

3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 2017-12-13.
- Data zakończenia: 2017-01-10.
- Scrum Master: Paweł Tomasiak.
- Product Owner: Paweł Tomasiak.
- Development Team: Paweł Tomasiak, Przemysław Rysiewicz, Kamil Orzechowski.

4 Product Backlog

4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Prototyp egzaminatora.

Opis zadania. Stworzenie działającego prototypu strony będącego w stanie egzaminować uczniów.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Projekt zawiera przykładowy egzamin dostępny do wypełnienia dla każdego, oraz podstrony: logowanie, oraz oceny.

4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Baza danych.

Opis zadania. Stworzenie struktur bazodanowych w środowisku MySQL.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Stworzenie bazy danych posiadającej w tabelach wartości takie jak: id, nazwa użytkownika, hasło, email, oceny.

4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Rejestracja.

Opis zadania. Możliwość utworzenia nowego konta.

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Stworzenie formularza umożliwiającego każdemu założenie nowego konta. Pomyślna rejestracja utworzy nowy rekord w bazie danych.

4.4 Backlog Item 4

Tytuł zadania. Weryfikacja.

Opis zadania. Zweryfikowanie wprowadzonych danych podczas rejestracji.

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Sprawdzenie, czy podane zostały wszystkie wymagane dane, czy posiadają odpowiedni format oraz czy liczba wprowadzonych znaków mieści się w ustalonym przedziale. Jeśli nie został spełniony któryś z warunków zostanie wyświetlony komunikat.

4.5 Backlog Item 5

Tytuł zadania. Logowanie.

Opis zadania. Umożliwienie zalogowania na istniejące konto.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Formularz logowania umożliwiające rozpoczęcie nowej sesji oraz dostęp do przeznaczonych dla niego egzaminów. Zalogowanie nastąpi jeśli wprowadzone w formularzu dane (login,hasło) znajdują się już w intniejącej bazie.

4.6 Backlog Item 6

Tytuł zadania. Lista egzaminów.

Opis zadania. Panel boczny zawierający listę egzaminów.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Panel znajdujący się po lewej stronie zawierający rozwijaną listę aktualnie dostępnych egzaminów.

4.7 Backlog Item 7

Tytuł zadania. Panel konta użytkownika.

Opis zadania. Przegląd danych konta użytkownika oraz wyniki egzaminów .

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Użytkownik ma możliwość przeglądania danych wprowadzonych podczas rejestracji oraz zmiany niektórych z nich(adres email, hasło) , może przeglądać swoje wyniki z egzaminów .

4.8 Backlog Item 8

Tytuł zadania. Przydzielanie egzaminów.

Opis zadania. Dobranie egzaminów przez administratora.

Priorytet. Niski.

Definition of Done. Użytkownik z prawami administratora ma możliwość odblokowywania oraz blokowania dostępu do konkretnych egzaminów zalogowanemu użytkownikowi, ma dostęp także do wyników osiągniętych przez studenta.

4.9 Backlog Item 9

Tytuł zadania. Zarządzanie studentami.

Opis zadania. Przydzielanie studentów do wybranego roku, usuwanie.

Priorytet. Niski.

Definition of Done. Użytkownik z prawami administratora ma możliwość przydzielenia studenta do wybranego roku, ma też możliwość usunięcia konta użytkownika .

Tutaj dodawać kolejne zadania

5 Sprint 1

5.1 Cel

Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu.

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tutaj dodawać kolejne zadania

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...
```

.

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...
```

.

Tutaj dodawać kolejne zadania

5.4 Sprint Review/Demo

Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu.

6 Sprint 2

6.1 Cel

Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu.

6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tytuł zadania. Tytuł.

- Estymata: szacowana czasochłonność (w „koszulkach”).

Tutaj dodawać kolejne zadania

6.3 Realizacja

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
.  
.
```

Tytuł zadania. Tytuł.

Wykonawca. Wykonawca.

Realizacja. Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
.  
.
```

Tutaj dodawać kolejne zadania

6.4 Sprint Review/Demo

Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu.

Tutaj dodawać kolejne Sprint'y

Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L^AT_EX 2_ε, <ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm