Logoalkolator

Paweł Rutkowski

Spis treści:

# *Planowanie systemu (w tym specyfikacja wymagań)*

# *Analiza systemu (w tym analiza wymagań i studium wykonalności)*

# *Projekt systemu (poszczególnych struktur itp.)*

# *Implementacja (wytworzenie kodu)*

# *Testowanie (poszczególnych elementów systemu oraz elementów połączonych w całość)*

# *Wdrożenie i pielęgnacja powstałego systemu*

I. Planowanie systemu

## Na czym program ma polegać ?

Program ma za zadanie sprawdzać trzeżwość użytkownika podczas logowania do programu. Program podczas logowania ma zadać użytkownikowi proste działanie arytmetyczne na przykład „4+5+6”. Program ma odrzucić możliwość zalogowania gdy użytkownik poda złą odpowiedź na przykład „4+5+6 = 20”. W przeciwnym przypadku gdy użytkownik poda poprawną odpowiedź „4+5+6 =15” to program ma przyznać użytkownikowi dostęp do właściwego programu: Kalkulatora. Główny program kalkulator ma wykonywać podstawowe działania arytmetyczne jakie kalkulator będzie wykonywał to: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie.

II. Analiza systemu

## Rozłożenie programu na czynniki pierwsze:

- moduł logowania

- moduł sprawdzania trzeźwości

- moduł udzielający dostępu do programu głównego: kalkulatora

- program kalkulator z funcjonalnością obliczania podstawowych działań arytmetycznyh:  
 dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie

- moduł wylogowania

- baza danych z loginami i hasłami

III. Projekt systemu

**Projekt procesu logowania:**

1 Żądanie podania loginu i hasła

2. Program prosi o rozwiązanie testu trzeźwości

Jak dane poprawne z bazą danych

3. Udzielenie dostępu do programu głównego: Kalkulatora

Jak odpowiedź poprawna

**Projekt działania kalkulatora:**

Użytkownik zleca wykonanie polecenia

Np. (32 \* 2 + 5 - 2) / 2

Program oblicza działanie:

(32\*2+5-2) / 2 = (64+5-2)/2 = … = 33.5

Program zwraca odpowiedź użytkownikowi : 33.5

IV. Intemplementacja

Projekt zakłada że program będzie napisany w języku C#