

Kantor Walut

CEL:

Zaprojektuj i stwórz aplikację, która będzie pobierać aktualne kursy walut (dane z NBP, 5 różnych walut: USD, EUR, GBP, CHR, JPY) dokonywać przeliczania na złotówki po wpisaniu ile chcemy danej waluty kupić lub sprzedać.

ZAŁOŻENIA:

Aplikacja pobiera średni kurs waluty z aktualnego dnia, a następnie oblicza ile można kupić danej waluty lub ile otrzymamy pieniędzy za sprzedaż danej waluty po podaniu odpowiedniej kwoty.

1. Komentarze do metod i klas w formacie:

```
nazwa funkcji: <tu wstaw nazwę funkcji>
argumenty: <nazwa argumentu> - <co przechowuje>
typ zwracany: <nazwa typu>, <co jest zwracane>
informacje: <opis>
autor: <numer zdającego>
```

2. Wiele klas.
3. Pobranie danych z API NBP.
4. Zapisujemy wszystkie operacje kupna/sprzedaży w pliku: **dane.csv**.
 1. Dane do zapisu oddzielone średnikami.
 2. Zapisujemy najważniejsze dane w tym data z godzina!
5. Odczyt danych z pliku w taki sposób aby dane dla jednej waluty (cena kupna lub cena sprzedaży – wybór użytkownika) zapisane były do Listy. Następnie wyświetlenie największego i najmniejszego kursu waluty z tej listy.