

## Polimorfizm

# 3 zadania

1. Napisz program który będzie miał możliwość pobrania danych z: klawiatury, pliku lub będzie losował liczby (polimorfizm).
  1. Na wejściu programu: 1000 liczb całkowitych (z klawiatury tylko 10) z zakresu 1 - 10000.
  2. Program będzie miał możliwość policzyć:
    1. rozstęp,
    2. modę,
    3. medianę,
    4. średnią arytmetyczną,
    5. odchylenie standardowe,
    6. poda, które liczby wystąpiły najczęściej i ile razy (jeśli jest jedna to tylko jedną liczbę poda),
    7. wyświetli liczby w formacie następującym:
      1. jednocyfrowe
      2. pod spodem dwucyfrowe,
      3. pod spodem trzycyfrowe,
      4. pod spodem czterocyfrowe,
      5. ostatnia liczba jeśli wystąpi to 10 000 na samym końcu ma się pojawić.