## **POLIMORFIZM**

## W poniższych programach używamy polimorfizmu i klas go implementujących!



- 1. Napisz program zapisujący losowe liczby do tablicy lub do listy w zależności od tego jak zdecyduje użytkownik.
- 2. Napisz program wczytujący z pliku imiona lub wzrost. Format zapisu danych w pliku to: Anna

165

Jan

177

- 3. Napisz program który losuje liczby z zakresu podanego z klawiatury (np.: od 1 do 49) z powtarzaniem, bez powtarzania.
- 4. Napisz program który wyświetla wprowadzony z klawiatury wyraz:
  - 1. Wspak (wprowadzono: Jan → wynik: naJ)
  - 2. Same samogłoski
  - 3. Same spółgłoski
- 5. Napisz program który wyświetli po wprowadzeniu daty urodzenia ile dni już żyjesz na świecie. Wprowadzić datę można w formacie: DD-MM-YYYY lub YYYY-MM-DD, program sam rozpozna który format daty wprowadziłeś i wyświetli metodę z odpowiedniej klasy(polimorfizm).