

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
William David del Pozo	1	Paganos	27-5-2024

Title: Resumen Capítulo 4 del libro de Matemática 20 a la Computación

Keyword	Topic: La importancia de la lógica en la programación
Logic	de programación
Resumen	Notes:
Importancia	La lógica es el fundamento de la programación. Se utiliza para resolver problemas y tomar decisiones en el código.
Matemática	La lógica se basa en principios matemáticos, como la proposición y el predicado.
Computación	En la computación, la lógica se aplica para diseñar algoritmos y estructuras de datos.
Programación	La programación es la aplicación de la lógica para crear programas que ejecuten tareas específicas.
Questions	¿Cómo se aplica la lógica en la programación?
	La lógica se aplica en la programación a través de operadores lógicos (AND, OR, NOT) y estructuras de control (if, else, switch).
	¿Qué papel juega la lógica en la programación?
	La lógica juega un papel fundamental en la programación, ya que permite al programador diseñar algoritmos que resuelvan problemas de manera eficiente.

Summary: La lógica es el fundamento de la programación. Se utiliza para resolver problemas y tomar decisiones en el código. La lógica se basa en principios matemáticos, como la proposición y el predicado. En la computación, la lógica se aplica para diseñar algoritmos y estructuras de datos. La programación es la aplicación de la lógica para crear programas que ejecuten tareas específicas.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melissa Rose Abu-Bande	2	Proposiciones	27-09-2024

Title: Resumen del Capítulo 4 del libro de Matemática para la Computación

Keyword	Topic: Proposiciones y Operaciones Lógicas en Lógica Matemática
Notes	<p>Una proposición es una declaración matemática o verbal que puede ser verdadera o falsa pero no ambas. Las proposiciones son fundamentales en la lógica matemática. Ejemplo de proposiciones: Valida la ley de De Morgan, el número 2 es par, la Tierra es plana.</p> <p>Algunas proposiciones compuestas son: "La Tierra es plana y el número 2 es par". No todas las declaraciones son proposiciones: "¿La Tierra es plana?" o "¿El número 2 es par?" no pueden ser clasificadas como verdaderas o falsas. Algunas proposiciones compuestas se forman combinando dos o más proposiciones simples mediante operadores lógicos como el operador "y" (\wedge). Que represente una proposición simple es verdadera pero que el resultado sea verdadero.</p>
Questions	<p>¿Cuáles son proposiciones que pueden ser verdaderas o falsas?</p> <p>¿Qué es una proposición compuesta?</p> <p>¿Cómo se forman las proposiciones compuestas?</p>

Summary: Una proposición es una declaración que puede ser verdadera o falsa. No todas las declaraciones son proposiciones. Las proposiciones compuestas se forman combinando dos o más proposiciones simples mediante operadores lógicos como el operador "y" (\wedge). Que represente una proposición simple es verdadera pero que el resultado sea verdadero.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Alfonso José de la Cruz	3	Informática	27-05-2024

Title: Historia del Cálculo + del Lb. de Matemáticas para la Computación.

Keyword	Topic: Tabla de Verdad en Lógica Matemática.
Tabla de Verdad Tautología Contradicción Contingencia Chateau Matemáticas	Notes: La Tabla de Verdad son representaciones que por los valores de verdad de algunas proposiciones lógicas se construye una expresión, ayudando a determinar las propiedades y consecuencias de proposiciones lógicas. El número de filas en una tabla de verdad es 2^n , donde n es el número de proposiciones diferentes. Las tablas de verdad fueron desarrolladas por Charles Peirce en 1897 y popularizadas por Ludwig Wittgenstein. Questions ¿Cuál es la importancia del orden de la tabla de verdad? ¿Cómo se construye una expresión como tautología, contradicción o contingencia según sus resultados en la tabla de verdad?

Summary: La Tabla de Verdad muestra los resultados de expresiones lógicas a través de una simple fórmula de determinar los valores de verdad de proposiciones lógicas. El número de filas es 2^n según el número de proposiciones. Fue desarrollado por Charles Peirce en 1897 y popularizado por Ludwig Wittgenstein.