

# Dokumentacja

## 1. Opis projektu:

Tytuł projektu:

**Sejmder**

Cel projektu:

Pomoc obywatelom w wyborach parlamentu 2023.

Projekt może dotyczyć wszystkich obywateli mających prawa wyborcze lub tych młodszych, którzy interesują się polityką. Pozwoli to na zweryfikowanie własnych preferencji wyborczych z rzeczywistymi kandydatami w wyborach.

Opis techniczny:

Aplikacja wykonana jest zgodnie z zasadami responsywności, dostosuje się automatycznie zarówno do urządzeń desktopowych jak i mobilnych. Grafika w przygotowanej Aplikacji w obecnej formie pełni rolę makiety, która będzie rozbudowywana wraz z rozwojem aplikacji. Wyniki głosowania poszczególnych posłów dotyczące konkretnych tematów głosowań pobierane w postaci dokumentu pdf z którego następnie wyciągane są potrzebne nam dane.

Technologie użyte:

React z bibliotekami bootstrap i firebase,

JSX,

Python 3.10.X,

Firebase Realtime Database,

Sejm API

3.5 Narzędzia użyte:

Firebase – kompletny system backendowy aplikacji(baza danych, hosting, analizy i statystyki)

## 2. Wymagania:

2.1 Korzystanie online:

Do poprawnego korzystania z naszej strony internetowej potrzebna będzie przeglądarka, z włączonym javascriptem.

Preferowane przeglądarki to:

FireFox

Chrome

Edge

## 2.2 Instalowanie strony internetowej na serwer lokalny(rozwiazanie self-hosted):

Pobieramy node.js, klonujemy repozytorium(<https://github.com/Pawlikss/projekt-latarnik>) i za pomocą Node Package Manager instalujemy je (npm install). Gotowe, teraz możemy ją zbudować lub włączyć za pomocą komendy

(npm run build

npm install -g serve

serve -s build)

albo (npm start)

## 3. Wstęp:

### 3.1 Tematyka:

Strona jest w interaktywnym quizem pozwalający jego użytkownikom pomoc w wyborze kandydata na wybory parlamentarne w roku 2023. Aplikacja pozwoli na zweryfikowanie własnych preferencji wyborczych z programem wyborczym poszczególnego kandydata.

### 3.2 Strona główna:

W nagłówku znajduje się nazwa naszego projektu, w głównej części przycisk rozpocznij test, przenoszący nas na stronę testu

### 3.3 Podstrona "test":

Na niej znajdujemy główny przycisk który wysyła kwerendę do bazy żeby dostać pytania, po czym użytkownik dostaje do wyboru w którą stronę chce przesunąć dane pytania, w prawo jeżeli zgadza się z danym stwierdzeniem lub lewo jeżeli nie.

### 3.4 Funkcjonalność:

Na podstronie Test, znajduje się główna Funkcjonalność w postaci quizu. Działa on na bazie zapisywania odpowiedzi użytkownika i porównywania ich z głosowaniem posłów na dany temat, po czym wyświetla najbardziej dopasowanych posłów, na których mógłby głosować dany użytkownik

Strona w domyśle nie zapisuje odpowiedzi użytkownika poza pamięcią lokalną przeglądarki-ochrona prywatności.

## 4. Dalszy rozwój:

Nasza strona ma duży potencjału rozwoju. Można w prosty sposób dzięki sejm API i naszej aplikacji CLI Dodawać na bieżąco nowe pytania. W przyszłości, moglibyśmy dodać newsletteru do strony, który wysyłałby maile osobom które się na niego zapiszą, jak w sejmie są omawiane ustawy związane z daną osobą, np. nauczyciel mógłby dostawać powiadomienia w związku z przyszłymi zmianami płac, lub tematami interesującymi dana osobę. Moglibyśmy dodać za pomocą firebase możliwość logowania dzięki której użytkownik mógłby oświadczyć czy wyraża zgodę, żeby jego dane posłużyły celom statystycznym. Dzięki zebranych danym w aplikacji wyświetlać można by było m.in. najpopularniejszych kandydatów, najbardziej interesujące ludzi problemy.

## 5. Ewentualne ryzyka, zagrożenia:

W obecnej formie, wyzwaniem może okazać się duża popularność aplikacji. Na chwilę obecną aplikacja potrafi obsłużyć do 100 połączeń wykonanych jednocześnie na bazie, lub pobrania z niej danych ~500 razy. Zwiększając budżet przeznaczony na utrzymanie aplikacji ograniczenia stopniowo zostaną zniwelowane.

Sprawne działanie aplikacji uzależnione jest od właściwego działania API sejmu i strony sejmu.

## 6. Narzędzia:

Kod pisaliśmy w językach: Python, html, javascript, jsx, css, noSql

Source i version controll za pomocą GitHuba

Firebase jako hosting serwera wraz z dostępem do bazy danych z czasem rzeczywistym i narzędzia związane z statystyką oraz analiza.

## 7. Informacje o zespole:

Nazwa drużyny: Wojownicy wujka Google

Nazwa szkoły: Zespół Szkół Energetycznych Technikum Energetyczno-informatyczne w Lublinie

Członkowie zespołu:

Paweł Hrabia programista i grafik.

Dawid Rej programista i projektant

Ksawier Czerniak programista i grafik

Mikołaj Grymuza programista i tester oprogramowania;

Bartosz Szczepaniak Projektant i grafik;