Dokumentacja Projektu Hurtowni Danych

Hubert Sobociński i Paweł Pozorski

8 czerwca 2025

Spis treści

1	Cel projektu i planowane korzyści 1.1 Planowane korzyści z perspektywy odbiorcy rozwiązania	3
2	Diagram i Opis Architektury Rozwiązania2.1 Opis architektury	4
3	Wykorzystywane zbiory danych	5
4	Proces ETL 4.1 Extract 4.2 Transform 4.3 Load	5 6 7
5	Model fizyczny hurtowni danych	7
6	Opis kluczowych miar i atrybutów 6.1 Tabele faktów 6.1.1 Fact_race_data 6.1.2 Facts_entrant 6.2 Tabele wymiarów 6.2.1 Dim_constructor 6.2.2 Dim_driver 6.2.3 Dim_engine_manufacturer 6.2.4 Dim_race	10 11 11 11 12 12
7	Opis warstwy raportowej	13
8	Realizacja przykładowych raportów	1 4
9	Wizualizacja raportu	15
10	Podsumowanie rezultatów projektu	18

11	Testy	19
	11.1 Testowanie ręczne z Prefect Deployment	19
	11.2 Proces Deploymentu	19
	11.3 Zadania w deploymentach	19
	11.3.1 test-flow	19
	11.3.2 racing-circuits	19
	11.3.3 f1_attandance	20
	11.3.4 fldb	20
	11.4 DWH	20
	11.5 Testowanie jakościowe kodu	21
	11.5.1 Testowanie poprawności typów danych	22
	11.5.2 Testowanie formatowania kodu	22
	11.6 Testy z wykorzystaniem constraints	22
	11.6.1 1. Przykłady constraintów na bazie danych	22
	11.7 Testowanie Scrappingu	22
	11.8 Zdjęcia przedstawiające działanie	23
	11.9 Test ponownego wczytywania danych do bazy danych	24
	11.10Test ponownego wczytywania danych do bazy danych scrapowanych ze	
	strony z oglądalnością wyścigów oraz ze strony z informacjami torów	28
	11.11Test ponownego procesu ETL z bazy do hurtowni danych	31
	11.12Test zmiany danych, które nie mogą być zmieniane w hurtowni	33
	11.13Test zmiany danych, które mogą być zmieniane w hurtowni	35
	11.14Testy warstwy raportowej	36

1 Cel projektu i planowane korzyści

Celem projektu jest stworzenie hurtowni danych dla zespołów F1, która będzie gromadziła i analizowała informacje dotyczące konstruktorów, ich wyników oraz osiągnięć w poszczególnych sezonach wyścigowych. Hurtownia danych ma na celu integrację danych z różnych źródeł w jednym centralnym repozytorium, co umożliwi zaawansowaną analizę i generowanie raportów na temat wyników wyścigów, pozycji w mistrzostwach, oraz statystyk związanych z konkretnymi konstruktorami.

Główne cele projektu to:

- Zgromadzenie różnych szczegółowych danych na temat wyścigów F1.
- Umożliwienie łatwego dostępu do danych z różnych lat, co pozwoli na porównanie wyników konstruktorów oraz kierowców w danym sezonie oraz na przestrzeni lat.
- Tworzenie raportów dotyczących postępów konstruktorów czy kierowców, które będą użyteczne zarówno dla menedżerów wyścigów, jak i analityków sportowych.
- Zapewnienie wysokiej jakości danych, które będą zgodne z wymaganiami raportowania w branży wyścigowej.

1.1 Planowane korzyści z perspektywy odbiorcy rozwiązania

Hurtownia danych umożliwi właścicielom drużyn, konstruktorom, kierowcą czy kibicom dostęp do istotnych informacji, co pozwoli im na podejmowanie lepszych decyzji strategicznych, a dla kibiców na przykład wybór ciekawszych wyścigów do oglądania. Główne korzyści dla użytkowników końcowych to:

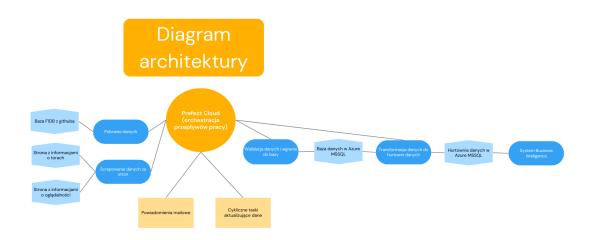
- Lepsza analiza wyników wyścigów: Hurtownia danych pozwoli na szybkie i dokładne analizowanie wyników poszczególnych wyścigów, co umożliwi ocenę efektywności konstruktorów w danym sezonie oraz porównanie ich wyników na przestrzeni lat.
- Łatwiejsze raportowanie: Zintegrowane dane w jednej hurtowni umożliwią szybkie generowanie raportów na potrzeby władz sportowych, sponsorów czy mediów, co usprawni procesy raportowe w wyścigach.
- Lepsze prognozy: Dzięki obszernym danym dotyczącym wyników i pozycji w mistrzostwach, możliwe będzie opracowanie bardziej trafnych prognoz dotyczących przyszłych wyników, które będą użyteczne zarówno dla analityków, jak i dla sponsorów czy mediów.
- Lepsza organizacja i informacja dla kibiców: Centralizacja danych pozwoli także na przygotowanie uporządkowanego terminarza wyścigów oraz łatwy dostęp do szczegółowych informacji o torach, co zwiększy zaangażowanie i satysfakcję kibiców.

Dzięki tym korzyściom, hurtownia danych przyczyni się do wzrostu efektywności zarządzania zespołami wyścigowymi, a także umożliwi lepsze podejmowanie decyzji opartych na danych. W dłuższej perspektywie projekt przyczyni się do poprawy konkurencyjności w wyścigach, dzięki dostarczeniu zespołom i analitykom narzędzi do lepszego zarządzania i analizy danych.

2 Diagram i Opis Architektury Rozwiązania

W ramach projektu zaplanowano następującą architekturę rozwiązania:

- Prefect jako narzędzie do organizacji procesów ETL,
- Zbiory danych w formacie CSV,
- Hurtownia danych oparta na bazie SQL, w której przechowywane będą wyniki wyścigów, dane o torach, uczestnikach i inne,
- Raportowanie z wykorzystaniem narzędzi Business Intelligence.



Rysunek 1: Diagram architektury rozwiązania

2.1 Opis architektury

- Prefect Cloud: Początkowo aplikacja była hostowana na chmurze Prefect, co umożliwiało centralne zarządzanie procesami ETL. Niestety, w darmowej wersji Prefect Cloud nie było wsparcia dla połączeń z bazą danych MSSQL, dlatego zdecydowaliśmy się na uruchomienie systemu lokalnie.
- Azure MSSQL: Baza danych MSSQL jest hostowana na platformie Azure (hurtownie.database.windows.net), co zapewnia wysoką dostępność i bezpieczeństwo danych. (Ze względu na ograniczone możliwości korzystania z platformy Azure to znaczy wykorzystanie darmowych zasobów, postawiliśmy później hurtownie lokalnie)
- Lokalne hostowanie: Testowo aplikacja działa z wykorzystaniem lokalnych zasobów i pełnej kontroli nad połączeniami do baz danych. System wciąż automatycznie pobiera najnowszy kod z repozytorium GitHub, co ułatwia rozwój i aktualizację aplikacji bez potrzeby jej resetowania.

2.2 Bezpieczeństwo połączenia z bazą danych

Dostęp do bazy MSSQL jest bezpieczny dzięki wdrożeniu kilku mechanizmów ochrony:

- Firewall z whitelistą IP: Aby zapewnić, że tylko autoryzowane adresy IP mogą uzyskać dostęp do bazy danych, skonfigurowano firewall z whitelistą dozwolonych adresów IP.
- Logowanie po SQL: Użytkownicy mogą logować się do bazy danych za pomocą standardowego logowania SQL, co zapewnia bezpieczeństwo dostępu oraz audyt działań użytkowników.
- MS Authenticator: Dodatkowo, osoby, które mają mieć dostęp do bazy danych przez narzędzia i muszą wykonywać operacje bezpośrednio na bazie danych, są zmuszone do korzystania z aplikacji MS Authenticator, co umożliwia uwierzytelnienie dwuetapowe i zwiększa bezpieczeństwo dostępu.

3 Wykorzystywane zbiory danych

Projekt	wykorzystuje	trzy główne	źródła	danych:
TIOTERU	wvkorzvstute	UZV glowne	ziouia	uanyon.

Zbiór danych	Źródło	Format da-	Częstotliwość
		nych	odświeżania
Dane historyczne F1	f1db GitHub – zestaw pli-	CSV	Co tydzień po
(kierowcy, zespoły,	ków CSV z pełną bazą da-		wyścigu
wyścigi, wyniki, itd.)	nych F1		
Frekwencje na Grand	Zescrapowane dane ze	Ręcznie stwo-	Co tydzień po
Prix	strony: f1destinations.com	rzona CSV	wyścigu
Dane o torach wyści-	Zescrapowane ze strony: ra-	Ręcznie stwo-	Co miesiąc
gowych (lokalizacja,	cingcircuits.info	rzona CSV	
długość, typ, itp.)			

Tabela 1: Wykorzystywane zbiory danych

Dane z repozytorium f1db obejmują m.in. tabele: drivers.csv, constructors.csv, races.csv, results.csv, circuits.csv i inne, które razem tworzą pełną relacyjną bazę danych Formuły 1.

Zescrapowane dane z dwóch stron internetowych uzupełniają brakujące informacje niedostępne w f1db, takie jak liczba widzów na torze oraz szczegółowe parametry torów.

4 Proces ETL

ETL to proces służący do ekstrakcji danych, ich transformacji oraz załadowania do systemu docelowego. Nasz proces ETL wykorzystuje Prefect do zarządzania i harmonogramowania zadań, które realizują poszczególne etapy tego procesu.

4.1 Extract

Dane są ekstraktowane z różnych źródeł, w tym:

- Z repozytorium GitHub, gdzie znajduje się kod aplikacji.
- Z baz danych MSSQL, z których pobierane są dane wymagające przetworzenia.
- Z zewnętrznych źródeł CSV.

4.2 Transform

Proces transformacji obejmuje następujące kroki:

- Czyszczenie danych: Usuwanie nieprawidłowych rekordów, uzupełnianie brakujących danych.
- Zmiana struktury danych: Normalizacja danych.
- Walidacja danych: Sprawdzanie poprawności danych.
- Agregacja danych: Grupowanie danych w celu uzyskania bardziej skondensowanej i użytecznej formy.

W ramach procesu ETL (Extract, Transform, Load) dokonaliśmy szeregu przekształceń danych, które umożliwiają uzyskanie wymaganych wyników w strukturze analitycznej. Poniżej przedstawiono szczegółowy opis poszczególnych kroków transformacji danych.

1. Season tyre manufacturer \rightarrow usunięte

 $\mathbf{Opis:}$ Sezonowe wyniki producenta opon (Season_tyre_manufacturer) da się wyliczyć za pomocą <code>Fact_Race_Data</code>

2. Season constructor + constructor \rightarrow usuniete

Opis: Sezonowe wyniki konstruktora (Season_constructor) da się wyliczyć za pomocą Fact_Race_Data

3. Season engine manufacturer \rightarrow usunięte

Opis: Sezonowe wyniki producenta silników (Season_engine_manufacturer) da się wyliczyć za pomocą Fact_Race_Data

4. Season driver + Season driver standing \rightarrow usuniete

 $\mathbf{Opis:}$ Sezonowe wyniki kierowców (Season_driver + Season_driver_standing) da się wyliczyć za pomocą Fact_Race_Data

5. Season entrant + entrant \rightarrow entrant

Opis: Dane zespołów z sezonów oraz ogólne informacje o uczestnikach (entrant) zostały scalone w jedna tabele entrant.

Agregacja: Zapewnia pełne dane o zespołach i ich wynikach sezonowych.

6. Race + grand prix \rightarrow Dim race

Opis: Połączenie danych o wyścigach (Race) oraz Grand Prix (grand_prix) w tabeli Dim_race. Dodano również nazwy krajów i nazwiska związane z Grand Prix.

Usunięcie: Kolumna total_races_held została usunięta, ponieważ liczbę wyścigów można łatwo obliczyć przez agregację.

7. Country + continent \rightarrow Dim country

Opis: Dane o kraju (Country) oraz kontynencie (continent) zostały połączone w tabeli Dim_country, gdzie kontynent jest zawarty w danych o kraju.

8. Season_entrant_* - Usunięte

Opis: Kolumny season_entrant_* zostały usunięte, ponieważ dane te są już zawarte w tabeli entrant.

9. Season constructor standing \rightarrow usunięto

Opis: Ranking konstruktorów da się uzyskać z tabeli Fact Race Data

10. Chassis + engine + entrant \rightarrow entrant

Opis: Informacje o podwoziu (chassis) i silniku (engine) połączono z tabelą entrant, uzupełniając ją o dane specyfikacyjne zespołów.

Opis: Informacje o podwoziu (chassis) i silniku (engine) połączono z tabelą entrant, uzupełniając ją o dane specyfikacyjne zespołów.

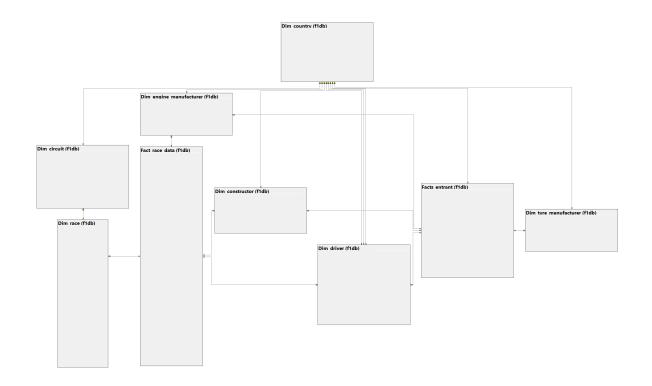
4.3 Load

Po przetworzeniu danych, są one ładowane do Bazy MSSQL na Azure

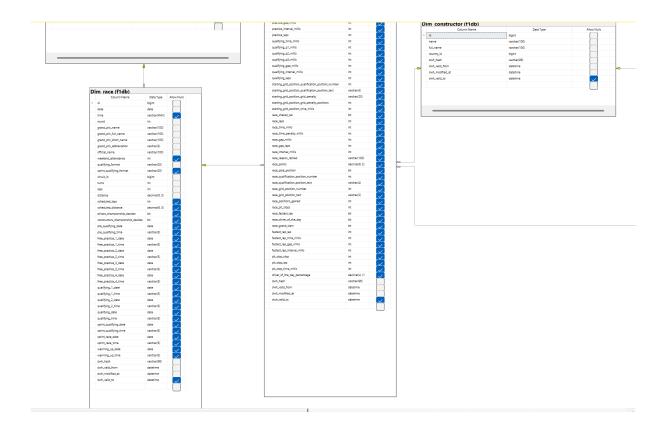
5 Model fizyczny hurtowni danych

Ze względu na rozbudowaną strukturę hurtowni danych oraz ograniczenia środowiska SQL Server Management Studio, nie było możliwe przejrzyste i estetyczne wyeksportowanie diagramu struktury bazy danych w formie graficznej.

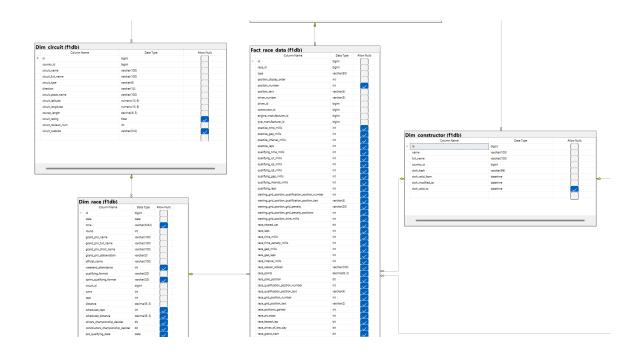
W związku z tym, pełny model logiczny hurtowni został odtworzony w postaci skryptu SQL. Skrypt ten znajduje się w pliku skrypt_hurtowni_danych.sql i zawiera definicje wszystkich tabel, kluczy głównych oraz relacji między encjami.



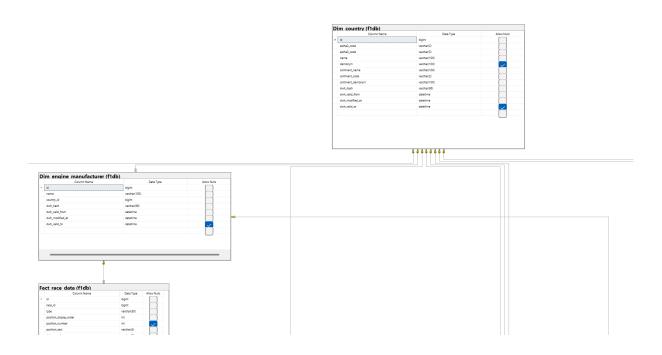
Rysunek 2: Schemat hurtowni danych



Rysunek 3: Schemat hurtowni danych



Rysunek 4: Schemat hurtowni danych



Rysunek 5: Schemat hurtowni danych



Rysunek 6: Schemat hurtowni danych

Powyższy diagram stanowi fragment przykładowej wizualizacji struktury. Pełna implementacja została załączona jako skrypt SQL.

6 Opis kluczowych miar i atrybutów

6.1 Tabele faktów

Tabele faktów zawierają miary ilościowe, które są przedmiotem analiz. Poniżej przedstawiono główne tabele faktów wraz z opisem kluczowych miar.

6.1.1 Fact race data

Kolumna	Opis
race_id	Identyfikator wyścigu (klucz obcy do
	Dim_{race} .
type	Typ sesji: race, qualifying, practice.
driver_id	Identyfikator kierowcy (Dim_driver).
constructor_id	Identyfikator zespołu (Dim_constructor).
race_laps	Liczba ukończonych okrążeń.
$race_time_millis$	Całkowity czas wyścigu w milisekundach.
$race_gap_millis$	Różnica czasowa do lidera w milisekundach.
race_positions_gained	Liczba pozycji zyskanych względem startu.
race_pit_stops	Liczba pit stopów wykonanych w wyścigu.
race_points	Punkty zdobyte za wyścig.

Kolumna	Opis
race_fastest_lap	Czy kierowca uzyskał najszybsze okrążenie (TAK/NIE).
race_driver_of_the_day	Czy kierowca został Driver of the Day.
qualifying_time_millis	Najlepszy czas kwalifikacyjny w milisekundach.
qualifying_laps	Liczba okrążeń w kwalifikacjach.
starting_grid_position_grid_penalty_positions	Liczba pozycji kary na starcie.
fastest_lap_time_millis	Czas najszybszego okrążenia w milisekundach.
$pit_stop_time_millis$	Czas trwania pit-stopu w milisekundach.
driver_of_the_day_percentage	Procent głosów oddanych na Driver of the Day.

Tabela 2: Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli Fact_race_data

6.1.2 Facts entrant

Kolumna	Opis
id	Unikalny identyfikator zespołu.
name	Nazwa wyświetlana uczestnika.
year	Rok sezonu.
$\operatorname{country_id}$	Kraj uczestnika.
$constructor_id$	Konstruktor.
engine_manufacturer_id	Producent silnika.
$engine_name$	Skrócona nazwa silnika.
$ m engine_full_name$	Pełna nazwa silnika.
capacity	Pojemność silnika w litrach.
configuration	Konfiguracja silnika (np. V6, V8).
aspiration	Typ doładowania (np. Turbo, N/A).
$tyre_manufacturer_id$	Producent opon.
$chassis_name$	Skrócona nazwa nadwozia.
$chassis_full_name$	Pełna nazwa nadwozia.
$driver_id$	Identyfikator przypisanego kierowcy.
rounds	Numery rund, w których uczestniczył kierowca.
$rounds_text$	Opis tekstowy rund.
test_driver	Czy kierowca był testowym/rezerwowym.

Tabela 3: Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli Facts_entrant

6.2 Tabele wymiarów

Tabele wymiarów zawierają atrybuty opisujące kontekst, którego dotyczą miary w tabelach faktów.

6.2.1 Dim constructor

Kolumna	Opis
id	Unikalny identyfikator konstruktora.
name	Skrócona nazwa konstruktora.
$full_name$	Pełna oficjalna nazwa konstruktora.
country_id	Kraj pochodzenia konstruktora.
	Kraj pocnodzenia konstruktora.

Tabela 4: Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli Dim_constructor

6.2.2 Dim driver

Kolumna	Opis
id	Unikalny identyfikator kierowcy.
full_name	Pełne imię i nazwisko kierowcy.
abbreviation	Skrót nazwiska kierowcy (3 litery).
gender	Płeć kierowcy.
$date_of_birth$	Data urodzenia kierowcy.
country_of_birth_country_id	Kraj urodzenia kierowcy.
$nationality_country_id$	Główna narodowość kierowcy.

Tabela 5: Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli Dim_driver

$6.2.3 \quad Dim_engine_manufacturer$

Kolumna	Opis
id	Unikalny identyfikator producenta silników.
name	Nazwa producenta silników.
${\rm country_id}$	Kraj producenta silników.
Tahala 6.	Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli

Tabela 6: Najważniejsze miary i atrybuty w tabeli Dim_engine_manufacturer

6.2.4 Dim race

Kolumna	Opis
id	Unikalny identyfikator wyścigu.
year	Rok rozegrania wyścigu.
round	Numer wyścigu w sezonie.
date	Data wyścigu.
time	Godzina rozpoczęcia wyścigu.
grand_prix_name	Nazwa Grand Prix.
grand_prix_full_name	Pełna nazwa Grand Prix.

Kolumna	Opis
grand_prix_short_name grand_prix_abbreviation	Skrócona nazwa Grand Prix. Trzyliterowy skrót Grand Prix.
country_id	Identyfikator kraju, w którym odbywa się wyścig.
official_name	Oficjalna nazwa wydarzenia.
$\overline{\text{weekend}}$ attendance	Frekwencja podczas weekendu wyścigowego.
$qualifying_format$	Format kwalifikacji.
sprint_qualifying_format	Format kwalifikacji sprinterskich.

Tabela 7: Atrybuty wymiaru wyścigu w tabeli Dim race

7 Opis warstwy raportowej

Warstwa raportowa w hurtowni danych dla środowiska Formuły 1 odgrywa kluczową rolę w prezentacji przetworzonych informacji użytkownikom końcowym – analitykom, strategom zespołów, mediom oraz organizatorom. Zapewnia ona ustrukturyzowany i zrozumiały dostęp do danych poprzez zdefiniowane modele biznesowe, przekształcenia oraz hierarchie.

Dostęp do danych

Użytkownicy uzyskują dostęp do warstwy raportowej za pośrednictwem:

• narzędzia analitycznego Power BI,

które umożliwia interaktywne przeglądanie raportów, wizualizację danych oraz wykonywanie zapytań ad hoc. Dostęp do informacji jest kontrolowany w oparciu o system ról i uprawnień.

Model biznesowy danych

Model danych oparty jest na schemacie galaktyki (ang. galaxy schema). Główne fakty to:

- Fact_race_data szczegółowe dane wyścigowe,
- Fact_entrant dane związane z udziałem bolidów i kierowców w wyścigach.

Modele te są otoczone przez odpowiednie wymiary, takie jak czas, tor, kierowca, zespół czy lokalizacja, umożliwiając tworzenie zaawansowanych analiz przekrojowych.

Transformacje w obrębie warstwy raportowej

Transformacje stosowane w warstwie raportowej umożliwiają prezentację danych w formie zoptymalizowanej pod kątem raportowania i analizy. Wśród kluczowych transformacji znajdują się:

- obliczanie skumulowanej liczby punktów w obrębie sezonu,
- formatowanie czasu trwania pit stopów,

- oznaczenie ostatniego rozegranego wyścigu,
- identyfikacja najbliższego zaplanowanego wyścigu,
- określenie, czy kierowca znalazł się na podium w danym wyścigu,
- agregacja i formatowanie łącznego czasu ukończenia wyścigu,
- obliczenia zagregowanej oraz średniej oglądalności wyścigów,
- porównania oglądalności sezonów (wzrosty/spadki),
- wyodrębnienie roku wyścigu z daty wydarzenia,
- sumowanie liczby miejsc na podium i zwycięstw danego kierowcy,
- kalkulacja łącznych punktów kierowców oraz zespołów w sezonie,
- oznaczenie, czy wyścig się odbył oraz czy należy do najbliższych Grand Prix.

8 Realizacja przykładowych raportów

1. Rankingi

Cel: Prezentacja bieżącej klasyfikacji kierowców i zespołów.

Zakres:

- klasyfikacja kierowców w danym sezonie,
- klasyfikacja zespołów w danym sezonie,
- wykres przedstawiający zmiany punktacji kierowców w trakcie sezonu,
- ranking popularności kierowców na podstawie danych demograficznych i interakcji fanów.

2. Kierowcy

Cel: Analiza osiągnięć i kariery poszczególnych kierowców.

Zakres:

- wyszukiwanie kierowców według imienia i nazwiska,
- liczba zdobytych punktów,
- narodowość i data urodzenia,
- liczba miejsc na podium,
- liczba zwycięstw w wyścigach.

3. Tory i oglądalność wyścigów

Cel: Analiza atrakcyjności poszczególnych torów na podstawie danych oglądalności. Zakres:

- łączna i średnia oglądalność w sezonie,
- mapa torów wyścigowych zawierająca:
 - długość toru,
 - datę nadchodzącego Grand Prix,
 - link do oficjalnej strony toru.

4. Terminarz wyścigów

Cel: Ułatwienie śledzenia przebiegu sezonu dla kibiców oraz użytkowników komercyjnych. Zakres:

- liczba zakończonych i planowanych wyścigów w sezonie,
- szczegóły dotyczące najbliższego wyścigu (data, lokalizacja),
- mapa torów wraz z podziałem geograficznym (kontynenty),
- wyniki ostatniego rozegranego wyścigu.

5. Przegląd zespołów

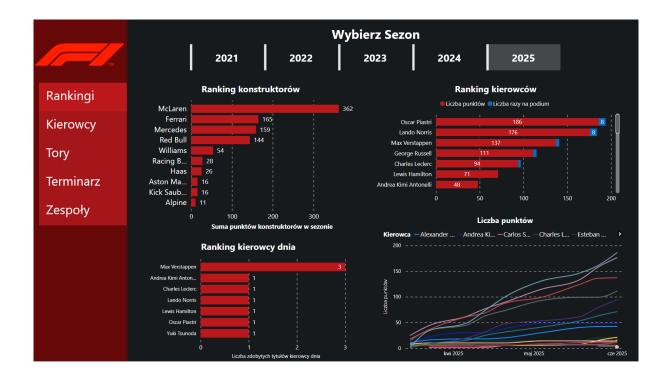
Cel: Przedstawienie danych technicznych bolidów oraz efektywności operacyjnej zespołów.

Zakres:

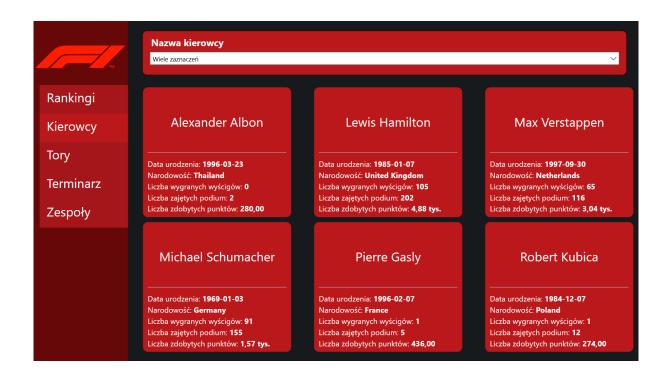
- szczegóły techniczne dotyczące podwozia i silnika bolidu,
- wizualizacja modelu bolidu,
- wykresy czasu pit-stopów z podziałem na zespoły i wyścigi.

9 Wizualizacja raportu

Poniżej znajdują się zdjęcia ilustrujące wygląd raportu w Power BI.



Rysunek 7: Wizualizacja raportu



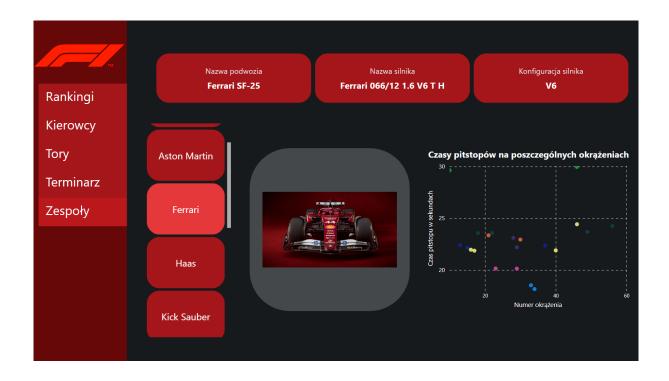
Rysunek 8: Wizualizacja raportu



Rysunek 9: Wizualizacja raportu



Rysunek 10: Wizualizacja raportu



Rysunek 11: Wizualizacja raportu

10 Podsumowanie rezultatów projektu

Zrealizowany projekt budowy hurtowni danych dla środowiska Formuły 1 dostarczył kompleksowe i skalowalne rozwiązanie wspierające analizę wyników sportowych, planowanie strategiczne oraz komunikację z interesariuszami. Na podstawie przeprowadzonych testów oraz przykładowych raportów można wskazać szereg korzyści biznesowych wynikających z wdrożenia systemu:

- Wzrost efektywności analizy danych: Integracja danych z różnych źródeł (wyniki wyścigów, statystyki kierowców, oglądalność, dane o torach) umożliwiła tworzenie przekrojowych raportów wspomagających decyzje analityków i strategów zespołów.
- Usprawnienie raportowania: Zcentralizowana warstwa raportowa pozwala na automatyzację procesu tworzenia raportów dla sponsorów, federacji oraz mediów, co znacząco skraca czas przygotowania analiz sezonowych i bieżących.
- Lepsze planowanie strategiczne: Dzięki wdrożeniu zaawansowanych transformacji danych i wskaźników (np. rankingów, wzrostów/spadków oglądalności, formy kierowców), możliwe jest podejmowanie trafniejszych decyzji dotyczących składu zespołów, logistyki czy marketingu.
- Wsparcie zaangażowania kibiców: Raporty prezentujące terminarz, lokalizacje torów, dane historyczne oraz nadchodzące wyścigi umożliwiają tworzenie atrakcyjnych i angażujących treści dla fanów motorsportu.
- Elastyczność i skalowalność: Zastosowana architektura hurtowni danych pozwala na łatwe rozszerzenie systemu o dodatkowe źródła danych oraz nowe raporty.

Pod względem biznesowym projekt spełnił swoje cele, zapewniając wartość dodaną zarówno dla użytkowników operacyjnych, jak i decyzyjnych. Przyjęte rozwiązania wspierają rozwój analityki w organizacji oraz budowanie przewagi konkurencyjnej w sektorze sportów motorowych.

11 Testy

11.1 Testowanie ręczne z Prefect Deployment

W ramach testów, osoba odpowiedzialna za nadzór powinna okresowo monitorować tablicę z wynikami, aby upewnić się, że wszystkie zadania wykonują się zgodnie z planem. Dodatkowo, powiadomienia mailowe zostały skonfigurowane, aby informować zespół o statusie zadań.

11.2 Proces Deploymentu

Deployment w systemie jest wykonywany na podstawie kilku zadań (tasks), które są uruchamiane zgodnie z harmonogramem. Każdy task jest odpowiedzialny za wykonanie konkretnego etapu procesu, np. klonowanie repozytorium, instalowanie zależności, uruchamianie skryptów ELT, itp.

Harmonogram uruchamiania jest zarządzany przez Prefect, który obsługuje wszystkie zadania (tasks) w ramach deploymentu, zgodnie z poniższymi ustawieniami.

11.3 Zadania w deploymentach

11.3.1 test-flow

- Cel: Testowanie połączeń oraz sprawdzenie poprawności uruchamiania zadań w systemie.
- Harmonogram: Reczne uruchomienie zadania.
- Opis: Task testowy uruchamiany ręcznie w celu weryfikacji, czy wszystkie połączenia (np. do bazy danych, repozytorium GitHub) działają prawidłowo.

• Kroki:

- Klonowanie repozytorium z GitHub.
- Instalowanie wymaganych zależności.
- Uruchomienie testów (np. testów jednostkowych lub połączeń).

11.3.2 racing-circuits

- Cel: Uruchomienie procesu ETL dla danych o torach wyścigowych.
- Harmonogram: Uruchamiane co miesiąc o godzinie 3:00 w pierwszym dniu miesiąca.
- Opis: Pobieranie danych o torach wyścigowych, przetwarzanie ich i ładowanie do systemu.
- Cron: 0 3 1 * * (co miesiąc, 3:00 AM, 1 dnia)

11.3.3 fl attandance

- Cel: Uruchomienie procesu ETL dla danych o obecności.
- Harmonogram: Uruchamiane co poniedziałek o godzinie 3:00.
- Opis: Pobieranie danych o obecności kibiców i ich wprowadzenie do bazy danych.
- Cron: 0 3 * * 1 (co tydzień, poniedziałek, 3:00 AM)

11.3.4 f1db

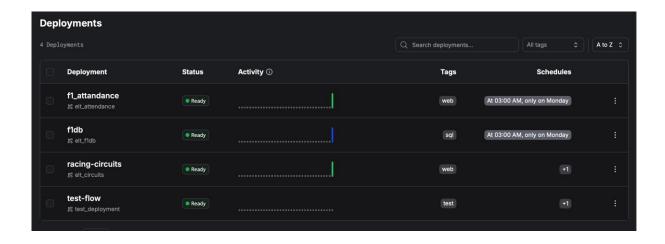
- Cel: Przesyłanie danych do bazy danych F1.
- Harmonogram: Uruchamiane co poniedziałek o godzinie 3:00.
- Opis: Proces ETL do przesyłania danych do bazy danych.
- Cron: 0 3 * * 1 (co tydzień, poniedziałek, 3:00 AM)

11.4 DWH

- Cel: Przeprowadzenie procesu ETL dla danych z naszej bazy F1DB do naszej hurtowni danych F1DWH.
- Harmonogram: Uruchamiane co poniedziałek o godzinie 5:00.
- Opis: Proces ETL danych z bazy do hurtowni danych.
- Cron: 0 5 * * 1 (co tydzień, poniedziałek, 5:00 AM)
- Test: Test w postaci logów czy dane zostały załadowane w poprawny sposób.

```
INFO
           Process for flow run 'clay-macaque' exited cleanly.
                                                                                                                              12:58:33 AM
                                                                                                                  prefect.flow_runs.runner
INFO
           Finished in state Completed()
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadFactRaceData', 181823, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadFactEntrant', 5776, 0)
                                                                                                                              12:58:32 AM
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimRace', 1149, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimCircuit', 77, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
                                                                                                                              12:58:32 AM
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimTyreManufacturer', 9, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimEngineManufacturer', 76, 0)
                                                                                                                              12:58:32 AM
                                                                                                                        prefect.flow_runs
           dwh.etl result: ('LoadDimDriver', 909, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimConstructor', 185, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
                                                                                                                              12:58:32 AM
INFO
           dwh.etl result: ('LoadDimCountry', 249, 0)
                                                                                                                        prefect.flow_runs
INFO
           Created a new connection.
                                                                                                                         prefect.flow_runs
```

Rysunek 12: Logi dla tego procesu



Rysunek 13: Zaplanowane procesy

11.5 Testowanie jakościowe kodu

Aby zapewnić, że system będzie rozwijalny, łatwy w utrzymaniu i niezawodny, przeprowadzono również testy jakościowe kodu. Testy te koncentrują się na trzech kluczowych aspektach: poprawności typów danych, formatowaniu kodu oraz dokumentacji. Poniżej przedstawiono szczegóły tych testów.

11.5.1 Testowanie poprawności typów danych

Testy sprawdzają, czy kod gwarantuje poprawność typów danych oraz unika niejawnych rzutowań (castów), które mogłyby prowadzić do błędów w działaniu systemu. Kluczowe kroki w tym procesie to:

- Sprawdzanie deklaracji typów: Weryfikacja, czy zmienne są odpowiednio zadeklarowane z właściwymi typami danych. Na przykład, zmienne przechowujące liczby całkowite powinny być deklarowane jako int, a zmienne przechowujące dane tekstowe jako str.
- Brak niejawnych rzutowań: Zapewnienie, że w kodzie nie występują niejawne rzutowania danych, takie jak konwersja zmiennych typu str do int czy float bez jawnej weryfikacji poprawności. Każda konwersja powinna być wyraźnie zdefiniowana w kodzie, aby uniknąć nieoczekiwanych błędów.

11.5.2 Testowanie formatowania kodu

Testy formatowania kodu mają na celu zapewnienie spójności i zgodności przy dalszym rozwoju hurtowni.

11.6 Testy z wykorzystaniem constraints

W ramach testowania bazy danych wykorzystaliśmy system constraintów w celu weryfikacji poprawności wprowadzanych danych.

11.6.1 1. Przykłady constraintów na bazie danych

Przykład constraintu na bazie danych:

• Constraint UNIQUE: Zapewnienie, że wartości w określonej kolumnie są unikalne. Na przykład, w tabeli krajów, nazwa kraju musi być unikalna

```
UniqueConstraint("name", name="uq_country_name")
```

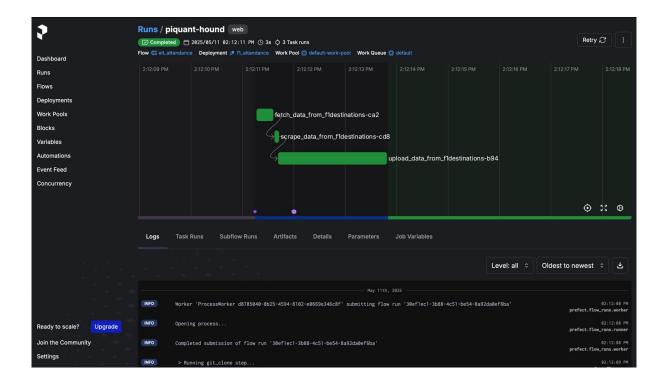
• Constraint CHECK: Weryfikacja, że wartości w kolumnie spełniają określony warunek. Na przykład, pozycja w wyścigu musi być większa, bądź równa 1 i nie może być NULL.

```
CheckConstraint(
          "position_number IS NULL OR position_number >= 1",
          name="check_sem_position_number_min",
     ),
```

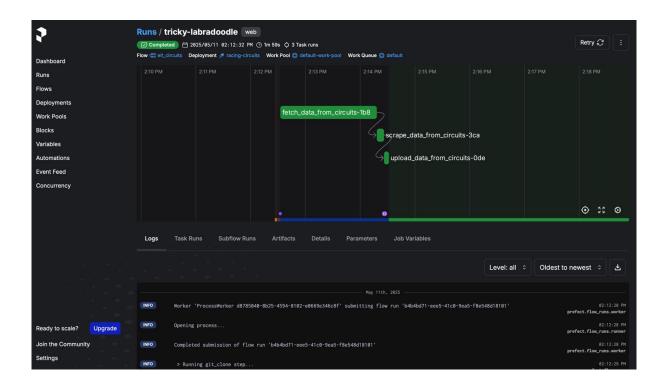
11.7 Testowanie Scrappingu

Podczas procesu scrappingu danych, kluczowe jest, aby wszystkie dane były zbierane w oczekiwanym formacie i z odpowiednimi typami danych. Każdy scrapowany element jest walidowany pod kątem oczekiwanego typu danych oraz struktury.

11.8 Zdjęcia przedstawiające działanie



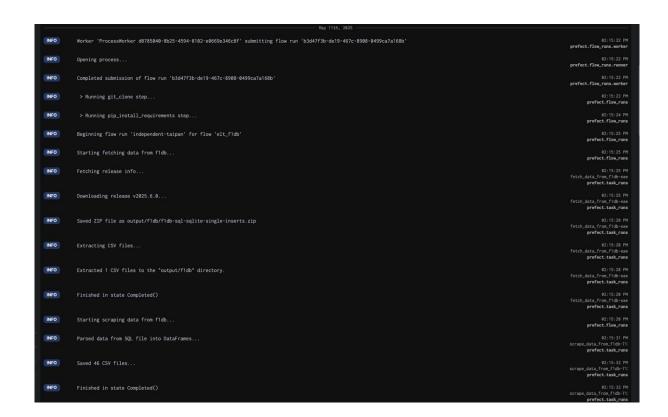
Rysunek 14: Proces zbierania danych dotyczących liczby osób na poszczególnych wyścigach



Rysunek 15: Proces zbierania danych dotyczących torów wyścigowych



Rysunek 16: Przeprowadzone procesy



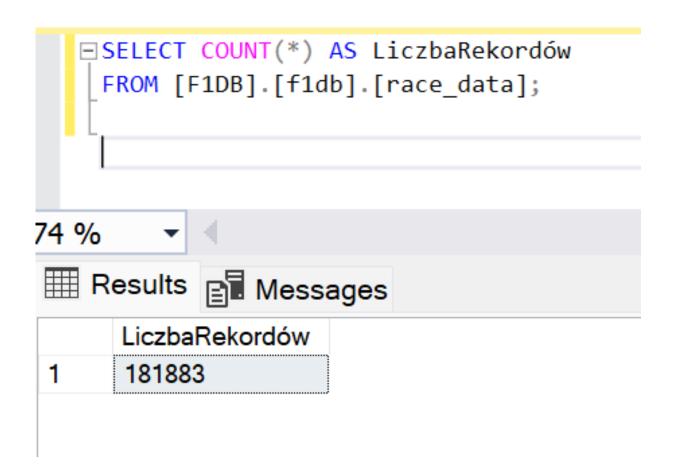
Rysunek 17: Przykład logów podczas ładowania danych

11.9 Test ponownego wczytywania danych do bazy danych.

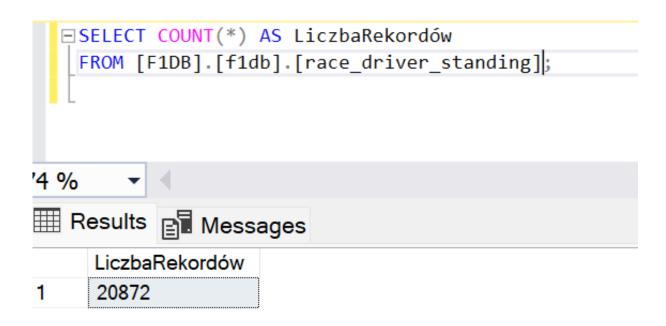
W przypadku ponownego włączenia procesu ładującego dane do bazy w celu uaktualnienia danych po ostatnich wyścigach widzimy, że zostały dodane tylko ostanie rekordy związane

z ostatnim wyścigiem.

- Cel: Testowanie poprawności aktualizacji danych w bazie F1
- Sposób: Testy są wykonane za pomocą sprawdzenia logów z Prefecta oraz wyświetleniu liczby wierszy przed wczytaniem danych oraz po wczytaniu i sprawdzenia.
- Oczekiwany wynik: Liczba wierszy wczytanych w logu powinna być zgodna z liczbą wierszy po aktualizacji, liczba wierszy modyfikowanych plus wierszy przed aktualizacją jest równa liczbie wierszy po aktualizacji.
- Potwierdzenie:



Rysunek 18: Liczba wierszy w tabeli race data po pierwszym załadowaniu danych



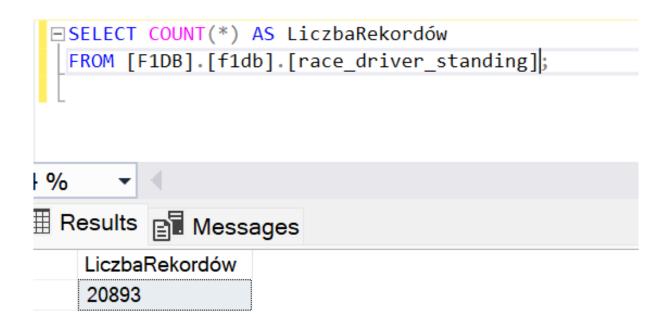
Rysunek 19: Liczba wierszy w tabeli race_driver_standing po pierwszym załadowaniu danych

Ładujemy dane po ostatnim wyścigu. Poniżej widzimy procedurę ładowania oraz wyniki po aktualizacji dla tych 2 tabel:



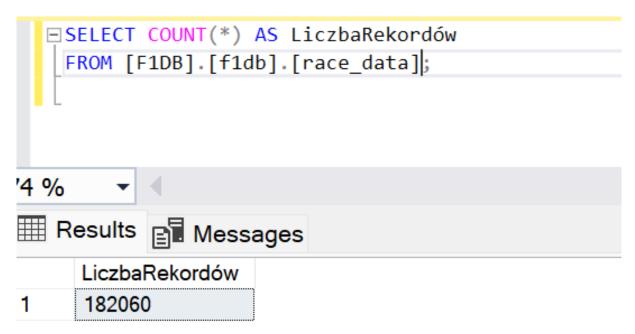
Rysunek 20: Pokaz logów z ładownia danych dla tabeli race driver standing

Widzimy, że zostało załadowane 20893 z czego 21 zmodyfikowanych oznaczających zmianę rankingu po wyścigu co by się zgadzało.



Rysunek 21: Liczba wierszy w tabeli race_driver_standing po aktualizacji z ostatniego wyścigu

Widzimy że liczba wierszy się zgadza. Poniżej sprawdzamy czy dane dla $race_data$ też załadowały się poprawnie.

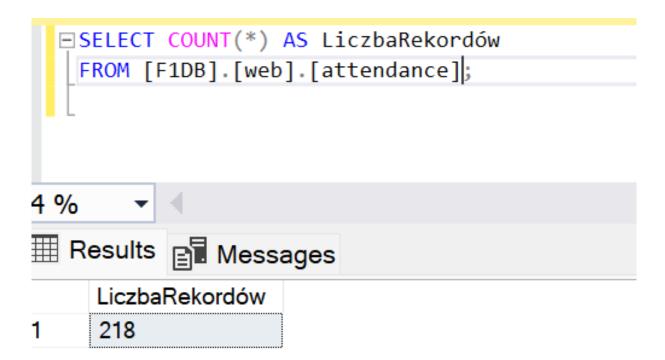


Rysunek 22: Liczba wierszy w tabeli race_data po aktualizacji z ostatniego wyścigu Widzimy, że dane zostały faktycznie dodane.

11.10 Test ponownego wczytywania danych do bazy danych scrapowanych ze strony z oglądalnością wyścigów oraz ze strony z informacjami torów.

Testy przebiegają identycznie co w przypadku powyżej.

- Cel: Testowanie poprawności aktualizacji danych w bazie F1 ze scrapowanych stron.
- Sposób: Testy są wykonane za pomocą sprawdzenia logów z Prefecta oraz wyświetleniu liczby wierszy przed wczytaniem danych oraz po wczytaniu i sprawdzenia.
- Oczekiwany wynik: Liczba wierszy wczytanych w logu powinna być zgodna z liczbą wierszy po aktualizacji oraz z liczbą wiersz przed, ponieważ strona z wynikiem oglądalności nie została zaktualizowana.
- Potwierdzenie:



Rysunek 23: Liczba wierszy w tabeli web_attendence przed aktualizacją

```
SELECT COUNT(*) AS LiczbaRekordów
FROM [F1DB].[web].[attendance];

4 % 

■ Results Messages

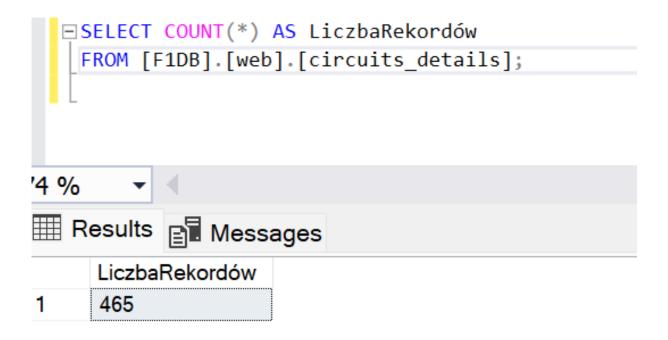
LiczbaRekordów
1 218
```

Rysunek 24: Liczba wierszy w tabeli web_attendence po aktualizacji

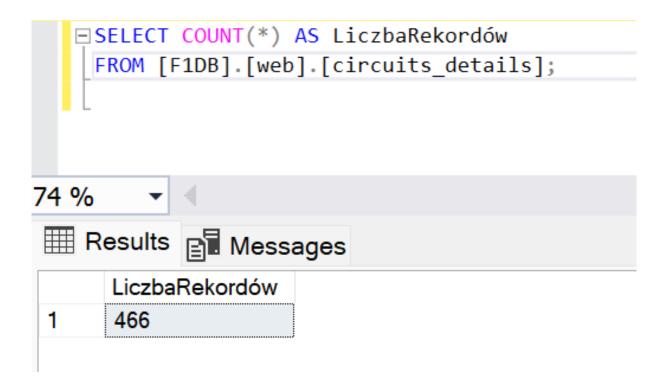
```
| NO | Process for flow run 'devout-silkworm' exited cleanly. | Science Finished in state Completed() | Science Finished Finished Finished In state Completed() | Science Finished F
```

Rysunek 25: Logi z Prefecta podczas aktualizacji

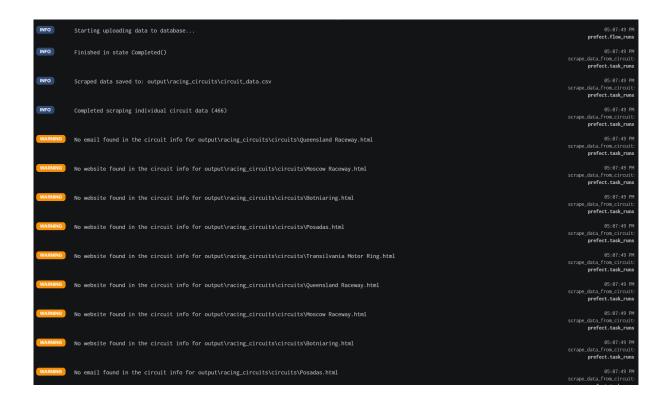
W przypadku circuit details robimy to samo:



Rysunek 26: Liczba wierszy w tabeli web circuit details przed aktualizacją



Rysunek 27: Liczba wierszy w tabeli web circuit details po aktualizacji

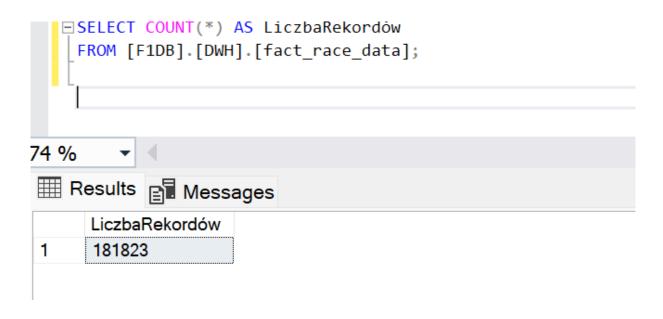


Rysunek 28: Logi z Prefecta podczas aktualizacji

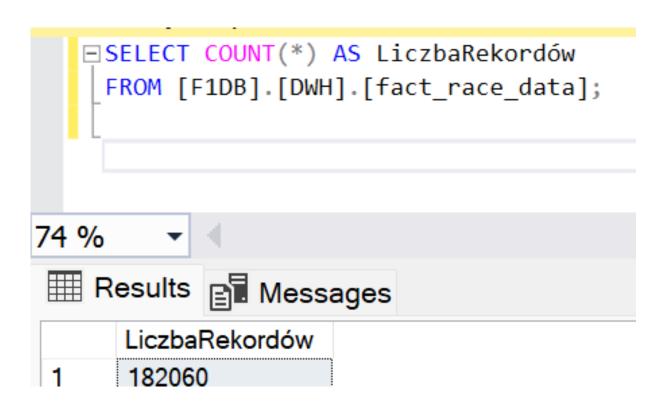
W logach widzimy ostrzeżenia, że w przypadku niektórych torów informacje na stronie są niekompletne. Widzimy, że liczba wiersz z logów zgadza się z tym co jest po w SQL, został dodany jeden nowy tor.

11.11 Test ponownego procesu ETL z bazy do hurtowni danych.

- Cel: Testowanie poprawności aktualizacji danych w hurtowni F1 po procesie ETL.
- Sposób: Testy są wykonane za pomocą sprawdzenia logów z Prefecta oraz wyświetleniu liczby wierszy przed wczytaniem danych oraz po wczytaniu i sprawdzenia.
- Oczekiwany wynik: Liczba nowych wierszy w logu plus liczba wiersz w hurtowni przed aktualizacja powinna być równa liczbie wierszy po aktualizacji.
- Potwierdzenie:



Rysunek 29: Liczba wierszy w tabeli DW fact race data przed aktualizacją



Rysunek 30: Liczba wierszy w tabeli DW_fact_race_data po aktualizacją

```
Process for flow run 'gabby-fulmar' exited cleanly.

Finished in state Completed()

Finished in state Completed()

Mro dwh.etl result: ('LoadfactRaceData', 237, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadfactRaceData', 237, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadfactEntrant', 1, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimRace', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimRace', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimRace', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimTyreManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimTyreManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimTyreManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimEngineManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimEngineManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimEngineManufacturer', 0, 0)

Mro dwh.etl result: ('LoadDimConstructor', 0, 0)
```

Rysunek 31: Logi z Prefecta podczas aktualizacji

Jaki widać po zsumowaniu wszystko się zgadza. Widzimy też że zostały dodane wiersze tylko w tabelach faktowych gdzie znajdują się nowe dane z ostatniego wyścigu.

11.12 Test zmiany danych, które nie mogą być zmieniane w hurtowni.

- Cel: Sprawdzenie czy na pewno nie da się zmienić danych w hurtowni, których nie powinno dać się zmienić
- Sposób: Zmieniamy ręcznie dane, których nie powinno dać się zmienić, przeprowadzamy proces ETL i sprawdzamy czy się zmodyfikowały.
- Oczekiwany wynik: Testowany wiersz nie uległ zmianie, wyrzuca błąd, że nie da się go zmienić
- Potwierdzenie:

```
☐ CREATE PROCEDURE dbo.Update_First_Race_Row

AS

□ BEGIN

SET NOCOUNT ON;

□ UPDATE TOP (1) [F1DB].[f1db].[race_data]

SET race_points = 99

WHERE race_id = (

SELECT TOP 1 race_id

FROM [F1DB].[f1db].[race_data]

ORDER BY race_id ASC

);

END;

EXEC dbo.Update_First_Race_Row;
```

Rysunek 32: Testowa kwerenda zmieniając wiersz

⊞ Results ☐ Messages											
	ace_gap	race_gap_millis	race_gap_laps	race_interval	race_interval_millis	race_reason_retired	race_points	race_pole_position	race_qualification_position_number	race_qualification_position_text	race_grid_positio
1	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	99.00	NULL	NULL	NULL	NULL
2	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
3	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
4	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
5	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
6	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
7	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Rysunek 33: Rezultat kwerendy

```
Engine execution exited with unexpected exception
   Traceback (most recent call last):
            File "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\sqlalchemy\engine\base.py", line 1964, in _exec_single_context
                        self.dialect.do execute(
           File \ "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\sqlalchemy\engine\default.py", line 945, in do_execute and the programs of the program of the program of the programs of the program of the 
pyodbc.Error: ('01003', '[01003] [Microsoft][ODBC Driver 18 for SQL Server][SQL Server]Warning: Null value is eliminated by an aggregate or other SET
 The above exception was the direct cause of the following exception:
Traceback (most recent call last):
           File "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\prefect\flow_engine.py", line 1527, in run_flow
                        ret_val = run_flow_sync(**kwargs)
           File \ "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\prefect\flow\_engine.py", line 1372, in run\_flow\_syncomeration and the programs of the program of the programs of the program of the program of the program of the program of the programs of the program of the programs of the program of the pro
                        return engine.state if return_type == "state" else engine.result()
           File \ "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\prefect\flow\_engine.py", line 763, in run\_context
           File "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\13\Lib\site-packages\prefect\flow\_engine.py", line 1370, in run\_flow\_synce and the programs of the program of the programs of the program 
                        engine.call_flow_fn()
           File \ "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\prefect\flow\_engine.py", line \ 783, in \ call\_flow\_fn \ File \ The packages \prefect\flow\_fn \ File \ The packages \prefect\Flow\_fn \ File \ F
           File "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\site-packages\prefect\utilities\callables.py", line 210, in call_with_parameters
                        return fn(*args, **kwargs)
           result = connection.execute(text("EXEC [dwh].[etl]"))
           File \ \ "C:\Users\soboc\AppData\Local\Programs\Python\Python313\Lib\Site-packages\sqlalchemy\engine\base.py", line 1416, in execute the programs of the program of the programs of the programs of the program of the program of the program of the program
```

Rysunek 34: Logi z prefecta. Wyskakuj błąd, że nie da się zmienić tego wiersza.

11.13 Test zmiany danych, które mogą być zmieniane w hurtowni.

- Cel: Sprawdzenie czy da się zmienić dane w hurtowni, które mogą być zmienione.
- Sposób: Zmieniamy ręcznie dane, których mogą być zmienione, przeprowadzamy proces ETL i sprawdzamy czy się zmodyfikowały.
- Oczekiwany wynik: Testowany wiersz uległ zmianie.
- Potwierdzenie:

```
□UPDATE [F1DB].[f1db].[driver]
| SET permanent_number = '1'
| WHERE name = 'Michael Schumacher';
```

Rysunek 35: Testowa kwerenda zmieniając wiersz

616	michael-bleekemolen	Michael Bleekemolen	Michael	Bleekemolen	Michael Bleekemolen	BLE	NULL	MALE	1949-10-02	NULL	Amsterdam	netherland
617	michael-may	Michael May	Michael	May	Michael May	MAY	NULL	MALE	1934-08-18	NULL	Stuttgart	germany
618	michael-schumacher	Michael Schumacher	Michael	Schumacher	Michael Schumacher	MSC	1	MALE	1969-01-03	NULL	Hürth	germany
619	michele-alboreto	Michele Alboreto	Michele	Alboreto	Michele Alboreto	ALB	NULL	MALE	1956-12-23	2001-04-25	Milan	italy

Rysunek 36: Rezultat kwerendy

```
Process for flow run 'gabby-fulmar' exited cleanly.

Finished in state Completed()

Finished in state Completed()

Finished in state Completed()

MNO

dwh.etl result: ('LoadfactRaceData', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadfactRaceData', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadfactEntrant', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimRace', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimGruit', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimTyreManufacturer', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimTyrever', 0, 1)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimTorver', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimTorver', 0, 0)

MNO

dwh.etl result: ('LoadDimCountry', 0, 0)
```

Rysunek 37: Logi z prefecta pokazujące 1 modyfikację w dim driver



Rysunek 38: Wynik po modyfikacji

11.14 Testy warstwy raportowej

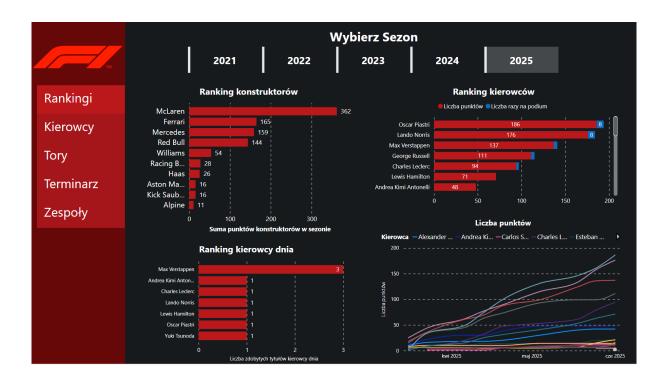
1 strona raportu

- Cel: Test czy dane na wykresach rysują się prawidłowo
- Sposób: Patrzymy co jest na wykresie i wywołamy odpowiednią kwerendę w SQL, żeby potwierdzić zgodność danych

• Oczekiwany wynik: Zarówno w raporcie jak i SQL mamy otrzymać te same wartości.

37

• Potwierdzenie:



Rysunek 39: Testowanie wykresu

```
■SELECT
        d.driver_full_name,
        SUM(frd.race_data_race_points) AS total_points
        [F1DB].[DWH].[fact_race_data] frd
    JOIN
        [F1DB].[DWH].[dim_race] dr ON frd.race_id = dr.dwh_id
    JOIN
        [F1DB].[DWH].[dim_driver] d ON frd.driver_id = d.dwh_id
    WHERE
        YEAR(dr.race_date) = 2025
    GROUP BY
        {\tt d.driver\_full\_name}
    ORDER BY
        total_points DESC;
4 %
Results Messages
     driver_full_name
                                        total_points
     Oscar Piastri
                                        186.00
2
     Lando Norris
                                        176.00
3
     Max Emilian Verstappen
                                        137.00
4
     George Russell
                                        111.00
5
     Charles Marc Hervé Perceval Leclerc
                                        94.00
5
     Lewis Carl Davidson Hamilton
                                        71.00
     Andrea Kimi Antonelli
                                        48.00
3
     Alexander Albon
                                        42.00
     Isack Alexandre Hadjar
9
                                        21.00
     Esteban Ocon
10
                                        20.00
     Nicolas Hülkenberg
                                        16.00
11
12
     Lance Stroll
                                         14.00
13
      Carlos Sainz Vázquez de Castro
                                         12.00
14
     Pierre Gasly
                                        11.00
15
     Yuki Tsunoda
                                        10.00
16
      Oliver James Bearman
                                        6.00
17
     Liam Lawson
                                        4.00
                                        2.00
18
     Fernando Alonso Díaz
19
     Frederik Vesti Stamm
                                        NULL
     Jack Doohan
                                        NULL
20
21
      Franco Alejandro Colapinto
                                        NULL
22
      Felipe Drugovich Roncato
                                        NULL
     Victor Martins
                                        NULL
```

Rysunek 40: Odpowiednia kwerenda

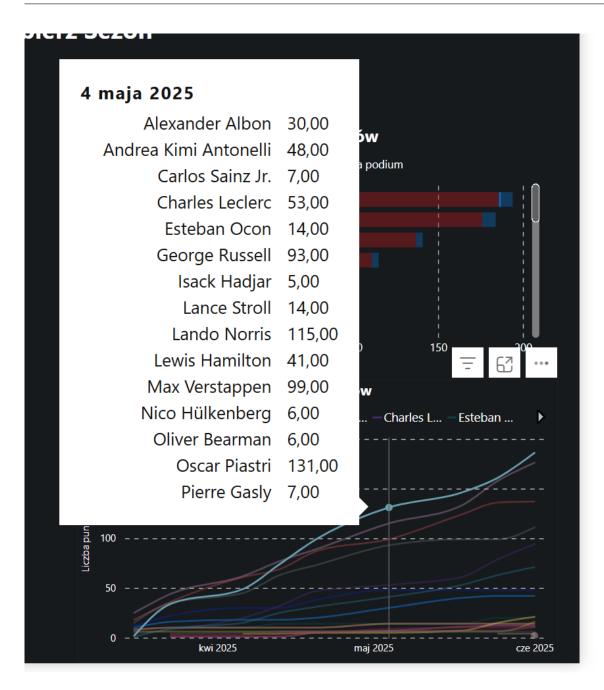
```
■SELECT
        c.constructor_name,
        SUM(frd.race_data_race_points) AS total_points
    FROM
        [F1DB].[DWH].[fact_race_data] frd
    JOIN
        [F1DB].[DWH].[dim_race] dr ON frd.race_id = dr.dwh_id
    JOIN
        [F1DB].[DWH].[dim_constructor] c ON frd.constructor_id = c.dwh_id
    WHERE
        YEAR(dr.race_date) = 2025
    GROUP BY
        c.constructor_name
    ORDER BY
        total_points DESC;
4 %
        - (
Results Messages
     constructor_name total_points
1
     McLaren
                      362.00
2
                      165.00
     Ferrari
                      159.00
3
     Mercedes
     Red Bull
4
                      144.00
5
     Williams
                      54.00
6
     Racing Bulls
                      28.00
7
     Haas
                      26.00
8
     Kick Sauber
                      16.00
9
     Aston Martin
                      16.00
10
     Alpine
                      11.00
```

Rysunek 41: Odpowiednia kwerenda

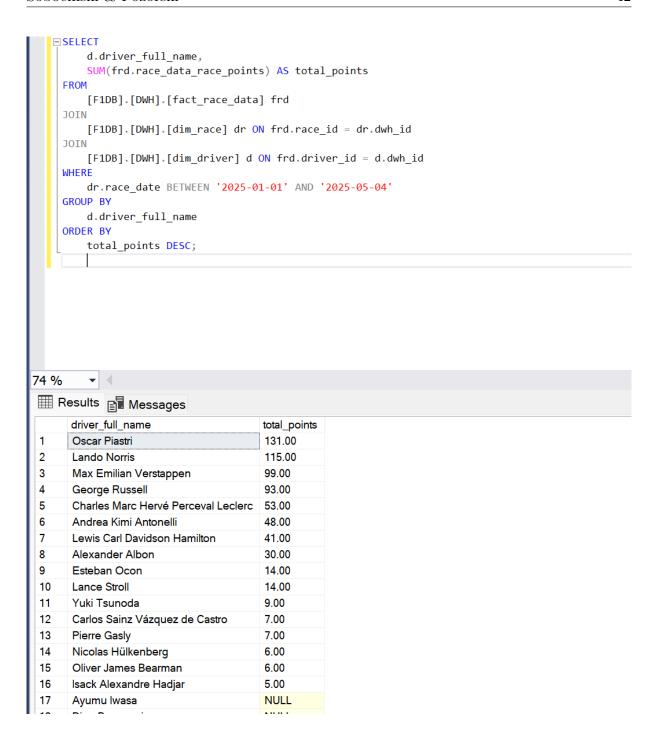
```
□ SELECT
     d.driver_full_name,
     COUNT(*) AS driver_of_the_day_count
 FROM
     [F1DB].[DWH].[fact_race_data] frd
 JOIN
     [F1DB].[DWH].[dim_race] dr ON frd.race_id = dr.dwh_id
 JOIN
     [F1DB].[DWH].[dim_driver] d ON frd.driver_id = d.dwh_id
 WHERE
     YEAR(dr.race_date) = 2025
     AND frd.race_data_race_driver_of_the_day = 1
 GROUP BY
     d.driver_full_name
 ORDER BY
     driver_of_the_day_count DESC;
```

74 % Results Messages driver_full_name driver_of_the_day_count Max Emilian Verstappen 1 3 2 1 Oscar Piastri 3 Yuki Tsunoda 1 4 Andrea Kimi Antonelli 1 5 Charles Marc Hervé Perceval Leclerc 1 6 Lando Norris 1 7 Lewis Carl Davidson Hamilton 1

Rysunek 42: Odpowiednia kwerenda



Rysunek 43: Test wykresu



Rysunek 44: Odpowiednia kwerenda

Widzimy, że się wszystko zgadza.

2 strona raportu

Robert Kubica

Data urodzenia: 1984-12-07

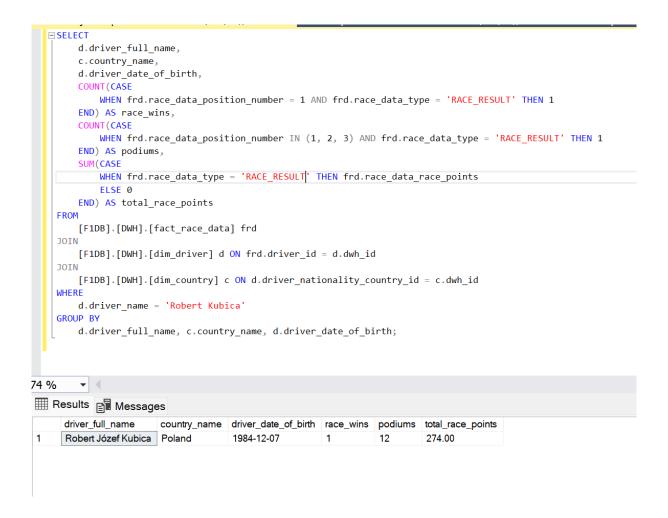
Narodowość: Poland

Liczba wygranych wyścigów: 1

Liczba zajętych podium: 12

Liczba zdobytych punktów: 274,00

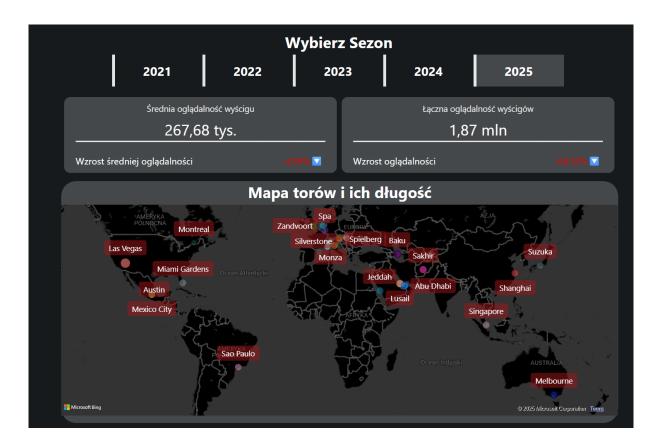
Rysunek 45: Test wykresu



Rysunek 46: Odpowiednia kwerenda

Wszystko zgadza się. Jak wiadomo w czerwcu 2008, podczas Grand Prix Kanady, Robert Kubica odniósł swoje pierwsze i jedyne zwycięstwo w Formule 1, stając się pierwszym Polakiem w historii, który tego dokonał.

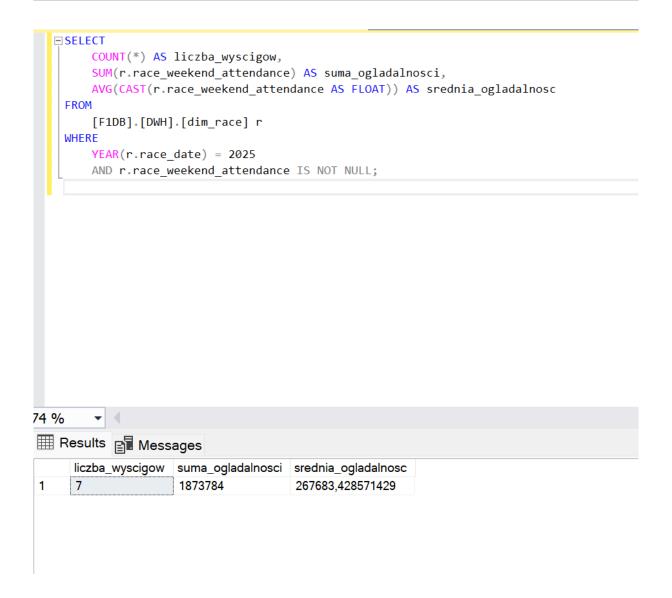
3 strona raportu



Rysunek 47: Test wykresu

```
□ SELECT
         DISTINCT c.circuit_name,
         c.circuit place name,
         c.circuit_length,
         c.circuit_rating,
         c.circuit_website
    FROM
         [F1DB].[DWH].[dim_race] r
         [F1DB].[DWH].[dim_circuit] c ON r.circuit_id = c.dwh_id
    WHERE
         YEAR(r.race_date) = 2025
    ORDER BY
         c.circuit_name;
4 %
Results 📑 Messages
      circuit_name
                            circuit_place_name
                                                circuit_length
                                                              circuit_rating
                                                                             circuit_website
1
      Americas
                            Austin
                                                5.513
                                                               3,14
                                                                             http://www.circuitoftheamericas.com
2
      Bahrain
                            Sakhir
                                                 5.412
                                                               2,97
                                                                             https://www.bahraingp.com
3
                            Baku
                                                 6.003
      Baku
                                                               3,24
                                                                             https://www.bakucitycircuit.com
4
      Catalunya
                            Montmeló
                                                4.657
                                                               2,97
                                                                             https://www.circuitcat.com
5
      Enzo e Dino Ferrari
                            Imola
                                                4.909
                                                               2,93
                                                                             https://www.autodromoimola.it
6
      Gilles Villeneuve
                            Montreal
                                                4.361
                                                               3,17
                                                                             http://www.gpcanada.ca
7
      Hermanos Rodríguez
                            Mexico City
                                                4.304
                                                               3,03
                                                                             https://ahr.notiauto.com
8
      Hungaroring
                                                4.381
                                                               2,99
                            Budapest
                                                                             https://www.hungaroring.hu
9
      Jeddah
                            Jeddah
                                                6.174
                                                               3,16
                                                                             https://www.saudiarabiangp.com
10
      José Carlos Pace
                            Sao Paulo
                                                4.309
                                                                             http://www.autodromodeinterlagos.com.br
                                                               3,16
11
      Las Vegas
                            Las Vegas
                                                 6.201
                                                               2,32
                                                                             https://www.f1lasvegasgp.com
12
      Lusail
                                                5.419
                                                               3,15
                                                                             https://www.lcsc.qa
                            Lusail
13
      Marina Bay
                                                4.940
                                                               2,93
                            Singapore
                                                                             https://singaporegp.sg/en
14
      Melbourne
                            Melbourne
                                                 5.278
                                                               3,04
                                                                             https://www.grandprix.com.au
15
      Miami
                            Miami Gardens
                                                5.412
                                                               2,72
                                                                             https://f1miamigp.com
16
      Monaco
                            Monte Carlo
                                                3.337
                                                               3,15
                                                                             https://www.acm.mc
17
      Monza
                            Monza
                                                 5.793
                                                               2,93
                                                                             https://www.monzanet.it
18
      Red Bull Ring
                            Spielberg
                                                 4.318
                                                               2,98
                                                                             https://www.projekt-spielberg.at
19
      Shanghai
                            Shanghai
                                                 5.451
                                                               3,18
                                                                             NULL
20
      Silverstone
                            Silverstone
                                                5.891
                                                               3,04
                                                                             https://www.silverstone.co.uk
21
      Spa-Francorchamps
                            Spa
                                                 7.004
                                                               3,31
                                                                             https://www.spa-francorchamps.be
22
      Suzuka
                            Suzuka
                                                 5.807
                                                               2,98
                                                                             http://www.suzukacircuit.jp
23
      Yas Marina
                            Abu Dhabi
                                                 5.281
                                                               2,85
                                                                             https://www.yasmarinacircuit.com
24
      Zandvoort
                            Zandvoort
                                                 4.259
                                                               3,07
                                                                             https://www.circuitzandvoort.nl
```

Rysunek 48: Odpowiednia kwerenda



Rysunek 49: Odpowiednia kwerenda

4 strona raportu

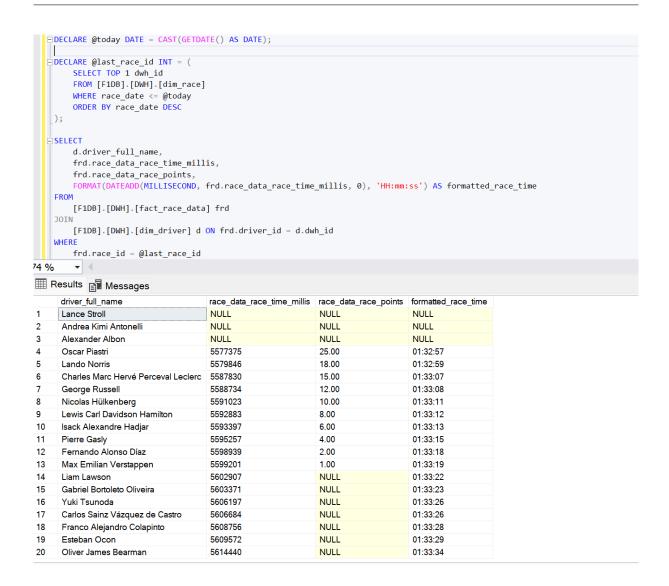


Rysunek 50: Test wykresu

Rysunek 51: Odpowiednia kwerenda

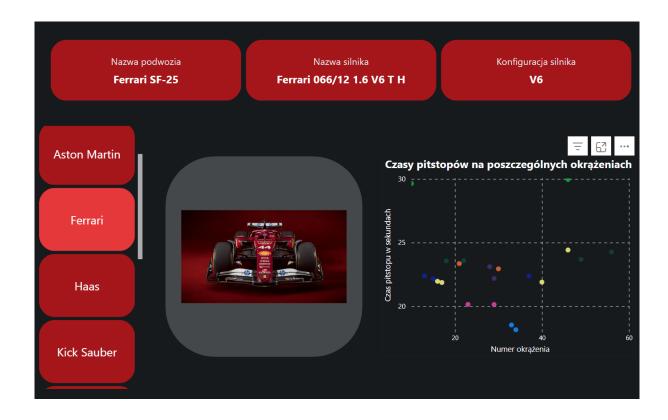
```
□DECLARE @today DATE = CAST(GETDATE() AS DATE);
  □SELECT TOP 1
        r.race_date,
        r.race_grand_prix_name,
        c.circuit_name,
        c.circuit_place_name
    FROM
        [F1DB].[DWH].[dim_race] r
    JOIN
        [F1DB].[DWH].[dim_circuit] c ON r.circuit_id = c.dwh_id
    WHERE
        r.race_date >= @today
    ORDER BY
        r.race_date ASC;
'4 %
Results Messages
     race_date
                race_grand_prix_name | circuit_name
                                                    circuit_place_name
1
     2025-06-15
                Canada
                                     Gilles Villeneuve Montreal
```

Rysunek 52: Odpowiednia kwerenda



Rysunek 53: Odpowiednia kwerenda

5 strona raportu



Rysunek 54: Test wykresu

```
□DECLARE @ferrari_id INT = (
         SELECT dwh_id
         FROM [F1DB].[DWH].[dim_constructor]
         WHERE constructor_name = 'Ferrari'
    );
   DECLARE @last_year INT = (
         SELECT MAX(entrant year)
         FROM [F1DB].[DWH].[fact_entrant]
         WHERE constructor_id = @ferrari_id
    );
   ESELECT DISTINCT
         entrant_engine_full_name AS engine_name,
         entrant_chassis_full_name AS chassis_name,
         entrant_engine_configuration AS engine_configuration,
         entrant_year
     FROM
         [F1DB].[DWH].[fact_entrant]
    WHERE
         constructor_id = @ferrari_id
         AND entrant_year = @last_year;
74 %
Results Messages
      engine_name
                            chassis_name engine_configuration entrant_year
      Ferrari 066/12 1.6 V6 T H Ferrari SF-25
                                         V6
                                                            2025
```

Rysunek 55: Test wykresu