ΤΕΛΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ JAVA

Ονοματεπώνυμο: Γκιώκας Παναγιώτης

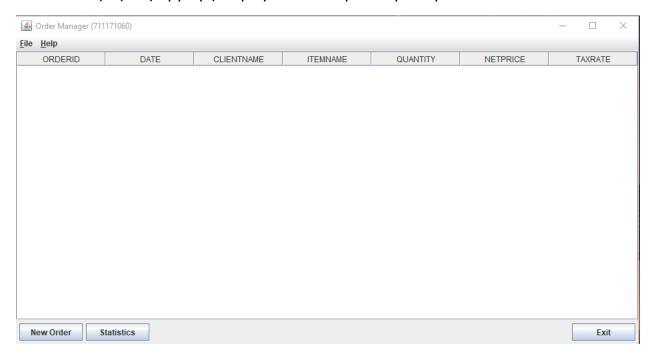
A.M.: 711171060

Τμήμα: ΜΑΕ07

Σε αυτό το pdf θα γίνει μια μικρή παρουσίαση της εφαρμογής.

ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ

Ξεκινώντας την εφαρμογή παράγεται το κύριο παράθυρο "Mainframe".



Σε αυτό χρησιμοποιείται ο BorderLayoutManager. Στην κορυφή εντοπίζουμε μια μπάρα menu, ένας πίνακας μέσα σε ένα JTextScrollPane, και τρία κουμπιά από κάτω. Για να επιτευχθεί αυτό το αποτέλεσμα βάλαμε ένα JPanel στην κάτω μεριά του παραθύρου και μέσα σε αυτό βάλαμε άλλα δύο JPanel με διαφορετικό alignment.

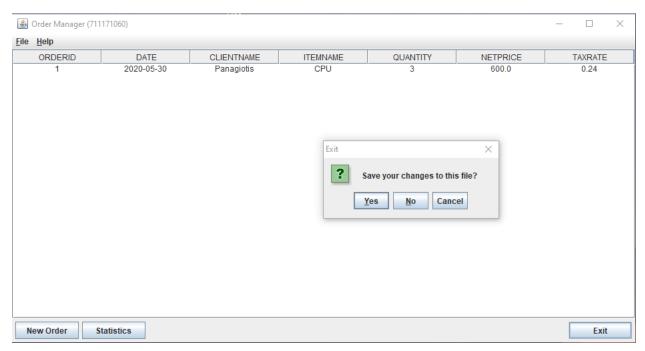
Πατώντας μία επιλογή από το menu ή χρησιμοποιώντας τις συντομεύσεις (χρήση mnemonics και accelerators) δίνονται στον χρήστη οι επιλογές:

- "Open" (για φόρτωση αρχείου)
- "Save" και "Save as" (για αποθήκευση αρχείου)
- "About" (εμφάνιση στοιχείων προγραμματιστή)

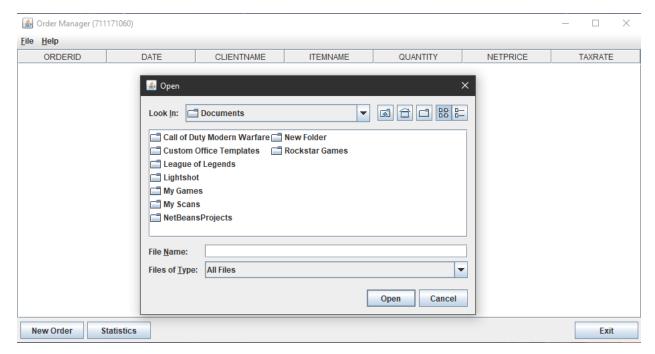


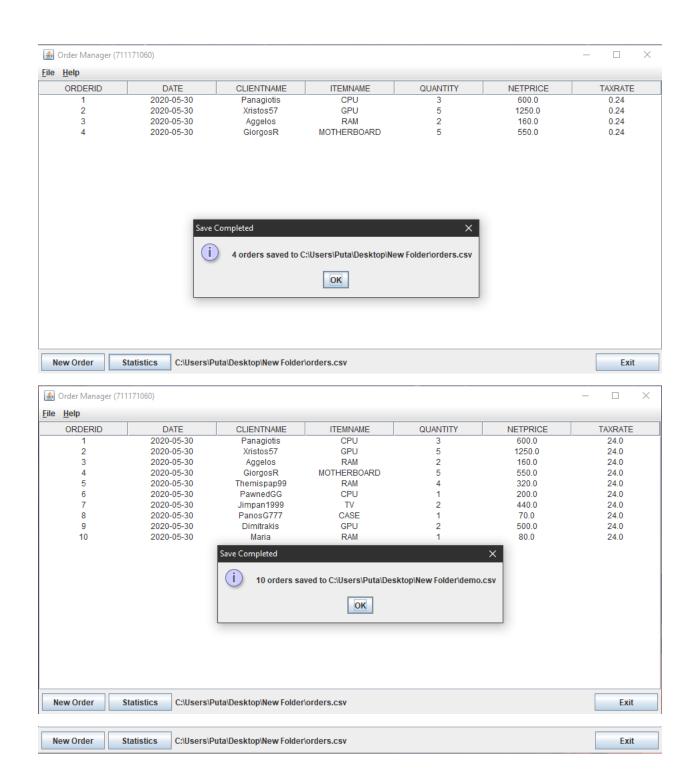
Οι επιλογές "Save" και "Save as" έχουν υλοποιηθεί με τρόπο που ανιχνεύεται αν οι παραγγελίες που βρίσκονται στην οθόνη προέρχονται από κάποιο αρχείο ή αν δεν βρίσκονται σε αρχείο. Έτσι αν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή "Save" χωρίς να έχει φορτωθεί κάποιο αρχείο τότε θα εκτελεστεί η υλοποίηση "Save as".

Η εφαρμογή προτρέπει επίσης τον χρήστη σε αποθήκευση του αρχείου μόνο αν εντοπιστούν αλλαγές στο αρχείο ή αν δεν υπάρχει ενεργό αρχείο.



Σε περίπτωση που έχει φορτωθεί κάποιο αρχείο τότε το μονοπάτι σε αυτό παρουσιάζεται στο κάτω μέρος.

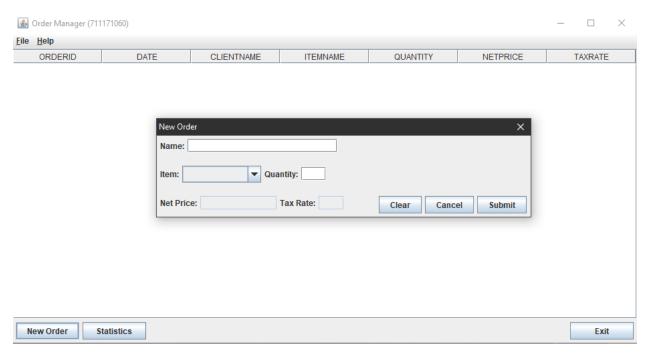




ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΝΕΑΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Πατώντας το κουμπί "New Order" δημιουργείται ένα παράθυρο διαλόγου για να τοποθετήσει ο χρήστης την παραγγελία του. Χρησιμοποιήθηκε παράθυρο διαλόγου για να υπάρχει η δυνατότητα modality, η οποία εμποδίζει τον χρήστη να ασχολείται με το κύριο παράθυρο όσο το παράθυρο διαλόγου είναι ενεργό.

Το παράθυρο χρησιμοποιεί BorderLayout και ενσωματώνεται στο κέντρο ένα JPanel με BoxLayout το οποίο περιέχει δύο Jpanels με FlowLayout και ένα με GridLayout. Στο τελευταίο υπάρχουν δύο Jpanels με FlowLayout.



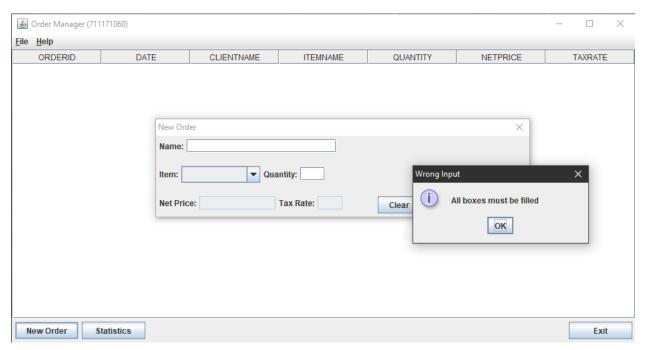
Τα στοιχεία που θεωρήθηκαν πως πρέπει να δίνει ο χρήστης είναι:

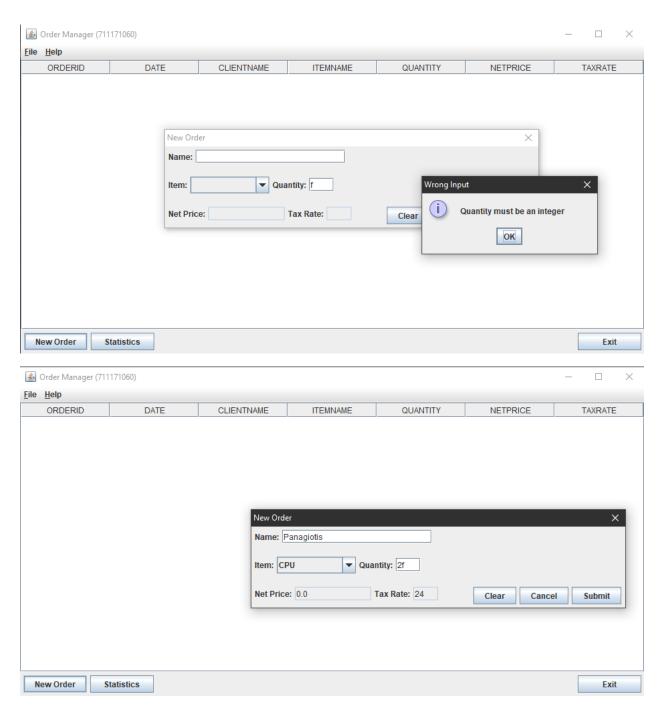
- Το όνομα του
- Το αντικείμενο που θέλει να αγοράσει(Περαιτέρω πληροφορίες στα σχόλια κώδικα)
- Η ποσότητα του αντικειμένου

Τα υπόλοιπα στοιχεία δίνονται απευθείας από την εφαρμογή.

Στο παράθυρο βλέπουμε και δύο JTextFields, που χρησιμοποιούνται για να γίνει η εμφάνιση της καθαρής τιμής του αντικειμένου, σε σχέση με την επιλεγμένη ποσότητα, και ο φόρος που το συνοδεύει.

Στο παράθυρο αυτό πραγματοποιούνται έλεγχοι στα δεδομένα που δίνει ο χρήστης για αποφυγή καταχώρησης κενής παραγγελίας ή μη έγκυρης τιμής ποσότητας.





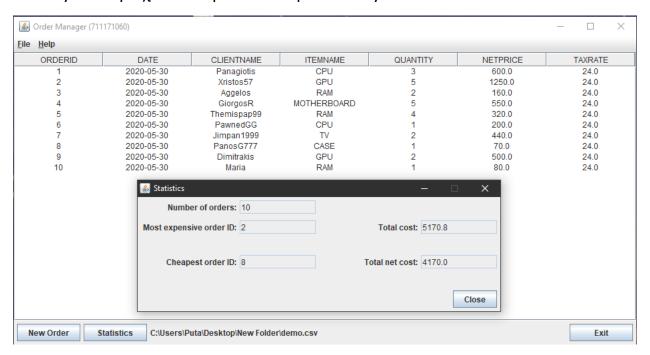
Αν τα στοιχεία περάσουν τους απαραίτητους ελέγχους τότε η παραγγελία καταχωρείται σε ένα ArrayList και από εκεί εμφανίζεται στον πίνακα.

🙆 Order Manager (711	1171060)					- □ ×
<u>F</u> ile <u>H</u> elp						
ORDERID	DATE	CLIENTNAME	ITEMNAME	QUANTITY	NETPRICE	TAXRATE
1	2020-05-30	Panagiotis	CPU	3	600.0	0.24
New Order S	itatistics					Exit

ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ

Το παράθυρο αυτό εμφανίζεται όταν ο χρήστης πατήσει το κουμπί "Statistics".

Το παράθυρο χρησιμοποιεί BorderLayout και έχει ενσωματωθεί στο κέντρο ένα GridLayout περιέχει τέσσερα JPanels με FlowLayout.



Εδώ εμφανίζονται στατιστικά για τις παραγγελίες που βρίσκονται αποθηκευμένες στο ArrayList όπως:

- Αριθμός παραγγελιών
- ΙD ακριβότερης και φθηνότερης παραγγελίας
- Μεικτό και καθαρό κόστος του συνόλου των παραγγελιών.