```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
class Alumno {
private:
  string nombre;
  int edad;
  double nota1;
  double nota2;
  double nota3;
  string estado; // Aprobado o Desaprobado
public:
  // Constructor
  Alumno(string nombre, int edad, double nota1, double nota2, double nota3)
    : nombre(nombre), edad(edad), nota1(nota1), nota2(nota2), nota3(nota3) {
    actualizarEstado();
  }
  // Getters
  string getNombre() const { return nombre; }
  int getEdad() const { return edad; }
  double getNota1() const { return nota1; }
  double getNota2() const { return nota2; }
  double getNota3() const { return nota3; }
  string getEstado() const { return estado; }
  // Método para calcular el promedio
  double calcularPromedio() const {
    return (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
  }
  // Método para determinar si un alumno está aprobado o no
  void actualizarEstado() {
    if (calcularPromedio() >= 7.0) {
       estado = "Aprobado";
    } else {
       estado = "Desaprobado";
    }
  }
  // Método para calcular la nota más alta
  double calcularNotaMaxima() const {
    return max({nota1, nota2, nota3});
  }
```

```
// Método para calcular la nota más baja
  double calcularNotaMinima() const {
    return min({nota1, nota2, nota3});
  }
};
// Método para buscar un alumno por su nombre
Alumno* buscarAlumno(vector<Alumno>& alumnos, const string& nombre) {
  for (auto& alumno : alumnos) {
    if (alumno.getNombre() == nombre) {
       return &alumno;
    }
  return nullptr; // Retorna nullptr si no se encuentra el alumno
}
// Método para calcular el promedio general de todos los alumnos
double calcularPromedioGeneral(const vector<Alumno>& alumnos) {
  double sumaPromedios = 0.0;
  for (const auto& alumno : alumnos) {
    sumaPromedios += alumno.calcularPromedio();
  }
  return sumaPromedios / alumnos.size();
}
int main() {
  // Vector para almacenar los alumnos
  vector<Alumno> alumnos;
  // Ingresar datos de los alumnos y agregarlos al vector
  string nombre;
  int edad;
  double nota1, nota2, nota3;
  int numAlumnos;
  cout << "Ingrese el número de alumnos: ";
  cin >> numAlumnos;
  for (int i = 0; i < numAlumnos; i++) {
     cout << "Ingrese el nombre del alumno: ";
    cin >> nombre;
    cout << "Ingrese la edad del alumno: ";
    cin >> edad;
    cout << "Ingrese la nota 1 del alumno: ";
    cin >> nota1;
    cout << "Ingrese la nota 2 del alumno: ";
    cin >> nota2;
    cout << "Ingrese la nota 3 del alumno: ";
```

```
cin >> nota3;
  alumnos.emplace back(nombre, edad, nota1, nota2, nota3);
}
// Mostrar los datos de los alumnos y sus promedios
cout << "\nDatos de los alumnos:" << endl;
for (const auto& alumno : alumnos) {
  cout << "Nombre: " << alumno.getNombre() << endl;</pre>
  cout << "Edad: " << alumno.getEdad() << endl;
  cout << "Nota 1: " << alumno.getNota1() << endl;</pre>
  cout << "Nota 2: " << alumno.getNota2() << endl;</pre>
  cout << "Nota 3: " << alumno.getNota3() << endl;</pre>
  cout << "Promedio: " << alumno.calcularPromedio() << endl;</pre>
  cout << "Estado: " << alumno.getEstado() << endl;</pre>
  cout << "Nota más alta: " << alumno.calcularNotaMaxima() << endl;</pre>
  cout << "Nota más baja: " << alumno.calcularNotaMinima() << endl;</pre>
  cout << endl:
}
// Búsqueda de un alumno por nombre
string nombreBusqueda;
cout << "Ingrese el nombre del alumno a buscar: ";
cin >> nombreBusqueda;
Alumno* alumnoEncontrado = buscarAlumno(alumnos, nombreBusqueda);
if (alumnoEncontrado) {
  cout << "Alumno encontrado:" << endl;
  cout << "Nombre: " << alumnoEncontrado->getNombre() << endl;</pre>
  cout << "Edad: " << alumnoEncontrado->getEdad() << endl;</pre>
  cout << "Promedio: " << alumnoEncontrado->calcularPromedio() << endl;</pre>
  cout << "Estado: " << alumnoEncontrado->getEstado() << endl;</pre>
} else {
  cout << "Alumno no encontrado." << endl;
}
// Calcular y mostrar el promedio general de todos los alumnos
double promedioGeneral = calcularPromedioGeneral(alumnos);
cout << "\nPromedio general de todos los alumnos: " << promedioGeneral << endl;
return 0;
```

}