

Обзор языка программирования C#

(продолжение)

Гутников С.Е.

Библиотека Windows Forms

Обращаем внимание, что библиотека `Windows Forms` требует, чтобы метод `Main()` приложения был обязательно помечен атрибутом `[STAThread]`, иначе приложение может работать неверно.

Более подробно смотрите в MSDN описание критической ошибки CA2232 (поиск по слову:

`MarkWindowsFormsEntryPointsWithStaThread`)

Библиотека Windows Forms

Вывод изображений

Библиотека содержит класс `Graphics` для вывода изображений и графических примитивов таких как линии, многоугольники, эллипсы и т.п.

Рассмотрим пример использования класса `Graphics` для вывода изображений в клиентской области формы со скроллингом.

Библиотека Windows Forms

```
using System;
using System.IO;
using System.Drawing;
using System.Drawing.Imaging;
using System.Windows.Forms;
namespace ExamGraph
{
    static class Program
    {
        // Application object:
        [STAThread] //<-Required for WinForms
        static void Main(string[] args)
        {
            string fileimg = args.Length < 1 ?
                strDefImage : args[0];
```

Библиотека Windows Forms

```
Image img = null;
do try
{
    img = Image.FromFile(fileimg, true);
}
catch (FileNotFoundException e)
{
    MessageBox.Show(
        "Error: file not found " + e.Message,
        strAppTitle,
        MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Error
    );
}
```

Библиотека Windows Forms

```
fileimg = ChooseFile(  
    "Select image to show",  
    "Jpeg images (*.jpg)|*.jpg", "jpg",  
    "*.jpg", strDefImage );  
}  
while ( img == null );  
Application.EnableVisualStyles();  
Application.Run(new AppWindow(  
    strAppTitle, img));  
} // Select file by std-dialog:  
static string ChooseFile(  
    string title, string filter,  
    string defExt, string fname,  
    string defFile ) {
```

Библиотека Windows Forms

```
using (OpenFileDialog openFileDialog =  
        new OpenFileDialog())  
{  
    openFileDialog.Title = title;  
    openFileDialog.InitialDirectory = ".";  
    openFileDialog.Filter = filter;  
    openFileDialog.FilterIndex = 0;  
    openFileDialog.DefaultExt = defExt;  
    openFileDialog.FileName = fname;  
    openFileDialog.RestoreDirectory = true;  
    openFileDialog.Multiselect = false;
```

Библиотека Windows Forms

```
        if (openFileDialog.ShowDialog()  
            == DialogResult.OK)  
        {  
            return openFileDialog.FileName;  
        }  
    }  
    return defFile;  
}  
  
static readonly string strAppTitle =  
    "Graphics sample #3";  
static readonly string strDefImage =  
    "imagex.jpg";  
}
```


Библиотека Windows Forms

```
// class of application Window:
class AppWindow : Form
{
    Size NcSize;
    ImageWindow ImgWnd;
    public AppWindow(
        string title, Image Aimg)
    {
        // set application title,
        //   image, width, height:
        Text = title;
        // set required client area and size
        NcSize = new Size(
```

Библиотека Windows Forms

```
        Width - ClientSize.Width,  
        Height - ClientSize.Height);  
MaximumSize = new Size(  
    NcSize.Width + Aimg.Width,  
    NcSize.Height + Aimg.Height);  
ClientSize = new Size(640, 480);  
// ImgWnd  
AutoScroll = true;  
ImgWnd = new ImageWindow(Aimg);  
ImgWnd.SetBounds(0, 0,  
    Aimg.Width, Aimg.Height);  
Controls.Add(ImgWnd);  
// Center window:
```

Библиотека Windows Forms

```
        CenterToScreen();  
    }  
}  
  
class ImageWindow : Control  
{  
    Image Img;  
    public ImageWindow(Image Aimg)  
    {  
        // set application title,  
        //   image, width, height:  
        Img = Aimg;  
        // set required client area and size  
        ClientSize = new Size(  

```

Библиотека Windows Forms

```
        Aimg.Width, Aimg.Height);
    MinimumSize = new Size(
        Aimg.Width, Aimg.Height);
    MaximumSize = MinimumSize;
    // setup event handler:
    Paint += ImageWindow_Paint;
}

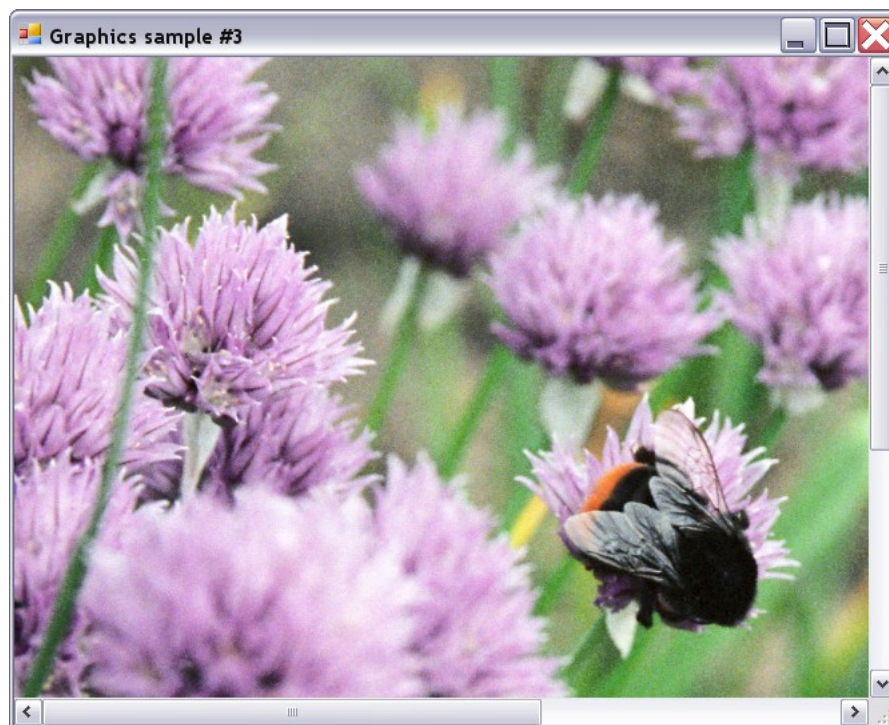
private void ImageWindow_Paint(
    object sender, PaintEventArgs pe)
{
    Graphics g = pe.Graphics;
    Draw(g);
}
```

Библиотека Windows Forms

```
private void Draw(Graphics g)
{
    g.DrawImage(Img, 0, 0,
                Img.Width, Img.Height);
}
}
```

Библиотека Windows Forms

Результат работы:



Библиотека Windows Forms

Двумерная графика

Рассмотрим пример использования класса `Graphics` для рисования в клиентской области формы.

Будем использовать внеэкранный буфер – растровое изображение. Случайным образом в изображение рисуем отрезки при помощи `Graphics`, при необходимости перерисовки окна – выводим изображение.

Библиотека Windows Forms

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace ExamGraph2
{
    static class Program
    {
        private const int GraphX = 400;
        private const int GraphY = 400;
        [STAThread] //<-Required for WinForms
        static void Main(string[] args)
        {
```


Библиотека Windows Forms

```
try
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.Run(
        new AppWindow(strAppTitle,
            GraphX, GraphY));
}
catch (Exception e)
{
    MessageBox.Show(
        "Error: " + e.Message,
        strAppTitle,
        MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Error
```

Библиотека Windows Forms

```
        );  
    }  
}  
static readonly string strAppTitle =  
    "Graphics sample #4";  
}  
// class of application Window:  
class AppWindow : Form  
{  
    Size NcSize;  
    Random Rand;  
    Bitmap Bmp;  
    Graphics Buffer;
```

Библиотека Windows Forms

```
public AppWindow(string title,  
                  int width, int height)  
{  
    Rand = new Random();  
    // Buffer:  
    Bmp = new Bitmap(width, height);  
    Buffer = Graphics.FromImage(Bmp);  
    Buffer.FillRectangle(  
        new SolidBrush(Color.Black),  
        0, 0, Bmp.Width, Bmp.Height);  
    // set application title:  
    Text = title;  
    // set required client area and size  
    NcSize = new Size(  

```

Библиотека Windows Forms

```
        Width - ClientSize.Width,  
        Height - ClientSize.Height);  
ClientSize = new Size(width, height);  
MinimumSize = new Size(  
    NcSize.Width + width,  
    NcSize.Height + height);  
MaximumSize = MinimumSize;  
BackColor = Color.Black;  
InitDraw();  
// setup event handler:  
Paint += AppWindow_Paint;  
Click += AppWindow_Click;  
// Center window:  
CenterToScreen();
```

Библиотека Windows Forms

```
}  
  
private void AppWindow_Paint(  
    object sender, PaintEventArgs pe)  
{  
    Graphics g = pe.Graphics;  
    Draw(g);  
}  
  
private void AppWindow_Click(  
    object sender, EventArgs e)  
{  
    DrawRandomLine(Buffer, true);  
}
```

Библиотека Windows Forms

```
private void Draw(Graphics g)
{
    Buffer.Flush();
    g.DrawImage(Bmp, 0, 0,
                Bmp.Width, Bmp.Height);
}
private void InitDraw()
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        DrawRandomLine(Buffer, false);
    }
}
```

Библиотека Windows Forms

```
private void DrawRandomLine(  
    Graphics g, bool bInvalidate)  
{  
    int x = Rand.Next(0, ClientSize.Width);  
    int y = Rand.Next(0, ClientSize.Height);  
    int x1 = Rand.Next(0, ClientSize.Width);  
    int y1 =  
        Rand.Next(0, ClientSize.Height);  
  
    using (Pen p = new Pen(  
        Color.FromArgb(  

```

Библиотека Windows Forms

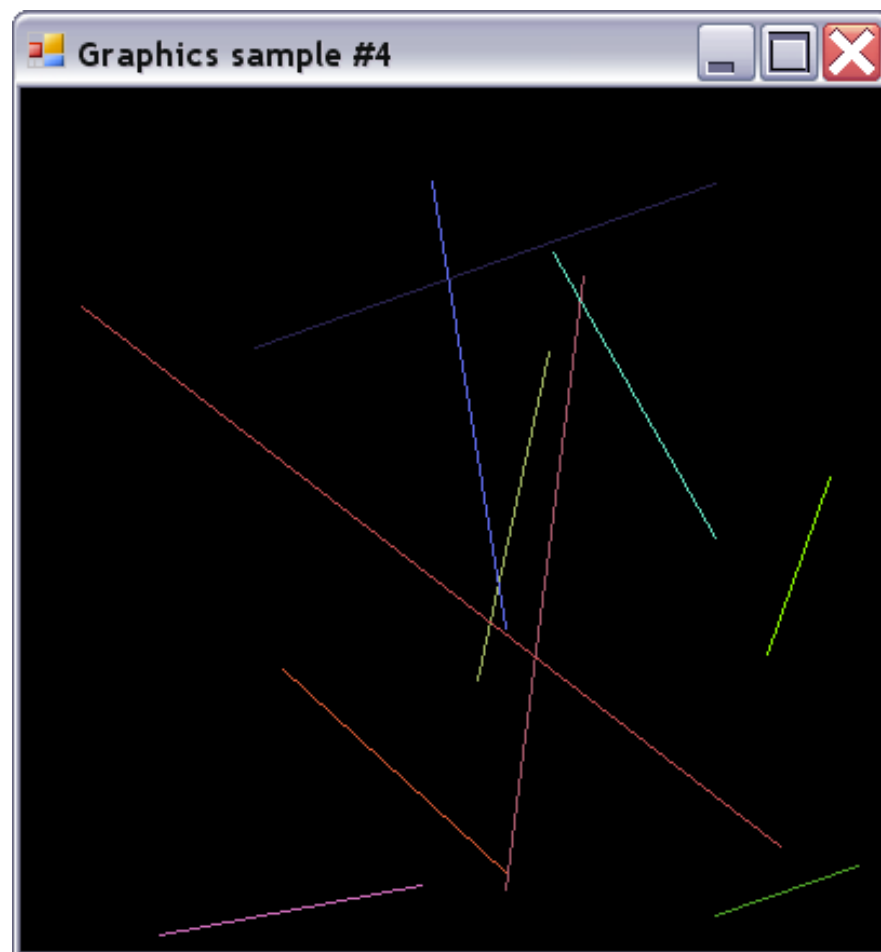
```
        Rand.Next(0, 0xFF),  
        Rand.Next(0, 0xFF),  
        Rand.Next(0, 0xFF) ) ) )  
  
    {  
        g.DrawLine(p, x, y, x1, y1);  
    }  
    if (bInvalidate)  
    {  
        int n;  
        if (x > x1)  
        {  
            n = x; x = x1; x1 = n;  
        }  
    }
```


Библиотека Windows Forms

```
        if (y > y1)
        {
            n = y; y = y1; y1 = n;
        }
        Invalidate(new Rectangle(
            x, y, x1 - x, y1 - y));
    }
}
}
```

Библиотека Windows Forms

Результат работы:



Библиотека Windows Forms

Диалоговые окна.

Формы и диалоговые окна могут быть модальными и немодальными.

Модальная форма или диалоговое окно должно быть закрыто или спрятано перед продолжением работы с другими формами приложения.

Библиотека Windows Forms

Диалоговые окна, в которых отображаются важные сообщения, всегда должны быть модальными.

В приведенных выше примерах, при выводе сообщений об ошибках, `MessageBox` отображается в виде модального диалогового окна.

Библиотека Windows Forms

Немодальные формы или диалоговые окна позволяют переключаться между формами без необходимости закрывать начальную форму.

Пока отображается форма, пользователь может продолжать работу в любом другом месте приложения.

Библиотека Windows Forms

**Чтобы отобразить форму как
модальное диалоговое окно:**

Вызовите метод `ShowDialog`. В методе `ShowDialog` существует необязательный аргумент `owner`, который можно использовать в форме для определения отношения "главный-подчиненный".

Библиотека Windows Forms

Например, когда в главной форме отображается диалоговое окно, в качестве `owner` можно передать значение `this`, чтобы определить, что главная форма является владельцем:

```
// Display frmAbout as a modal dialog  
Form frmAbout = new Form();  
frmAbout.ShowDialog(this);
```

Библиотека Windows Forms

При отображении модальной формы, код, следующий после метода `ShowDialog`, не выполняется до тех пор, пока не будет закрыто диалоговое окно.

Библиотека Windows Forms

**Чтобы отобразить форму как
немодальное диалоговое окно:**

Вызовите метод Show.

```
//Display f as a modeless dialog  
Form f= new Form();  
f.Show();
```

Библиотека Windows Forms

При отображении немодалльной формы код, следующий после метода `Show`, выполняется немедленно после отображения формы.

Пример для самостоятельного изучения, находится в файле `ExampleDlg.cs`

Задача

Разработайте приложение Windows Forms при помощи MS Visual Studio C#.

При реализации интерфейса следуйте рекомендациям стандарта CUI (Common User Interface).

Программа должна иметь главное меню, строку состояния и клиентскую область (область рисования).

Главное меню приложения обязательно должно содержать следующие команды (в формате Подменю/Команда):

Задача

- `File/Open` - выбор файла
- `File/Quit` - завершение приложения после подтверждения пользователя
- `Help/About` - вывод диалогового окна которое печатает условие задачи и информацию о разработчике (ФИО студента, группа, курс, факультет, ВУЗ)
- (команды) - команды необходимые для решения вашей задачи, например, `View/Fonts` для выбора шрифта, `View/Colors` для настройки цвета и т.п.

Задача

Постройте диаграмму опроса в сети отображающую процентное соотношение проголосовавших.

Входные данные хранятся в текстовом файле. Первая строка файла содержит наименование опроса. Каждая последующая строка файла содержит количество проголосовавших, затем, через пробел и до конца строки текст, соответствующий опции опроса.

Для выбора файла входных данных использовать стандартный диалог.

Задача

Пример файла входных данных:

Автомобиль какой фирмы вы используете?

800 Toyota

966 Mazda

1024 Ford

321 ВАЗ

166 Другой

<the end>