

FUN FACTORY



UNIDAD I



RESUMEN DEL PROYECTO

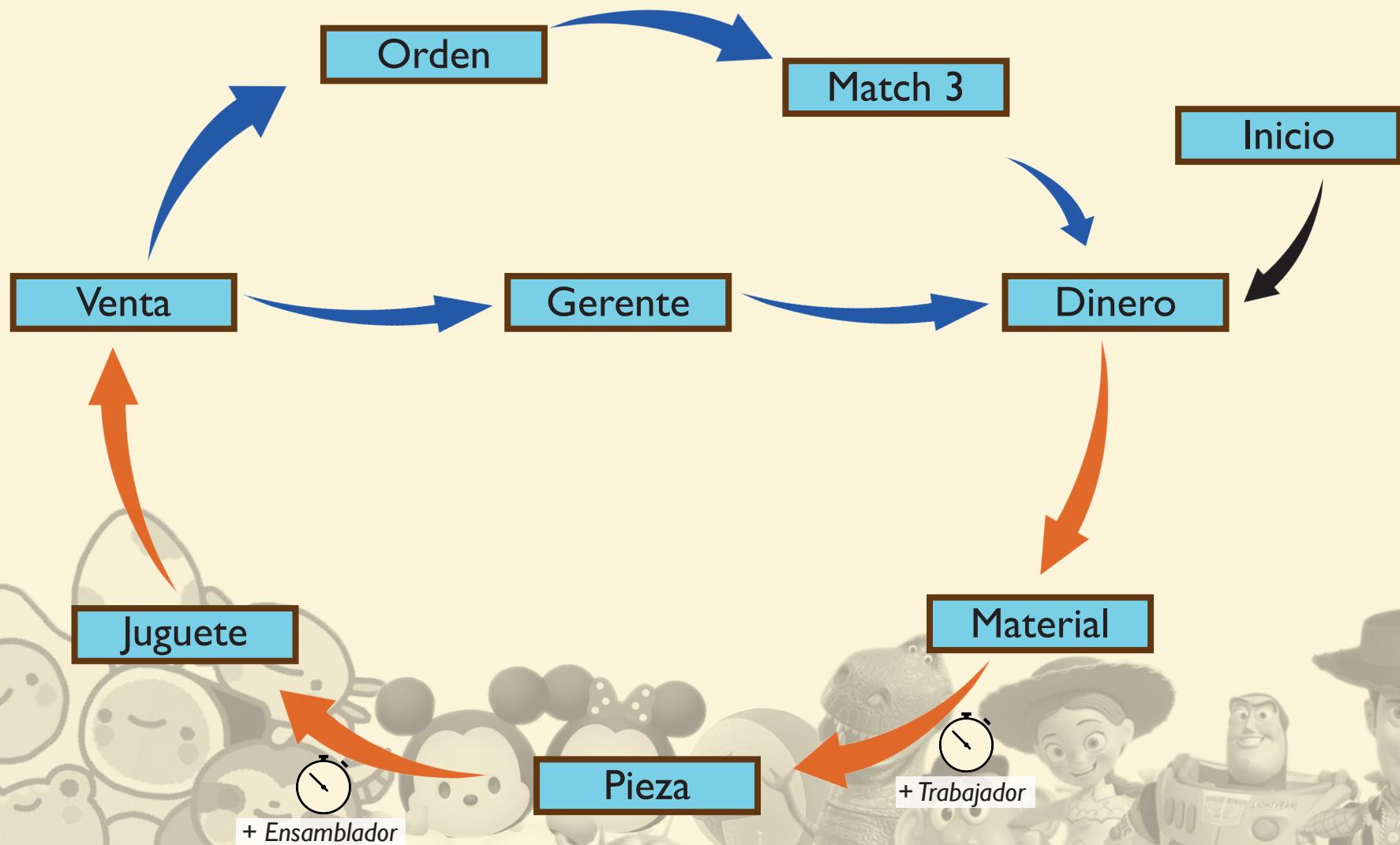
Game Loop Desafíos Técnicos



GAME LOOP



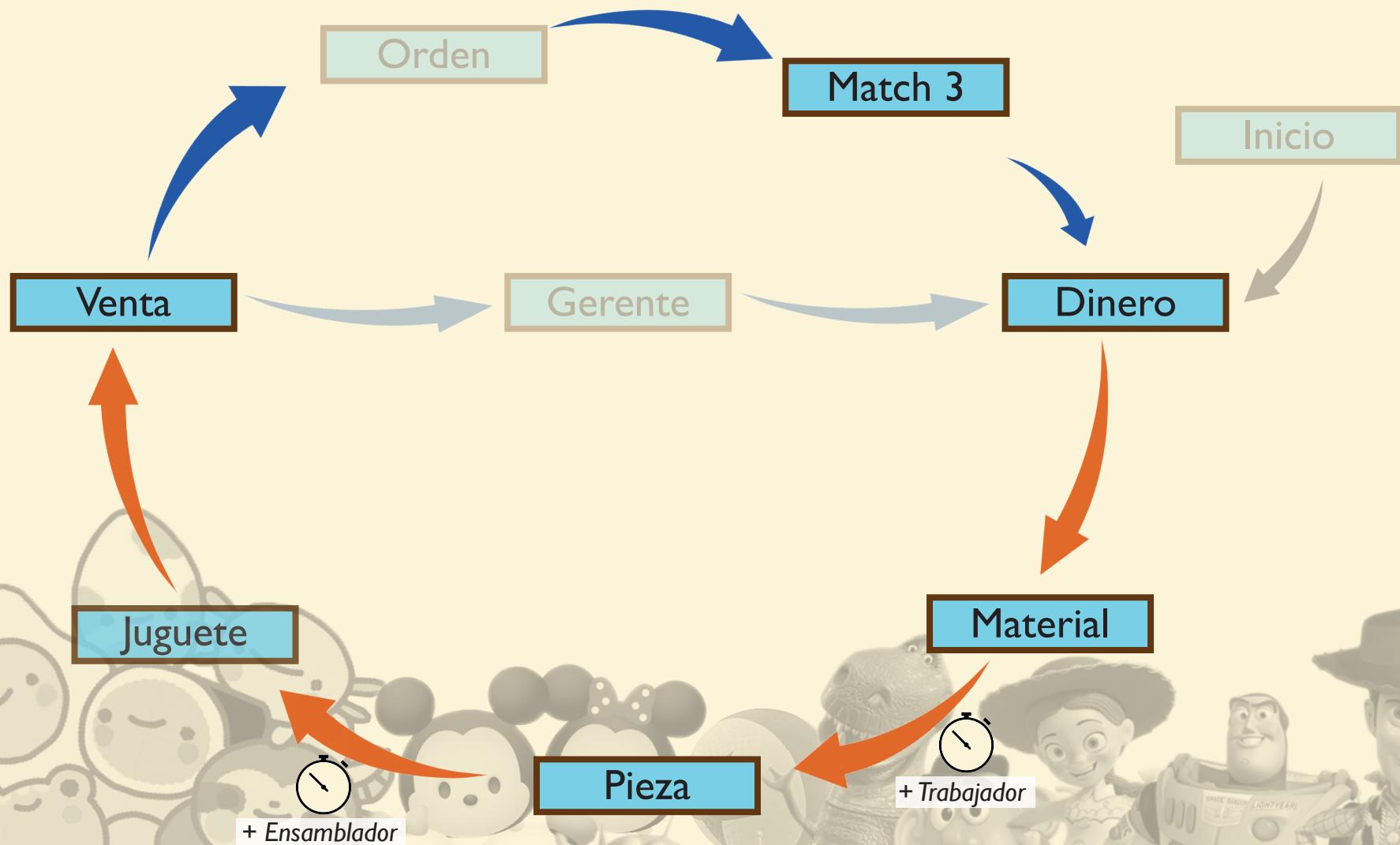
Loop original propuesto:



GAME LOOP



Loop programado a la fecha:



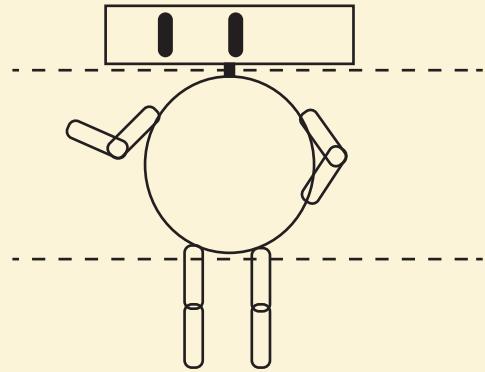
DESAFIOS



Desafios ideados inicialmente:



Manejo de archivos externos para manipulación de datos.



Creación de un sistema visual que permita un buen “ensamblado” de los juguetes

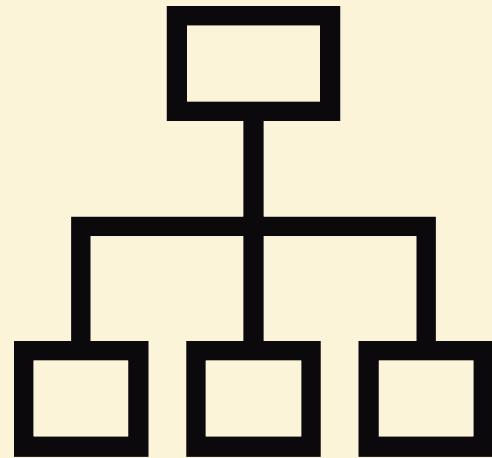
DESAFIOS



Desafios que se añadieron durante el desarrollo:



Manejo de archivos y rutas
a estos en un ambiente
multiplataforma.



Creación de un modelo
consistente de datos, con clases
e interfaces adecuadas para
mantener la integridad del juego.



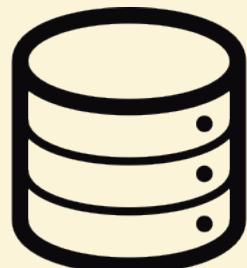
DATOS



Lectura de datos al iniciar el juego:



Tabla de Excel
con el contenido
del juego.



DataManager
lee y transforma
los datos.



XML con
todos los
datos.

*Los datos inician
las clases del modelo.*

SpritePool



Shop



Inventory



DATOS



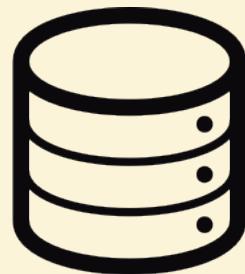
Escritura de datos para mantener la consistencia:

Inventory

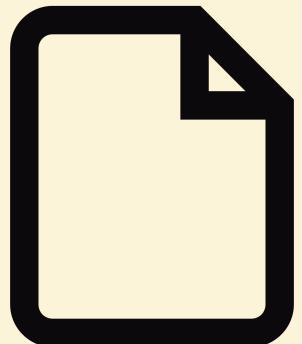


Los datos provienen de las clases del modelo.

Shop



DataManager
lee y transforma
los datos.



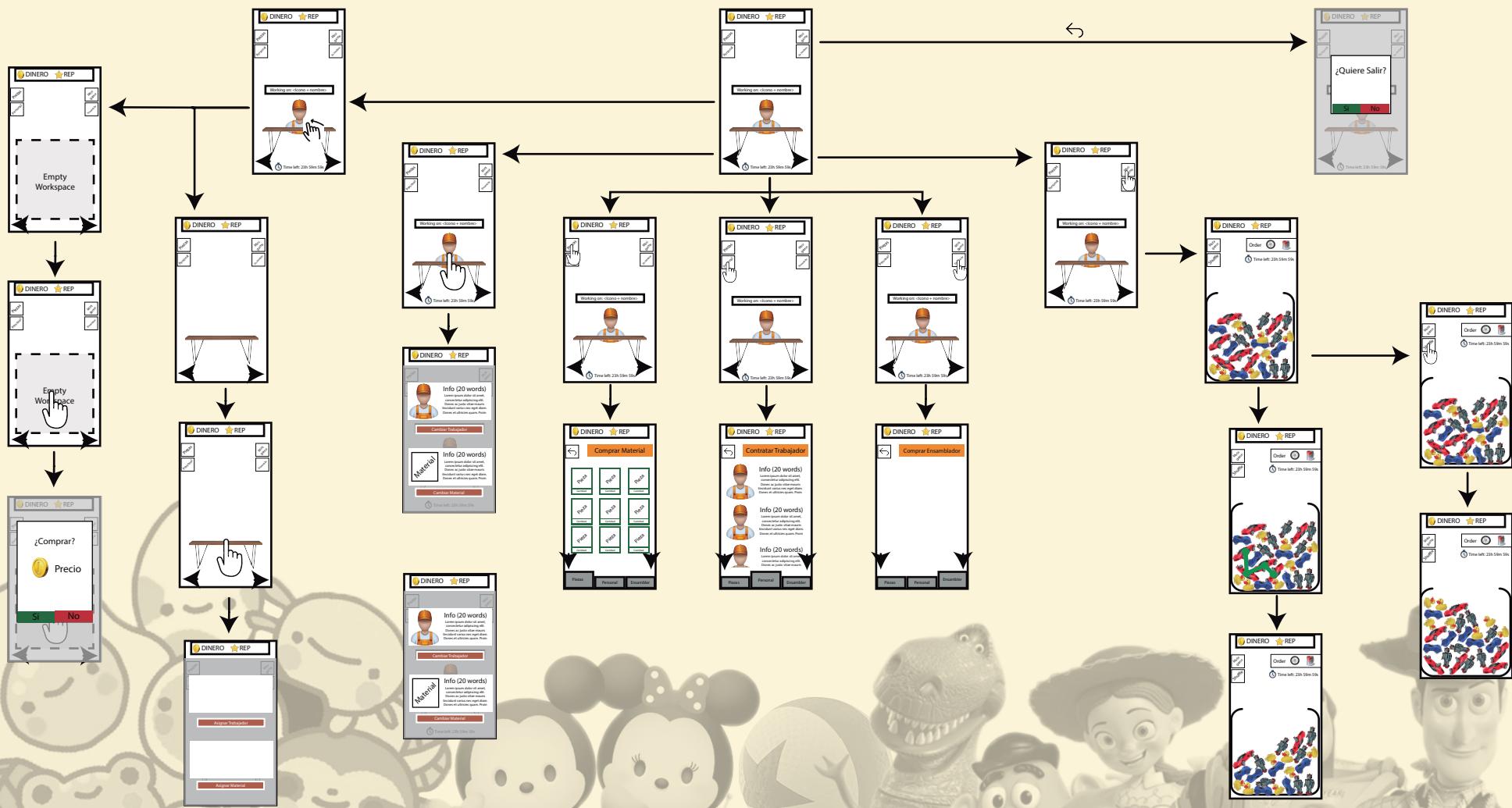
Archivo con
los datos
del usuario.

Por implementar

WIREFRAMES

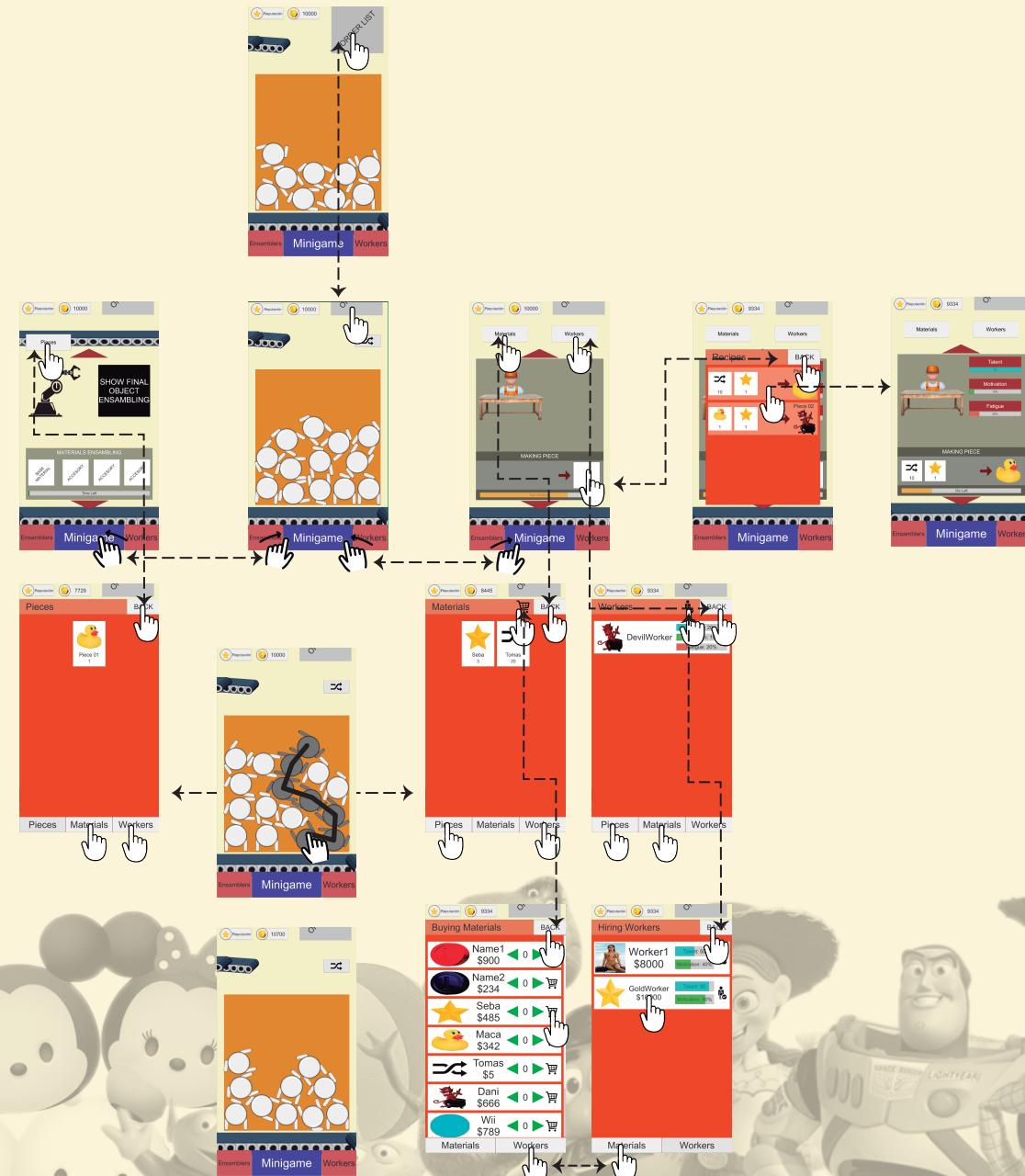


Ideación Original:



WIREFRAMES

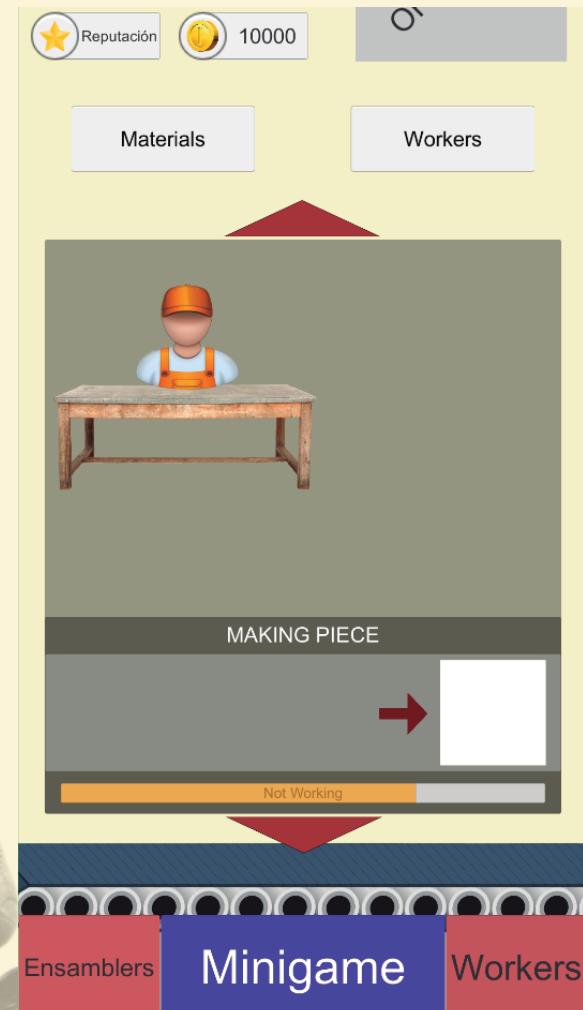
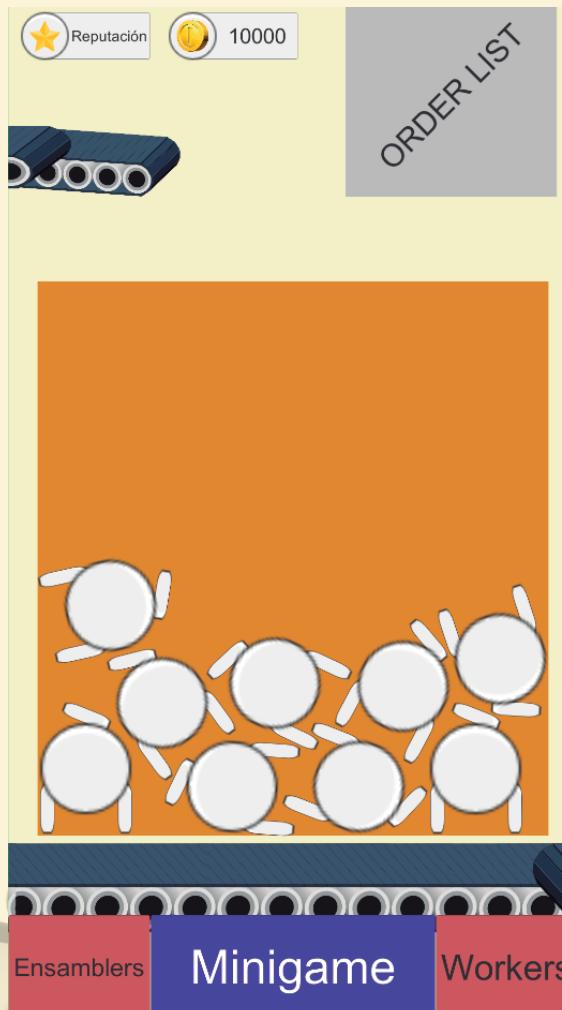
Wireframe actual:



PANTALLAS



Pantallas Principales



PANTALLAS



Inventarios

Reputación 7729 ⚡ BACK

Pieces

Piece 01
1

[Pieces](#) [Materials](#) [Workers](#)

Reputación 8445 ⚡ BACK

Materials

Seba 3
 Tomas 20

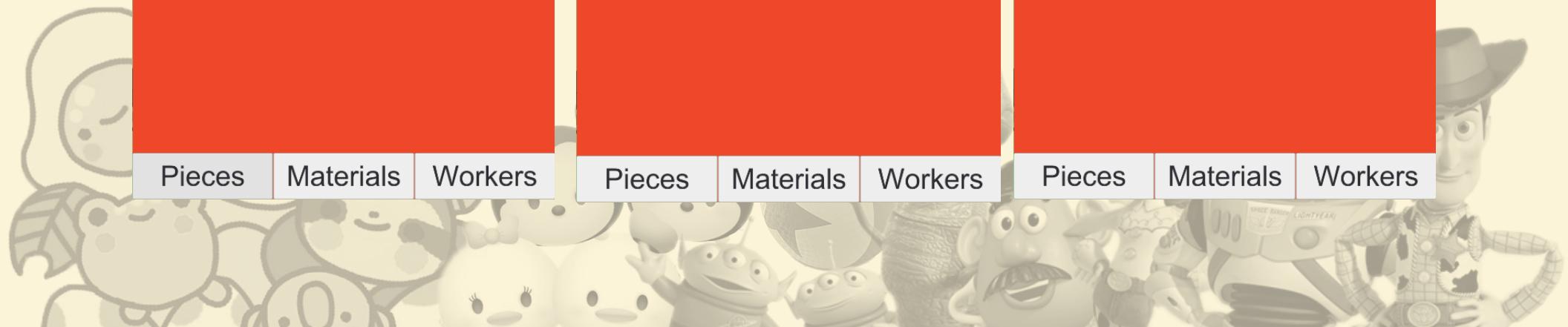
[Pieces](#) [Materials](#) [Workers](#)

Reputación 9334 ⚡ BACK

Workers

DevilWorker
Talent: 20 Motivation: 10% Fatigue: 20%

[Pieces](#) [Materials](#) [Workers](#)



PANTALLAS



Tiendas

Reputación 9334

Buying Materials BACK

	Name1 \$900	< 0 >	
	Name2 \$234	< 0 >	
	Seba \$485	< 0 >	
	Maca \$342	< 0 >	
	Tomas \$5	< 0 >	
	Dani \$666	< 0 >	
	Wii \$789	< 0 >	

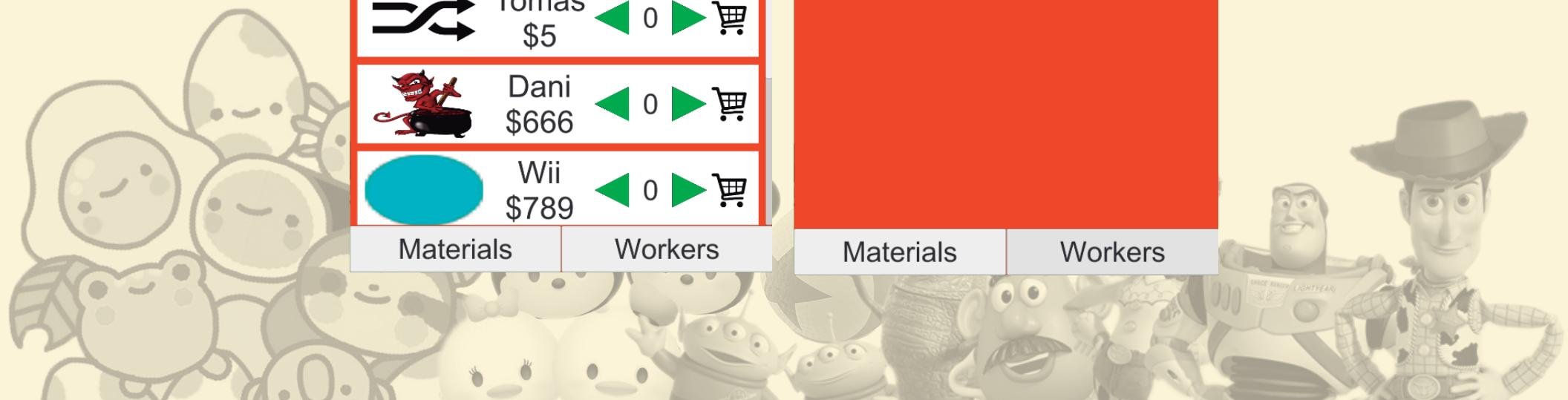
Materials Workers

Reputación 9334

Hiring Workers BACK

	Worker1 \$8000	Talent: 50	
	GoldWorker \$10000	Motivation: 40%	

Materials Workers



META-MINI



Minigame

Comprar Materiales

Contratar Trabajadores

Fabricar Piezas

Crear Juguetes

Metagame

Juguetes

Vender Juguetes

Cumplir orden y ganar dinero



CARTA GANTT



Semana 1

Ensambler UI

Armado Juguetes

Generar Orden

Programación

Semana 2

Buscar Sprites

Generar Diseño Agradable

Interfaz Entendible

Arte

Semana 3

Pulir Detalles

Pulir Detalles

Narrativa

Progresión del Juego

Gameplay

