



UNIVERSITÉ
DE TECHNOLOGIE D'HAÏTI

**DIPLÔME D'ÉTUDES SUPÉRIEURES SPÉCIALISÉES
(DESS)**

COURS GESTION DE PROJET

Travail : *Désigner un Product Owner*

Proposé Par : Prof. Levika Hervé Nankap

Groupes de 7 Personnes

Nom des Membres du group

Alande Payen

LEFEVRE

Wilter

ÉTIENNE

Wilbenson

CHARLES

Alexandre

OVIL

Derlin

BARTHELEMY

Franck

MORENCY

Wilkins

BADIO

Date : 07 Mai 2025

Sélection des User Stories.....	3
Planification des tâches.....	4

Sélection des User Stories

Sélection des User Stories Le Sprint 1 sera établi sur une période de deux semaines. Les User Stories ont été numérotées et ordonnées selon leur priorité MoSCoW au cours du travail 2. À l'aide des points d'histoire attribués à cette occasion, nous allons effectuer une sélection de plusieurs User Stories à réaliser lors du Sprint 1. Les quatre parmi les User Stories occupent 20 heures sur les 80 heures totales prévues sur l'entièreté du projet. Ce volume horaire compte pour 25% du temps total alloué au projet. Il s'agit également de fonctionnalités primaires et, à fortiori, essentielles au fonctionnement de l'application.

Code	User Story	Priorité	Points d'Histoire
01	En tant que restaurateur, je veux pouvoir créer un compte pour mon restaurant afin d'accéder à la plateforme.	M	3
02	En tant que restaurateur, je veux pouvoir modifier les informations de mon compte afin de les tenir à jour.	M	3
03	En tant que client, je veux voir le statut de ma commande en temps réel, afin de savoir quand elle sera prête ou livrée.	S	8
04	En tant que client, je veux pouvoir ajouter des produits à mon panier, modifier ou supprimer à ma guise afin de préparer ma commande.	C	8

Planification des tâches

Pour rappel, l'équipe de développement se compose de:

- Derlin Barthelemy : Dev Mobile/Web
- Ovil Alexande : Scrum Master
- Franck Morency: UI / UX Designer
- Wilter Etienne: DevOps Ingénieur
- Wilkens Badio: Responsable Qualité
- Wilbenson Charles: Responsable Sécurité
- Alane Payen Lefevre: Spécialiste base de données

Numero	Item(s) de Backlog	User Story	Tâches à réaliser	Membre assigné
01	Gestion des comptes Restaurants	En tant que restaurateur, je veux pouvoir créer un compte pour mon restaurant afin d'accéder à la plateforme.	Inscription, modification, listage et suppression de comptes restaurateurs	Wilbenson Charles
			Planification et suivi du développement de la création de compte restaurateur.	Ovil Alexandre
			Ajout, modification, suppression et affichage des menus	Derlin Barthelemy
02		En tant que restaurateur, je veux pouvoir modifier les informations de mon compte afin de les tenir à jour.	Configuration des horaires d'ouverture et de fermeture	Derlin Barthelemy
			Contrôle qualité des modules liés aux comptes restaurateurs	Wilkens Badio
			Développement du module de mise à jour du compte restaurateur	Wilter Etienne
			Développement des fonctionnalités de sécurité liées à l'accès et à la gestion des données du restaurant	Wilbenson Charles
03	Gestion des comptes Clients/Panier	En tant que client, je veux voir le statut de ma commande en temps réel, afin de savoir quand elle sera prête ou livrée.	Inscription, modification, listage et suppression de comptes clients	Derlin BaRTHELEMY
			Conception de l'interface de création de compte	Franck Morency
04		En tant que client, je veux pouvoir ajouter des produits à mon panier, modifier ou supprimer à ma guise afin de préparer ma commande.	Implémentation des mesures de sécurité pour les données utilisateurs	Wilbenson Charles
			Développement du système de panier: ajout, modification, suppression d'éléments	Derlin Barthelemy
			Création de la base de données	Alane Payen Lefevre

