

# <u>Information sur le fonctionnement du</u> <u>programme SAE Interface</u>



NSTITUT UNIVERSITAIRE D'INFORMATIQUE
ANNEE 2023 - 2024

# Document Rédigé par Dupuis Brian et Payen Alexis

Avant de lancer le programme merci de crée une database en SQL et de la remplir des données contenues dans le fichier, merci de vérifié si vous possédé les bibliothèques : matplolib, Pyqt6 et psycopg2

Une fois le programme lancé il vous demandera la Database merci de rentré le nom de la Database contenant les données SQL précédemment remplir, puis de rentré votre nom d'utilisateur et enfin votre mot de passe.

### Ligne 1 à 25 :

Entre les lignes 1 à 15 nous avons les importations des bibliothèques nécessaires.

De la ligne 19 à 25 nous avons le programme qui permettra de se connecter à votre base SQL, il se connecte de la même façon que vous quand vous lancé un SQL Shell.

## Ligne 29 à 779 :

```
distance_prime = distance_prime = distance_prime_1

corpor_monor(CSILCI mission_cod7)00 FROM merc_5 ;')

Corpor_monor(CSILCI distance fROM merc_6 ;')

distance_prime = Corpor_fectabl()

CO_prime = COrpor_fectabl()

COrpor_monor(CSILCI distance fROM merc_6 ;')

distance_prime = distance_prime = distance_prime_1

corpor_monor(CSILCI mission_cod7)m0 FROM merc_6 ;')

COrpor_monor(CSILCI distance_fROM merc_7 ;')

distance_prime = distance_prime = distance_prime_1

corpor_monor(CSILCI distance_fROM merc_7 ;')

distance_prime = distance_prime = distance_prime_1

corpor_monor(CSILCI distance_fROM merc_7 ;')

distance_prime = distance_from merc_7 ;')

distance_prime = distance_from merc_7 ;')

corpor_monor(CSILCI distance_fROM merc_7 ;')

corpor_monor(CSILCI distance_fROM merc_7 ;')

distance_prime = distance_from merc_7 ;')

distance_from = distance_from merc_7 ;')

distance_fro
```

cette fonction qui prend une grand place du programme sert à effectuer des commandes SQL sur python pour pouvoir récupérer les données nécessaires c'est à dire la distance qui est en km mais aussi la quantité de CO2 produit en g mais qu'on va transformé en kg en divisant par 100, si cette partie du programme est si long est dû au faite qu'on ne peut pas le raccourcir ou difficilement se problème viens du faite que chaque commande SQL est différente et du à un grand nombre de buttons qui nécessite des données se trouvant sur SQL obligeant un grand nombre de ligne, parmi tous ces if il y en a 2 qui sont plus grand que les autres car comparé aux autres qui prend les informations d'un aéroport c'est deux if prends les information de plusieurs aéroport.

En ce qui concerne le fonctionnement de la fonction quand on l'appelle elle doit recevoir un int permettant de savoir dans qu'elle dictionnaire elle doit allez un fois cella fait il exécutera 2 commandes SQL la premier qui permettra d'obtenir les données de distance en km qui sera stocké dans la variable « distance avions » la deuxième commande SQL nous donnera la quantité de CO2 en kg qui sera stocké dans la variable « CO2\_avions ».

En ce qui concerne l'if à la fin est une sécurité au cas où que l'une des deux variables est vide pour éviter un plantage du logiciel

```
def distance_co2(self,x): # cette fonction permet de faire les calcul pour le total et les moyennes de co2 et de distance

pe, pl=aerop(x) # on appele les dictionnaire voulus

i = 0

self.text1 = 0 # on met à zero les 4 text

self.text2 = 0

self.text3 = 0

self.text4 = 0

while i=len(pl)-1: # on va calculé la moyenne et le total de tout les valeur de l'aeroport

p2=p0[i] # on récuper les valeurs de p0[i] pour qu'elle soit utilisable

p3=p1[i] # on recuper les valeurs de p1[i] pour qu'elle soit utilisable

self.text1 = self.text1+p2[0] # on addictionne les valeurs de text2 avec les valeur de p3

i = i+1

self.text2 = self.text1 // len(p1) # une fois addictionné on calcule le moyenne de la distance qu'on stock dans text4
```

Cette fonctionne permet de calculer la moyenne de la distance et du CO2 par vol qui seront stock dans « text3 » et « text4 » mais aussi de de calculer le total qui seront eu stocké dans « text1 » et « text2 » elle prend aussi une valeur en paramètre de type x.

La fonction fonctionne de cette façon ont appelé d'abord « aerop (x) » qui nous permet d'avoir les valeurs de distance et de CO2 dans 2 variables de type dictionnaire contenant des floats qui sont respectivement p1 et p0 une fois cella fait on définit i qu'on met à 0 puis on met text1 à 4 à zéro avant de lancer un while qui s'arrêter une fois que i serait plus grand que la longueur totale de p1-1

Suite à cela on va utiliser 2 nouvelles variable p2 et p3, p2 va prend la valeur de p0[i] et p3 va prend la valeur de p1[i], puis nous allons calculer le total de CO2 et de distance attention la valeur que contient p2 et p3 sont des dictionnaires vous devait donc mettre obligatoirement mettre [0] derrière les variables si vous voulais faire des calcule avec

Enfin on calcule les fonctionne pour sa c'est text3=text1 // len(p1)

Et on fait la même avec text4 : text4=textt2 // len(p1)

Ligne 802-816

Les deux fonctionnent sont important pour que l'autres fonctionne je vais parler seulement de la fin du deuxième programme faut savoir que c'est deux fonctions permet de crée un graphique avec des cordonnée

On appelle à nouveaux la fonction "aerop(x)" p0 et p1 prenne les valeurs de CO2 et de distance puis on les utilise dans "sc.axes.plot(p0, p1)" il récupère les cordonnée pour crée le graphique attention il vous faut au minimum 2 valeur dans chaqueue des variables pour crée votre graphique sinon il sera vide

#### 820-961

```
self.toutselect="tout selectionner"
self.toutretire="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutretire="tout retire="

self.toutretire="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutretire="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutretire="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout retire="

self.toutselect="tout selectionner"
self.toutselect="tout selectionner"
self.toutselect="tout de gauche à droite
self.vilayout = QMBoxiayout()  # création du Layout tout a gauche il contiendra Les widget "france", "autres" et "selectionnée tout"

self.v2_2_2layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v2_2_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v2_1layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v2_1layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v2_1layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v3_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.v3_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout principale

self.v3_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout principale

self.h3_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant du text

self.h3_layout = QMBoxiayout()  # création d'un layout contenant le graphique

self.seltayout(self.h2_layout)  # création d'un layout contenant le graphique

self.seltayout(self.h2_layout()  # création d'un layout contenant le graphique

self.seltayout(self.h2_layout()  # création d'un layout contenant le graphique

self.seltayout(self.h2_layout()  # création d'un layout contenant le graphique
```

Dans cette partie on s'attaque on programme principale on va premièrement crée nos premières variables puis nos Layout si vous voulais savoir à quoi serve les layout il vous suffit de lire les commentaires

```
self_page=1 # cette variible permet de savoir la page dans la qu'elle en se trouve
self_mitre_page=1 # cette variible permet de savoir si en doit cachd auf au non les Qhalabutton des aeroparts d'trangers
self_tranca_page=1 # cette variible permet de savoir si en doit cachd auf au non les Qhalabutton des aeroparts françois
self_tranca_page=1 # cette variible permet de savoir si en doit cachd auf au non les Qhalabutton des aeroparts françois
```

cette partie sera consacré à la création de la totalité des 70 QPushButton qui serviront seront utilisé dans 3 layout différent le layout "France", "autres", "sélectionné tout", le deuxième layout contiendra tous les widget aéroport mais aussi le widget "sélectionné tout" ou autrement nommé "aéroport 11" en fin le troisième contiendra tout en haut le widget "tout sélectionné" puis la totalité de 58 aéroport français qui seront divisait en 3 pages qu'on pourra jongler grâce au bouton "suivant" qui se trouve en bas de la page



Dans cette dernière partie on définit les 3 variable qui nous permettrons de savoir si on doit cacher des éléments et si oui qu'elles élément ou les montrés, puis on crée 6 lignes contenant du texte puis ont appelé la fonction init () qui va initialiser l'interface puis on définit la taille de la fenêtre et de nommée interface puis on finit par afficher la fenêtre

963 - 1246

and from the form of the control (self changes are less to the control on appet in functions changes from a self-invacidation connectical changes are less to the control on appet in functions changes are less to the control of the

def change\_armoport(setf):

self.change\_armoport(setf):

self.change\_armop

```
def change_seroport52(self):
self.change_seroport52(self):
self.change_seroport53(self):
self.change_seroport53(self):
self.change_seroport54(self):
self.change_seroport54(self):
self.change_seroport54(self):
self.change_seroport54(self):
self.change_seroport54(self):
self.change_seroport55(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport56(self):
self.change_seroport66(self):
self.ch
```

La première partie consiste à des "signal and slots" pour chaque bouton, il s'avère qu'on ne peut pas passer des variables en paramètre de se faite j'ai dû appelle une autres fonctionnent qui a pour but d'appeler la bonne fonction en passent en paramètre les valeurs nécessaires

#### 1249-1275

```
def change_aeroport(self,k): # cette fonction sent a change les valeurs du text mais aussi changé le graphique

self,v3layout.removeWidget(self,ligne1) # on retire le widget ligne 1

self,v3layout.removeWidget(self,ligne2) # on retire le widget ligne 2

self,v3layout.removeWidget(self,ligne3) # on retire le widget ligne 2

self,v3layout.removeWidget(self,ligne3) # on retire le widget ligne 3

self,v3layout.removeWidget(self,ligne3) # on retire le widget ligne 4

distance_co2(self,k) # on appele la fonctiondistance_co2 pour qui va changé les valeur de text 1, 2, 3 et 4

self,ligne1 = Qlabel("quantité de CO2 émit en total en kilogramme : " + str(self.text1))

self,ligne2 = Qlabel("distance parcouru en total : " + str(self.text2))

self,ligne3 = Qlabel("quantité de CO2 émit en moyenne par vol en kilogramme : " + str(self.text3))

self,ligne3 = Qlabel("quantité de CO2 émit en moyenne par vol en kilogramme : " + str(self.text3))

self,ligne3 = Qlabel("quantité de CO2 émit en moyenne par vol en kilogramme : " + str(self.text3))

self,ligne4 = Qlabel("distance en moyenne parcouru en moyenne : " + str(self.text4))

self,v3layout.addWidget(self,ligne3)

self,v3layout.addWidget(self,ligne3)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne3)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)

self,v3layout.addWidget(self,ligne4)
```

Cette fonctionne va remettre à jour les widgets concernés, on va d'abord enlever les 4 widget ligne qui vont de 1 à 4

Puis on appelle la fonction distance\_CO2 qui va calculer les nouvelles valeurs des variables text1 à 4 puis on recrée les widgets ligne1 à 4 avant de les ajouter au layout puis on refait la même chose mais cette fois avec le graphique

Lignes 1279 - 1430

```
def init(self):

# on ajoute les widget dans le v1layout

# self.v1layout.addkidget(self.France)

# self.v1layout.addkidget(self.Autre)

# self.v1layout.addkidget(self.Autre)

# on ajoute le layout : v1layout dans le layout : h1_llayout

# on ajoute le layout.addkidget(self.v1layout)

# on ajoute les widget dans le v2_2_2layout

# on ajoute les widget dans le v2_2_2layout

# on ajoute le layout : v2_2_2layout dans le layout : h1_llayout

# on ajoute le layout : v2_2_2layout dans le layout : h1_llayout

# on ajoute le layout : v2_2_2layout dans le layout : h1_llayout

# on ajoute les widget dans le v2_1

# on ajoute les widget dans le v2_1

# on ajoute les widget dans le v2_2_2layout

# on ajoute les widget dans le v2_2_2layout

# on ajoute les widget dans le v2_2_2layout

# on ajoute les widget dans le v2_2_2_2layout

# on ajoute les widget (self.aeroport1)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport2)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport3)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport5)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport5)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport5)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport5)

# self.v2_1ayout.addkidget(self.aeroport1)

# on ajoute le layout : v2_1ayout dans le layout : h1_llayout

# self.h1_llayout.addkidget(self.self.aeroport1)

# on ajoute le layout : v2_2_3layout

# self.v2_2_3layout.addkidget(self.ligne6)

# on ajoute le layout.addkidget(self.ligne6)

# on ajoute le layout.addkidget(self.ligne6)

# on ajoute le layout.addkidget(self.ligne6)
```

```
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon Guderet)
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.v2.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.llayout.addidget(seff.lorlayon)
| seff.llayout.addiayout(seff.v2.llayout)
| seff.llayout.addiayout(seff.lorlayout)
| seff.llayout.addiayout(seff.lorlayout)
| seff.llayout.addiayout(seff.lorlayout)
| seff.llayout.addiayout(seff.layout)
| seff.llayout.addiayout(seff.lignel)
| seff.v3layout.addiajdet(seff.lignel)
| seff.lajaout.addiajdet(seff.lignel)
| seff.lajaou
```

dans cette partie on va juste ajouter le widget a leurs layout puis ajouter les sous layout au layout plus grand pour au final tous les ressemblés dans le layout "h2layout", avant d'appelé deux fonction qui sont "changement\_autres" et "changement\_france" qui vont cacher tous sauf les widget "france", "autres", "tout" et le graphique.

```
def change_page(self): # sa permet de navigé entre les différentes pagesdes aeroport français
self.page=1
if self.page=1: # si page est à 4 alors on le passe à 1
self.page=1
if self.page=2: # si page est à 1 on appele la fonction page1()
self.page=2: # si page est à 2 on appele la fonction page2()
self.page2()
self.page=3: # si page est à 3 on appele la fonction page3()
self.page3()
self.page3()

def page1(self): # cette fonction permet d'affiché seulement la page 1 des aeroport français
self.hide_page2() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 2

self.hide_page3() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 3

self.hide_page3() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 3

self.hide_page3() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 3

self.hide_page3() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 3

self.hide_page3() # on appele la fonction hide_page2() qui va caché la page 3

self.page.s.show()
self.page.s.show()
self.page.s.show()
self.page.s.show()
self.page.s.show()
self.rackop.lanced.s.show()
self.rackop.lanced.s.show()
self.rackop.lanced.s.show()
self.page.s.chack_s.chack_self.s.show()
self.page.s.chack_self.s.show()
self.page.s.chack_self.s.show()
self.page.s.chack_self.s.show()
self.page.s.chack_self.s.show()
self.page.s.chack_self.s.show()
self.page.s.lance_self.s.show()
self.page.s.lance_self.s.sho
```

Ligne: 1433 - 1599

```
self,Lifou.show()
self,Gustaf_III.show()
self,Deaville_Normandic.show()
self,Deaville_Normandic.show()
self,Deaville_Normandic.show()
self,Deaville_Normandic.show()
self,Deaville_Normandic.show()
self,Deaville_Normandic.show()

self,Deaville_Normandic.show()

self,Deaville_Normandic.show()

self,Deaville_Normandic.show()

self,Deaville_Normandic.show()

self,Hartsfield_Jackson.hide()
self,Hartsfield_Jackson.hide()
self,Hartsfield_Jackson.hide()
self,Dubbai.hide()
self,Tobyo_Haneda.hide()
self,Tobyo_Haneda.hide()
self,Tobyo_Haneda.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Fancfort_sur_le_Nain.hide()
self,Normandic.show()
self,No
```

Change\_page va nous permet de savoir dans qu'elle page on se trouve qui va nous permets de lancer la bonne fonction qui aura pour conséquence de caché ou de montré différents widgets en appelant 3 fonctions page1, page2, page3

Page1 va appeler 2 fonctions hide\_page2, et hide\_page 3 qui vont juste cacher tout ce qu'il se trouve dans ses 2 page en ce qui concerne le restant aéroport français on va les affichés on va utiliser le même principe pour page 2 et page 3 on va cacher la page précédent et affiché celle actuelle

Ligne: 1603 - 1636

```
def changement_france(self):  # cette fonctionne permet de caché ou d'affiché les pages des aeroport français

self.france_page=self.france_page est à 3 ou plus grand on la passe à 1

self.france_page=1:  # si france_page est à 1 alors on affiché la page 1 des aeroports français

self.suivant.show()

self.toutselectionne.show()

self.page1()

elif self.france_page=2:  # si france_page est à 2 alors on cache toutes les pages des aeroports français

self.suivant.hide()

self.ligne6.hide()

self.ligne6.hide()

self.ligne6.hide()

self.hide_page2()

self.hide_page2()

self.hide_page3()

def changement_autres(self):  # cette fonctionne permet de caché ou d'affiché les aeroport non français

self.suivant.hide() aself.hide_page2()

self.hide_page3()

if self.autre_page=self.autre_page est à 3 ou plus grand on la passe à 1

self.autre_page=self.autre_page est à 1 alors on cache les aeroports non français

self.autre_page=1:  # si autre_page est à 1 alors on cache les aeroports non français

self.autre_page=1:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_page=1:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_page=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_page=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_sage=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_sage=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_sage=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français

self.autre_sage=2:  # si autre_page est à 2 alors on affiché les aeroports non français
```

Même principe que changement de page on regarde la valeur de la variable qui nous permetra de savoir si on doit cacher la tous les aéroports de France ou affiché la page1 avec l'aide de la fonction page1 on utilise la même chose pour changements autres si on va affiché ou tout caché on va utilisé

deux fonctions autres\_hide et autres\_show

Ligne: 1639 - 1675

```
def autres_nide(self): # cette fonctionne permet de caché les aeroport non français
self,ligneS.hide()
self,aeroport2.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport5.hide()
self,aeroport5.hide()
self,aeroport8.hide()
self,aeroport8.hide()
self,aeroport1.hide()
self,aeroport1.hide()
self,aeroport1.hide()
self,aeroport1.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.hide()
self,aeroport3.show()
self,ae
```

Autres\_hide va cacher les widget "ligne5" et les aéroports de 1 à 11, autres\_show lui va faire l'inverse, puis il y a la main qui aura pour but d'appelé la fonction et de la lance le programme.

