

BIEN DÉMARRER LE CURSUS DE FORMATION



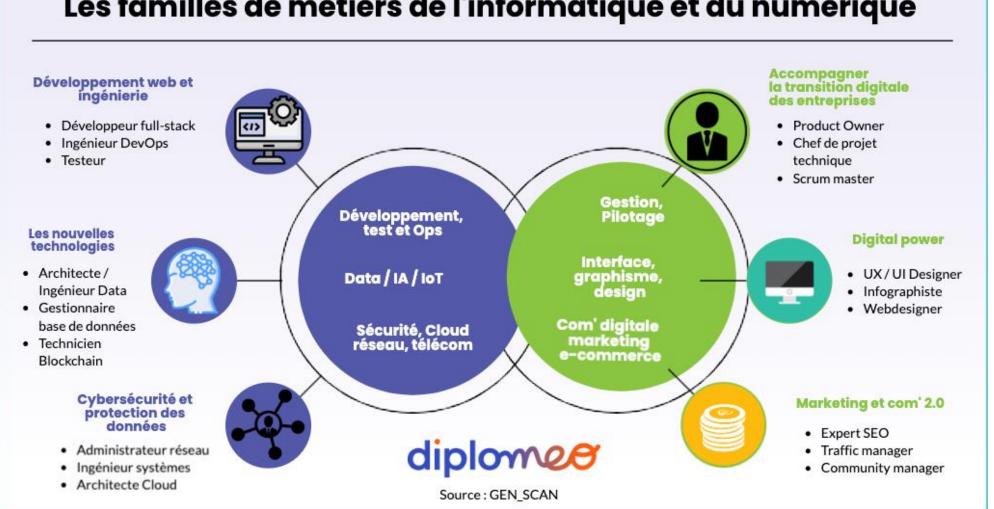
DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DE L'IT







Les familles de métiers de l'informatique et du numérique





Les métiers

CHEF DE PROJET SCRUM MASTER PRODUCT OWNER



UI / UX DESIGNER

WEB DESIGNER INFOGRAPHISTE

DÉVELOPPEUR FULL-STACK DÉVELOPPEUR FRONT DÉVELOPPEUR BACK



LANIFIER WRER PROGRAMMER DÉPLOYER EXPLOITER COMPILER **TESTEUR**



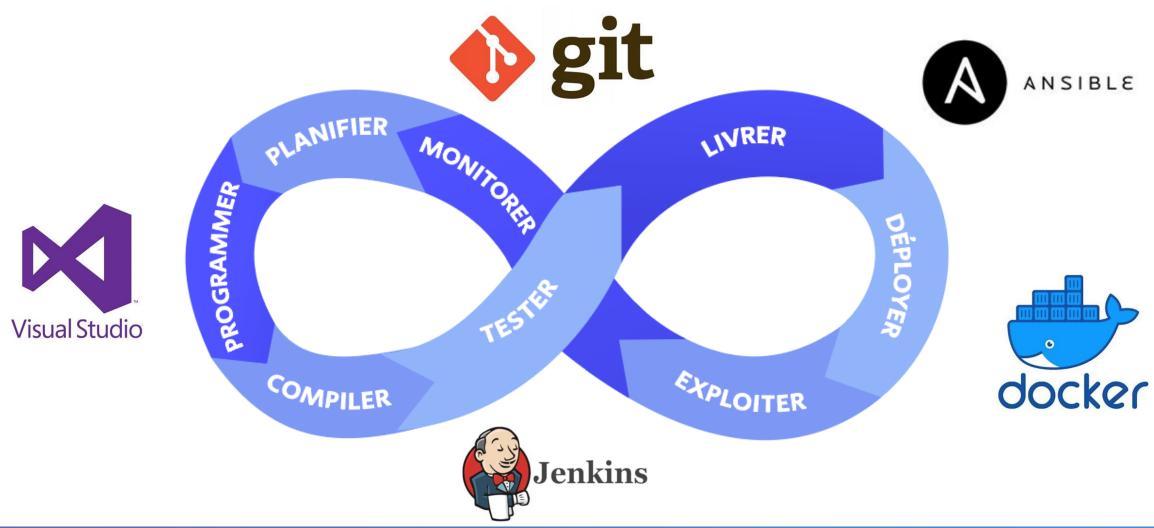
INGÉNIEUR DEVOPS

ADMINISTRATEUR RÉSEAU

ARCHITECTE CLOUD



L'environnement de travail



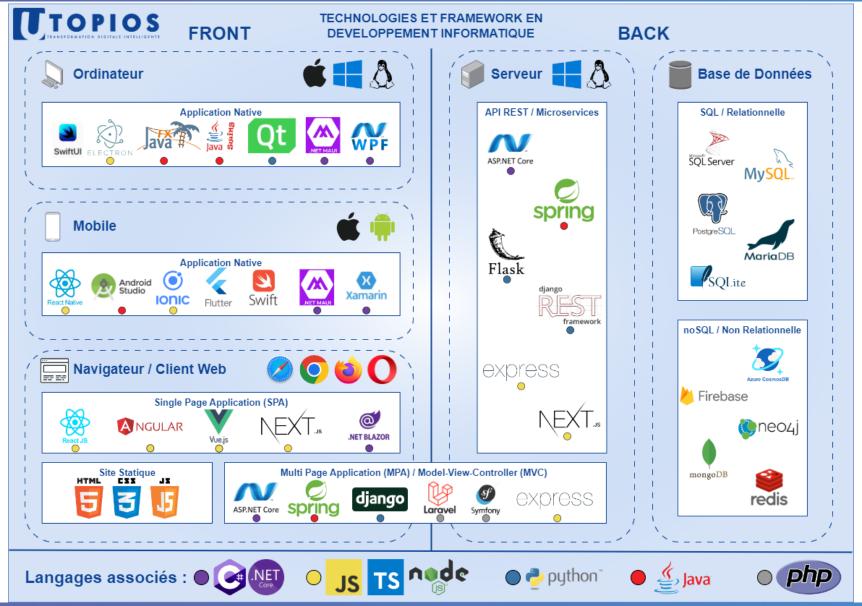


MIEUX COMPRENDRE LE CURSUS ...

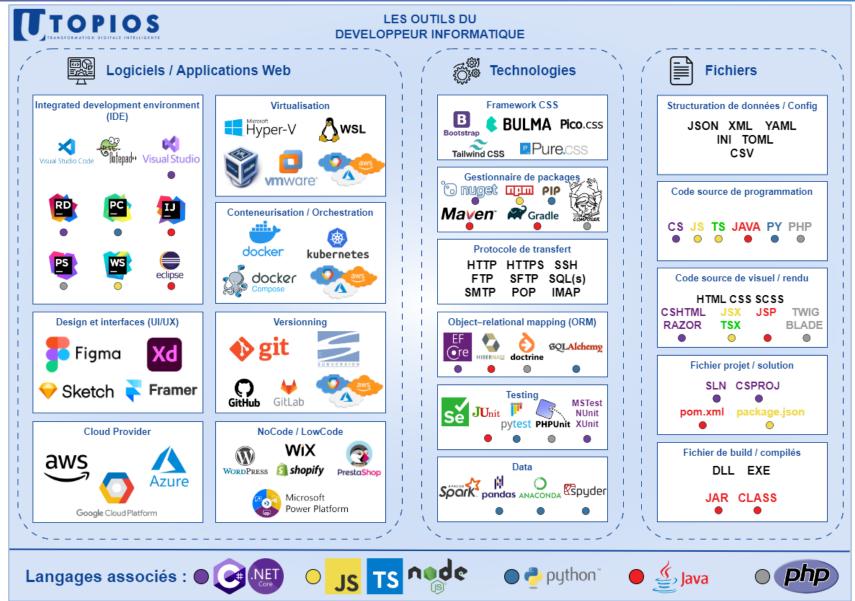


	PROJET	
?	?	?
?	?	?
?	?	?
?	?	?
FRONT	ВАСК	BASE DE DONNÉES
BASES		
?	?	?







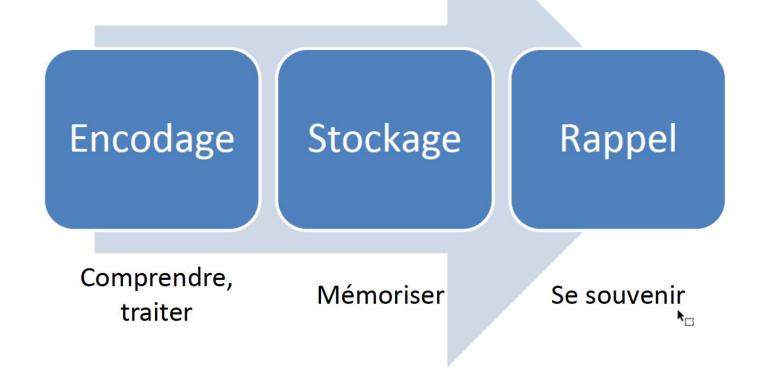




QUELQUES ASTUCES POUR MONTER EN COMPÉTENCE

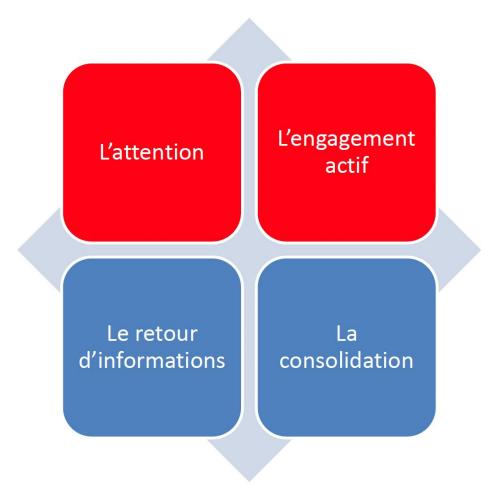


Comment fonctionne la mémoire ?



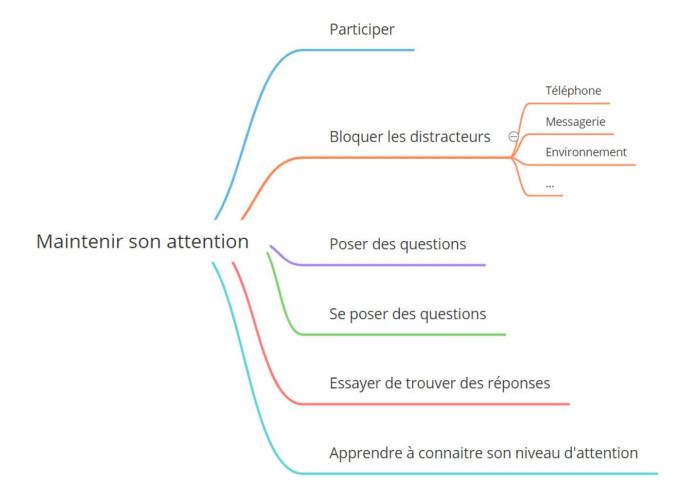


Les piliers de l'apprentissage





Maintenir son attention





Pour mettre tout le monde à l'aise...



Pour mettre tout le monde à l'aise...





Chacun avance à son rythme







Quelques conseils à suivre pour réussir



Conseils à suivre pour réussir...

- Accepter de pratiquer
- Accepter la répétition
- Maintenir un rythme de travail
- Être autonome et curieux
- Ecouter les questions des autres apprenants
- Être vigilant en allant chercher du code sur le net
- Participer aux points après chaque module
- S'approprier les projets / exercices
- Prendre du recul sur votre montée en compétence
- Utiliser CodinGame



Rester focus sur l'objectif de la formation





Utiliser **TEAMS**



Merci pour votre ATTENTION.