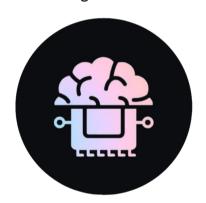
Documentación Preliminar

Proyecto: CLAN-F

E-commerce de productos personales y de hogar potenciados con Inteligencia Artificial.



Proyecto Codo a Codo "Full Stack Python" Agosto - Octubre 2023

Índice.

1. Introducción	3
1.1 Proyecto y Descripción	3
1.2 Público objetivo	3
1.3 Personal Involucrado	3
2. Especificaciones y Desarrollo	4
2.1 Estructura del sitio	4
2.2 Diseño web / UI	4
2.3 Contenidos y funcionalidades	4
2.4 Recursos externos	
2.5 Mejoras potenciales	5
3. Fechas y Cronogramas	
3.1 Cronograma tentativo	
3.2 Fecha de entrega	

1. Introducción

1.1 Proyecto y Descripción

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones para el desarrollo del proyecto web "CLAN-F" que consiste en un e-commerce de productos innovadores, tanto de línea personal como del hogar, con Inteligencia Artificial integrada.

Repositorio GitHub: PaylemanC/CLAN-F--e-commerce (github.com)

Sitio web: <u>CLAN-F</u>

1.2 Público objetivo

Está destinado a entusiastas de la tecnología y a cualquier persona en general que quiera incorporar automatización de tareas en su vida cotidiana a través de las novedades que ofrecen los productos con inteligencia artificial integrada.

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Yeimer Alberto Márquez Rojas
Responsabilidades	Documentación, diseño y programación de la página "Somos Nosotros", diseño global.
Información de	mr.yeimeralberto@gmail.com
contacto	YeiAlb (Y kAdyMa R) (github.com)

Nombre	Carina Payleman
Responsabilidades	Documentación, diseño y programación de la página de index y lista de productos, diseño global.
Información de	rociocarina2@gmail.com
contacto	PaylemanC (Carina Payleman) (github.com)

Nombre	Francisco Javier Zani
Responsabilidades	Documentacion, Diseño, Pag de Contacto,
	Diseño global
Información de	franjazani@gmail.com
contacto	Franjazani (github.com)

Nombre	Luimer Delgado
Responsabilidades	Documentación y diseño.
Información de	luimerdelgado@gmail.com
contacto	LDelgadoC14

2. Especificaciones y Desarrollo

2.1 Estructura del sitio

- Inicio
- Productos
- Quienes somos
- Contacto

2.2 Diseño web / UI



Lato

Playfair Display

<u>Palabras clave del diseño</u>: tecnológico, moderno, minimalista, limpio. Intuitivo y atractivo visualmente.

2.3 Contenidos y funcionalidades

 Contenido: Electrodomésticos con inteligencia artificial para uso cotidiano, razones por las cuales adquirir productos con IA, misión y visión de la empresa CLAN-F, presentación del proyecto y sus desarrolladores, contacto a soporte técnico y ubicación de las principales sucursales.

Funcionalidades:

- Muestra y compra de productos con IA (línea hogar y personal).
- o Formulario de contacto con validación.

 Animaciones con CSS nativo con hover (cursor sobre el elemento), que incluyen subrayado de links en footer y nav, transformación con escala en imágenes de productos, animaciones fluidas en todos los botones, entre otros.

2.4 Recursos externos

- API de <u>Random User Generator</u> y <u>JSONPlaceholder</u> para generar contenido de reseñas en Inicio.
- <u>Boostrap</u> para estilos (solo Formulario de contacto) e íconos.
- Íconos desde <u>Tabler Icons</u> y <u>Font Awesome</u>.
- Fuentes de Google Fonts "Lato" y "Playfair Display".
- Imágenes de libre licencia desde "<u>Pexels</u>" y "<u>Freepik</u>", y fotos personales.
- Iframes desde YouTube (<u>vídeo</u> en *Inicio*) y Google Maps (mapa en *Contacto*).

2.5 Mejoras potenciales

- Integración con base de datos MySQL mediante una API para traer información de los productos.
- Sección de carrito funcional.
- Página de más información de un producto invidual.
- Paginación en la lista de productos.
- Ordenamiento por menor y mayor precio de productos.

3. Fechas y Cronogramas

3.1 Cronograma tentativo

- Primera semana: organización del equipo y selección de la temática del proyecto, definición de objetivos.
- <u>Segunda semana</u>: planificación del proyecto, definición de identidad visual de la marca y análisis del mercado de IA.
- <u>Tercera semana</u>: diseño de wireframes, estructura y desarrollo del sitio (HTML, CSS y JS).
- <u>Cuarta semana</u>: monitoreo de avances en código, actualizaciones periódicas en el repositorio remoto y retroalimentación grupal.
- Quinta semana: refinamiento de todo respecto a las últimas semanas previo a fecha de entrega.

3.2 Fecha de entrega

★ Fecha límite: 25 de octubre (2023)

★ Fecha de entrega: 24 de octubre (2023)