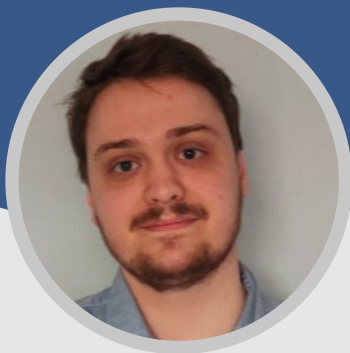





Yann Paillard



Informations personnelles

-  Yann Paillard
-  yann.paillard@laposte.net
-  06 65 06 72 35
-  Permis B + véhicule
-  linkedin.com/in/yann-paillard
-  21 ans

Langue

Anglais B1 (score TOEIC 700)

Compétances

- C/C++/C#
- Java
- Arduino
- Python
- Scilab/Matlab
- Graftet
- VHDL
- Pratique outils de réalisation électronique : Proteus, MPLAB X
- Maîtrise outils de gestion : Git, Maven, Sonar, Jenkins, GitlabCI, Microsoft Office
- Autoformation Unity

Profil

Elève en deuxième année de cycle ingénieur, spécialisé en technologies de l'information, je recherche un stage en développement logiciel. Ce stage pourra se dérouler du 1er juin au 30 septembre 2023.

Formation

Diplôme d'Ingénieur en technologies d'information de sept. 2021 à ce jour

Ecole Supérieure d'Ingénieurs de Rennes, Université Rennes 1.

Enseignements : Programmation C, C++ (POO), Python et Java (POO) ; Systèmes d'exploitation; Méthode AGILE; Réseaux.

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle de sept. 2019 à sept. 2021

Université Rennes 1

Enseignements : Électronique, Développement de système embarqué et Production industriel.

Parcours préparatoire à la formation d'ingénieur.

Baccalauréat Sciences et Technologies de de sept. 2017 à juil. 2019

L'Industrie et du Développement Durable option

Système d'Information et Numérique

Lycée Bréquigny, Rennes

Stages

Assistant Ingénieur qualité de juin 2022 à sept. 2022

Keolis Rennes, Rennes

Objectif du stage : Digitalisation et automatisation du processus de contrôle qualité de Parc Relais.

Méthodes et moyen : - Analyse et création de processus automatisé.
- Digitalisation des formulaires sur Kizeo Form.a
- Développement d'un outil d'analyse sur Excel.

Relationnel : Simulation d'un contact direct avec le client.

Résultat : Une production automatisée de la saisie de données à l'analyse.

Assistant en automatisation production Wiotys de avr. 2021 à août 2021

Wi6labs, Cesson-Sévigné

Objectif du stage : Mise en place d'une nouvelle production.

Méthodes et moyen : - Programme de production Python.
- Création des processus de production.
- Méthodologie Agile.
- Mise en place de test unitaire.

Relationnel : Communiquer avec un cabinet d'audit extérieur.

Résultat : Un outil de production évolutif utilisé par l'entreprise.

Projets Personnels

Jeux : Création de jeux (from scratch) pour tous les langages de programmation appris en autodidacte (C, C++, C#, Java, Python, Unity).

Algorithme : Jeux de la vie, Algorithme de tri performant, test d'algorithmes existants.

IA : Quelques notions pour modifier des IA existantes en deep learning.

Battle Dev : Participation depuis 2019 - score de 2021 : 500/3000 participants.

Coding Battle : Participation depuis 2019 - score de 2022 : 195/1070 participants.

Codingame : Participation régulière à des concours.