

# آموزش IBM

# كتابچه آموزشي

8.5.5-I نسخه IBM سبوکاری فرآیندهای کسبوکاری نسخه ا



آموزش WebSphere-بخش 9

# كتابچه آموزشی فهرست مطالب

2	فش 9. انجام بازنگری 3
	ایجاد یک سرویس تصمیم گیری
	پیادهسازی رویدادهای مبتنی بر پیام
	اعمال برچسب دارایی
	اعمان برچسب تاریی
	متغیرهای فرآیند در معرض (EPV) و متغیرهای محیط (ENV)
22	تمرین 9 ایجاد دارایی ها در بازنگری 3

# بخش 9. انجام بازنگری 3

### این بخش در خصوص چه چیزی صحبت می کند

بازنگری 3 اکنون روی "دادههای واقعی، زمان واقعی" متمرکز شده است. این بازنگری شامل تمام سازگارسازیهای لازم برای هدایت فرآیند می شود. تاکنون هرگونه فعالیت مستقر در یک مسیر پیشرفت سیستم یا اجرا نشده بود یا از سرویسهای غیر واقعی با دادههای ساختگی استفاده می کرد. اکنون دادههایی که باید از یک پایگاه داده یا منبع خارجی جستجو شوند، باید پیادهسازی شده و نشان داده شوند. دادههای پایگاه داده شامل همه یکپارچهسازیهای ورودی و خروجی می شود.

# در ادامه این بخش چه کاری می توان انجام داد

پس از تکمیل این بخش، باید بتوانید:

- یک **سرویس تصمیم گیری**۲ ایجاد کنید
- یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام ایجاد کنید
  - یک سرویس قابل استفاده ایجاد کنید
- یک **مأمور مخفی**<sup>۳</sup> ایجاد و پیکربندی کنید
- BPD را با یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام شروع کنید
- داراییها را در پوشههای tagging ،favorites و smart طبقه بندی و برجسب گذاری نمایید
  - عملکرد اصلی یک سرویس یکیارچه شده را تعریف کنید
  - مؤلفههای معماری یکپارچه را در IBM Business Process Manager مشخص کنید
    - نحوه تعامل مؤلفههای یکیارچه با سرویسها را شرح دهید
  - سرویسهای یکیارچه سازی شده را برای یکیارچه سازی برون مرزی پیکربندی و تعریف کنید
    - تفاوت بین متغیر محیطی<sup>†</sup> و متغیر شهودی فرآیند $^{0}$  را توصیف کنید

# در پایان این بخش چگونه پیشرفت خود را بررسی خواهید کرد

• به واسطه پرسشهای ارزیابی آموزش

### مفاهیم کلیدی این بخش

- بازنگری 3: مرحلهای برای نشان دادن "دادههای واقعی، زمان واقعی"
- سرویسهای تصمیم گیری: سرویسهایی هستند که یک تصمیم یا شرط را بر اساس یک قاعده کسبوکاری مشخص بیان می کنند تا مشخص شود ادامه اجرای فرآیند باید به چه شکلی باشد
- رویداد مبتنی بر پیام بشنوندهای که پیام آغاز و اجرای یک فعالیت یا مجموعهای از فعالیتها را دریافت می کند

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Lane

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Decision Service

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> UCA

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> environment variable

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> exposed process variable

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Message event

- مأمور مخفی از واسطی برای پذیرش پیامهای دریافتی که می تواند باعث ایجاد و اجرای یک فعالیت یا مجموعهای از فعالیتها باشند
  - متغیر شهودی فرآیند<sup>۸</sup>: متغییری که به کاربران کسبوکار اجازه داده میشود مقادیر آن را تغییر دهد

# بازنگری 3



- منطق قواعد کسبوکار و کارهایی را که در نتیجه سرویسهای تصمیم گیری ایجاد میشوند نشان داده میشوند
  - تأثیر وقایع مبتنی بر پیام در جریان توالی یک BPD نشان داده میشوند
- برخی از سازگار سازیها در بازنگری 3 ایجاد میشوند که عملکردهای coach را فعال می کنند



# ایجاد یک سرویس تصمیمگیری

توسعه دهندگان وقتی می خواهند تصمیم یا شرطی را بر اساس یک قاعده کسبوکار پیاده سازی کنند و تعیین کنند که اجرای فرآیند از چه طریق ادامه یابد، یک سرویس تصمیم گیری میسازند. به عنوان مثال، هنگامی که یک شرط خاص را ارزیابی می کند، IBM Process Designer فعالیت یا عملکرد مرتبط را پیادهسازی می کند.

IBM Process Designer به تحلیلگران و کاربران کسبوکار که وظیفه تألیف قواعد کسبوکار را به عهده دارند، کمک می کند. همواره به خاطر داشته باشید که این افراد، طراحان قواعد کسبوکار نام دارند و برنامهنویس نیستند. طراحان قواعد کسبوکار میتوانند منطق کسبوکار را به نحوهای که شبیه به زبان طبیعی انسان است بیان کنند. این نحوه نگارش قواعد به نام Business Action Language (BAL) خوانده می شود، که یک زبان اظهاری یا اخباری است و مفاهیم کسبوکاری را به دادهها و فعالیتها یا رفتارهای کسبوکاری مرتبط ميكند.

قواعد کسبوکار برداشت خاصی از سیاست کسبوکار هستند به شکلی که کاربران کسبوکار بتوانند آنرا درک کنند و یک **موتور قواعد**° بتواند آن را تفسیر کند. قواعد کسبوکار، سیاستهای کسبوکار را با مجموعهای از if-then ها تفسیر می کند.

# ایجاد یک سرویس تصمیم گیری (1 از 2)

- قواعد کسبوکار با اضافه کردن سرویس تصمیم گیری به فرآیند، در BPD گنجانده می شوند
- هنگامی که اجرای فعالیتهای فرآیند به یک یا چند شرط بستگی داشته باشد، یک سرویس تصمیم گیری را به یک برنامه فرآیند اضافه كنيد
- سلسله مراتب حاکمیت خود را طوری تنظیم کنید که شرایط قواعد از پیچیدهترین تا سادهترین سفارشی شود ( Composite (Decision
  - شرط نهایی را که یک قاعده همه گیر است ایجاد کنید
- ۰ این نکته مهمی است که بتوانید تشخیص دهید هر تغییر در مقادیر متغیر می تواند چه تغییر جهت محتملی را در جهت جريان توالى فرآيند ايجاد كند.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Undercover agent

<sup>8</sup> FPV

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Rules Engine

- در نظر داشته باشید که هر قاعده خود را در یک سرویس تصمیم گیری تک عملکردی در نظر بگیرید
- کپسوله کردن قواعد، باعث می شود که سرویس آن قاعده را برای هر بخش دیگری از برنامه فرآیند که به همان منطق
  قاعده مورد نظر نیاز دارد، مورد استفاده مجدد قرار دهید

قواعد کسبوکار با اضافه کردن سرویس تصمیم گیری به تعریف فرآیند کسبوکار در BPD گنجانده می شوند. هنگامی که انجام وظایف در فرآیند به یک یا چند شرط بستگی دارد، یک سرویس تصمیم گیری را به یک برنامه فرآیند اضافه کنید. به عنوان مثال، اگر یک مدیر هزینه غذا پذیرفته شده را بیش از 250 دلار تعیین نماید، در این صورت یک قاعده ایجاد می شود و یک متغیر در این قاعده تعریف می شود. قاعدهای مانند (RRSQL) approvalRequired)، که جریان توالی فرآیند به یک فعالیت تأیید خاص می رود.

هنگام ساخت یک سرویس تصمیم گیری، این دستورالعملها را دنبال کنید:

- سلسله مراتب قاعده را به گونهای بسازید که شرایط قاعده از پیچیدهترین تا سادهترین سفارش شود.
- شرط نهایی را ایجاد کنید که یک قاعده همه گیر است. این قاعده درصورتی ضروری است که تیم نتواند قبل از اجرای فرآیندی که باعث ایجاد سرویس تصمیم گیری می شود، متغیر مورد نظر خود را در این قاعده تغییر دهد.
- قواعد را در یک سرویس تصمیم گیری تک عملکردی در نظر بگیرید که به این سرویس امکان میدهد در سایر بخشهای برنامه فرآیند که به همان منطق نیاز دارند، مورد استفاده قرار گیرد.

【 Claims Classification Decision Service ▼ X

Overview Diagram Variables Decisions

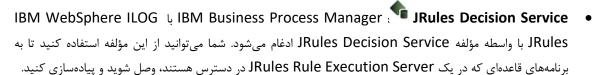
Start

### ایجاد یک سرویس تصمیم گیری (2 از 2)

در پانل کتابخانه، روی نماد بعلاوه در کنار Decisions کلیک کنید تا یک سرویس تصمیم گیری ایجاد شود. یک سرویس تصمیم گیری شامل یک یا چند مؤلفه است. سه نوع مؤلفه قابل استفاده عبارتند از:

که در این مؤلفه قرار دارد، استفاده کنید تا قواعد کسبوکاری را با زبان Business Action Language

(BAL)، که یک تکنیک زبان طبیعی است، پیادهسازی کنید.



End

• Decision Table المل جدول قواعد است. هر ردیف در جدول قواعد، یک شرط Decision Table المل جدول قواعد، یک شرط (true) می دهد که در زمان اجرا، صحیح یا غلط را ارزیابی می کند. وقتی ارزیابی یک قاعده نتیجه صحیح (true) دارد، عبارت JavaScript که شما به عنوان عملکرد قاعده اجرا می کنید اجرا می شود.

### افزودن یک BAL Rule

• مؤلفه قاعده مبتنى بر (Business Action Language (BAL):

- 🔾 یک ویرایشگر قاعده را ارائه میدهد که به طراحان قاعده اجازه میدهد قواعد کسبوکاری را مبتنی بر تکنیک زبان طبیعی تالىف كنند
  - ۰ این مدل مؤلفه هیچ گونه برنامه نویسی برای ایجاد قواعد کسبوکاری ندارد
    - برای اکثر افراد، خواندن و درک آن سادهتر است



ویرایشگر قاعده را فراهم می کند که به طراحان قواعد اجازه می دهد قواعد کسبوکاری را با تکنیکهای زبان طبیعی تهیه کنند. استفاده از زبان طبیعی به جای جاوا اسکریپت برای تألیف قواعد به این معنی است که هیچ گونه تخصص برنامهنویسی برای ایجاد قواعد کسبوکاری لازم نیست و مطالعه و درک این قواعد راحتتر است.

سرویس مورد نظر را به همراه متغیرهای **ورودی ۱۰ خصوصی ۱۱** و خروجی ۲ لازم، ایجاد کنید. برگه Decisions که در بالای این بخش در کنار Variables قرار دارد کلیک کنید و قواعد مورد نظر خود را ایجاد کنید.

هر قاعده را با کلیک بر روی علامت بعلاوه 🕈 در بالای صفحه، اضافه کنید و با 🧩 در کنار آن، حذف کنید. قواعد را به بالا و پایین با فلشی 🅹 که در سمت راست آنها قرار دارد، حرکت دهید.

### ساخت یک BAL Rule

قطعات باید به ترتیب زیر تعریف شوند:

- 1- Definitions (اختياري)
  - If -2
  - Then -3
  - 4- Else (اختياري)



توسعه دهنده از ویرایشگر قواعد BAL برای ایجاد

قواعد، افزودن قسمتهای قاعدهمند، بیانیهها و دستورالعملها استفاده می کند و متغیرها یا مقادیر آنها را جایگزین متغیرهای دیگری می کند. از منوی completion در ویرایشگر برای وارد کردن یا ویرایش **مقادیر ثابتها<sup>۱۲</sup>، مقادیر متغیرها<sup>۱۲</sup>، قطعات<sup>۱۵</sup> یا بخشهایی از** دستورالعملها استفاده کنید. در حین ایجاد یا ویرایش قواعد، ویرایشگر، خطاها را برجسته می کند تا به شما در شناسایی و حل مشکلات قواعد كمك كند.

هر زمانی که ممکن باشد از کادر Content Assist استفاده کنید. این برنامه، گزینههای چندگانه در دسترس را برای توسعه فراهم می کند. اگر توسعه دهندگان در تنظیم این قواعد، گیر کنند، برای باز کردن منو Content Assist، کلید Ctrl + Space را فشار داده تا پیشنهادات و توضیحات گزینههای موجود را مشاهده کنید.

<sup>10</sup> input

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup> private

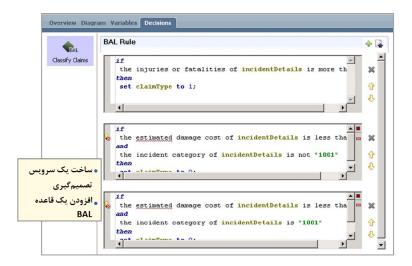
<sup>12</sup> output

<sup>13</sup> constant

<sup>14</sup> value

<sup>15</sup> part

# نگاهی گذرا به آنچه آموزش داده شد: ایجاد یک سرویس تصمیم گیری



برای سرویس تصمیم گیری یک قاعده BAL ایجاد کنید:

- یک سرویس تصمیم گیری ایجاد کنید.
- متغیرها را برای سرویس ایجاد کنید.
- یک مؤلفه BAL را روی بوم منتقل کنید.
  - یک قاعده BAL ایجاد کنید.
- فعالیت را روی BPD پیادهسازی کنید و متغیرها را سازگار نمایید.

# پیادهسازی رویدادهای مبتنی بر پیام

رویدادها می توانند در همه نقاط یک فرآیند کسبوکار اتفاق بیفتند و بر روند فرآیند کسبوکار تأثیر بگذارند. بنابراین، بخش عمدهای از نحوه پیادهسازی فرآیندهای کسبوکار، دانستن نحوه اداره و واکنش به یک رویداد پویا مانند یک رویداد مبتنی بر پیام است. رویدادهای مبتنی بر پیام پویا می توانند ماهیت داخلی یا خارجی داشته باشند. IBM Business Process Manager دو مؤلفه، رویدادهای مبتنی بر پیام ۱۴ و مأمور مخفی ۱۷ را برای مدل سازی و تکمیل این تعاملات پویا در زمان اجرا فراهم می کند. نتیجه این است که یک برنامه فرآیند دارای یک رابط برای مؤید پیامهای دریافتی (مأمور مخفی) و شنونده (رویداد مبتنی بر پیام) است که مؤید پیام دریافتی باعث آغاز اجرای یک کار یا مجموعهای از کارها می شود.

به طور کلی در BPMN، یک پیام، نشانگر سیگنال خارج از فرآیند است. مانند همه رویدادهای میانی، رویداد میانی مبتنی بر پیام نیز میتواند در یک جریان توالی استفاده شود یا به یک فعالیت وصل شود.

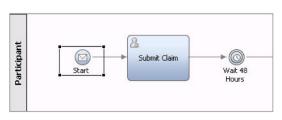
UCA و پیام رسانی مباحثی هستند که برای درک بهتر به زمان بیشتری نیاز دارند. به همین منظور برای به دست آوردن درک عمیق تر از پیام رسانی، دوره آموزشی IBM Business Process Manager Level II را دنبال کنید.

معرفی رویداد مبتنی بر پیام

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup> Message Events

<sup>&</sup>lt;sup>17</sup> Undercover Agents (UCA)

- آیا رویداد مبتنی بر زمان، Wait 48 hours که در اینجا نشان داده شده به عنوان نمونه یک رویداد که فرآیندی را ایجاد می کند پذیرفته است؟
  - چگونه میتوانید نمونههایی از یک فرآیند را در یک بازه زمانی منظم ایجاد کنید؟

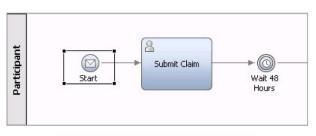


تیم پروژه قبلاً یک رویداد مبتنی بر زمان را پیادهسازی کرده بود، اما اگر یک فرآیند خاص، به ایجاد مواردی در فاصله زمانی منظم نیاز داشته باشد، چه اتفاقی میافتد؟ از آنجا که یک رویداد مبتنی بر زمان نمی تواند مواردی ایجاد کند (یک رویداد میانی است، نه یک رویداد آغاز)، باید به دنبال راه حل دیگری باشید. این نیاز را می توان با یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام و یک مأمور مخفی مبتنی بر زمان برطرف کرد.

در این مثال، یک شرکت کننده (مدیر) موظف است تقاضای ماهانه برآورد هزینههای گروه را ارائه کند. سیستم پوسته برآورد عمومی را برای دریافت تأیید مدیر ایجاد می کند و مدیر باید قبل از ارسال، برآورد را تکمیل کند. توسعه دهندگان نمی توانند از رویداد زمانی میانی برای ایجاد موارد استفاده کنند، بنابراین باید به یک مأمور مخفی مبتنی بر زمان مراجعه کنند.

# رویدادهای آغاز مبتنی بر پیام

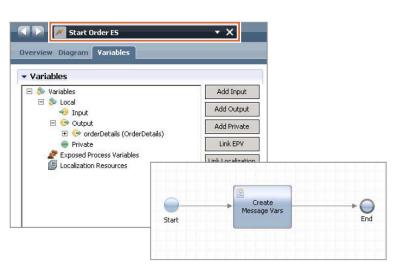
هنگامی که یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، پیامی را دریافت می کند (مشخص می کند که یک پیام ورودی در زمان اجرا برای شروع فرآیند نیاز است)، نمونهای از فرآیند کسبوکار تعریف شده، ایجاد می شود. یک BPD به آن اختصاص داده می شود. رویداد آغاز مبتنی بر پیام، همانند یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، همانند یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، همانند یک رویداد آغاز مربتنی بر پیام، همانند یک رویداد آباز طریق المحمولی کار می کند، اما کاربر این نمونه فرآیند را از طریق رایجاد نمی کند بلکه یک رویداد پیام، این نمونه را ایجاد می کند.



هنگامی که یک پیام دریافت میشود، نمونه جدیدی از فر آیند شروع می شود

# ایجاد یک سرویس قابل استفاده ۱۸

برای اجرای یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، اولین قدم ایجاد یک سرویس قابل استفاده است. این سرویس یک سرویس عمومی ساده سیستمی است. اما برای تشخیص سرویس قابل استفاده از سایر سرویسهای عمومی، پسوند ES را به نام آن اضافه کنید. اگر متغیرهایی برای فرآیند لازم باشد، این سرویس باید متغیرهای output را ایجاد کند. خروجی سرویس قابل استفاده، مشخص کند. خروجی سرویس قابل استفاده، مشخص می کند که داده ها به عنوان بخشی از محتوای پیام، ارسال می شوند. خروجی های سرویس قابل

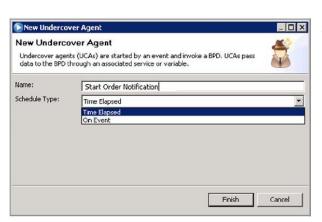


<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> enabling service

استفاده، اختیاری هستند. همچنین Coach نمی تواند به عنوان بخشی از سرویس قابل استفاده باشد.

برای این مثال، شما یک خروجی ایجاد کردهاید که از نوع OrderDetails است و به آن orderDetails گفته می شود و دادهها را به کمک یک اسکریپت سمت سرور در داخل سرویس قابل استفاده، ایجاد کردهاید. پس از ایجاد سرویس قابل استفاده، هنگام ایجاد مأمور مخفی، از آن استفاده کنید.

# الحاد لک مأمور مخفی (UCA)



- Scheduler

Event Marker:

- Details

▼ Parameter Mapping

Use default

Use default

Runnow

Time Flansed

₩ Start Order ES

(1) Timer

Undercover Agent - Com

Modfied:

(Edit)

Start Order Notification

Click Edit to add or edit text.

we\_author

قدم بعدی ایجاد UCA است. برای نوع برنامهریزی ( schedule type) دو تنظیم وجود دارد: Time Elapsed و On Event. گزینه Time Elapsed را انتخاب کنید تا نمونههایی از یک فرآیند را در یک برنامه تعیین شده ایجاد کنید. برای ادامه ایجاد UCA، روی Finish کلیک کنید.

پوشش آموزشی بیشتری برای On Event یک UCA در دوره IBM Business Process Manager Level II گنجانده شده است.

# پیکربندی یک مأمور مخفی Time elapsed

هنگامی که مصنوع UCA ایجاد شد، تیم، 🕔 تنظیمات مأمور مخفی را در رابط UCA میبیند:

- 1- تيم با استفاده از بخش Details، سرويس قابل استفاده پيوست شدهاي را که در آخرین مرحله ایجاد شده است انتخاب مي كند.
- 2- سرویس پیوست شده، نمایش دادهمی شود و متغیرهای خروجی سرویس قابل استفاده در بخش ب Parameters Mapping
- On the hour 5 past the hour 10 past the hour 15 past the hour 20 past the hour 30 past the hour 40 past the hour 40 past the hour عنوان خروجی UCA مشاهده
- می شود. این دادههای خروجی به عنوان بخشی از محتوای پیام معرفی می شوند.

Select... New...

incidentDetails (Inc...

3- در پایین صفحه تنظیمات، توسعه دهندگان برنامه زمانی را که UCA به واسطه آن کارش را آغاز می کند در بخش Schedule ايجاد مي كنند. وقتى كادر انتخاب Enabled در بخش Details انتخاب شود، UCA فعال است و برنامه زماني را دنبال می کند.

هنگامی که UCA آغاز میشود، سرویس قابل استفاده، اجرا میشود و خروجی سرویس قابل استفاده به عنوان بخشی از محتوای پیام منتقل می شود. هر رویداد مبتنی بر پیام که در حال گوش دادن به این UCA است، این پیام را دریافت کرده یا به عبارت دیگر به پیام پاسخ مىدھد.

همچنین در صورت نیاز می توان UCA های Time Elapsed را نیز با کلیک روی Run اجرا نمود.



# اجرای رویدادهای آغاز مبتنی بر پیام

مرحله آخر، اجرای رویداد آغاز مبتنی بر پیام در BPD است:

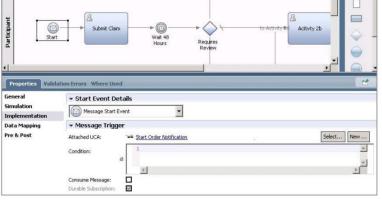
تنظیمات پیکربندی زیر برای عملکرد درست رویداد آغاز مبتنی بر پیام پیکربندی شده است.

### Attached UCA •

از مأمور مخفیها (UCA) برای ارسال و دریافت پیام استفاده می شود.

### Condition •

گاهی اوقات، توسعهدهندگان باید



شرایطی را برای پردازش پیامهای دریافتی تعیین کنند. اگر شرطی که توسعه دهندگان برای ارزیابی تعیین می کنند، عبیا باشد پیام، پذیرفته می شود و فرآیند ادامه می یابد. در غیر این صورت، فرآیند متوقف می شود. از آنجا که شرایط پیام قبل از انتقال مقادیر پیام به متغیرهای ورودی ۱۹ فرآیند، ارزیابی می شود، مقادیر پیام در یک namespace خاص به نام BPD منتقل به شرایط منتقل می شوند. اگر شرط پیام، true ارزیابی شود، مقادیر tw.message به متغیرهای ورودی BPD منتقل می شوند.

### Consume message •

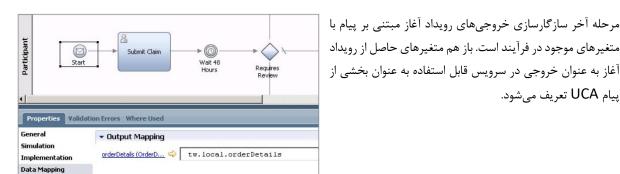
توسعه دهندگان رویدادهای مبتنی بر پیام را برای دریافت پیام پیکربندی می کنند. اگر این کار را انجام دهند، هنگامی که یک پیام به یک فرآیند در حال اجرا ارسال می شود، پیام مورد نظر اولین رویداد مبتنی بر پیام را که در UCA می تواند آن را بپذیرد، مصرف می کند. هنگامی که به رویداد مبتنی بر پیام پیوست شده است قابل استفاده بودن را تعیین می کند. هنگامی که یک پیام استفاده می شود، اگر اجرای نمونه BPD به عقب برگردد و به همان شنوندگان یا شنوندگان رویداد مبتنی بر پیام برسد، پیام دوباره نمی تواند پردازش شود. اگر نمونه جدیدی از پیام به نمونه فرآیند تحویل داده شود، این پیام دوباره برای مصرف در دسترس است و رویداد پیام آن را می پذیرد.

### **Durable subscription** •

اجازه می دهد تا پیام هنگامی که توکن در آینده به رویداد مبتنی بر پیام برسد، به رویداد مبتنی بر پیام تحویل داده شود. این تنظیم برای رویدادهای شروع مبتنی بر پیام در دسترس نیست.

سازگارسازی متغیرهای رویداد آغاز مبتنی بر پیام

<sup>19</sup> input



# نگاهی گذرا به آنچه آموزش داده شد: UCA و رویدادهای آغاز

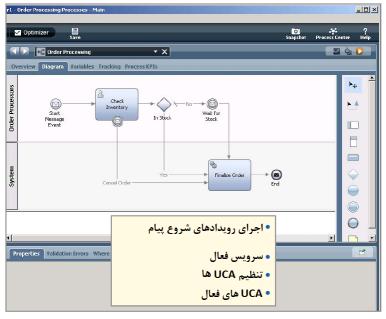
### پیادهسازی یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام:

- یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام به BPD اضافه کنید.
- سرویس قابل استفاده (ES) را با خروجیهای مناسب ایجاد کنید.
- UCA را ایجاد کرده و ES را به آن وصل کنید.
- UCA را برای رویداد آغاز سازگار کنید.
  - رویداد آغاز را پیکربندی کنید.
- سازگارسازی خروجی رویداد آغاز را بر روی متغیرهای مناسب BPD تنظیم
   کنید
- UCA را فعال کنید تا نمونهای از فرآیند ایجاد شود.

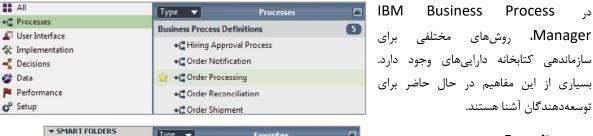
# اعمال برچسب دارایی

هنگامی که کتابخانه مصنوعات ایجاد میشوند، یک سازماندهی مداوم دارایی در کل چرخه توسعه ضرورت دارد. دستهبندیهای smart folders و tagging ،Favorites

ایحاد Favorites



Pre & Post



### ايجاد Favorites:

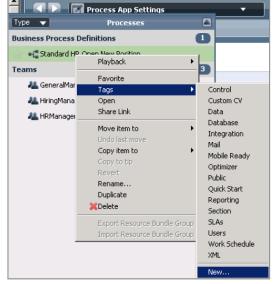
با علامتگذاری به عنوان Favorites، هر دارایی را میتوان برای دسترسی سریع مشخص کرد. همه این داراییها که به طور خودکار در دستهبندی smart folders قرار دارند در

گوشه پایین سمت چپ به عنوان Favorites ظاهر میشوند. ستاره را در کنار هر دارایی انتخاب کنید تا آن را به عنوان Favorites علامت گذاری کنید.

### برچسب زدن به آیتمهای کتابخانه

بسیاری از داراییهای کتابخانه در دستهبندیها قرار می گیرند. توسعه دهندگان می توانند مجموعهای از پیش تعریف شده از برچسبها استفاده کرده و یا برچسبهای خاص خود را برای گروهبندی آیتمها، ایجاد کنند. بعد از اینکه توسعه دهندگان مجموعهای از آیتمها را برچسبگذاری کردند، می توانند آنها را براساس نوع دارایی یا براساس برچسبهای آنها مشاهده کنند.

روی یک دارایی راست کلیک کرده و Tags را کلیک کنید تا دارایی مورد نظر برچسب گذاری شود. برای مشاهده برچسب، روی منوی Type کلیک کنید و سپس بر روی Tag کلیک کنید.



1

**Business Process Definitions** 

◆€ Order Processing

Favorites

2 Public

Baseline

Changed today

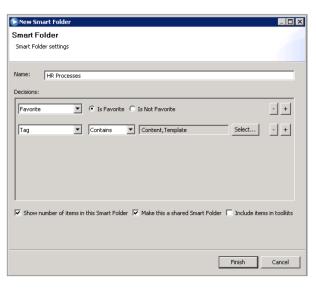
E Changed this week

A Validation errors

پوشه های هوشمند Smart folders

داراییها همچنین بر پایه پوشهها، سازماندهی میشوند. در حال حاضر برخی از پوشههای هوشمند به طور پیشفرض وجود دارد. به عنوان مثال، Changed Today شامل تمام داراییهایی است که در روز جاری توسط هر کاربر که میتواند به برنامه فرآیند دسترسی داشته باشد تغییر یافته باشد.

پوشههای هوشمند با ایجاد قوانینی برای سازماندهی دارایی کار میکنند. برچسب Developers شامل آیتمهای کتابخانهای هستند که بر اساس وجود یک برچسب خاص، تاریخ ایجاد ۲۰ نوع آیتم ۲۱ یا سایر گروه بندیها بنا شدهاند. استفاده از یک پوشه هوشمند، داراییهای کتابخانه را به پوشهها منتقل نمیکند، اما روش دیگری را برای طبقهبندی و مشاهده داراییهای فعلی به توسعهدهندگان ارائه میدهد.



در decisions پوشه هوشمند، قوانین از بالا به پایین ارزیابی می شود. اگر هیچ قانونی با آیتمهای موجود در کتابخانه مطابقت نداشته باشد، پوشه هوشمند خالی است. در اینجا اشارهای به چند نمونه پوشه هوشمند می کنیم که شیوههای خوبی برای یک سازماندهی محسوب می شود: UCA ،top-level business processes، web services و data access services. پوشههای هوشمند خود را که استاندارد هستند به اشتراک بگذارید. آنها احتمالاً برای سایر طراحان مفید هستند. در بعضی موارد، این پوشههای هوشمند، از قبل کتابخانه موارد شما را سازماندهی می کنند. به عنوان مثال، در حال حاضر یک پوشه برای coach services ایجاد نمی کنید.

### نگاهی گذرا به آنچه آموزش داده شد: سازماندهی داراییها

### الحاد favorites:

- روی ستاره کنار دارایی موجود در کتابخانه کلیک کنید.
  - مشاهده favorites.

### برچسب زدن به آیتمهای کتابخانه:

- روی آیتمی که میخواهید برچسب بزنید کلیک کنید.
- برچسب مناسب را انتخاب کنید یا یک Tag جدید ایجاد کنید.

### پوشههای هوشمند:

روی علامت بعلاوه کنار پوشههای هوشمند (Smart folders) کلیک کنید.



12

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> creation date

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup> item type

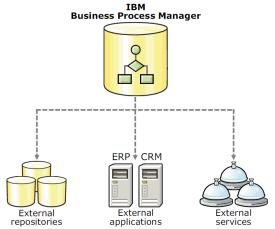
- نامی به پوشه هوشمند جدید بدهید.
- قوانینی را برای فیلتر کردن موارد در پوشه ایجاد کنید.

# دسترسی و دستکاری دادههای خارجی (external data)

همانطور که می دانید بزرگترین چالش در هر سیستم سازمانی، قابلیت ادغام آن با سایر سیستمها است. به عنوان مثال، در این مرحله لیستی از وب سرویسهای موجود را استخراج کنید. برای ادغام با سایر سیستمها در این بازنگری، متمرکز شوید. وقتی اعضاء تیم تصمیم می گیرند که همبندی را صورت دهند، از یک سرویس ادغام استفاده کنید. سرویسهای ادغام در بخش Implementation در کتابخانه هستند. و framework یکپارچه سازی، امکان تعامل با برنامههای موجود، ECM، ECM، وب سرویسها و منابع داده خارجی را با پروتکلهای مشخصی، فراهم می کند.

### ادغام با سایر سیستمها

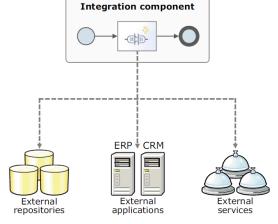
بیرونی (outbound) و با امکانات درونی (inbound) را در اختیار شما قرار میدهد. برقراری ارتباط با سیستمهای خارجی مانند ابزارهای برنامه ریزی منابع سازمانی (ERP) یا سیستم مدیریت ارتباط با مشتری (CRM) برای بازیابی ۲۲، به روزرسانی ۲۳ یا درج ۲۴ داده ها، به عنوان ادغام به بیرون (outbound) شناخته می شود.



# سرویسهای ادغام<sup>۲۵</sup>

بیشتر ادغامهای با ابزارهای خارجی (outbound) شامل مراجعه به منابع داده و وب سرویس است. در هنگام ادغام به نوع مؤلفهای که برای ادغام باید در اختیار داشته باشید و به روشها و پروتکلهای ادغام موجود فکر کنید:

- ادغام به کمک وب سرویسها، امکانی است که تمایل به آسانسازی دارد و مفید است، به ویژه اگر حجم زیادی از اطلاعات را منتقل نکنید.
- ادغام به کمک جاوا سرویس به دلیل اینکه در جاوا ساخته شده است سخت است و گاهی اوقات می توانید اتصالات جاوا موجود به سیستمهای موجود را پیدا کنید.



هنگامی که به سیستمهای دیگر پیام میدهید، این کار را با یک سرویس ادغام و یک مؤلفه ادغام جاوا سرویس یا وب سرویس انجام میدهید. مؤلفههای ادغام کننده با کمترین سطح ارتباط با برنامه خارجی یا منبع داده اداره میشوند.

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup> Reterive

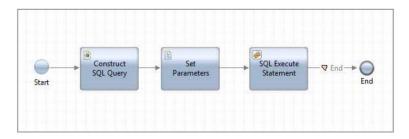
<sup>&</sup>lt;sup>23</sup> Update

<sup>&</sup>lt;sup>24</sup> Insert

<sup>&</sup>lt;sup>25</sup> Integration services

### استفاده از مؤلفههای سرویس ادغام

- یک سرویس ادغام، یا یک وب سرویس یا یک مؤلفه ادغام جاوا را فراخوانی می کند، که آن نیز به نوبه خود برنامه خارجی را فراخوانی می کند
- دادههای خروجی سرویس ادغام (معمولاً XML) از طریق مؤلفه ادغام و نه دادههای خروجی برنامه خارجی خام، حاصل میشود



می توانید یک سرویس ادغام را به چندین سرویس سیستم عمومی خود اضافه کنید، یا حتی بیش از یک بار از آن در همان سرویس استفاده کنید تا دادههای مختلفی را از منابع مختلف تهیه کنید.

هنگامی که یک سرویس ادغام را در زمان اجرا، اجرا می کنید، آن سرویس ادغام، وب سرویس یا مؤلفه ادغام جاوا را فراخوانی نموده که وی نیز به نوبه خود، برنامه خارجی را فراخوانی می کند.

سرویس ادغام، خروجی برنامه خارجی را نشان نمیدهد بلکه خروجی به واسطه خروجی مؤلفه ادغام نشان داده میشود. این خروجی معمولاً XML است.

سرویس ادغام را به گونهای تنظیم نکنید که نتایج زیادی را در هر بار، بارگیری کند. درعوض، آن فعالیتها را به تکههای مختلف تقسیم کنید (IBM Business Process Manager کل نتیجه درخواست را به حافظه واکشی می کند). همچنین می توانید یکی از متودهای پرس و جوی دیگر را استفاده کنید که امکان تعامل پایگاه داده به سبک مکان نما (Cursor-style) را فراهم می کند. این حالت برای مواردی قابل استفاده است که منطقی باشد. حتما از indexing مناسب استفاده کنید.

### مؤلفه ادغام برای یک وب سرویس

- مؤلفه ادغام وب سرویس، به شکل SOAP پیادهسازی شده است
- درگاهها و پارامترهای موجود در سند WSDL را در دسترس قرار دهید

| Variables | Variables | Variables | Variables | Variables | Variables | Validation Errors | Validation E

این مؤلفه ادغام با framework ویژه Apache Axis Web Service Client SOAP ساخته شده است، که اجرای آن به روش ادخام به خارج از است. مؤلفههای وب سرویس ادغام به خارج از SOAP برای پیام رسانی به وب سرویس با کشف پورتها و پارامترهای موجود در سند WSDL

مؤلفه وب سرویس ادغام به خارج، پیچیدگی SOAP درخواست SOAP و پاسخ

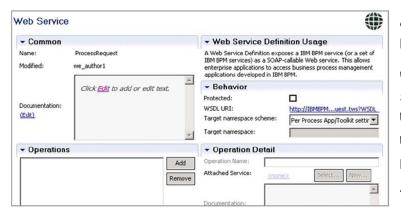
پنهان می کند. همچنین ورودیها را به XML مناسب و خروجیها را به متغیرهای مناسب تبدیل می کنند.

14

هنگام طراحی دادههایی که در وب سرویسها استفاده میشوند، دقت کنید که از مراجع مدور در ساختار دادهها خودداری کنید. این نوع طراحی به طور صحیح به WSDL که برای تعریف وب سرویس لازم است، معرفی نمی گردد.

### وب سرویسها

• یک وب سرویس برای ابزارهای درونی (inbound) ایجاد کنید تا راهی برای فراخوانی یک سیستم یا برنامه خارجی در Business Process Manager



یک وب سرویس (inbound) راهی را برای اBM فراخوانی یک سیستم یا برنامه خارجی در Business Process Manager فراهم می کند. روش دستیابی به این ادغام، ایجاد و endpoint وب سرویس است تا برنامههای خارجی بتوانند یک سرویس یا IBM Business مجموعهای از سرویسهای Process Manager را مقداردهی اولیه نمایند. این سرویس، عملیات را از نقطه پایانی

شروع می کند. با شروع فراخوانی SOAP، برنامههای خارجی می توانند با وب سرویس ارتباط برقرار کنند.

کلیه عملیاتی که یک وب سرویس را نمایش میدهند، در واقع عملیات **درخواست**<sup>۲۶</sup> **پاسخ**<sup>۲۸</sup> را نمایش میدهند. حتی عملیاتی که به سرویسی متصل باشد که هیچ خروجی نداشته باشد، به عنوان یک عملیات درخواست/ پاسخ، بدون خروجی معرفی میشود. هیچگاه عملیات یک طرفه پشتیبانی نمی شود.

در بخش Behaviour، آدرس WSDL URI وب سرویس مورد نظر ارائه می شود. چک باکس Protected نام کاربری و رمز عبور امنیتی را برای یک عملکرد در وب سرویس تنظیم می کند. لیست بازشونده Target namespace scheme گزینه هایی برای تنظیم namespace هدف در اختیار شما قرار می دهد.

بخش Security and Policy به توسعه دهندگان اجازه می دهد مجموعه ای از خط مشی ها و استراتژی های مرتبط با وب سرویس را پیکربندی کنند. مدیر سیستم قبل از اتمام این ادغام، سرور را پیکربندی می کند.

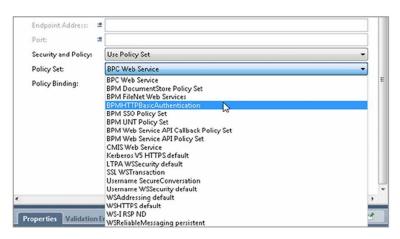
### استراتژیهای پشتیبانی از وب سرویسها

در Server Details قرار دارد
 عناوین Server Locations در Server Details قرار دارد

27 response

15

<sup>&</sup>lt;sup>26</sup> request



در Manager، بخش Manager، بخش Security and بخش Manager، المات Policy نوع امنيتی را که توسعه دهندگان برای وب سرویس استفاده می کنند، تعیین می کند. در این بخش انتخاب گزینه Use Policy Set به این معنی است که مجموعهای از سیاستها برای تعریف پیکربندی و نیازهای امنیتی وب سرویس استفاده می شود.

هنگامی که Use Policy Set انتخاب شد،

توسعه دهندگان مجموعه سیاستهای واقعی را انتخاب می کنند. بخش Policy Set نام مجموعه سیاستهای برنامه را مشخص می کند. برنامه نویسان برای انتخاب Policy Set، روی گزینه Select کلیک می کنند. لیستی که مشاهده می کنند بستگی به خط Policy های موجود سرور دارد. برخی از Policy Set های پیش فرض برنامه عبارتند از: WSAddressing default ،WSHTTPS default و Policy Set و Policy Set های اضافی برنامه را در کنسول مدیریتی لاولی برنامه را در کنسول مدیریتی اولیند Policy Set های اضافی برنامه را در کنسول مدیریتی و Policy Binding را حذف می کند.

انتخاب بعدی Policy Binding است. Policy Binding نام مجموعه الزام آور سیاست کلی سرویس گیرنده را مشخص می کند، که شامل پارامترهای پیکربندی خاص سیستم مانند نام کاربر و اطلاعات رمز عبور است. برای انتخاب Policy Binding، برنامهنویسان روی گزینه Select کلیک می کنند. لیستی که مشاهده می کنند بستگی به الزامات مجموعه Policy های موجود سرور دارد. Select کلیک می کنند. لیستی که مشاهده می کنند بستگی به الزامات مجموعه Client sample و Client sample پیش فرض عبارتند از: Client sample V2 و extra policy set bindings بیجاد می کنند. گزینه extra policy set bindings بیجاد می کنند. گزینه binding مورد نظر را حذف می کند.

# پیکربندی ساده جزئیات وب سرویسهای inbound

- توسعهدهندگان، اطلاعات مربوط به محیط را در تنظیمات برنامه فرآیند (برگه Server) مشخص می کنند
  - با این تنظیمات سرور، به عنوان متغیرهای محیطی رفتار میشود
  - در BPM، پیکربندی وب سرویسها به بخشی از تنظیمات سرور تبدیل میشود.



توسعه دهندگان اطلاعات مربوط به سرور را در تنظیمات Process Application مشخص می کنند. با این تنظیمات سرور به عنوان متغیرهای محیطی رفتار می شوند. جزئیات بیشتر در مورد متغیرهای محیط بعدا در این بخش ارائه شده است. هنگامی که تمام جزئیات

سرور تعریف می شود، توسعه دهندگان می توانند تنظیمات برنامه فر آیند را در بخش Discovery از اجرای مؤلفه ادغام وب سرویس انتخاب کنند. آنها با انتخاب از میان تنظیمات برنامه فر آیند، وب سرویس را برای سرور و تنظیمات عملیات و امنیتی انتخاب می کنند.

# یشتیبانی از هدر SOAP برای وب سرویسهای inbound و outbound

هدرهای SOAP که پشتیبانی میشوند:

- انواع از پیش تهیه شده SOAPHeader و SOAPHeader
  - متغيرهای JavaScript:

tw.system.header.soap.request (inbound SOAP request)

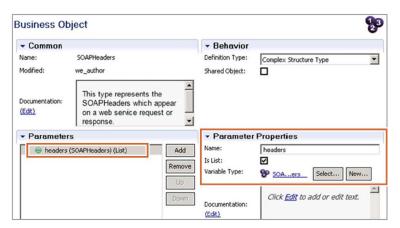
tw.system.header.soap.response (outbound SOAP response)

- استفاده خود کار سیستم از متغیرهای JavaScript:
- outbound و پاسخهای درخواست inbound و پاسخهای
  - outbound و درخواست outbound و حرخواست

در Process Designer ،IBM Business Process Manager از تنظیم هدرهای SOAP در فراخوانی وب سرویسهای sound در افت کنید. Outbound بشتیبانی می کند و اجازه می دهد تا هدرهای SOAP را از طریق وب سرویسهای inbound دریافت کنید.

# انواع متغیر هدر SOAP در system toolkit

• انواع SOAPHeaders و SOAPHeader در system toolkit پشتیبانی میشوند



از هدرهای SOAP برای ارتباط با اطلاعات متنی خاص برنامه در پیامهای درخواستی و پاسخی SOAP استفاده می شود. این اطلاعات متنی می تواند هر چیزی که توسعه دهندگان باید همراه با پارامترهای عملکرد وب سرویس ارسال کنند، باشد. بخشی ضمنی هدر SOAP عنوانی است که در سند وب سرویس SOAP تعریف نشده است. به عنوان بخشی از ادغام وب سرویسهای به عنوان بخشی از ادغام وب سرویسهای coutbound، توسعه دهندگان بخش ضمنی

هدرهای SOAP را به پیامهای درخواست وب سرویس اضافه می کنند و هدرهای SOAP را از پیامهای پاسخ، بازیابی می کنند. SOAPHeader انواع متغیر SOAPHeader و SOAPHeader را در system toolkit فراهم می کند.

### مؤلفه Java integration

- ادغام سریع با اکثر API های third-party جاوا
- فایلهای JAR سفارشی خود را مستقیماً در برنامه فرآیند یا با یک toolkit اضافه کنید

همانطور که از نام آن پیداست، مؤلفه Java integration با فراخوانی یک متود کلاس، امکان ادغام سریع با هر API جاوا را فراهم میکند. این framework یکپارچه سازی فراگیر میتواند با اکثر API های جاوا third-party ارتباط داشته باشد و به این وسیله امکان پشتیبانی از بسیاری از سناریوهای ادغام را فراهم می آورد.

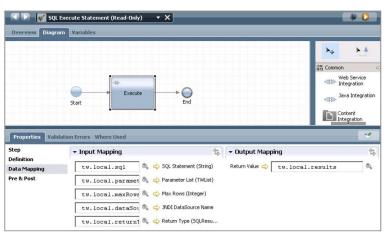
یک مؤلفه Java integration تنها می تواند یک متد کلاس را مورد اشاره قرار دهد یا فراخوانی نماید. برای فراخوانی متود متفاوتی در کلاس، توسعه دهندگان باید یک سرویس ادغام را با یک جزء

جداگانه Java integration ایجاد کنند. قبل از ایجاد سرویس ادغام با مؤلفه Java integration کلاس و متود جاوا باید در کتابخانه موجود باشند. به طور پیش فرض، کلاسهای موجود در بسته جاوا در فایل integration.jar که در مجموعه Data toolkit

توسعهدهندگان، فایلهای JAR ساخته شده خود را مستقیماً در برنامه فرآیند یا با یک toolkit اضافه می کنند. فایلهای JAR موجود در یک toolkit می توانند بین برنامههای فرآیند به اشتراک گذاشته شوند.

# سرویسهای ادغام از پیش ساخته

IBM Business Process Manager شامل چندین سرویس ادغام از پیش ساخته شده است که شامل مؤلفههای ادغام هستند. این سرویسهای ادغام از تعامل مشترک پایگاه داده، مانند پشتیبانی از Query مبتنی بر دادههای پارامتری، پشتیبانی می کنند. علاوه بر این، این سرویسها می توانند به طور خودکار نتایج سرویسها می توانند به طور خودکار نتایج منتقل کنند. Query SQL Execute Statement منتقل کنند.



Java Integration

▼ Discovery

Translate JavaBeans:

Java Class:

Method:

Step

Definition

Data Mapping

Pre & Post

End

org.totalBeginner.tutorial.Book

String getAuthor()

سرویس ادغام SQL Execute Statement به شما امکان پیادهسازی موارد زیر را می دهد:

- خواندن یا بازیابی دادههای موجود از یک پایگاه داده
  - به روز رسانی دادههای موجود در یک پایگاه داده
    - نوشتن دادههای جدید در یک پایگاه داده

برای استفاده از یک سرویس ادغام SQL در یک اجرای موفق، میتوانید مراحل زیر را دنبال کنید:

- یک سرویس ادغام SQL را بعنوان یک فعالیت، انتخاب کنید
- با کشیدن آن از کتابخانه به داخل نمودار و بر روی سرویس والد، یک سرویس ادغام SQL را در یک سرویس دیگر قرار دهید

### نگاهی گذرا به آنچه آموزش داده شد: سرویسهای ادغام از پیش ساخته

18



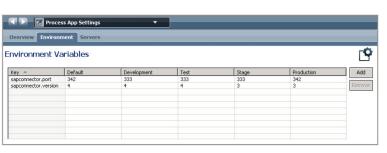
سرویس ادغام از پیش ساخته شده در System toolkit:

ا مشاهده کنید system toolkit integrations و مشاهده

# متغیرهای فرآیند در معرض (EPV) و متغیرهای محیط (ENV)

اشیاء و متغیرهای کسبوکار در کاربرد فرآیند در این بخش از نظر **مدل داده ۲۸** تحت پوشش قرار گرفتند. دو نوع دیگر از عناصر داده وجود دارد: **متغیر فرآیند در معرض**۲۹ (ENV) و **متغیر محیط**۳۰ (ENV).

# متغیرهای محیطی (ENV)



IBM Business Process Manager توانایی تعریف متغیرهای محیط را دارد. هر برنامه process که در مخزن toolkit فرآیند و Center ایجاد می شود شامل متغیرهای محیط است. تیم پروژه این متغیرهای محیطی را تعیین می کند تا اطمینان حاصل کند که در پیادهسازی

فرآیند در هر شرایطی و به دلیل انتقال اطلاعات از هر محیطی و یا هر تغییر ناخواستهای در زمان اجرا، از مقادیر مناسب و صحیحی استفاده می شود. به عنوان مثال، فرض کنید فرآیند شما شامل عملی است که به شماره پورت یک برنامه خارجی نیاز دارد. با یک متغیر محیط می توانید شماره پورت را برای هر محیطی که فرآیند در آن اجرا می شود، تنظیم کنید. اگر این فرآیند بر روی یک محیط Test در حال اجرا باشد، ممکن است یک شماره پورت متفاوت از برنامه مشابه در یک محیط production داشته باشد. توسعه دهندگان می توانند برای هر نوع Process Server یک مقدار پیش فرض و یا یک مقدار قابل تعیین داشته باشند. برای متغیرهای محیط، محدودیت چهار محیط (بعلاوه مقدار پیش فرض) وجود دارد. اگر به بیش از چهار محیط احتیاج دارید، برای هر محیط مورد نیاز از یک متغیر فرآیند در معرض (EPV)

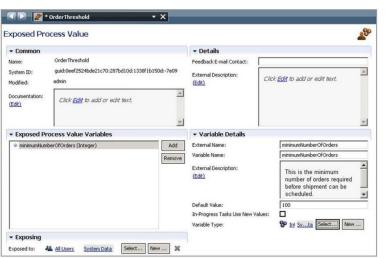
<sup>&</sup>lt;sup>28</sup> data model

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup> exposed process variable

<sup>&</sup>lt;sup>30</sup> environment variable

نام متغیرهای محیط با یک حرف کوچک شروع شده و با جداکننده نقطه به بخشهای تشکیل دهنده نام خود تقسیم میشود. بنابراین، connector.version یک نام قابل قبول برای یک متغیر محیط است.

# متغیرهای فرآیند در معرض (EPV)



نوع متغیر دیگری که در BPD ها و سرویسها استفاده می شود متغیر فرآیند در معرض (EPV) است. EPV اجازه می دهد تا کاربران کسبوکار بتوانند مقدار متغیری را که در Process قرار دارد بدون دسترسی به BM اBM قرار دارد بدون دسترسی به Process Designer تغییر دهند. کاربران کسبوکار همچنین می توانند در صورت داشتن مجوزهای لازم، به کنسول مدیریت فرآیند ورود کرده و مقادیر EPV را تغییر دهند.

### ENV در قیاس با EPV

ENV	EPV	
خير	بله	می توان مقدار آن را در Portal
		توسط كاربران كسبوكار تغيير
		داد
خير	بله	می توان برای تغییر مقدار در
		آینده برنامه ریزی کرد
مقادیر مختلف برای هر محیط، در IBM	در ابتدا برای همه محیطها یکسان است اما	مقداردهی خاص برای هر محیط
Process Designer تعیین میشود	مى توان با كنسول Process Server	اختصاصي
	administrative به طور مستقل تنظیم کرد	
4 و یک حالت به صورت پیشفرض	هيچ	Environment cap
همیشه از نوع String است، اما می تواند	همیشه باید به یکی از انواع (String،	Casting
دوباره قالب بگیرد	Integer یا انواع دیگر) باشد	
بدون هیچ توصیف محلی، می توان در هر کجای	EPV ها باید در هر کجا که استفاده می شوند	Scope
برنامه فرآیند، به صورت مشابه مورد ارجاء قرار	"linked" شوند	
گیرد		

نگاهی گذرا به آنچه آموزش داده شد: ENV ها و EPV ها



### متغیرهای محیطی:

- یک متغیر محیط ایجاد کنید.
- مقادیر را برای محیطهای مختلف تنظیم کنید.

### متغیرهای در معرض فرآیند:

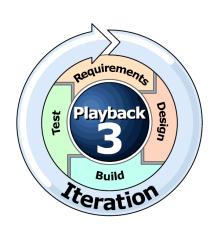
- یک EPV ایجاد کنید.
- یک EPV را به درون یک سرویس پیوند کنید.
  - صفحه EPV را در portal مشاهده کنید.
- مقدار را تغییر داده و تاریخ مؤثر آینده را تعیین کنید.

# بازنگری 3

- بازنگری 3 اکنون آماده است
- هدف، نمایش "دادههای واقعی، زمان واقعی" است
- منطق قواعد کسبوکار را نشان دهید و کارهایی را که در نتیجه سرویس تصمیم گیری ایجاد میشوند تعیین کنید
- رویدادهای مبتنی بر پیام را که بر جریان توالی در BPD تأثیر میگذارد، نشان دهید
- برخی از ادغامهایی که در بازنگری 3 ایجاد میشوند، عملکردهای Coach را فعال می کنند



- وارد portal شوید:
- o برای ورود به portal به آدرس اینترنتی: http://<URL URL server: port>// portal وارد شوید
  - یک human activity را کامل کنید:
    - o coach را کامل کنید.
  - o وقتی coach نمایش داده می شود، OK را کلیک کنید.



- نتیجه یک سرویس تصمیم گیری را نشان دهید:
- o کارهایی که ایجاد میشود را انتخاب کنید و بسته به نتیجه سرویس تصمیم گیری، روند کار تغییر خواهد کرد.

# تمرین 9. ایجاد داراییها در بازنگری 3

### اهداف تمرین

### بعد از اتمام این تمرین باید بتوانید:

- یک سرویس تصمیم گیری ایجاد کنید
  - یک UCA ایجاد و پیکربندی کنید
- BPD را با یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، آغاز کنید
- برای سازماندهی دارایی از برچسب زدن استفاده کنید
- برای به دست آوردن اطلاعات و تجمع یک متغیر لیست، از یک Query بر روی پایگاه داده استفاده کنید
  - متغیرهای محیطی (ENV) و متغیرهای فرآیند در معرض (EPV) را ایجاد کنید

### خلاصه بخش

### در انتهای این بخش، باید بتوانید:

- یک سرویس تصمیم گیری ایجاد کنید
- یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام ایجاد کنید
  - یک سرویس قابل استفاده ایجاد کنید
- یک مأمور مخفی (UCA) ایجاد و پیکربندی کنید
- BPD را با یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام، آغاز کنید
- داراییها را با favorites، برچسب گذاری و در smart folders سازماندهی کنید
  - عملکرد اصلی یک سرویس ادغام را تعریف کنید
- مؤلفههای معماری ادغام IBM Business Process Manager را معرفی کنید
  - نحوه تعامل مؤلفههای ادغام با سرویسها را شرح دهید
  - سرویس ادغام را برای یکپارچهسازی outbound پیکربندی و تعریف کنید
    - تفاوت بین متغیر محیط و متغیر فرآیند در معرض را توصیف کنید

# پرسشهای ارزیابی آموزش

- 1- منظور از مخفف "BAL" چیست؟
- 2- سه مرحله اصلی مورد نیاز برای اجرای یک رویداد آغاز مبتنی بر پیام چیست؟
- 3- چه smart folder به طور خود کار شامل کلیه مصنوعات ستارهدار میباشد؟
- 4- اولین مکانی که میخواهید در صورت ایجاد یکپارچهسازی outbound به یک پایگاه داده SQL، نگاه کنید، کجاست؟
- 5- کدام نوع متغیر طراحی شده است تا کاربران کسبوکار بتوانند مقدار متغیر را تغییر دهند بدون اینکه به Designer دسترسی داشته باشند؟

# یاسخهای ارزیابی آموزش

- 1- Business Action Language. استفاده از زبان طبیعی برای نحوه نگارش، به جای نحوه نگارش جاوا اسکریپت، به این معنی است که هیچ گونه تخصص برنامهنویسی برای ایجاد قواعد کسبوکار لازم نیست، و این روش تعریف قواعد برای خواندن و درک افراد راحت راست.
- 2- سرویس فعالسازی (که میزان بار پیام را تعیین می کند) ایجاد کنید. سپس UCA را ایجاد کرده و UCA را به رویداد پیام شروع وصل کنید.
  - 3- با ستاره دار کردن هر مصنوعی، آن را مورد علاقه قرار داده و آن را در پوشه favorites smart folder قرار می دهد.
- 4- system data toolkit شامل چندین سرویس ادغام است که می توانید به راحتی به سرویس خود بکشید. به عنوان مثال، تقریباً 20 سرویس مختلف ادغام SQL در system data toolkit وجود دارد.
- 5- متغیر فرآیند در معرض (EPV) برای کاربران کسبوکار طراحی شده است تا مقادیر دادههای کسبوکار را در زمان واقعی و بدون نیاز به ورود به IBM Process Designer تغییر دهند.