

# NFTera

*Réinventons l'art numérique à l'ère de la blockchain*

*Un projet ambitieux pour une équipe de 7 pionniers*

*Et si l'art numérique devenait aussi accessible, traçable et valorisant que l'art physique ?*

# L'Art Numérique mérite mieux

- Les artistes peinent à **monétiser et protéger** leurs œuvres numériques.
- Les collectionneurs manquent de **traçabilité et d'authenticité**.
- Les galeries et musées cherchent des **solutions innovantes** pour exposer l'art digital.
- Les entreprises et mécènes veulent **s'engager dans l'art** de manière moderne et visible.



# NFTera : La plateforme tout-en-un pour l'art numérique

- Une plateforme **SaaS/PaaS** pour créer, collectionner, exposer et soutenir l'art numérique via la blockchain.
- **4 interfaces dédiées** : Artistes, Collectionneurs, Galeries/Musées, Mécènes/Entreprises.
- **Technologies clés** : Blockchain (NFT), galeries 3D, réalité augmentée.

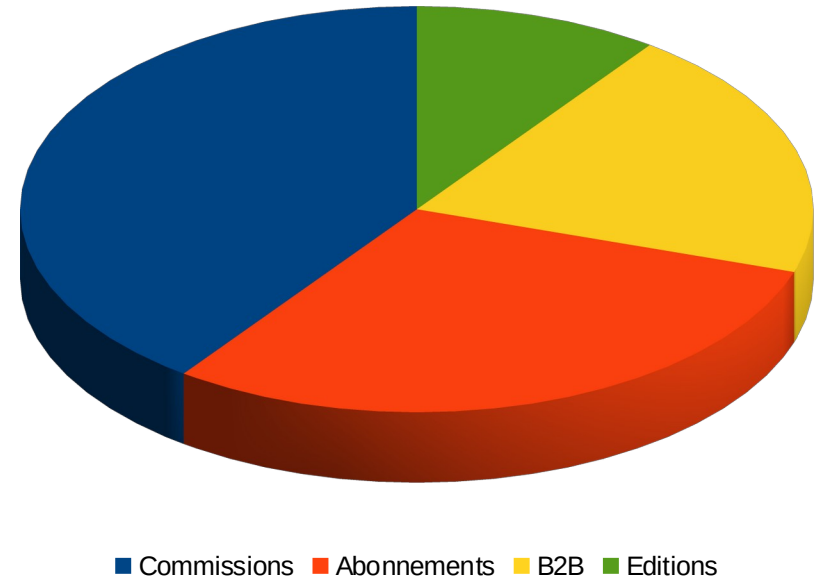


# Pourquoi **NFTera** se démarque ?

<b>Critère</b>	<b>NFTera</b>	<b>Concurrents (OpenSea, Rarible)</b>
<b>Cible</b>	Artistes + Galeries + Mécènes	Principalement collectionneurs
<b>Outils Pro</b>	Galeries 3D, RA, mécénat	Marketplace basique
<b>Modèle économique</b>	Abonnements + B2B + mécénat	Commissions uniquement
<b>Expérience utilisateur</b>	Interfaces dédiées + support	Générique
<b>Partenariats</b>	Musées, entreprises, fondations	Peu développés

# Comment **NFTera** pourra-t-il gagner de l'argent ?

- **Commissions** sur les ventes de NFT (5-10%).
- **Abonnements** pour artistes/galeries (freemium → premium).
- **Partenariats B2B** : Contrats avec entreprises/mécènes (expositions privées, co-branding).
- **Éditions limitées** : Collaborations avec artistes renommés.



# Une plateforme pensée pour chaque acteur

- **Artiste** : Outil de minting et portfolio.
- **Collectionneur** : Marketplace et collection personnelle.
- **Galerie/Musée** : Exposition virtuelle et physique.
- **Mécène/Entreprise** : Tableau de bord de mécénat et événements privés.



# Pourquoi ce projet est fait pour vous ?

**Impact** : Participer à la révolution de l'art numérique.

**Apprentissage** : Maîtriser la blockchain, le SaaS, et le B2B.

**Réseau** : Collaborer avec artistes, galeries et entreprises.

**Potentielle startup** : Projet scalable avec modèle économique solide.

*Ce n'est pas juste un projet étudiant, c'est une opportunité de lancer une startup dans un secteur porteur.*