

PayWoow App Veri Tabanı ve Uygulama Dokümantasyonu



Ajanslar

Her ajansın bir kişisel kimliği bulunur bu kişisel kimlik ajans talebi yönetim, bayi ekranına düşen ajans olduğunu bildiren kullanıcılar tarafından, bayi tarafında onaylandığında oluşturulur. Bütün yayıncılar ajanslarının onaylanan “streamerAgencyID” değerine ve Ajans Sahibinin “myAgencyID” değerine eklenir. Otomatik oluşturulan benzersiz string değerlidir bu değerler kullanıcı bilgilerini eklendiğinden itibaren ajans kullanabilir hale gelir. “Bottom Bar” olarak adlandırılan “MainTabView” ekranı için tasarlanan content değerini ekleyebilmek için gerekli değişken “accountType” ‘dır. Eski adıyla “isSupporter” değeri Int kütüphanesinden 0,1, 2, 3 olarak ayarlanmıştır. Buradaki hesap türleri için gerekli bilgiler aşağıdaki gibidir;

- 0 - Ajansa bağlı olmayan yayıncı
- 1 - Destekçi (Varsayılan)
- 2 - Ajans (“myagencyID” zorunlu)
- 3 - Üst Yönetim (“managerType” ve “managerPlatform” zorunludur.)

1-) Ajans içinde PK talebi (PK)

Anlaşma yapılan platformlar içerisinde PK (karşılıklı kazanç için yapılan bir sanal yarış) tasarlanan ve kodlanan bir sistemdir.

Agencies => AgencyID => PK => İstekler Listesi

Doküman liste olarak tanımlanan dizilişte bütün doküman değerleri timeStamp, Integer yerine çevirilerek tutulmaktadır. Amaç hem sıralamayı hem de tarih saat gün değerlerini tam ve net tutulması için gerek kılınmıştır.

deliveredTo : String = teslim edilen kullanıcı

sender : String = teslim alınan kullanıcı

isAccepted : Bool = teslim edilen kullanıcının onay durumu

timeStamp : Int = işlem tarihi

a-) PK Sonrası oluşturulan chat

Talep onaylandıktan sonra

iki yayıncı iletişime geçebilmesi için tasarlanan anlık mesajlaşma ekranıdır.

Agencies => AgencyID => PK => PK ID => Chat => Mesajlar Listesi

Mesajlaşma anlık olarak yapılmaktadır “Chat” içerisindeki dokümanlar gene PK talebinde olduğu gibi timeStamp verisi ile tutuluyor ve listeleniyor. Mesajlar arasında sıralamanı gerçekleştirebilmesi için gereklidir. Gönderilen veriler aşağıdaki gibidir;

isRead : Bool = Okundu bilgisi
message : String => gönderilen mesaj
pkID : String => yapılan işlemin doküman kimliği
sender : String => gönderen kullanıcı kimliği
timeStamp : Int => mesajın gönderilme zamanı

2-) Ajans yayın chat (StreamerChat)

En az iki kullanıcı ile uygun görülen çoklu mesajlaşma grubu dur. Ajansın yayıncısı olan herkes burada toplanabilecek ve birbirleri ile konuşabilecektir konuşmak mesajlaşmak dışında ajans içerisindeki yayıncılar kendi aralarında bir çok işlem yapabilecekler bunlar aşağıdaki gibidir;

- mesaj cevaplama
- Özel olarak yanıtlama
- PK talebi gönderme
- Takas talebi gönderme
- Şikayet etme

Mesaj silme dışında diğer butonlarının kullanılabilmesi için kendi benzersiz kimliği dışında olmalıdır.

2-) Ajans bildirgeleri (Declarations)

Agencies => AgencyID => Declarations => List

Ajansta yönetim arasında bir bağ kurmak için atılan ilk adımdır. Bütün doküman değerleri Firebase telefon

otomatik oluşturmuştur. Ajans sahibi herhangi bir konuyu bildirmek istediğinde Profil > Ajansım > Bildirgeler > Bildirge gönder ona tıklayarak gerekli bilgileri doldurduktan sonra gönderilir. Giden veriler aşağıdaki gibidir ;

agencyName : String - ajansın adı

decription : String - açıklama bilgisi ve yazılan bütün metin

month : String - gönderilen ay

process : Int - 0, 1,2 değerleri işlemin ne sonucu olduğunu gösterir

timeStamp : Int - gönderim timeInterval değeri

title : String - konu başlığı

year : String - gönderilen yıl

3-) Ajans Raporları (Docs)

Agencies => AgencyID => Docs => List

yönetim tarafından ajans raporlarına, ajanstan gönderilebilmesi için tasarlanmıştır. Desteklenen dosya formatı PDF ve Excel formatıdır. (.pdf ve .xlsx) bu gönderilen belgeler ajansın ekranı içerisinde raporlar sekmesinde listelenmektedir. Yönetim tarafından ajansa

gönderdiği doküman içerisinde bulunan değerler aşağıdaki gibidir ;

agencyPrice : Int = ajansa yatan toplam tutar dolar bazında

day : String = Gönderilen gün

month : String = Gönderilen ay

pdf : String = PDF URL Adresi

streamersPrice : Int = Yayıncılara yatan maaş dolar bazında

timeStamp : Gönderilen zaman TimeInterval cinsinde

xlsx : String = Excel URL Adresi

year : String = Gönderilen yıl

4-) Ajans içi Özel Mesajlaşma

Agencies => AgencyID => PrivateChat => ChatID => Chat
=> List

Ajans içerisindeki yayıncıların kendi aralarında mesajlaşmasını sağlamak için tasarlandı. ChatID içerisinde bulunan değerler aşağıdaki gibidir :

deliveredTo : String = Gönderilen Kişi

sender : String = Gönderici Kişi

timeStamp : Int => Gönderim Zamanı (Tek Seferlik)

a-) Mesaj listesi

Bütün mesajlar “timeStamp” değerine göre sıralanmaktadır. Mesaj yanıtlama kullanılmıştır. Bahsedilen chat içindeki mesajın oluşması için gerekli veriler şunlardır :

isRead : Bool = Okundu Bilgisi
message : String = gönderilen mesaj
replyNickname : String = yanıtlanan kullanıcının kullanıcı adı
replyMessage : String = yanıtlanan mesaj
sender : String = Gönderici Kişi Kimliği
timeStamp : Int = Gönderilme zamanı (TimeInterval)

5-) Yayıncı Demosu (Yayıncı kabul Videosu - StreamerDemo)

Agencies => AgencyID => StreamerDemo => List

Ajansa transfer olmak isteyen veya yeni bir yayıncı olmak isteyen kişilerin ajans ile devam etmek istediğini Teyet eden ekran kayıt videosudur. Bu bilgiler yöneticiler tarafından onaylanmaya ve reddedilmeyen zorunluluğu vardır. Oluşturan dökümü oluşumunda kullanılan değerler aşağıdaki gibidir :

yayinciAdi + yayinciSoyadi + “yayincidemosu” + UUID + “.mp4”

city : String = Yayıncının yaşadığı il
demoVideo : String = Yayıncının Teyit Videosu URL
firstName : String = Yayıncının adı
lastName : String = Yayıncının Soyadı
month : String = Gönderilen Ay
process : Int = 0,1,2 (Beklemede, Onay, Red)
streamerID : String = Yayıncı Platform ID
streamerPlatform : String = Yayıncı olunmak istenen platform
timeStamp : Int = Gönderim Zamanı
year : String = Gönderilen Yıl

6-) Takas Talebi (Swap)

Agencies => AgencyID => Swap => List

Ajans içinde ekli olan tüm yayıncıların kendi aralarında takas yapma bilmeleri için oluşturduğumuz bir sistemdir. Takas işlemi tamamlandıktan sonra devamında bir chat işlemi yapılabilir olması gerektiğinden takas işlemi gönderildiği kullanıcı onayladığında yeni bir çevre oluşturur.

Dokümanları veritabanının kendi oluşturacağı dökümüne göre kalır fakat zamana göre sıralanır gönderilen veriler aşağıdaki gibidir :

deliveredTo : String = Gönderilen (İletilen) Kullanıcı
sender : String = Gönderici UserID
isAccepted : Bool = Gönderilen kullanıcının takası kabul
red durumu
timeStamp : Int = Gönderim Zamanı (Sıralamada
Kullanılır)
product : Int = Takas yapılmak istenilen ürün
productType : String = Takas Ürün Türü (ör*Elmas)
selectedPlatform : String = Takas yapılacak platform

a-) Takas Mesaj listesi (Swap Chat)

Bir önceki sayfada bahsedilen mesajlaşma kısmıdır
dökümanlar zamana göre sıralanır mesajlaşmanın
oluşabilmesi için göndermesi gereken değerler aşağıdaki
gibidir.

isRead : Bool = Okundu Bilgisi
message : String = Gönderilen Mesaj
sender : String = Gönderici User ID
swapID : String = Gerçekleştirilen Takasın ID Değeri
timeStamp : Int = Gönderim Zamanı

****SwapID****

Takas bilgisi kontrolü gerekir ise bu benzersiz kimlik
üzerinden veri çekmesi yapabilirsiniz. Bir üst doküman
diğerinde değişiklik yapılırken ekranın kapanacağını
unutmayın.

Ajans Başvuruları

Referance => AgencyRequests => UserID

Bir platformda yayıncı olabilmek için bir ajansa bağlı olmak gerekiyor. Biz de ajansların bu uygulamada olması gerektiğini benimsedik. Ajans olduğunu bildiren bir ajans sahibi en az beş yayıncıdan teyit almak zorundadır. Bu sebepten ötürü başvuru ekranında en az beşe yayıncı seçmek zorundadır. Verilecek bütün ajan teyit istekleri doğrudan yayıncıların kullanıcı kimliğine gider.

Başvuru için gerekli bilgiler şunlardır

firstName : String = Ajans Sahibi Adı
lastName : String = Ajans Sahibi Soyadı
level : String = Ajans sahibinin seviyesi
pflmage : String = Ajans Sahibinin Profil Resmi URL
token : String = Ajans Sahibinin Telefonuna ait Benzersiz Token
agencyName : String = Ajans Adı (Tam Ad)
platformID : String = Ajans Sahibi Platform ID
nickname : String = Ajans Sahibinin Kullanıcı Adı
totalStreamer : Int = Toplam Yayıncı Sayısı (Mevcut Olan)
totalWork : String = Toplam Faliyet Yılı
phoneNumber : String = İletişim Numarası
streamers : [String] = Teyit edilen yayıncıların kullanıcı kimlik listesi
timeDate : String = Gönderim Zamanı

Yayıncılardan teyit alınmadığı süreçte hiçbir şekilde istek gönderilemez bu bilgiler yönetim paneline düşer eğer yönetim paneli izin verir ise yayıncılık yapmak isteyen bütün kişiler bu ajansın bilgiler arasında aktarılır ve bu ajans resmi olarak kullanabilir hale gelir bunun içinde ajanslar sayfasına bakabilirsiniz.

Melekler (Angels)

Referance => Angels => UserID

Uygulama içi satın alma olarak eklenen abonelik paketleri nde siyah ve altın aboneliğin içerisinde bulunan bir özelliktir. Platformlarda puanlarını kullanmak isteyen kullanıcılara hitap eder. Bu özelliğin dokümantasyon hazırlandığında sadece ben hizmetleri servisi için kullanmaktadır. Melekler şeytanların banlarını kaldırmak için yardımcı olur bunu yaparken kendi puanlarını kullanmak zorundadırlar bu puanlar hesabı şu şekildedir.

Toplam Bizden alınan Elma * 50 = vipPoint

Melek olabilmek için gerekli bilgiler aşağıdaki gibidir

timeStamp : Int = Gönderim zamanı

totalPoint : Int = Kullanılmak istenilen puan

userID : String = Melek olmak isteyen kullanıcı kimliği (UserID)

Şeytanlar (Devils)

Referance => Devils => UserID

Meleklerin suçlusu gibi düşünerek bu kısmı tasarladık ban hizmetleri servisinde ban yemiş kullanıcı buradan puanlarını kullanarak şeytanlar listesine eklenebilir. Abonelik paketlerinin hepsinde bu özellik bulunmaktadır şeytanın oluşabilmesi için gerekli bilgiler aşağıdaki gibidir

class : String = Ban Sınıfı
point : Int = Gerekli puan
timeStamp : Int = Paylaşım Zamanı (Sıralamada Kullanılır)
title : String = Ne zaman açılmasını istediği bilgisi

Kurtarılmasını sağlayabilecek tek kullanıcı meleklerdir eşleşme sonrasında ban hizmetleri (Profil) sayfasında bulunan işlemlerin açılması mecburidir.

Havale Banka IBAN Bilgileri

Referance => BankIBANs

Ödeme sistemi olarak kullandığımız pay TR online ödeme sistemlerinin bize sunduğu havale ile ödeme hizmeti için bu bölüm hazırlanmıştır. Bu bilgiler pay TR ekibine özel olarak talep sonrasında alınmıştır. Eğer bir banka daha eklenir ve pay TR mağaza paneline görüntülenirse tekrardan müşteri hizmetlerinin emaili olan destek@paytr.com adresine mağaza numarası referans

alınarak mail gönderilecektir banka IBAN bilgisi eklemek için oluşturulması gereken değerler aşağıdaki gibidir.

bankName : String

copiedCount : Int

coverImage : String

iban : String

paytrTitle : String => Paytr dokümantasyonda gerekli olan banka title

** öncelikli kullanım yeri olarak uygulama içerisinde cüzdan ekranındadır.

Satıcı ve Ana Yönetim (Bayii)

Bayii => BayiiID => Apps => PlatformListe

Tüm satışlar şu anlık yiğit Bey'in ve feyza hanımın bayileri üzerinden gerçekleşmektedir.

Bayinin oluşabilmesi için etap bir gerekli bilgiler şunlardır :

isActiveSecure : Bool = Şifre Değiştirildiğine Güvenlik Ekranı Açar

isLive : Bool = Mağaza aktiflik durumu

password : String = Giriş Şifresi

phoneNumber : String = Telefon Numarası

selectedApp : String = Seçilen Bayilik ID (Apps-BigoLive)

token : String = Bildirim Token Değeri

Her bayilik yönetim tarafından eklendiğinde ve değiştirildiğinde otomatik olarak “selectedApp”değeri oluşturulan ve değiştirilen AppID ile değiştirmektedir.

a-) Anlaşmalı Bayilikler (Apps)

Doküman kimlikleri Firebase tarafından oluşturulur ve sıralamaya ihtiyaç duyulmuyordur.

Bayinin oluşabilmesi için gerekli bilgiler aşağıdaki gibidir. Eğer feyza hanım veya yiğit bey bir marka ile anlaşır ise 1:10'ların satışını yapılmasını isterse kendileri yönetim paneli tarafından ekleyebilirler. Bu eşzamanlı olarak yönetim tarafından oluşturulduğunda müşteri paneline ama tik olarak yansır. Müşteri platform seçmek için girdiğinde orada seçtiği platform sonrasında bayiler otomatik olarak listelenir.

balance : Int = Toplam Bakiye

boughtPrice : Int = Ana ürün dağıtıcıdan alınan Satış Bilgisi

coverImage : String = Bayi Foto URL

dealerName : String = Bayinin Tam Adı

dollar : Double = Satış Kuru

giftDiamond : Int = Biriktirilen Hediye Miktarı

isActive : String = Bayi aktiflik durumu

maxLimit : Int = Tavsiye edilen tek seferlik alınacak ürün miktarı

platformImage : String = Platform Logo URL (1024x1024)

platformName : String = Platform Adı

sellPrice : Int = Satış Oranı

productTotal : Int = Ürün Miktarı
productType : String = Ürün Türü (**elmas)

Ban Kaldırma İşlemleri

Melek ve şeytanla eşleşmesi sonucu ortaya çıkan işlemlerin gerçekleşmesi sonucu bu ekranlar kullanıcıya gözüktür.

BlockTransactions - DocumentID - Data

Bu işlemlerin gerçekleşmesi için şeytanın beni istek göndermesi veya meleğin şeytana kurtarma talebi göndermesi gerekir gerekli veriler aşağıdaki gibidir.

angelID : String =
class : String
desc : String
devilID : String
point : Int
product : Int
productType : String
step : String
step0Time - step7Time : String
stepUserID : String
timeStamp : Int

Doküman listeleme için oluşturulan dokümant id zaman değerine göre yapmaktadır. Aynı bir karşılıklı chat gibi bir işlem melek bir işlem şeytan olarak devam etmektedir. “BlockTransactionContent” dosyasına bakabilirsiniz.

Müşteri Hizmetleri (CustomerServices)

Hücrelerin her an her zaman tam destek alabilmesi için müşteri hizmetleri numaramızı meşgul etmesi için oluşturduğumuz iletişim ekranıdır.

CustomerServices = CustomerID = Users = UserID = Chat
= List

a-) Müşteri hizmetleri görevlisi - Chat

Bir hizmetli aktif olabilmesi için gerekli veriler aşağıdaki gibidir

firstName : String
lastName : String
level : Int
nickname : String
pflmage : String
timeDate : String
token : String

Bu bilgiler her an güncelleyebilir ve/veya değiştirebilir.

b-) Müşteri Hizmetleri Kullanıcı Bilgisi

Müşteri hizmetleri yiğit bey ve feyza hanım tarafından oluşturulur konum bilgileri paylaşılır ve kontrol edebilir istedikleri zaman kapatabilir veya açabilir

Müşteri hizmetlerini yeni bir kullanıcı ana yönetimden eklenebilir veya silinebilir bir müşteri hizmetlerinin oluşumu için gerekli bilgiler aşağıdaki gibidir.

bayiID : String
createdDate : String
firstName : String
lastName : String
isNew : String
isOnline : Bool
lat : Double = Lokasyon Latitude
long : Double = Lokasyon Longitude
password : String
pflmage : String
token : String

Genel Bilgiler (GeneralInfo)

Uygulamamıza dair bütün önemli bilgiler burada tutulmaktadır. Bu bilgilerin hepsi yönetim tarafınan kontrol edilebilir ve kullanılabilir.

a-) NetGSM (SMS Servisi)

Uygulamamız içerisindeki doğrulama kodu için kullandığımız bir servistir. Uygulama projesi içerisinde “sendCode” fonksiyonu olup kod gönderileceği zaman bu fonksiyon çağırılmaktadır.

Önemli satış tutarlarında ve Telefon numarası doğrulama için kullanılmaktadır.

Gerekli bilgiler şunlardır.

header : String = “NetGSM tarafından onaylanan Ünvan”

password : String = “Giriş Şifresi”

userCode : String = Abone Telefon Numaramız

Farklı bir doğrulama kodu kullanmak istenir ise NetGSM Ekibi ile görüşülerek gerekli dökümanlara ulaşılabilir.

b-) PayTR (Ödeme alma hizmetleri)

Online Ödeme alma hizmeti için kullandığımız ve aynı şekilde havale eft ile ödeme almak için tercih ettiğimiz ödeme alma sistemidir.

Yiğit beyin ve Feyza hanımın bütün satışları bu ödeme kanalı üzerinden devam etmektedir.

merchant_id : String = “Magaza ID”

merchant_key : String = “Magaza Şifre”

merchant_salt : String = “Mağaza gizli anahtarı”

merchant_fail_url : String = “İşlem red sonrası
yönlendirilecek URL”
post_url : String = İstek URL Adresi
title : String - ViewModel de gösterilecek Başlık

API bilgileri değişkenlik göstereceğinden dolayı bu
dökümantasyonda parametrelere yer verilmemiştir.

Gerekli bilgiler OrderMaker dosyasının pay()
fonksiyonunda mevcuttur.

c-) iOS

Genel olarak iOS uygulamasında bir çok özellik ve genel
bilgiler burada toplanmaktadır. Bu bilgiler aynı şekilde
Android tarafında da olacağı için mobil uygulama genel
ayarlar gibi düşünülebilir. Bu veriler aşağıdaki gibidir.

appld : String = Uygulama mağaza ID
appLink : String = Uygulama mağaza Linki
appVersion : String = Uygulama version
autoMessage : String = Paylaşım için kullanılan otomatik
mesaj
christmasHat : Bool = Yılbaşı Animasyonları
liveLinkFerina : String = Feyza Hanımın yayın linki
liveLinkYigit : String = Yiğit Bey Yayın Linki