Activity ,uygulamalar da nelerin değiştiğini,yüklendiğini bildirmesini sağlayan ve bu eylemlerle bağlantılı olarak uygulamanın ilerleyişini,sonlandırılmasını,durdurulmasını sağlamak amacı ile kullanılmaktadır.Bu sayede kullanıcı uygulamadan çıktığında ya da girdiğinde haber almamızı sağlar.

Genel olarak şu problemlerle karşılaşırız.

* Uygulamamız çalışırken telefona arama geldiğinde ya da uygulamamız üzerine yeni bir uygulama açıldığında bizim uygulamamızın düzgün çalışmaması veya performans kaybı yaşanması
* Telefonların Ram belleğinde yer tutması ve bunun sonucunda yazılımsal sorunlar ortaya çıkması.
* Uygulama içinde belli birkaç işlem yapıp kullanıcı çıkış yaptığında tekrar girmek istemesi durumda son bıraktığı yerde durmaması.
* Kullanıcı telefonu yatay ya da dikey konuma çevirdiğinde kaydettiği, yaptığı işlemleri kaybetmesi.

Uygulamayı kullanırken bazı senaryolar;

**Uygulama açıldığında**

onCreate() –> onStart() –> onResume()

**Geri tuşuna basıldığında**

onBackPressed() –> onPaused() –> onStop() –> onDestroy()

**Home tuşuna basıldığında**

onPaused() –> onStop()

**Home tuşuna basıp son uygulamalardan açtığımızda veya uygulamamızın ikonuna basarak açtığımızda**

onRestart() –> onStart() –> onResume()

**Üst bildirim ekranından başka bir uygulama açtığımızda veya ayarları açtığımızda**

onPaused() –> onStop()

**Başka bir uygulamada isek geri butonuna bastığımızda veya ayarlarda isek geri butonuna bastığımızda**

onRestart() –> onStart() –> onResume()

**Ekranda herhangi bir dialog ekranı açıldığında**

onPause()

**Dialog ekranını kapattığımızda veya geri tuşuna bastığımızda**

onResume()

**Telefon ekranı kapandığında**

onPaused() –> onStop()

**Telefon ekranı tekrar açıldığında**

onRestart() –> onStart() –> onResume()

**Telefonu döndürdüğümüzde** (yatay )

onPause() –> onStop() –> onSaveInstance() –> onDestroy()

**Telefonu dikey ‘e tekrar döndürürsek**

onCreate() –> onStart() –> onRestoreIntanceState() –> onResume()