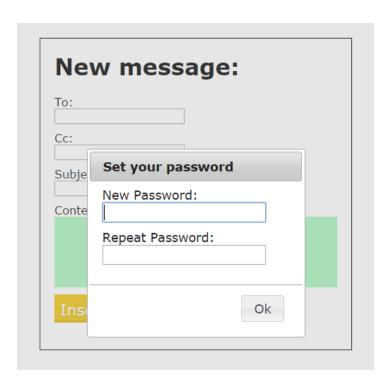
## Задача 1)

Да се направи едноставен клиент за електронска пошта со изглед како на слика 1.

| New message: |      |  |  |  |
|--------------|------|--|--|--|
| То:          |      |  |  |  |
| Cc:          |      |  |  |  |
| Subject:     |      |  |  |  |
| Content:     |      |  |  |  |
|              |      |  |  |  |
|              |      |  |  |  |
| Insert       | Send |  |  |  |
|              |      |  |  |  |

При отворањето на страницата прво треба да се прикаже модален дијалог прозорец (слика 2) во кој корисникот ќе може да си ја подеси лозинката потребна за пристап до клиентот. Модалниот прозорец не треба да има опција за исклучување и неговото пополнување е задолжително.



Доколку лозинката не е валидна, да се прикаже порака за грешка (слика 3). Валидацијата на лозинката подразбира да не е пократка од 6 карактери и да содржи барем еден специјален знак. Внесената лозинка треба да се сочува поради тоа што ќе биде потребна при праќањето на пораката која ја внел корисникот.

| To:   |                   |
|-------|-------------------|
| Cc:   |                   |
| Subje | Set your password |
|       | Passwords error!  |
| Conte | New Password:     |
|       | Repeat Password:  |
|       | •••               |
| T     |                   |
| Ins   | Ok                |

Полињата То, Сс, Subject се input полиња од типот Text, додека полето Content e span и не може да се менува од тековниот прозорец.

При клик на копчето Insert потребно е да се прикаже нов дијалог прозорец (слика 4), каде што можеме да го внесеме телото на пораката. При клик на копчето Insert во дијалог прозорецот, телото на пораката треба да се пренесе од текстуалното поле во дијалогот, во span полето на главната форма за креирање на нова порака. Копчето Clear го брише целото тело на пораката.



При клик на копчето Send, повторно се проверува претходно поставената лозинка со помош на дијалог прозорец (слика 5).

| To:<br>pero@gmail.com   | Password  |
|---|-----------|
| Cc: ana@yahoo.com  Subject: Test Poraka  Content: Ova e test poraka! :) | Password: |
| Insert Send   |           |

Доколку лозинката е точна треба да се крие дијалог прозорецот, доколку не е да се прикаже соодветна порака за грешка.

## Задача 2)

Да се прошири решението од задача 1 на тој начин што ќе се имплементира Wizard (Step-by-Step) навигација низ страницата и да се употреби Direct Selection концептот за манипулација со пораките. Страницата треба да изгледа како на слика 6.

| Email Sent Done                      | Email Sent Done                           | Email Sent Done |
|--------------------------------------|---|-----------------|
|                                      |   |                 |
| New message:                         | Sent Items:                               | DONE            |
| To: test@test.com  Cc: test@test.com | To: somebody@whocares.com Subject: LAB 06 |                 |
| Subject:<br>test@test.com            | To: test@test.com Subject: test@test.com  |                 |
| Content:<br>test@test.com            | To: test@test.com Subject: test@test.com  |                 |
| Insert Send                          | Delete                                    |                 |
|                                      |   |                 |
| Previous Next                        | Previous Next                             | Previous Next   |

Над централниот дел од страницата има сина статус лента во која се прикажува прогресот на корисникот низ процесот на пишување порака. Процесот има три чекори:

- 1. Внесување лозинка на корисникот, дестинациски адреси и тело на порака;
- 2. Средување на сандачето со пратени пораки.
- 3. Потврда за успешно завршено праќање

Во зависност од тоа во кој дел од процесот е корисникот, статус лентата соодветно го прикажува статусот на чекорите кој се завршени, активни и што треба да се извршат. Овие три состојби се опишани во три класи:

Тековен чекор: activeПоминат чекор: passedИден чекор: pending

Секоја од класите има посебен стил.

Под централниот дел од страницата има навигациска лента со две копчиња со кои се движиме низ различните чекори во процесот. Копчето со текст Next не носи еден чекор на напред, а копчето со текст Previous не носи еден чекор наназад.

Листата во вториот чекор на процесот е од тип Selectable. Копчето веднаш под листата со текст Delete служи за бришење на селектираните пораки од излезното сандаче.

## Упатство:

- 1. HTML и CSS кодот за задачата се истите како и од првата задача.
- 2. За да се појави scrollbar во вториот чекор употребете: *overflow: scroll*;