

MÉTODOS DE ARRAYS II

JavaScript nos provee de varios **métodos** para ejecutar sobre arrays, dándonos así un abanico de herramientas para poder trabajar con ellos.



¡SPOILER ALERT!

Antes de conocer esos métodos, es necesario espiar un poco la definición de **callback**.

Como ya sabemos, las funciones pueden recibir uno o más parámetros. En caso de recibirlos, éstos pueden ser, entre otros: un número, un string, un booleano o también... ¡una función!

Cuando una método o función recibe a una **función como parámetro**, a esa función se la conoce como **callback**.

1. .map()

.map()

Este método recibe una función como parámetro (callback).

Recorre el array y devuelve un nuevo array modificado.

Las modificaciones serán aquellas que programemos en nuestra función de callback.

```
array.map(function(elemento){
   // definimos las modificaciones que queremos
   // aplicar sobre cada elemento del array
})
```

{ }

```
{ código }
```

```
var numeros = [2, 4, 6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    // Multiplicamos por 2 cada número
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4,8,12]
```

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

Declaramos la variable numeros y almacenamos un array con tres números.

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

Aplicamos el método **map** al array de números.

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

Al map() le pasamos una función como parámetro (callback).

Esa función, a su vez, recibe un parámetro (puede tener el nombre que queramos).

El parámetro va a representar a cada elemento de nuestro array, en este caso, un número.

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

Definimos el comportamiento interno que va a tener la función.

La función se va a ejecutar 3 veces: una por cada elemento de este array, y a cada uno lo va a multiplicar por 2.

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

En la variable **dobleNumeros** vamos a almacenar el array que nos va a devolver el método **map.**

```
{ código }
```

```
var numeros = [2,4,6];
var dobleNumeros = numeros.map(function(num){
    return num * 2;
});
```

```
console.log(dobleNumeros); // [4, 8, 12]
```

Mostramos por consola la variable dobleNumeros que almacena un nuevo array con la misma cantidad de elementos que el original. pero con valores modificados.

2. .filter()

.filter()

Este método también recibe una función como parámetro.

Recorre el array y **filtra** los elementos según una condición que exista en el callback.

Devuelve un **nuevo array** que contiene únicamente los elementos que hayan cumplido con esa condición. Es decir que nuestro nuevo array puede contener menos elementos que el original.

```
array.filter(function(elemento){
   // definimos la condición que queremos utilizar
   // como filtro para cada elemento del array
});
```

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

Declaramos la variable edades y almacenamos un array con cinco números.

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

Aplicamos el método **filter** al array de edades.

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

Al método **filter()** le pasamos una función como parámetro (callback).

Esa función, a su vez, recibe un parámetro (puede tener el nombre que queramos).

El mismo va a representar a cada elemento de nuestro array, en este caso, una edad.

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

Definimos el comportamiento interno que va a tener esa función.

La función se va a ejecutar 5 veces: una por cada elemento de este array, y los va a filtrar según la condición que definimos: que las edades se mayores a 18.

Esto quiere decir que las que no cumplan con la condición (edad > 18 == false), serán excluidas.

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
console.log(mayores); // [22, 30]
```

En la variable **mayores** almaceno el array nuevo que me devuelve el método filter.

```
{ código }
```

```
var edades = [22, 8, 17, 14, 30];
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
```

console.log(mayores); // [22, 30]

Muestro por consola la variable mayores que tiene el array con los elementos que cumplieron con la condición establecida.



Es una buena práctica utilizar nombres que tengan sentido para nuestras variables.

```
var mayores = edades.filter(function(edad){
    return edad > 18;
});
```



De esa manera **queda más claro** para qué se van a utilizar.

3. .reduce()

.reduce()

Este método recorre el array y devuelve un único valor.

Recibe un callback que se va a ejecutar sobre cada elemento del array. El mismo, a su vez, recibe dos parámetros: un acumulador y el elemento actual que esté recorriendo.

```
array.reduce(function(acumulador, elemento){
    // definimos el comportamiento que queremos
    // implementar sobre el acumulador y el elemento
});
```

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, num){
    return acum + num;
});
console.log(suma); // 28
```

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, numero){
    return acum + numero;
});
console.log(suma); // 28
```

Declaramos la variable numeros y le asignamos un array con tres elementos.

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, numero){
    return acum + numero;
});
console.log(suma); // 28
```

Le aplicamos el método **reduce()** al array de numeros.

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, numero){
    return acum + numero;
});
console.log(suma); // 28
```

Al **reduce()** le pasamos una función como parámetro (callback).

Esa función recibe dos parámetros (pueden tener el nombre que queramos).

El primero va a representar el acumulador, el segundo el elemento que esté recorriendo en ese momento, en este caso un número.

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, num){
    return acum + numero;
});
console.log(suma); // 28
```

Definimos el comportamiento interno de la función. En este caso, queremos devolver la **suma** total de los elementos.

El acumulador irá almacenando el resultado y por cada iteración sumará el elemento actual.

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];

var suma = numeros.reduce(function(acum, num){
    return acum + numero;
});

console.log(suma); // 28
```

En la variable **suma** almacenamos lo que devuelva el método **reduce()** al aplicarlo al array numeros.

```
{ código }
```

```
var numeros = [5, 7, 16];
var suma = numeros.reduce(function(acum, num){
    return acum + numero;
});
```

console.log(suma); // 28

Mostramos por consola la variable suma que tiene la suma total de los números del array.

4. .forEach()

.forEach()

La finalidad de este método es iterar sobre un array.

Recibe un callback como parámetro y, a diferencia de los métodos anteriores, éste **no retorna nada**.

```
array.forEach(function(elemento){
   // definimos el comportamiento que queremos
   // implementar sobre cada elemento
});
```

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina', 'Brasil', 'Colombia'];
paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina','Brasil','Colombia'];
paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

Declaro la variable paises y le asigno un array con tres elementos.

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina', 'Brasil', 'Colombia'];

paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

Le aplico el método **forEach()** al array de paises.

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina', 'Brasil', 'Colombia'];
paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

Al método **forEach()** le pasamos una función como parámetro (callback).

Esa función recibe un parámetro, que va a representar a cada elemento del array, en este caso, a cada país.

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina', 'Brasil', 'Colombia'];
paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

Defino el comportamiento interno de la función.

En este caso, quiero mostrar por consola a cada país.

```
{ código }
```

```
var paises = ['Argentina', 'Brasil', 'Colombia'];
paises.forEach(function(pais){
    console.log(pais);
});
```

El método **forEach()** en este caso imprimirá por consola todos los elementos del array.



Argentina

Brasil

Colombia