

ARROW FUNCTIONS

“

Las funciones son de lo que más vas a usar a la hora de programar en Javascript.

Las **arrow functions** nos permiten escribirlas con una **sintaxis** más **compacta**.



ESTRUCTURA BÁSICA

Pensemos en una función simple que podríamos programar de la manera habitual, una suma de dos números.

```
function sumar (a, b) { return a + b; }
```

Ahora veamos la versión reducida de esa misma función, al transformarla en una arrow function.

```
let sumar = (a, b) => a + b;
```

ESTRUCTURA BÁSICA

Nombre

Las arrow functions, son **siempre anónimas**, es decir que no tienen nombre como las funciones normales.

`(a, b) => a + b;`

Si queremos nombrarlas, es necesario escribirlas como una **función expresada**, es decir, asignarla como valor de una variable.

```
let sumar = (a, b) => a + b;
```

ESTRUCTURA BÁSICA

Parámetros

Usamos paréntesis para indicar los parámetros. Si nuestra función no recibe parámetros, debemos escribirlos igual.

```
let sumar = (a, b) => a + b;
```

Una particularidad de este tipo de funciones es que si recibe un **único parámetro**, podemos prescindir de los paréntesis.

```
let doble = a => a * 2;
```

ESTRUCTURA BÁSICA

Operador flecha

Lo usamos para indicarle a Javascript que vamos a escribir una función (*reemplaza a la palabra reservada function*).

Lo que está a la izquierda de la flecha será la entrada de la función (los parámetros) y lo que está a la derecha, la salida (el retorno)

```
let sumar = (a, b) => a + b;
```

ESTRUCTURA BÁSICA

Cuerpo

Escribimos la lógica de la función. Si la función tiene una sola línea de código y ésta misma es la que hay que retornar, no hacen falta las llaves ni la palabra reservada return.

```
let sumar = (a, b) => a + b;
```

De lo contrario, vamos a necesitar utilizar ambas.

```
let sumar = (a, b) => {  
  return a + b;  
};
```

“

Las **arrow functions** reciben su nombre por el operador =>

Si lo miramos con un poco de imaginación, se parece a una flecha.

En inglés suele llamarse **fat arrow** (flecha gorda) para diferenciarlo de otra combinación parecida ->




```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
```

```
let dobleDe = numero => numero * 2;
```

```
let suma = (a, b) => a + b;
```

```
let horaActual = () => {  
  let fecha = new Date();  
  return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();  
}
```

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
```

```
let dobleDe = numero => numero * 2;
```

```
let suma = (a, b) => a + b;
```

```
let horaActual = () => {  
  let fecha = new Date();  
  return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();  
}
```

Arrow function **sin parámetros**.

Requiere de los paréntesis para iniciarse.

Al tener una sola línea de código, y que esta misma sea la que quiero retornar, el **return** queda **implícito**.

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
```

```
let dobleDe = numero => numero * 2;
```

```
let suma = (a, b) => a + b;
```

```
let horaActual = () => {  
  let fecha = new Date();  
  return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();  
}
```

Arrow function **con un único parámetro** (no necesitamos los paréntesis para indicarlo) y con un return **implícito**.

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
```

```
let dobleDe = numero => numero * 2;
```

```
let suma = (a, b) => a + b;
```

```
let horaActual = () => {  
  let fecha = new Date();  
  return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();  
}
```

Arrow function **con dos**
parámetros.

Necesita de los paréntesis y con
un return **implícito.**

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
```

```
let dobleDe = numero => numero * 2;
```

```
let suma = (a, b) => a + b;
```

```
let horaActual = () => {  
  let fecha = new Date();  
  return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();  
}
```

Arrow function sin
parámetros y con un return
explícito.

En este caso hacemos uso de
las llaves y el return ya que la
lógica de esta función se
desarrolla en más de una
línea de código.