

SERVIDOR HTTP EN EXPRESS

11

Una de las tantas
funcionalidades que trae lista
Express es la posibilidad de
levantar un servidor de manera
muy sencilla y en pocos pasos.



```
{ código }
```

```
const express = require('express');
```

Requerimos el módulo de **Express** y almacenamos la función que nos devuelve en la constante express.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();
```

Ejecutamos la función y almacenamos el objeto que devuelve en la constante **app**.

Ahora, a través de la misma vamos a tener acceso a todas las propiedades y métodos que nos da Express.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();
```

app.listen();

Al objeto **app** le pedimos el método **listen**, que se encargará de levantar el servidor.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();

app.listen(3000, () => console.log('Servidor corriendo'));
```

El método recibe dos parámetros:

El primero, el número de puerto en el que queremos que se ejecute la aplicación.

El segundo (opcional), un callback que retorne un console.log para saber si el servidor se levantó correctamente. Con el servidor levantado sólo nos faltaría **definir** las **rutas** para empezar a manejar los **response** de nuestra aplicación.



```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();
app.listen(3000, () => console.log('Servidor corriendo'));
```

app.get('/', (req, res) => {
 res.send('¡Hola mundo!');
})

Al objeto **app** le pedimos el método get.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();
app.listen(3000, () => console.log('Servidor corriendo')
app.get('/', (req, res) => {
    res.send(';Hola mundo!');
})
```

El método recibe dos parámetros:

El primero, un string que define la url de la ruta.

El segundo, un callback con dos parámetros: objetos request y response que nos pone a disposición Express cada vez que trabajamos con algún método de petición HTTP.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();
app.listen(3000, () => console.log('Servidor corriendo'));
```

app.get('/', (req, res) => {
 res.send(';Hola mundo!');
})

El nombre de esos parámetros puede ser el que queramos. Se estila usar **req** para **request** y **res** para **response**.

```
{ código }
```

```
const express = require('express');
const app = express();

app.listen(3000, () => console.log('Servidor corriendo'))

app.get('/', (req, res) => {
    res.send('¡Hola mundo!');
})
```

Dentro del callback definimos la respuesta que enviaremos.

Al objeto **res** (**response**), le pedimos el método send. Como parámetro le pasamos lo que queremos mostrar en el browser. En este caso, el texto iHola mundo!.