

Vanilla

BI DWH Designer

Design de DataWareHouse (Entrepôt de données)



Charles Martin et Patrick Beaucamp

BPM Conseil

Contact : charles.martin@bpm-conseil.com , patrick.beaucamp@bpm-conseil.com

Octobre 2011

Document : BPM_Vanilla_BIDWHDesigner_v4.0_FR.odt

Version 4.0

Index

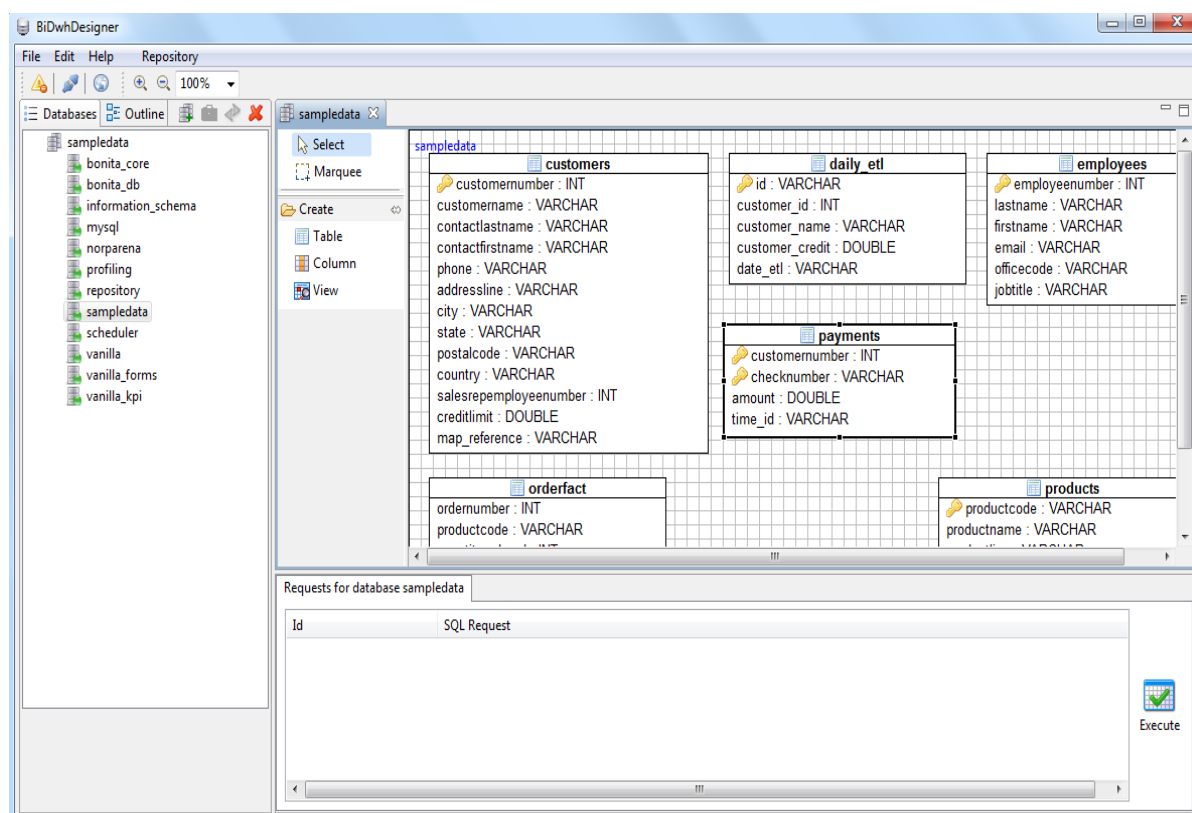
Introduction.....	3
Vue d'ensemble de BIDWHDesigner.....	4
Description des menus.....	4
Description des interfaces.....	6
Fenêtre d'accueil.....	6
Interface principale.....	6
Panneau d'exploration.....	7
Espace de travail central.....	7
Panneau requêtes.....	8
Intégration avec les autres composants Vanilla.....	9
A propos de la présente documentation.....	9
Architecture & Installation.....	10
Téléchargement de BI DWH Designer.....	10
Téléchargements additionnels.....	10
Installation.....	10
Comment démarrer avec BIDWH Designer.....	11
Créer un élément database.....	11
Créer des éléments fils.....	12
Comparer deux databases.....	14
Créer un vue DataWareHouse et la publier.....	15

Introduction

Le module BIDWhDesigner vous permet d'analyser, structurer, créer et sauvegarder des vues correspondants à votre entrepôt de données.

Vous pourrez ainsi utiliser les vues DataWareHouse ainsi créées au travers des différents outils de création d'objets décisionnels.

Toutes les analyses et définitions sont sauveées dans des fichiers afin d'ouvrir plus facilement vos requêtes.

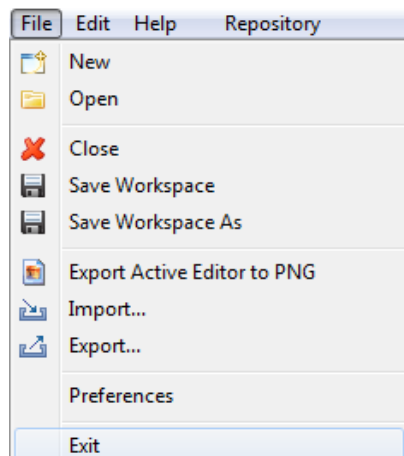


Vue d'ensemble de BIDWHDesigner

Nous allons ici décrire les menus interfaces utilisées dans le module BIDWHDesigner.

Description des menus

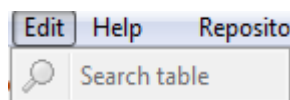
File



Le menu file présente les éléments suivants :

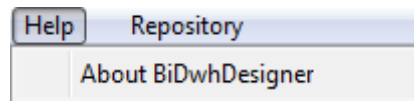
- New : création d'un nouveau modèle
- Open : ouverture d'un modèle existant
- Close : fermeture du modèle actuel
- Save Workspace : sauvegarde du modèle
- Save Workspace As : sauvegarde du modèle en tant que ...
- Export Active Editor to PNG : sauvegarde l'espace de travail en tant qu'image
- Import : importe une vue DataWareHouse depuis le référentiel
- Export : exporte une vue DataWareHouse sur le référentiel
- Preferences : ouvre une fenêtre de préférences (non utilisée)
- Exit : fermeture de l'application

Edit



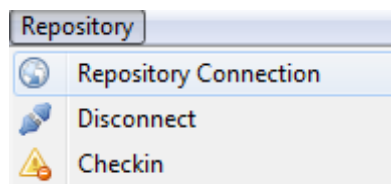
Search table vous permet de rechercher une table présente dans votre espace de travail.

Help



About BiDwhDesigner affiche les informations sur la version et la constitution du module actuel BIDWHDesigner.

Repository



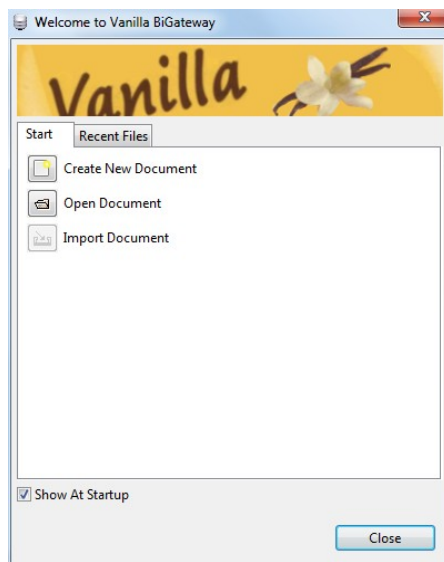
Le menu Repository propose les éléments suivants :

- Repository Connection : établit une connexion à un référentiel
- Disconnect : déconnexion de la connexion actuelle
- Checkin : non utilisé ici

Description des interfaces

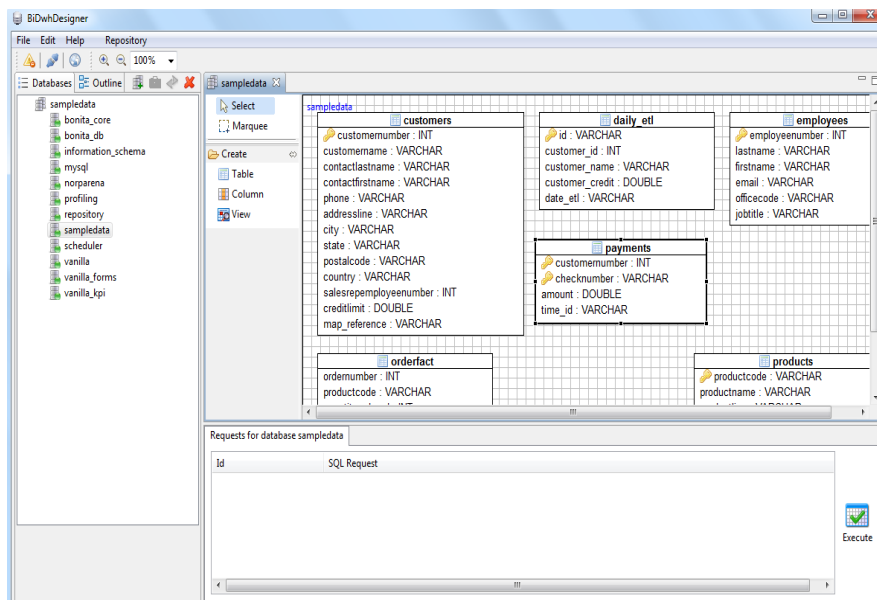
Fenêtre d'accueil

A l'exécution du module BIDWhDesigner, la fenêtre suivante apparaît.



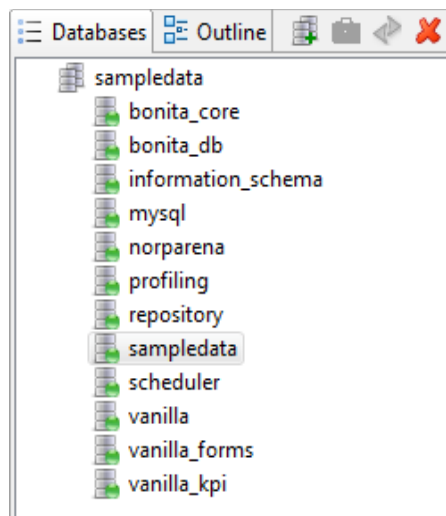
Cette fenêtre vous propose de créer un nouveau modèle, d'ouvrir un modèle déjà créé ou un modèle récent (onglet Recent).

Interface principale



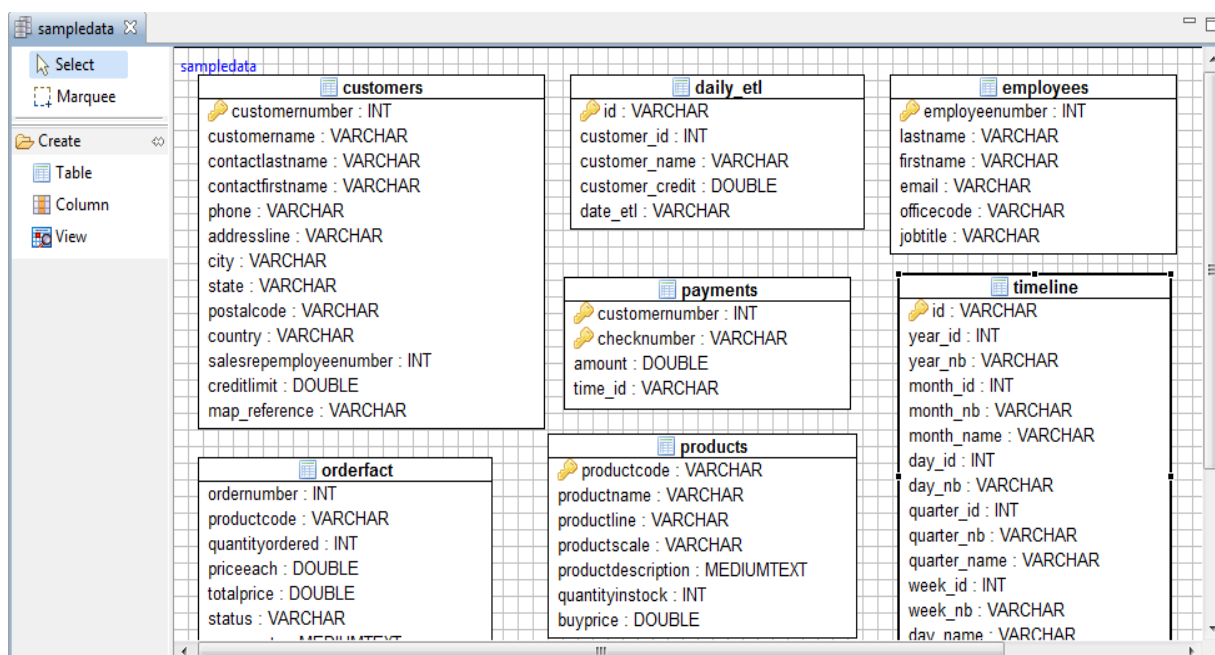
Nous allons décrire les différents panneaux de cette interface.

Panneau d'exploration



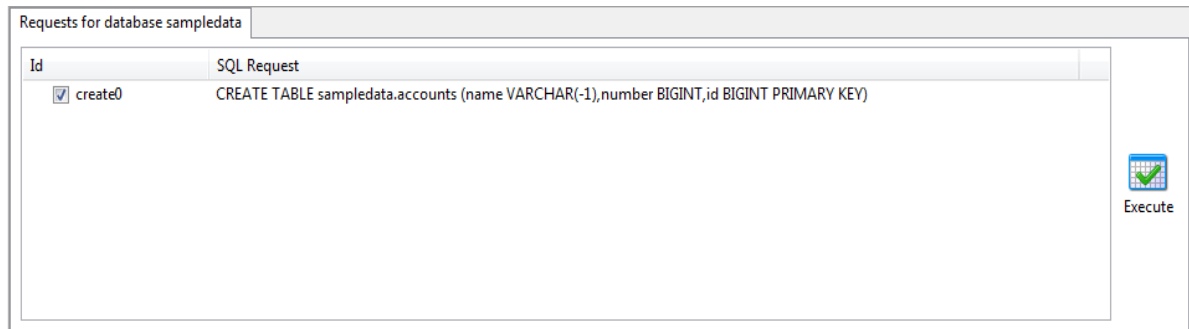
Ce panneau vous permet d'explorer le contenu de votre source sous forme d'arborescence.

Espace de travail central



Ce panneau vous permet de visualiser les tables présentes (créées ou modifiées) de vos sources.

Panneau requêtes



Ce panneau contient les requêtes qui mènent à la mise en place de votre Entrepôt défini dans l'espace de travail.

Notez que vous pouvez les exécuter grâce au bouton



Intégration avec les autres composants Vanilla

Le module BIDWHDesigner vous permet de mettre en place et de gérer votre entrepôt de données et donc peut s'avérer être le module de base de gestion de votre SI (en terme de décisionnel).

Les vues DataWareHouse sauvées dans votre référentiel peuvent ensuite être utilisées par :

- FreeAnalysis Schema Designer pour la création d'objets de type cube
- FreeMetadata pour la création de modèle métiers

A propos de la présente documentation

Cette documentation porte sur la version 4.0 du module BIDWHDesigner (distribution Janvier 2012).

Elle couvre la plupart des fonctionnalités du modules sous réserve de bugs mineurs.

Architecture & Installation

Téléchargement de BI DWH Designer

Téléchargement du module BIDWH Designer à l'emplacement suivant :

<http://www.bpm-conseil.com> dans la section Download

Téléchargements additionnels

Vanilla 4.0 est disponible pour téléchargement à l'adresse suivante :

<http://www.bpm-conseil.com> (section Download).

Afin de construire votre application Vanilla, les packages design se trouvent en téléchargement dans la même section que précédemment citée.

Afin d'administrer votre plateforme, les packages d'administration se trouvent en téléchargement dans la même section que précédemment citée.

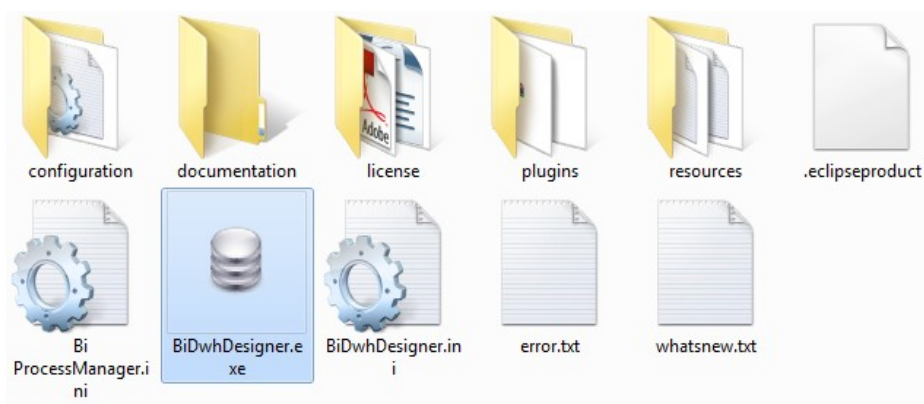
Vous désirez une version de Vanilla en dehors des environnement MySQL ou Postgres ? La version H2 est disponible dans la section Download.

Installation

Dézipper le package BIDWHDesigner ou lancer l'installateur.

Ne dézippez pas votre package dans un répertoire contenant un espace dans le nom.

Exécuter BIDWHDesigner.exe afin de démarrer une session.



Comment démarrer avec BIDWH Designer

Créer un élément database

Dans le panneau d'exploration, cliquez sur



La fenêtre suivante s'ouvre.

Deux options s'offrent à vous :

- Extract from catalog

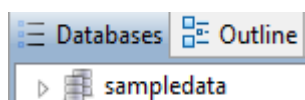
Cette option vous permet de créer une nouvelle source dans votre panneau d'exploration en renseignant les informations de connexion relatives.

- Load from Markup Point file

Cette option vous permet d'ajouter une source dans votre panneau d'exploration grâce à un fichier de définition déjà existant

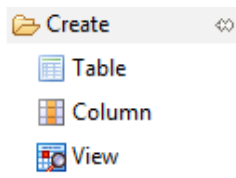
Cliquez sur Finish.

Votre source est présente dans le panneau d'exploration.



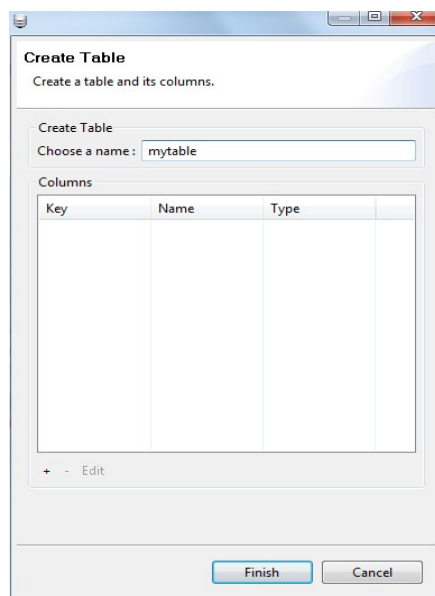
Créer des éléments fils

Vous pouvez créer de nouvelles tables (avec définition des colonnes et de leurs spécificités) grâce aux outils du panneau de travail central.



Nous allons ici détailler la création d'une nouvelle table.

Effectuez un glisser-déposer de l'élément Table depuis le dossier Create vers votre espace de travail.

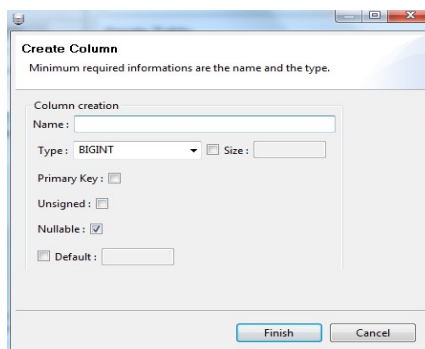


La fenêtre suivante s'ouvre, renseignez un nom de table.

Vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes grâce aux icones suivantes :



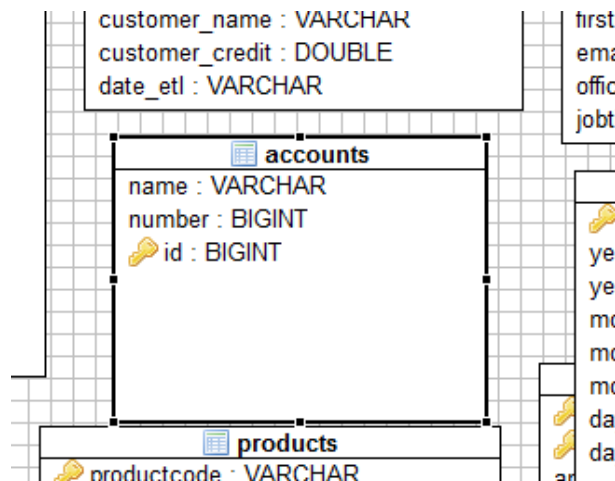
Lors d'un ajout de colonne, la fenêtre suivante s'ouvre.




Une fois votre création terminée, cliquez sur Finish.

Une fois toutes vos colonnes définies, cliquez sur Finish.

Votre table apparaît ainsi dans l'espace de travail.



Notez qu'une requête a été ajoutée au panneau de requêtes.

Requests for database sampledata	
Id	SQL Request
<input checked="" type="checkbox"/> create0	CREATE TABLE sampledata.accounts (name VARCHAR(-1),number BIGINT,id BIGINT PRIMARY KEY)
 Execute	

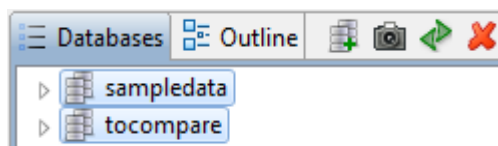
Il est possible de l'exécuter en cliquant sur



Si vous avez effectué plusieurs définitions, vous ne pouvez exécuter que celles qui seront définitives en décochant les autres dans la liste affichée.

Comparer deux databases

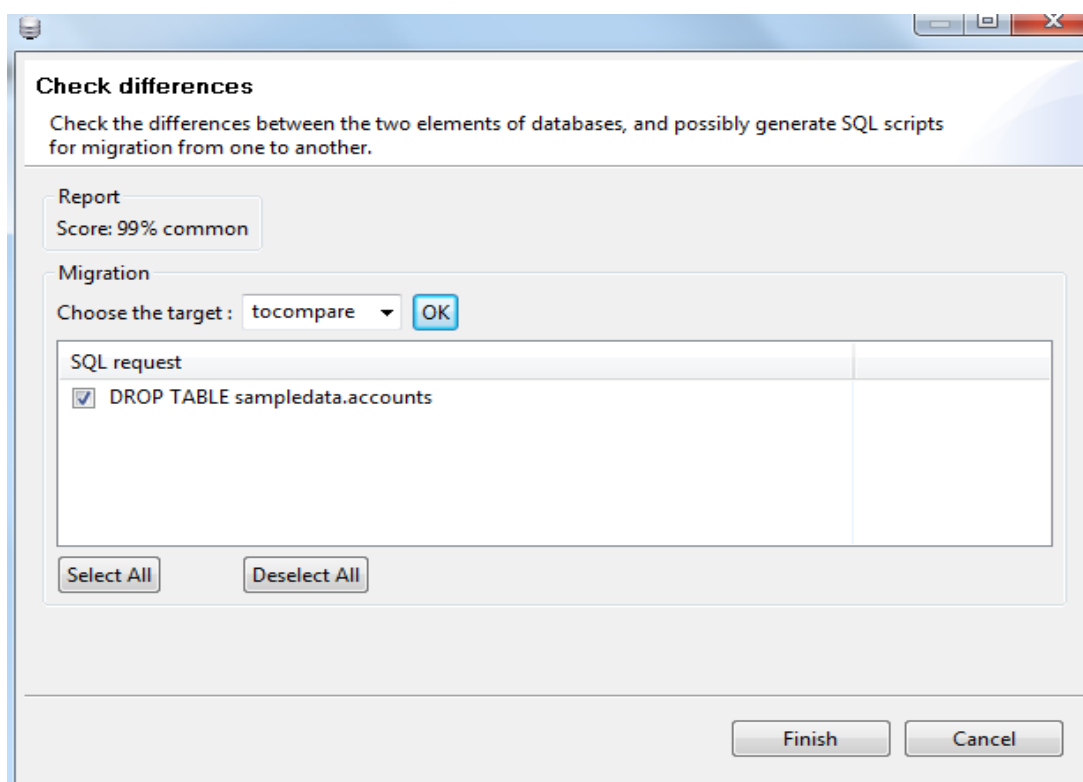
Afin de comparer deux sources, sélectionnez ces dernières dans le panneau d'exploration.



Cliquez ensuite sur



Veuillez attendre pour l'affichage des résultats. La fenêtre suivante s'ouvre.



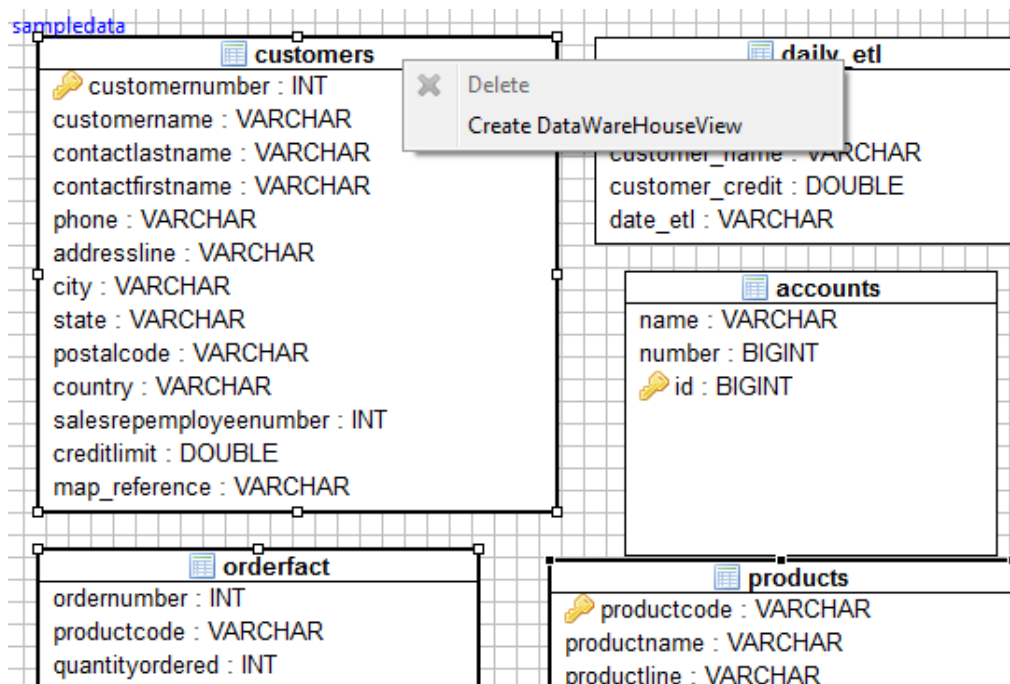
Le champ Report vous présente le score de similitude entre les deux sources (ici 99%).

En sélectionnant la source à unifier par rapport à l'autre et cliquant sur OK, les requêtes nécessaires à l'uniformisation des deux sources s'affichent.

Vous pouvez ensuite choisir d'exécuter cette uniformisation ou non.

Créer un vue DataWarehouse et la publier

Afin de créer une vue DataWarehouse qui pourra être sauvée dans un de vos référentiels Vanilla, sélectionnez plusieurs tables dans votre espace de travail puis effectuez un clic droit pour afficher le menu contextuel.

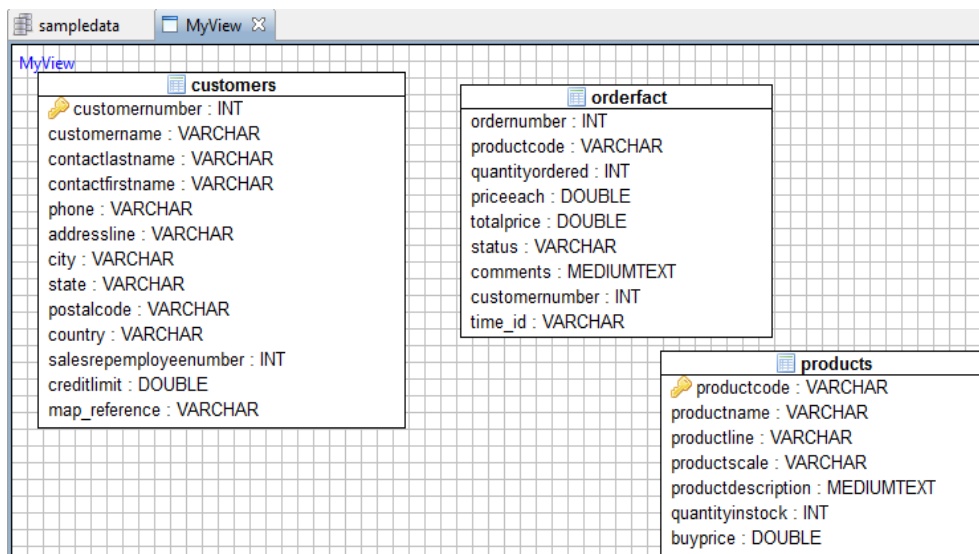


Sélectionnez Create DataWarehouse View. La fenêtre suivante s'ouvre.

The screenshot shows a dialog box titled 'New DataWarehouse View'. It has a text input field labeled 'DataWarehouse View Name' with the text 'MyView' entered. At the bottom right, there are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

Renseignez un nom et cliquez sur OK.

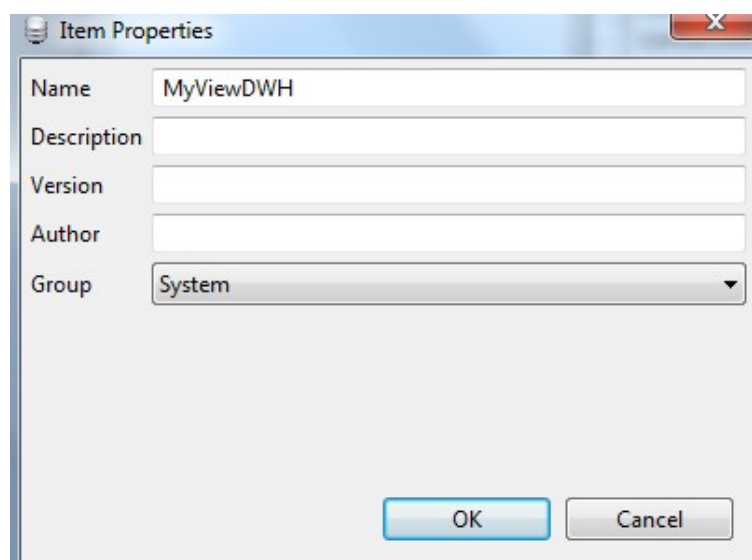
L'onglet comportant le nom renseigné s'ouvre alors dans l'espace de travail.



Afin de sauver votre vue DataWareHouse dans un référentiel, sélectionnez l'action 'Export' dans le menu 'File'.

Les fenêtres d'export vous demandant vos informations de connexion s'ouvrent.

Renseignez les informations puis nommez votre vue au moment de la publication.



Votre vue est maintenant sauvée sur votre référentiel et vous pouvez l'utiliser dans vos modules de création de la suite Vanilla.