

第一周进度安排

策划：

文案上的，项目管理文档，剧情文档，游戏设定文档

程序：

完成游戏的基本操作实现 demo

美术：

阿锦：完成小明的立绘，与小明的棋子（确定）

阿蝶：完成魔王的立绘，与魔王的棋子（待定）

阿淳：在考试中，afk（确定）