名称: 跳劈 英文: JumpCut

属性:进行一次物理攻击(物攻\*1)

说明:光明教会骑士团的基础格斗技之一、纵跳起来劈砍、能造成一定的物理伤害。

名称:火球 英文:FireBall

属性:进行一次魔法攻击 (魔攻\*(1+0.1\*骰子点数))

说明: 光明教会的初级法术, 这个法术在光明教会诞生之前便已经存在, 法术在民间亦有普

及,施法者从以太中汲取能量产生火焰,并且够抛出它制造伤害。

名称: 光芒圣枪 英文: FireBall

属性:进行一次魔法攻击 (魔攻\*(2+点数))

说明:光明教会的高阶法术,用以太凝聚而成的闪耀着光芒的魔法长枪,由光明教会的初代

教主小红开发。光芒圣枪充满着神圣的力量,能制造巨大的伤害。

名称: 大回复术 英文: Recovery 属性: 回复 100 血量

说明:召唤治愈的光芒,接受光芒的祝福、能从流溢的世界精神之中获取修复自身的能量。

名称: 阿尔德谬的弱小诅咒符卡

英文: WeakenCurse

属性: 削减敌方 30%攻击(骰子点数>3)

说明: 由光明教会的传奇战斗法师阿尔德谬开发的符卡, 在光芒圣骰的选择下, 能够削弱魔

物很大部分能力。

名称: 阿尔德谬的生命消散符卡

英文: HealthCurse

属性:消散对方50%生命值(骰子点数=6)

说明: 由光明教会的传奇战斗法师阿尔德谬开发的符卡, 在光芒圣骰的选择下, 能够消散摸

鱼一般的灵魂, 但是成功率很低。

名称: 鲜血献祭

英文: BloodSacrifice

属性: 自身收到 2 倍伤害, 返回 5 倍伤害(单倍为魔攻×0.5×点数)

说明: 以鲜血为媒介, 能够将自己的灵魂暂时寄托给黑暗面,

名称:光芒荆棘 英文:ShieldSpear

属性: 当前回合翻倍物理防御,并造成物理伤害(物理防御\*1)

说明:教会的骑士们会用光芒法术武装自己,在身上覆上一层光芒荆棘,能够加强自己的防

御同时对敌人造成伤害。

名称: 艾琳的魔法反制符卡 英文: MagicRebound

属性: 反弹当前魔法攻击 (骰子点数>2)

说明: 光明教会的大法师艾琳开发的符卡, 在光明圣骰的选择之下, 能够全额反弹敌人的魔

法攻击。

名称:格挡 英文:Parry

属性: 当前回合翻倍物理防御

说明:教会骑士团的基础格斗技之一,以防守姿态抵挡敌人本回合的进攻,仅对物理攻击有

效。

名称: 艾琳的心灵干扰符卡

英文: SoulDisturb

属性:减少敌方魔防(骰子点数\*魔法攻击\*0.5)

说明: 光明教会的大法师艾琳开发的符卡, 能够根据光明圣骰的结果削弱敌方的魔法防御,

配合魔法攻击能够对敌人造成巨额的伤害。

名称: 双刃剑

英文: DoubleEdgeSword

属性:对敌方与自身同时造成物理攻击(敌方:物攻\*3,自身:物攻\*1)

说明:被教会骑士团为是异端格斗技,但不可否认其虽然会对自身造成伤害,但是在战斗中

有极为可观的收益。

名称: 烟雾弹 英文: Dodge

属性: 本回合不受伤害, 直接脱离战斗

说明:在实力悬殊时,投出烟雾弹可以避免与敌人发生战斗,也不会对自己产生伤害,等准

备好之后再和强大的敌人对决也不迟。

名称: 再次移动 英文: MoveAgain

属性: 遭受伤害, 但进行指定格数的移动(格数1-6)

说明: 能够多投一次光明圣骰请求自动, 但是不可避免的要被敌人伤害一次。

名称:叠加毒素 英文:Toxin 属性: 为敌方叠加一层毒素(叠加到3层,造成1000点魔法伤害)

说明:教会的异端法术,出处已不可考,只有老骑士们知道怎么使用这个法术,使用得当,

能够轻易的打败任何敌人。

名称:空白符卡 英文:Repeat

属性: 再次触发上一回合的战斗牌效果

说明: 空白符卡是一种稀有的符卡, 能够复制上一张符卡的效果, 当拥有强大的符卡时, 使

用空白符卡复制强大的符卡,能够达成成倍的收益。

名称: 舔血

英文: BloodSuck

属性:进行一次物理攻击,并回复造成伤害数值的血量(物理攻击\*1)

说明: 异教徒的格斗技, 光明教会的骑士们向来不屑使用, 灵魂以鲜血为媒介, 舔舐鲜血能

够获得灵魂的力量,回复自身的血量,这个格斗技似乎令人上瘾并将人导向深渊。

名称: 吸血之握

英文: BloodBehold

属性:造成基于对方生命数值的伤害,并回复造成伤害数值的血量(敌方生命值\*0.1\*骰子

点数)

说明:光明教会的高阶法术,能够汲取敌人的灵魂力量,回复自身的血量。

名称: 艾琳的印记符卡 英文: LatentDamage

属性:造成一次魔法攻击,下次使用时,伤害翻倍(魔法伤害\*(1+0.5×点数))

说明:在敌人身上留下印记,印记具有光明的力量,汲取以太积蓄能量,在下一次画出印记

时引爆积蓄的能量。