

**总体情况：**

6.24 定为我们项目的第一周开始日期

距离最终交稿时间 8.4 一共有 **6 周时间**

**第一阶段：**（前两周 6.24-7.7）

总体目标：完成第一个关卡的 demo

策划：游戏剧情设定，第一个关卡的玩法策划

**美术：人物的立绘与风格确定，配合第一个关卡的基本 ui 与立绘**

程序：完成程序框架的搭建，完成首关 demo

**第二阶段：**（中间两周 7.8-7.14）

总体目标：迭代第一个关卡，完成后续关卡，尤其是 boss 战

策划：对第一个关卡不断测试，调整数值，再对后两关进行设计

**美术：辅助完成后两关的美术，进行战斗动画，过场动画的设定**

程序：完成三个关卡的逻辑

**第三阶段：**（最后两周）

总体目标：完善

策划：针对数值方面，不断测试迭代

**美术：考虑到动画的制作可能会需要很多时间，在第三阶段，重点完善之前的动画**

程序：处理 bug，手