

战斗牌的设定：

光之骰子是光芒教会的圣物，暗示着在流动的世界之中，有一位掌控光芒的神在拨动着命运的骰子，万物沐浴在神的光芒之下。光之骰子可以凝结以太的力量，以法术的形式保存下来。

战斗卡牌的力量，来源于以太的凝结，来自于光芒教会的部分，是通过对神性的感召而产生的。而来自于黑教的部分，则是受世界精神的阴暗面的影响而产生的。

魔物的力量来源于世界精神的阴暗面，猎杀魔物可以获得魔物的力量，进而凝结出种种战斗中的法术，但也会因此收到世界精神的阴暗面的侵蚀，为魔王的转生铺垫起了温床。

真结局的设定：

如果主角获得了，光芒教会的 buff，和黑教的 buff，会在战胜 boss 之后触发真结局剧情。

真结局的剧情是，主角同时受到世界精神的光明面与阴暗面的感召，窥探到了世界的真实存在，而主角对追求光明、关怀世人的强大信念，让主角牺牲自己的个人意志，选择了拥抱神性，重构了世界法则，修补了世界的阴暗面，从而成为了世界精神的一部分。