

第三周进度安排：

(其实和第二周差不多)

程序上：

优化完成基本玩法的实现，配合策划实现第一个关卡

策划上：

配合程序实现第一个关卡

为美术的需求列出文档

美术上：

一 . ui (最主要的部分)

据我了解，ui 好像大部分还是很朴实的用 ps 在做
可以参考群文件中的之前的 ui 素材

二 . 人物立绘与棋盘形象的完成 (小明+魔王)

基本也完成了大半了

三，地图棋盘场景

主要分配给阿淳