名称：黑羊崔西

属性：血量3000 物攻200 魔攻200 物防200 魔防200

说明：自光明教会内部分裂并诞生禁忌的黑教以来，便有各种目击到黑羊崔西的传说，他无比的强大，目击到他的人都说他手持一柄巨型的长枪，而且据说与他对视过的人都神秘失踪了。关于那些失踪的人坊间有各种传说，有人说他们变成了黑羊崔西的盘中餐，也有人说他们被黑羊崔西引导到了另一个世界，真相究竟是什么呢？

名称：蛇人法师外破

属性：血量300 魔攻50 物防50 魔防50

说明：外破Viper也是自黑教诞生以来便时常出现在城镇中的魔物，他行踪飘忽不定，每当骑士团放松警惕时，他便会出现攻击镇民和骑士，而当骑士团们行动起来讨伐他时他又消失不见。他拿着一个法杖，上面缠着很多条毒蛇。有年长的骑士说他似乎见过那个法杖，在黑教诞生之前，但是年轻的骑士们对此不以为然。

名称：断臂骑士巴利斯坦的亡躯

属性：血量1000 物攻100 物防30 魔防30

说明：巴利斯坦曾是教会中最强大的骑士之一，尽管他在战斗中失去了双臂，但依然口咬骑士团巨型双刃剑战斗，强大程度丝毫不减，小镇的人们十分的敬重他。在黑教诞生的前夕，巴利斯坦离奇死亡，没有人知道他死亡的真相。小镇的人们将巴利斯坦厚葬在小镇西边的森林入口，希望他的亡躯依然可以保护小镇不被魔物侵扰。

名称：死鱼

属性：血量500 物攻50 魔攻50 物防30 魔防30

说明：在河边散发恶臭的死鱼，它身上鳞片脱落，有腐烂的痕迹，8只同样腐烂的像人类的腿一样的腿一样从死鱼的副部生长出来，在关节交接的地方隐约可见缝补的痕迹。

名称：凄色之幽

（强度基于关卡数）

属性：血量100-1000 魔攻20-200 物防无限大

说明：凄色之幽是堕入黑暗面的灵魂，它们早已失去了肉体，因此物理攻击对它们完全无效，光芒教会的骑士们用光芒法术对抗凄色之幽。但是人们发现凄色之幽的数量似乎并没有减少，反而不断地增多。

名称：饿兽

（强度基于关卡数）

属性：血量200-1500 物攻25-300 物防5-50 魔防 5-50

说明：饿兽看上去就像人变成的狼，同时具有人和狼的特征，人们相信饿兽是被黑教创造出来的怪物。森林里曾偶尔能目击饿兽，但是最近森林里目击到饿兽的次数越来越多，甚至有饿兽出现在了城镇当中。

名称：黑教之犬

属性：血量100 物攻30 物防0 魔防 0

说明：黑教把死者的血注入到狗的身体中，并施以黑魔法创造了黑教之犬。黑教之犬攻击欲望极强并且数量繁多，它们经常入侵到城镇之中，不分昼夜，教会骑士们虽然早就熟练于对抗它们但是依旧对其头疼不已。

名称：猩红蛞蝓

属性：血量100 物攻30 物防0 魔防 0 毒性30%

说明：周身血红并分泌着血红黏液的蛞蝓，潜藏在泥塘之中，不容易被人们发现，所以小镇的人们看见泥塘都会避让不及。根据镇中老者们的记忆，在光芒教会的天才术士小李失踪，教会分裂之前，泥塘中的蛞蝓都还是乳白色的，并且不具有攻击性。

名称：深潜蛙人

属性：血量100 物攻30 物防（横砍）20 物防（突刺）20 魔防 20

说明：小镇的南部的河边经常能碰到这种半人半蛙的魔物，他们在河中潜伏，侍机攻击人类，在小镇的船员中有一些危言耸听的传闻，说被深潜蛙人攻击后堕入水中的死者会变成新的深潜蛙人。

名称：黑石壁垒

属性：血量500 物攻10 物防0 魔防0 反甲30%

说明：阻挡在森林入口的壁垒，没有人知道它从哪儿来的，也没有人想搞清楚它是什么，因为没有人想靠近西边的森林。