名称：跳劈

英文：JumpCut

属性：进行一次物理攻击（物攻\*1）

说明：

名称：火球

英文：FireBall

属性：进行一次魔法攻击（魔攻\*0.5\*骰子点数）

说明：

名称：大回复术

英文：Recovory

属性：回复100血量

说明：

名称：弱小诅咒

英文：WeakenCurse

属性：削减敌方30%攻击（骰子点数>3）

说明：

名称：生命衰退术

英文：HealthCurse

属性： 消散对方50%生命值（骰子点数=6）

说明：

名称：鲜血献祭

英文：BloodSacrifice

属性：自身收到2倍伤害，返回5倍伤害（伤害为实际扣除血量）

说明：

名称：盾与茅

英文：ShieldSpear

属性：当前回合翻倍物理防御，并造成物理伤害（物理防御\*1）

说明：

名称：魔法反制

英文：MagicRebound

属性：反弹当前魔法攻击（骰子点数>2）

说明：

名称：格挡

英文：Parry

属性：当前回合翻倍物理防御

说明：

名称：心灵干扰

英文：SoulDisturb

属性：减少敌方魔防（骰子点数\*魔法攻击\*0.5）

说明：

名称：双刃剑

英文：DoubleEdgeSword

属性：对敌方与自身同时造成物理攻击（敌方：物攻\*3，自身：物攻\*1）

说明：

名称：闪避

英文：Dodge

属性：本回合不受伤害

说明：

名称：再移动

英文：MoveAgain

属性：遭受伤害，但进行指定格数的移动（格数1-6）

说明：

名称：叠加毒素

英文：Toxin

属性：为敌方叠加一层毒素（叠加到3层，造成1000点伤害）

说明：

名称：重复再来

英文：Repeat

属性：再次触发上一回合的战斗牌效果

说明：

名称：饮血之剑

英文：BloodSword

属性：进行一次物理攻击，并回复造成伤害数值的血量（物理攻击\*1）

说明：

名称：吸血之握

英文：BloodBehold

属性：造成基于对方生命数值的伤害，并回复造成伤害数值的血量（敌方生命值\*0.1\*骰子点数）

说明：

名称：潜在伤害

英文：LatentDamage

属性：造成一次魔法攻击，下次使用时，伤害翻倍（魔法伤害\*0.5）

说明：