注：仅作为初步参考，请预留改动空间。

开场动画

开场动画需要展现异变以前的小镇的和平美好和异变后的小镇的可怕狰狞，以及圣殿外饰和内饰，以及圣女。具体内容请参考剧情文档的明线部分。

第一关 克里特小镇

场景：小镇

事件数量：60（预估）

事件内容：

固定事件：设置在棋盘的起点，每周目刷新手牌的CD

装备BUFF事件：等级为1的装备BUFF事件有可能发生

故事碎片事件：击倒特定魔物后发生

卡牌获得事件：获得一些等级为1的战斗牌或行动牌

魔物战斗事件：和魔物发生战斗

分格事件（先固定发生，每一格以分号间隔）：

固定事件：第一周目什么也不发生，二周目及以上会刷新手牌战斗牌的冷却时间；

（教学关，教玩家战斗事件的基本操作）

魔物战斗事件（第一周目第一掷固定为1，二周目及以上来到此格获得BUFF流动愈合）：与强大的黑羊崔西发生战斗，以玩家当时的牌组绝对无法战胜的强敌，在被黑羊崔西击败后，小明陷入昏迷，醒来后发现自己手里获得了更加强大的卡组，但似乎流溢着黑暗且不祥的力量，触发故事碎片1：小鬼，我已经等你很久了，但似乎你还没准备好嘛，那就让我来帮帮你好了。触发卡牌获得事件：获得20张物理战斗卡：突刺，获得20张魔法战斗卡：羊灵；

（确保玩家在获得初始卡组之后一定能掷到一场难度不高的战斗）

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

装备BUFF事件：获得BUFF战斗记忆，增加物理攻击2；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的行动卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

装备BUFF事件：获得BUFF元素感触，增加魔法攻击2；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的行动卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

装备BUFF事件：获得BUFF闪避意识，增加物理防御2；

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：（玩家前三周目的能力很难战胜，逼迫玩家使用行动牌规避）与强度中等的蛇人法师外破发生战斗，战胜后触发故事碎片2：黑暗力量正在滋长，宇宙的偏差正在被修正，尽情享受吧，哈哈哈哈，你感受到了吗，小鬼？触发卡牌获得事件：获得一张2级魔法战斗卡，毒牙。

魔物战斗事件：与黑教之犬发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

魔物战斗事件：与深潜蛙人发生战斗；

装备BUFF事件：获得BUFF心灵壁垒，增加魔法防御2；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的行动卡；

卡牌获得事件：获得一张等级为1的战斗卡；

魔物战斗事件：（玩家前三周目的能力很难战胜，逼迫玩家使用行动牌规避）与强度中等的长脚的死鱼发生战斗，死鱼身上多处腐烂，发出恶臭，战胜后获得故事碎片3：这个世界弥漫着臭味，我看到了你所未见的，知道吗，骑士，灵魂在陆地上可无法得到安息。触发卡牌获得事件：获得2级魔法战斗卡：臭气；

魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

46魔物战斗事件：与凄色之幽发生战斗；

装备BUFF事件：获得BUFF战斗记忆，增加物理攻击2；

装备BUFF事件：获得BUFF元素感触，增加魔法攻击2；

装备BUFF事件：获得BUFF闪避意识，增加物理防御2；

装备BUFF事件：获得BUFF心灵壁垒，增加魔法防御2；

魔物战斗事件：（玩家前三周目的能力很难战胜，逼迫玩家使用行动牌规避）与强度中等的强大的凄色之幽发生战斗，强大的凄色之幽对无视物理攻击。战胜后触发故事碎片4：史莱姆咕姆咕姆地仿佛在说什么，小明却听不懂，只觉得它似乎有点喜悦。触发卡牌获得事件：获得2级战斗卡：树脂（可以点燃增加魔法伤害，也可以扔出限制敌方一回合的行动）；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

57魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

魔物战斗事件：（玩家前三周目的能力很难战胜，逼迫玩家使用行动牌规避）与强度中等的断臂骑士巴利斯坦的亡躯发生战斗，断臂骑士巴利斯坦的亡躯嘴咬一把教团巨剑，战胜后获得故事碎片5：啊，骑士，你深陷骗局与困惑之中，当你获悉真相，能否做出正确的抉择呢？世界意志被滥用，宇宙的天平正在倾斜，圣父并未祝福过你。触发装备BUFF事件：获得2级装备教团巨剑；

魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；

60魔物战斗事件：与饿兽发生战斗；