总体情况：

6.24定为我们项目的第一周开始日期

距离最终交稿时间8.4一共有6周时间

第一阶段：（前两周 6.24-7.7）

总体目标：完成第一个关卡的demo

策划：游戏剧情设定，第一个关卡的玩法策划

美术：人物的立绘与风格确定，配合第一个关卡的基本ui与立绘

程序：完成程序框架的搭建，完成首关demo

第二阶段：（中间两周7.8-7.14）

总体目标：迭代第一个关卡，完成后续关卡，尤其是boss战

策划：对第一个关卡不断测试，调整数值，再对后两关进行设计

美术：辅助完成后两关的美术，进行战斗动画，过场动画的设定

程序：完成三个关卡的逻辑

第三阶段：（最后两周）

总体目标：完善

策划：针对数值方面，不断测试迭代

美术：考虑到动画的制作会可能需要很多时间，在第三阶段，重点完善之前的动画

程序：处理bug，手