**第三周进度安排：**

**（其实和第二周差不多）**

**程序上：**

优化完成基本玩法的实现，配合策划实现第一个关卡

**策划上：**

配合程序实现第一个关卡

为美术的需求列出文档

**美术上：**

1. ui（最主要的部分）

据我了解，ui好像大部分还是很朴实的用ps在做

可以参考群文件中的之前的ui素材

二．人物立绘与棋盘形象的完成（小明+魔王）

基本也完成了大半了

三，地图棋盘场景

主要分配给阿淳