**第一周进度总结：**

程序上：

完成了基础demo，包含1掷骰子走格子 2选择buff的随机事件 3遭遇怪物的战斗事件

策划上：

完成了游戏的玩法&世界观设定，对行动牌，buff进行了设定

美术上：

完成了主角小明的立绘设定

**第二周进度安排：**

**程序上：**

优化完成基本玩法的实现，配合策划实现第一个关卡

**策划上：**

配合程序实现第一个关卡

为美术的需求列出文档

**美术上：**

一．人物立绘与棋盘形象的完成（小明+魔王）

主要分配给碟酱&阿锦

二．ui相关，这部分其实还蛮杂的，因为会包含各种卡牌与buff的图案，不过可以考虑先完成按键与属性相关的部分

待分配

三，地图棋盘场景

主要分配给阿淳

四．魔物立绘与棋盘形象

主要分配给蝶酱&阿锦