



Квалификационные задания для разработчиков **HTML/CSS**



О заданиях

Данные задания были разработаны для того, чтобы мы могли оценить уровень ваших знаний. Они составлены таким образом, что вы можете выполнить их в любое удобное для вас время в обстановке, которую считаете оптимальной.

Если вы не знаете ответов на некоторые вопросы, в этом нет ничего страшного. Нам важен не только ваш текущий опыт, но и ваш потенциал и желание учиться новому. Отвечайте так, как считаете нужным.

Задания разделены на 2 категории.

Level 1 содержит вопросы, которые помогут вам продемонстрировать свой опыт и знание теоретических основ верстки.

Level 2 содержит задания, которые помогут вам продемонстрировать свои навыки на практике.

Ответы на задания присылайте нам вместе с рассказом о себе на почтовый ящик wanted@fun-box.ru с пометкой «Вакансия разработчика HTML/CSS». После проверки заданий мы обязательно сообщим вам о нашем решении.



Level I

Здесь несколько теоретических вопросов, на которые нет однозначного ответа. С их помощью вы сможете в свободной форме рассказать нам о своем личном опыте в том или ином аспекте, а также проиллюстрировать рассказ примерами своих работ.

Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- *пользователя;*
- *менеджера проекта;*
- *дизайнера;*
- *верстальщика;*
- *клиентского программиста;*
- *серверного программиста.*

Q2

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации.

Q3

Расскажите, что нужно учитывать при верстке мобильных сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на старых телефонах, так и на новых смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android.

Q4

Расскажите, какие инструменты помогают вам тратить на написание, проверку и отладку кода меньше времени.

Q5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows 7. Исходный код писали не вы, доступа к нему у вас нет. Ваши действия?

Q6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?



Level II

На этом уровне находится практическое задание, макет к которому вы найдете в том же архиве, что и этот файл. Скачать тестовое задание целиком можно здесь: <https://dl.fun-box.ru/qt-htmlcss.zip>.

Браузеры: Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE11;

Стандарты: на ваше усмотрение;

Структура проекта: на ваше усмотрение;

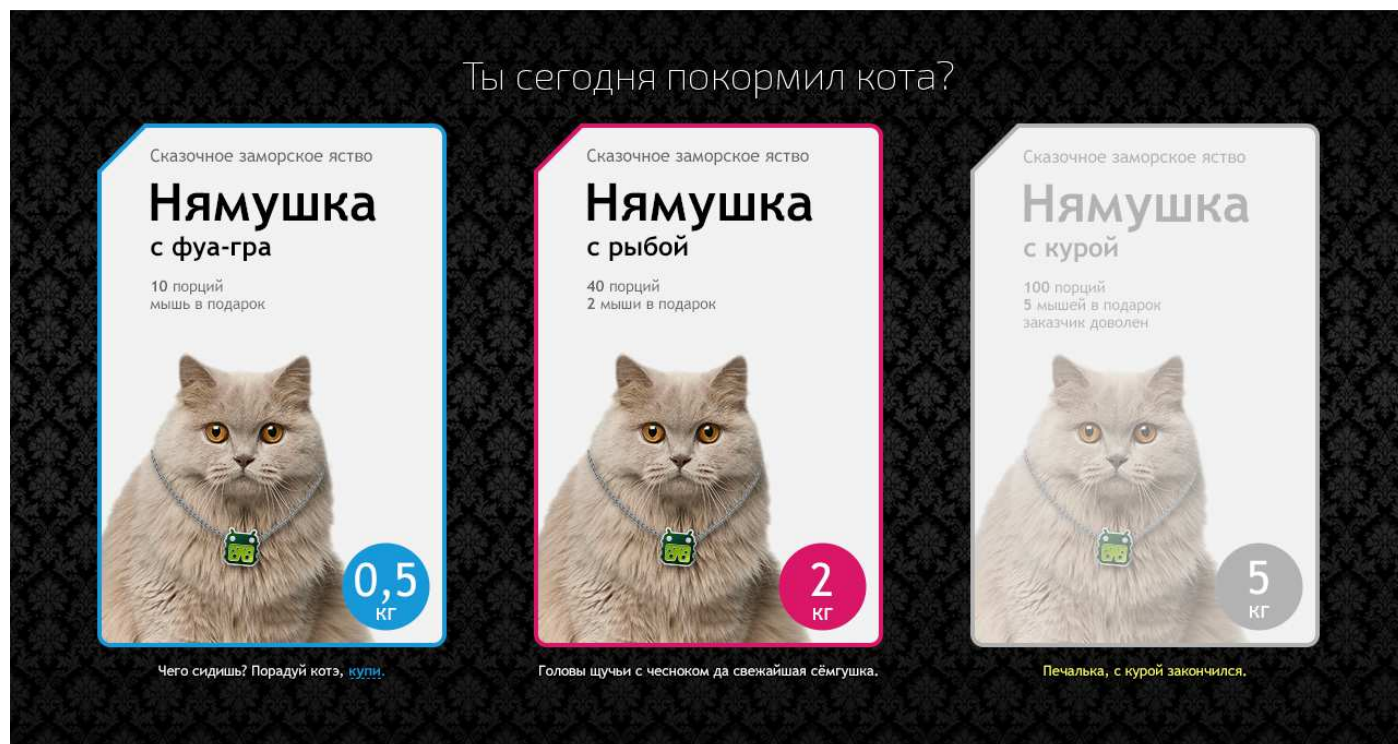
Результат: корректное отображение и поведение на любых современных десктопных компьютерах, смартфонах и планшетах.

Описание задания находится на следующей странице.



Task 1

Сверстайте страницу, показанную на рисунке. Внешний вид должен полностью соответствовать макету, а поведение — описанию задачи. Макет находится в папке **prototype**, описание задачи ниже. Чтобы продемонстрировать свои навыки наиболее полно, пожалуйста, выполните дополнительное задание к макету.



Task Requirements

1. Фон занимает всю площадь экрана, блок находится по центру вертикально и горизонтально.
2. Каждая из упаковок может быть с любым наполнителем и любого веса.
3. Каждая из упаковок может быть выбрана или недоступна для выбора. Выбор осуществляется нажатием на упаковку или на текст «купи» в описании.
4. Можно выбрать одновременно несколько упаковок, а также отменить свой выбор повторным нажатием на упаковку.
5. Состояние наведения применяется к выбранной упаковке не сразу, а после того, как курсор ушел с нее после выбора.

На следующей странице находится дополнительное задание к макету.

Task 1 Addition



Адаптируйте макет под планшеты и смартфоны так, чтобы на планшетах упаковки располагались треугольником, а на смартфонах — друг под другом. Параметры макета при этом можно менять, как того потребует задача.

Благодарим вас за время, потраченное на выполнение заданий.