# Programa de Formação Web Developers PHP

Agosto/2021











O que é o PHP e quando utilizar? Boas práticas, sintaxe.



#### Sintaxe + Variáveis

Variáveis, tipagem de dados e constantes. Escrevendo os primeiros códigos em PHP.



#### **PSRs**

Padrões de projeto



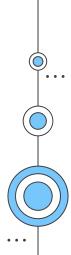
#### **Operadores**

Incríveis dicas, e utilidades do inspecionar elemento

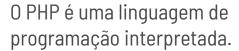




# Introdução







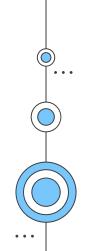
Amplamente utilizado em aplicações web, é uma das tecnologias mais utilizadas na internet.

É uma linguagem fácil de aprender e executar, e possui uma grande comunidade de desenvolvedores para ajudar a desenvolver e difundir a tecnologia. O site oficial do PHP é <a href="https://www.php.net/">https://www.php.net/</a>

Lá você irá encontrar a documentação em vários idiomas e informações sobre as versões lançadas.

A última versão estável até o momento é o PHP 8.0.







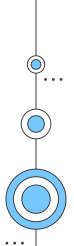
- Linguagem madura, 23 anos de existência
- Surgiu em 1993 com a necessidade de um programador chamado Rasmus Lerdorf implementar um script para facilitar o controle de seu currículo on-line, controlas view, acessos ...
- Tais scripts foram nomeados de 'Personal Home Page Tools' e 'Personal Home
   Page Forms Interpreter' (PHP / FI)
- Conforme necessidade, Rasmus escreveu uma implementação em C com mais funções, conexões com banco e possibilita aos usuários desenvolverem aplicativos dinâmicos para a Web





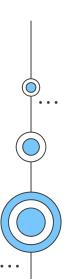
- Com os avanços, Rasmus liberou código para a comunidade, tornando a linguagem open source, e proporcionando crescimentos incríveis.
- Grande virada de chave, foi quando dois universitários Andi Gutmans e Zeev Surasky , viram potencial na linguagem para trabalhos acadêmicos, e junto com Rasmus , reescrevendo totalmente o código do PHP.
- Criaram uma nova engine (motor ou núcleo da linguagem) chamada 'Zend Engine'

Esta modificação no código proporcionou melhoramentos de performance e adicionou suporte para muitos servidores Web, sessões HTTP, buffer de saída, mais segurança ao manipular dados de entrada e maneiras mais seguras de manipular input de usuários





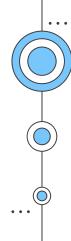
- 0 PHP é uma linguagem flexível, que permite aplicação de paradigmas tanto procedural quanto orientado a objeto (0.0)
- Vasta comunidade de desenvolvedores ao redor do mundo.
- Documentação incrível.
- Suporte a extensões, e vários banco de dados.
- O interpretador pode ser instalado em máquinas linux, ou windows, oq ajudou na popularidade.
- PHP 8 e sua grandeza.





- O PHP é uma linguagem flexível, que permite aplicação de paradigmas tanto procedural quanto orientado a objeto (0.0)
- Vasta comunidade de desenvolvedores ao redor do mundo.
- Documentação incrível.
- Suporte a extensões, e vários banco de dados.
- O interpretador pode ser instalado em máquinas linux, ou windows, popularidade.

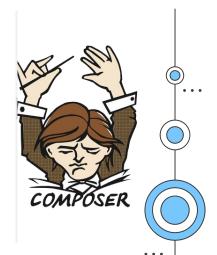


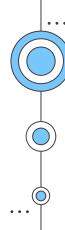


- Mais maduro e completo ecossistema para gerenciamento de dependências (com Composer e Packagist).
- É a linguagem mais utilizada para web, cerca de ~82% de todos os sites a utilizam:

	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2016	2017	2017	2017	2247	2047
	2016 1 Apr	2016 1 May	2016 1 Jun	2016 1 Jul	2016 1 Aug	2016 1 Sep	2016 1 Oct	2016 1 Nov	2016 1 Dec	2017 1 Jan	2017 1 Feb	2017 1 Mar	2017 1 Apr	2017 3 Apr
PHP	82.1%	82.3%	82.1%	82.1%	82.1%	82.0%	81.9%	82.2%	82.3%	82.4%	82.4%	82.5%	82.6%	82.69
ASP.NET	15.7%	15.7%	15.8%	15.8%	15.8%	15.7%	15.7%	15.6%	15.4%	15.3%	15.3%	15.2%	15.1%	15.1%
Java	2.9%	2.7%	2.7%	2.7%	2.7%	2.8%	2.9%	2.7%	2.7%	2.7%	2.7%	2.7%	2.6%	2.6%
static files	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%	1.5%
ColdFusion	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.7%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%
Ruby	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%	0.6%
Perl	0.5%	0.5%	0.5%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%	0.4%
JavaScript	0.2%	0.2%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%	0.3%
Python	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%	0.2%
Erlang	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%
Miva Script	0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.19

Fonte: https://w3techs.com





- É utilizado pelas principais empresas de tecnologia do mercado e em grandes projetos. Algumas das grandes empresas que usam o PHP: Facebook, Google, Baidu, Wikipedia, Spotify, Uber, Wordpress (CMS mais usado no mundo) dentre outros.
- O PHP possui excelentes e estabelecidos frameworks.

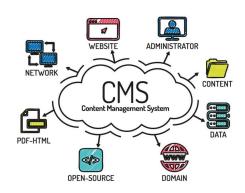
Laravel
Symfony
Zend Framework
CakePHP
Silex
Codelgniter

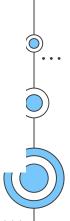


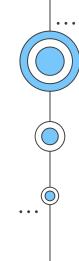






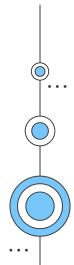






## **PSRs**

"PHP e a terra sem lei?"





#### **PSRs**



- Site Oficial: https://www.php-fig.org/
- Recomendações de padrões PHP
- PHP FIG ( Framework Interoperability Group )
- Avançar o ecossistema PHP e promover bons padrões





### Boas práticas: PSRs

The Standards							
ID	Name	Description					
PSR-0	Autoloading Standard	Mandatory requirements that must be adhered to for autoloader interoperability					
PSR-1	Basic Coding Standard	Standard coding elements that are required to ensure a high level of technical interoperability between shared PHP code.					
PSR-2	Coding Style Guide	Extends and expands on PSR-1.					
PSR-3	Logger Interface	Common interface for logging libraries.					
PSR-4	Autoloading Standard	Specification for autoloading classes from file paths.					
PSR-6	Caching Interface	Create cache-aware libraries that can be integrated into existing frameworks and system without the need for custom development.					
PSR-7	HTTP Message Interface	Common interfaces for representing HTTP messages.					



#### **Sintaxe**

Todos os comandos PHP devem ser escritos após a tag de abertura <?php e a tag de fechamento ?>

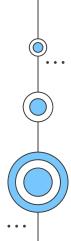
Seu código só irá executar caso o arquivo tenha extensão .php

Atenção: a máquina precisa ter instalado todas as tecnologias necessárias para servir aplicações em PHP.

Para configurar seu ambiente de desenvolvimento, existem diferentes ferramentas dependendo do sistema operacional.

No Windows, use o WAMP Server: <a href="https://www.wampserver.com/en/">https://www.wampserver.com/en/</a>

No Ubuntu, você pode seguir o tutorial oficial: <a href="https://ubuntu.com/server/docs/programming-php">https://ubuntu.com/server/docs/programming-php</a>





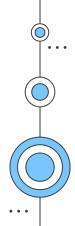
#### **Sintaxe**

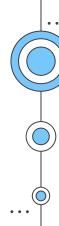
#### ⚠ Dica de boas práticas:

Não use espaços ou caracteres especiais nos nomes dos arquivos!

Ao invés dos espaços, prefira:

- underline (\_)
- hífen (-)
- camelCase

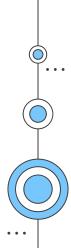




#### **Atividades**

1. Faça um script php que print o incrível: "Hello world" =D







#### Variáveis

Todas as variáveis em PHP são definidas como:

+ nome da variável

#### Exemplo:

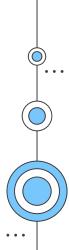
- \$password
- \$ name
- \$idUser

Um nome válido de variável deve começar com letra ou underline, seguido pela quantidade de letras, números ou underlines que você quiser.



#### 🚹 Atenção

\$this é um nome de variável reservado! Você não pode criar variáveis com esse nome.





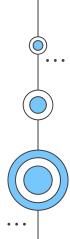
### Tipos de dados

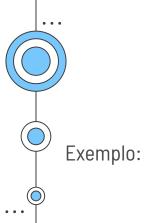
O PHP trabalha com os tipos mais comuns de dados entre as linguagens de programação:

- String: textos e caracteres;
- Boolean: true e false;
- Array: conjuntos de valores;
- Integer: números inteiros;
- Double: números com casas decimais;
- Object: classes (orientação a objetos).

Porém, o PHP é uma linguagem **fracamente tipada**.

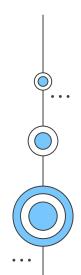
Isso significa que uma variável que foi definida contendo uma string, pode receber um valor booleano mais tarde no código sem gerar erros.





### Tipos de dados

```
tipos_dados.php X
webdevs > aula02 > ** tipos_dados.php > ...
       <?php
       $variavel = 'algum texto aleatório';
       echo '<br>';
       echo '<br>';
       $variavel = 65;
```





#### **Constantes**

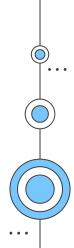
Uma constante é um valor que não pode ser alterado depois que foi inicializado.

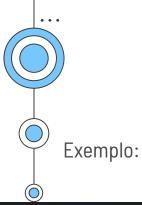
Diferente das variáveis, não se utiliza \$ quando definimos/acessamos uma constante.

Porém, assim como as variáveis (e outros rótulos do PHP), o nome deve iniciar com letra ou underline, seguido de letras, números ou underlines.

Para definir uma constante, você deve sempre usar o método define () do PHP.

Depois de definida, você pode acessar a constante em qualquer lugar do código escrevendo apenas o nome dela.





#### **Constantes**

```
← → C ▲ Não seguro | 192.16

Apps → Intranet Const... 
meubancodedados
```





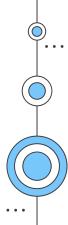
### Concatenação

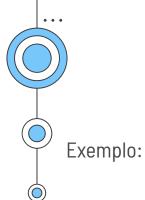
- .: Concatena duas strings, recomendado nas versões mais recentes do PHP
- .=: Concatena a string à direita à string à esquerda



#### **A** Caso especial:

+: Também era usado para concatenar string em versões antigas do PHP. Hoje só funciona como operador de soma numérica





### Concatenação

```
← → C ▲ Nāo seguro | 192.168.2.100/v

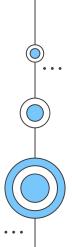
Apps Intranet Const... B PHP Sance

think outside the box think outside the box >> aprimoramento
```



#### **Atividades**

- 1. Crie variáveis para armazenar seu nome e sua idade, e depois imprima na tela a mensagem: "Meu nome é Fulano e tenho 999 anos".
- 2. Escreva uma função que receba o nome do usuário logado e mostre uma mensagem de boas-vindas aos usuários do sistema Galax Imob. Você deve usar pelo menos uma variável e uma constante no script.





### Operadores matemáticos



**-**: Subtração

: Divisão

\*: Multiplicação

**%**: Resto da divisão

**++**: Incrementa em 1 o valor da variável

- -: Decrementa em 1 o valor da variável

**+=**: Soma a variável à esquerda ao valor da direita

**-=**: Subtrai o valor à direita da variável à esquerda

\*=: Multiplica a variável pelo valor informado

**/=**: Divide a variável pelo valor informado

**%=**: Atribui à variável o resultado de sua divisão pelo valor à direita

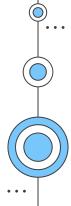


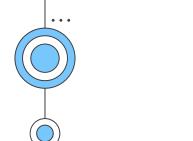


#### **Atividades**

Um cliente fez a compra dos seguintes itens em uma loja virtual:

- Bolsa feminina: R\$89,90
- Carteira de viagem: R\$49,00
- Óculos de sol: R\$250,00
- 1. Escreva um script para calcular o valor total da compra.
- 2. Qual o valor médio que esse cliente gastou nessa compra?
- 3. Supondo que o cliente tenha usado um cupom de 10% de desconto, qual seria o valor final da compra nesse caso?





### Operadores condicionais

<: Menor que

>: Maior que

<=: Menor ou igual

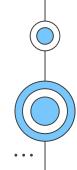
>=: Maior ou igual

**==**: Compara se dois valores são iguais

**===**: Compara se os valores são idênticos (inclusive a tipagem!)

!=: Compara se os valores são diferentes

Equivalente a != (menos
utilizado)





O operador == compara se dois valores são equivalentes, independente do tipo de dado.

#### Exemplo:

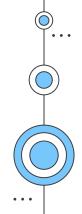
#### == **VS**. ===

Por outro lado, o === compara se os valores são **idênticos**.

Quer dizer, a comparação vai retornar falso se os tipos de dados forem diferentes.

Veja:

```
0 !== false
'169' !== 169
'uma string' !== true
```

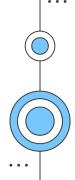




#### **Atividades**

Considere as idades das seguintes pessoas:

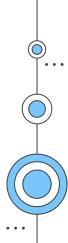
- Jaqueline: 28
- Bruno: 29
- Fernanda: 18
- Rafael: 21
- Luna: 32
- 1. Crie um script para calcular a média de idade do grupo.
- 2. Quais dessas pessoas estão abaixo da média de idade? E quais estão acima?

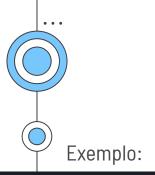




### Operadores lógicos

- !: Nega a expressão informada (inversão lógica)
- **&&**: Retorna verdadeiro se as condições à esquerda e à direita forem verdadeiras
- : Retorna verdadeiro se pelo menos uma das condições for verdadeira





### Operadores lógicos

```
operadores_logicos.php X
webdevs > aula02 > ? operadores_logicos.php
       var dump(true || false);
       var dump(true && false);
       var dump(!true);
                                                      A Não seguro | 192.168.2.100/webdevs/aula02/operadores logicos.php
                                                     Intranet Const... B PHP Sandbox,... Gaddafipsum 6 https://www...
```

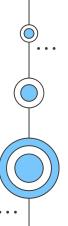
Apps

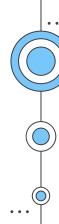
/var/www/html/webdevs/aula02/operadores logicos.php:3:boolean true /var/www/html/webdevs/aula02/operadores logicos.php:5:boolean false /var/www/html/webdevs/aula02/operadores logicos.php:7:boolean false



#### **Atividades**

- 1. Crie um script que receba um número, caso ele seja diferente de 10, print a string: "O número XX é diferente de 10;
- Crie um script que receba dois números informados pelo usuário, se amnos números forem par, printe a msg;
   Os números informados XX, XX são pares.
- 3. Faça um script que receba 5 números, imprima a soma, e caso a soma for maior que a quantidade de números informados, printe uma string informado isto.

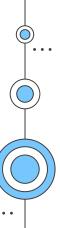




#### **Atividades**

- 1. Faça um script que calcule a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.
- Faça um script que peça a temperatura em graus Farenheit, transforme e mostre a temperatura em graus Celsius.
   C = (5 \* (F-32) / 9)
- 3. Faça um script que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).







### Dúvidas?



