

## Asignatura: Metodología de la Programación Profesores: Pilar Grande / Francisco Hernando / Berta San Isidro Grado en Ingeniería Informática de Servicios y Aplicaciones / Doble Grado INFOMAT E.I. Informática (Segovia) – Univ. Valladolid

# PRÁCTICA 3: Recursividad

**Objetivo:** Diseñar e implementar subprogramas recursivos. Aprender a realizar trazas de los mismos y comprender cómo se ejecutan *(fases en la ejecución de un subprograma recursivo y utilización del Stack)*.

En esta ocasión, vamos a crear un proyecto de programación dividido en varios ficheros según el proceso explicado en la práctica anterior.

- Nombre del proyecto de programación: cadenasRecursivo
- Debe incluir los siguientes ficheros:
  - cadenas.h (archivo de cabecera)
  - cadenas.c (contendrá la implementación de las funciones implementadas)
  - main.c (programa principal)

\_\_\_\_\_

## Enunciado: (leálo completo ANTES de afrontar la resolución de la práctica)

Vamos a trabajar con dos cadenas de caracteres:

```
char V1[] = "murcielago";
char V2[] = "ordenador";
```

El programa mostrará en pantalla, de forma repetitiva, el siguiente menú de opciones:

## MENÚ DEL PROGRAMA

\_\_\_\_\_

- 1. Contar vocales en V1 (recursivo)
- 2. Eliminar todas las consonantes de V2 (recursivo)
- 3. Intercalar letras de V1 y V2 en un nuevo string V3 (recursivo)
- 4. Duplicar cada letra de V1 (recursivo)
- 5. Convertir mayúsculas de V1 y V2 a minúsculas (versión iterativa)
- 6. Convertir mayúsculas de V1 y V2 a minúsculas (versión recursiva)
- 7. Ordenar alfabéticamente la cadena V1+V2 (versión recursiva)
- 0. Salir

La salida en pantalla que se obtendrá al ejecutar cada una de las opciones del menú se muestra a continuación:

Opción 1: (subprograma recursivo contar Vocales())

Este subprograma recursivo recorrerá el string V1 y contará cuántas vocales contiene. Se debe considerar vocales tanto en minúscula como en mayúscula (a, e, i, o, u, A, E, I, O, U).

V1: murcielago Número de vocales en V1: 5



## Asignatura: Metodología de la Programación Profesores: Pilar Grande / Francisco Hernando / Berta San Isidro Grado en Ingeniería Informática de Servicios y Aplicaciones / Doble Grado INFOMAT E.I. Informática (Segovia) – Univ. Valladolid

Opción 2: (subprograma recursivo eliminarConsonantes())

Este subprograma recursivo que reciba la cadena V2 y devuelva una nueva cadena que solo contenga las **vocales**, eliminando todas las consonantes.

```
V2 original: ordenador
V2 sin consonantes: oeao
```

Opción 3: (subprograma recursivo intercalar Cadenas ())

Crea un nuevo string V3 intercalando los caracteres de V1 y V2. Si una cadena es más larga que la otra, los caracteres restantes se añaden al final.

```
Cadena intercalada V3: mourrdceinealdaogro
```

• Opción 4: (subprograma recursivo duplicarLetras())

Crear un subprograma recursivo que reciba la cadena V1 y devuelva una nueva cadena donde cada letra esté duplicada.

```
V1: murcielago
V1 duplicado: mmuurrcciieellaaggoo
```

Opción 5: (subprograma iterativo aMinusculas Iterativo())

Convierte todas las mayúsculas de V1 y V2 a minúsculas, modificando los valores en las cadenas originales.

```
V1 en minúsculas: murcielago
V2 en minúsculas: ordenador
```

• Opción 6: (subprograma recursivo aMinusculas Recursivo())

Realiza la misma tarea que la opción anterior pero, en esta ocasión, mediante un subprograma recursivo. La salida en pantalla será similar a la indicada anteriormente.

Opción 7: (subprograma recursivo ordenar Cadena())

Este subprograma concatenará V1 y V2, y luego ordenará alfabéticamente todos sus caracteres usando un algoritmo recursivo (como quicksort o mergesort adaptado a char[]).

```
Cadena combinada ordenada: aacddeegilmnooorrru
```

## Muy importante:

- Las cadenas de caracteres V1, V2 se mostrarán desde el main cuando sea necesario
- El subprograma recursivo/iterativo indicado en cada caso debe realizar <u>únicamente</u> la tarea considerada *contar el nº de vocales, transformar cadena en minúsculas, etc...*)
- Los resultados concretos (nº de vocales, etc.) se mostrarán desde el main después de que haya finalizado la llamada al subprograma correspondiente.
- Cuide el estilo de programación: comentarios en cada subprograma, etc.



## Asignatura: Metodología de la Programación Profesores: Pilar Grande / Francisco Hernando / Berta San Isidro Grado en Ingeniería Informática de Servicios y Aplicaciones / Doble Grado INFOMAT E.I. Informática (Segovia) – Univ. Valladolid

#### DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR

Será preciso realizar una memoria organizada de la siguiente forma:

- 1.- Portada: Indicando Título de la práctica, Grupo de prácticas, Autor/es, curso 1º y fecha de entrega
- 2.- La memoria debe contener lo siguiente de cada una de las opciones del menú:
  - a) Para la opción 5 del menú: análisis del problema (describa brevemente el proceso a llevar a cabo para alcanzar la solución)
  - b) Para cada una de las opciones del menú restantes (excepto para la opción 0):
    - Análisis del problema
    - Diseño del algoritmo recursivo => identifique caso/s base, caso/s recursivo/s (ley de recurrencia)
    - ¿Qué tipo/s de recursividad se implementa?
    - Analice el código fuente de la aplicación e identifique para cada uno de los subprogramas recursivos implementados qué operaciones se llevan a cabo en cada una de las distintas etapas que se contemplan en la ejecución de un subprograma recursivo (desplegado caso base plegado). Debe incluir en la memoria el código fuente del subprograma recursivo considerado y marcar lo que se ejecuta en cada etapa.
  - c) Incluya en la memoria una <u>traza de ejecución de los subprogramas recursivos</u> considerados en las <u>opciones 1 y 6 del menú</u> (considere el caso concreto que se muestra en los recuadros de ejemplo)
- 3.- Pruebas de ejecución del programa (Capturas de pantalla de ejecución de cada una de las opciones del menú)

## ENTREGA DE LA PRÁCTICA

La entrega de la práctica se realizará a través del campus virtual de la asignatura teniendo en cuenta las instrucciones que allí se detallan. Deberá entregarse un fichero comprimido (.zip) que contenga la memoria completa de la práctica y el código fuente del programa implementado (consultad el campus virtual).

- Fecha de publicación de la práctica: 11 de Mayo de 2025
- Fecha de entrega de la práctica: **Domingo, 25 de Mayo de 2025, 22 h.** Pasada esta fecha no se admitirán nuevas entregas en la convocatoria ordinaria.

## **EVALUACIÓN:**

- \* En la evaluación de la práctica se tendrá especialmente en cuenta la documentación interna, la calidad de la estructuración del programa en subprogramas y la adecuación a los contenidos teóricos estudiados en la asignatura.
- \* Aunque las prácticas se presentan en parejas, la calificación es individual: Cada alumno debe responsabilizarse de su participación en la elaboración de estas.