

Anteproyecto

DRCars

Ciclo formativo de grado superior

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Autores:

Romero Lobato, Ricardo

Blanco Jiménez, Miguel

Tutor (Provisional):

Víctor García Delgado

Coordinadores:

Raquel Gómez Sánchez

Stefano Chiesa

Julio Zapata

Curso:

2024/2025

Descripción global del proyecto a desarrollar

El proyecto consiste en una aplicación comercial para una empresa de importación y venta de vehículos, realizando funciones típicas de un ERP / CRM además de servir como tienda online.

La aplicación constará de dos roles, el de empresa y el de cliente.

La empresa la podrá utilizar para gestionar diferentes inventarios (vehículos, piezas), almacenamiento y visualización de manuales de reparación, gestor de citas (automatizadas), generación de facturas de clientes y apuntes contables de la empresa. Como funcionalidad extra, la aplicación implementará una búsqueda automatizada de vehículos con características específicas y los almacenará para su posterior revisión.

El cliente podrá acceder a una tienda en la que aparezcan todos los vehículos en venta, pudiendo entrar al detalle de cada vehículo (una página / url diferente) al hacer click sobre él además de contar con diferentes servicios adicionales. Además, en la página habrá un asistente de IA (chatbot) para recomendar coches ajustados a sus necesidades personales y un apartado para solicitar un vehículo (su búsqueda) personalizado (los datos los aporta el cliente).

La aplicación manejará los datos sensibles de manera segura para cumplir con la normativa de la AEPD

El proyecto es muy ambicioso y abarca áreas técnicas complejas que requieren un esfuerzo coordinado, por lo que se ha decidido realizarlo en equipo. Dividiremos el trabajo entre dos personas: una se encargará del backend, base de datos, seguridad y funciones del ERP/CRM, mientras que la otra se ocupará del frontend, la tienda online, el chatbot de IA y la experiencia de usuario. Esta distribución optimiza tiempos y aprovecha nuestras fortalezas.

Herramientas y lenguajes a utilizar

Herramientas

- Spring Tool Suite.
- Visual Studio.
- Jaspersoft Studio.
- Postman.
- Github.
- MySQL Workbench.
- Servidor dedicado.
- n8n y Make (automatización).

Lenguajes

- Java.
- C#.
- HTML y CSS.
- JavaScript.
- SQL.

Entregas

- Memoria final del proyecto.
- Código fuente y MVP.
- Url de la web y un instalador
- Plan de pruebas.
- Manual de administrador.