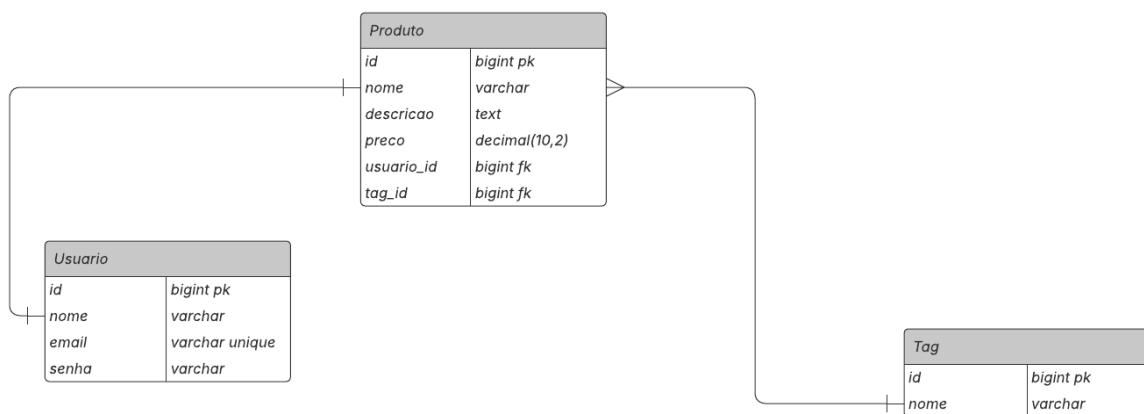


Atividade: Projeto Spring Boot Java

Você terá que construir um projeto que gerencie os produtos favoritos do usuário, funcionando como um **Carrinho de compras universal**. O usuário poderá adicionar um novo produto na lista, além de poder categorizar em uma *tag*, para posteriormente listar os produtos de certa categoria.

A API terá endpoints para CRUD de **usuários**, CRUD de **produtos**, além de listar os produtos de um certo usuário, e filtrar a lista pelas *tags*.

DER do projeto:



Especificações da arquitetura:

- Utilizar as camadas: *controller*, *service* e *repository*
- Utilizar *DTOs* para retornar os dados
- Utilizar Mappers para conversão de *Entidade* em *DTO*
- Fazer validações básicas nos campos das requisições
- Utilizar flyway para as migrações do banco de dados

Você deverá usar as certas ferramentas:

- IntelliJ IDEA como IDE
- Git e GitHub como sistema de versionamento
- Mysql como banco de dados
- Docker e Docker-compose para criação do container do banco
- Java 21 e Spring Boot como linguagem e framework web

O que fazer futuramente:

- Escrever testes unitários para os controllers, services e repositories
- Adicionar uma camada de segurança com spring security e JWT
 - Adicionar a criptografia da senha do usuário no banco
 - Somente o usuário que criou o produto poderá fazer alguma ação com o produto
- Migrar estrutura do projeto para uma arquitetura hexagonal