

## Assinatura de módulos - Cadastro de tripulantes

Módulo	Parâmetros de Entrada	Saída	Propósito	Uso
<b>GerarNovoCodigo</b>	Nenhum.	char* — String representando um código de 6 dígitos.	Gerar um código único de 6 dígitos em formato string.	Atribuir um código a cada tripulante durante o cadastro.
<b>VerificarCodigoArquivo</b>	int codigo — Código numérico a ser verificado no arquivo binário.	int — Retorna 1 se o código já existir no arquivo, 0 caso contrário.	Checar se um código específico já existe no arquivo binário para garantir unicidade.	Parte da lógica de validação de códigos.
<b>VerificarCodigo</b>	- char *novo_codigo — Código gerado como string. - char *codigos_gerados[] — Array com códigos gerados em memória. - int num_codigos — Quantidade de códigos.	int — Retorna 1 se o código já existir (na memória ou no arquivo), 0 caso contrário.	Garantir que o código gerado seja único, verificando em memória e no arquivo binário.	Validar unicidade do código durante o cadastro de tripulantes.
<b>CadastroTripulantes</b>	- Tripulantes *tripulante — Ponteiro para o tripulante. - char *codigos_gerados[] — Array com códigos gerados. - int *num_codigos — Contador de códigos.	Nenhuma (modifica estruturas recebidas).	Registrar um novo tripulante, coletando dados, verificando unicidade e armazenando na estrutura.	Gerenciar o fluxo de cadastro de um novo tripulante.
<b>ExibirTripulantes</b>	Tripulantes tripulante — Estrutura contendo os dados de um tripulante.	Nenhuma (exibe no console).	Exibir os dados de um tripulante de forma legível e formatada.	Mostrar informações cadastradas ao usuário.
<b>SalvarTripulantes</b>	- Tripulantes *tripulantes — Ponteiro para o array de tripulantes. - int num_tripulantes — Número de tripulantes no array.	Nenhuma (salva no arquivo).	Persistir os dados dos tripulantes no arquivo binário.	Salvar os dados após o cadastro de novos tripulantes.
<b>main</b>	Nenhum.	int — Código de retorno do programa.	Controlar o fluxo geral do programa, incluindo cadastro, exibição e salvamento de tripulantes.	Ponto de entrada e execução principal do programa.