



Plan de management

PDS ING1 AJAP

<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

C0 : Document public

C1 : Diffusion restreinte

C2 : Strictement confidentiel

SOMMAIRE

I.	OBJET DU DOCUMENT.....	2
II.	PRINCIPES ORGANISATIONNELS.....	2-
III.	PLANNING MACROSCOPIQUE.....	
IV.	DESCRIPTION DE L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT.....	
V.	ANNEXE.....	

I. OBJET DU DOCUMENT

Le projet Ehpad_Services consiste à mettre en place un outil permettant d'afficher les capteurs des espaces communs de l'une des résidences. Ces capteurs doivent être visibles sur une carte tout en indiquant leur état en temps réel (configuré, non configuré, défectueux, en état de marche). L'outil doit aussi permettre au personnel de visualiser les alertes et leurs emplacements.

Afin d'atteindre cet objectif et de mener à bien ce projet, nous mettons en place ce document qui va aider à planifier nos tâches, à hiérarchiser nos priorités, à pondérer nos choix en fonction des enjeux et répondre aux questions suivantes : comment allons-nous nous organiser ? Quel planning devrions-nous suivre ? Et quelles sont les technologies à utiliser ?

II. PRINCIPES ORGANISATIONNELS

Lieu de travail :

Le travail sera réalisé en non présentiel.

Séances de travail :

Les séances de travail seront :

Les Dimanche matin (voir après-midi si nécessaire), le Samedi ne peut pas être exploité car il est consacré aux révisions des cours ING2 et/ou PDS ING2 qui se déroule au même moment que le PDS ING1.

Si les dimanches ne suffisent pas, je peux utiliser les demi-journées de travail en autonomie (une demi-journée chaque semaine).

Lien entre les cours et le PDS :

Je vais pouvoir utiliser tout au long du PDS les connaissances acquises en cours que ce soit les cours de ING1 ou de ING2.

Tout d'abord la théorie des graphes : pour calculer les tâches critiques et adapter le planning en fonction de ça.

Ensuite les cours de Programmation pour la communication pour le développement de l'application.

En ce qui concerne les cours de ING2, je vais appliquer ce que nous avons vu en Conduite de projet pour tout ce qui est principes organisationnels et méthodes agiles, je vais par ailleurs utiliser Scrum au cours de ce projet.

Je vais également me servir des cours d'Outils de cycle de vie du logiciel pour m'améliorer en tout ce qui concerne l'intégration continue, l'utilisation de Maven et de Git.

Exigences :

Pour le bon déroulement de ce projet, il est nécessaire de respecter le temps de travail hebdomadaire que j'ai consacré au PDS, même si j'ai fini les tâches critique je peux exploiter ce temps pour améliorer et optimiser le code.

Cela nécessite beaucoup de rigueur.

Organisation du travail :

Avant de commencer à travailler sur une nouvelle Release, le premier dimanche sera consacré à l'amélioration de code en prenant en compte les remarques de l'équipe pédagogique.

Chaque Release sera sous forme de sprint. A la fin de chaque Sprint (Un sprint = un Dimanche + une demi-journée de travail en autonomie si nécessaire) une ou plusieurs tâches (selon le planning) seront finies et testées.

III. PLANNING MACROSCOPIQUE

Cette partie sera décrite dans le document Planning.

IV. DESCRIPTION DE L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT

Notre environnement de développement se compose de :

- Eclipse IDE pour tout ce qui est développement en Java : Eclipse IDE est un environnement de développement intégré libre, extensible, universel et polyvalent, permettant potentiellement de créer des projets de développement mettant en œuvre n'importe quel langage de programmation.
- Java Runtime Environment (JRE) pour l'exécution des programmes Java : également connu sous le nom de Java Runtime, il fait partie du Java Développement Kit (JDK), un ensemble d'outils de programmation pour le développement d'applications Java. Java Runtime Environment fournit la configuration requise pour l'exécution d'une application Java. Il se compose de la machine virtuelle Java (JVM), des classes principales et des fichiers de support
- Plugin Eclipse pour l'écriture en JSON : Il permet d'utiliser les outils mis à disposition par Eclipse pour manipuler des données JSON plus intuitivement.
- GitHub pour le partage de code source et la traçabilité des commits.

ESIDE