Пищик Евгений Сергеевич [DA Lab 4]: Сдать решение



Пастроики	инфо	PITOI	ПОСВІЛКИ	положение участников	Отправить вопрос	Сооощения	DBINTH N3 CNCTEMBI [evgerilipisticilik_at_itiali.iu]

13:21:25 / **RUNNING**

1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2	5-1	5-2	6-1	6-2	0
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	---

Сдать решение задачи 2-2

 Ограничение времени:
 25 с

 Ограничение реального времени:
 25 с

 Ограничение памяти:
 64М

Вариант №2-2

Необходимо реализовать один из стандартных алгоритмов поиска образцов для указанного алфавита.

Вариант алгоритма: Поиск одного образца при помощи алгоритма Бойера-Мура.

Вариант алфавита: Числа в диапазоне от 0 до 2³² - 1

Запрещается реализовывать алгоритмы на алфавитах меньшей размерности, чем указано в задании.

Формат входных данных

Искомый образец задаётся на первой строке входного файла.

В случае, если в задании требуется найти несколько образцов, они задаются по одному на строку вплоть до пустой строки.

Затем следует текст, состоящий из слов или чисел, в котором нужно найти заданные образцы.

Никаких ограничений на длину строк, равно как и на количество слов или чисел в них, не накладывается.

Формат результата

В выходной файл нужно вывести информацию о всех вхождениях искомых образцов в обрабатываемый текст: по одному вхождению на строку.

Для заданий, в которых требуется найти только один образец, следует вывести два числа через запятую: номер строки и номер слова в строке, с которого начинается найденный образец. В заданиях с большим количеством образцов, на каждое вхождение нужно вывести три числа через запятую: номер строки; номер слова в строке, с которого начинается найденный образец; порядковый номер образца.

Нумерация начинается с единицы. Номер строки в тексте должен отсчитываться от его реального начала (то есть, без учёта строк, занятых образцами).

Порядок следования вхождений образцов несущественен.

Примеры

Входные данные

```
11 45 11 45 90
0011 45 011 0045 11 45 90 11
45 11 45 90
```

Результат работы

```
1, 3
1, 8
```

Сдать решение

 Язык:
 make-vg - Make (valgrind) 4.1

 Файл
 Выберите файл
 Файл не выбран

 Отправить!
 Отправить!

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Ошибка на тесте	Посмотреть исходный текст	Просмотреть протокол
1534	2020/12/04 21:35:18	20480	2-2	make-vg	Ожидает подтверждения	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1533	2020/12/04 21:17:48	20480	2-2	make-vg	Неправильный ответ	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1532	2020/12/04 21:07:38	20480	2-2	make-vg	Неправильный ответ	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1531	2020/12/04 21:05:06	20480	2-2	make-vg	Ошибка компиляции	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1530	2020/12/04 20:50:03	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1529	2020/12/04 20:45:54	20480	2-2	make-vg	Неправильный ответ	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1528	2020/12/04 20:39:36	20480	2-2	make-vg	Неправильный ответ	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1507	2020/12/03 13:05:51	20480	2-2	make-vg	Ожидает подтверждения	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1505	2020/12/03 11:45:44	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1503	2020/12/03 11:39:40	20480	2-2	make-vg	Ошибка компиляции	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1502	2020/12/03 11:34:23	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1501	2020/12/03 11:32:09	20480	2-2	make-vg	Ошибка компиляции	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1500	2020/12/03 11:17:56	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1499	2020/12/03 11:13:31	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	<u>Просмотр</u>	<u>Просмотр</u>
1497	2020/12/03 11:08:06	20480	2-2	make-vg	Превышено реальное время работы	Неизв.	Просмотр	Просмотр