```
206\208 - до 11 марта сдача
1. На выбор:
      вариант А:
           дихотомия и метод Ньютона:
           реализовать в виде функций,
            сделать ползунок для перебора значений вх. параметров
(interaction_primer в папке материалов + ролик там же),
            сделать вывод 6 кадров нахождения решения и оформить через массив
графиков (6 графиков на одном холсте, расположенные в отдельных ячейках - есть в
примере "Графики - операции с графиками")
            сравнить ответ с тем, что даёт solve
            Брать: y = x^3 - 9*x^2 + 23*x - 15
            Примечание:
                  1.обращать внимание на warning'и и прочие ошибки.
                  2. Наметки по методу Ньютона есть в "чисметы - Ньютон"
      вариант Б:
           метод прямоугольников, метод трапеций.
            аналогично заданию выше.
           y = (\ln(x-2) + 1) / (x-2)
2.НОД
      посмотреть примеры:
            Полиномы - gcd и прочее
      Задание:
            реализовать расширенный алгоритм Евклида,
            получить НОД, сравнить его с результатом от функции gcd()
            получить представление НОД в виде: f*u + v*g (тождество Безу - см.
примеры)
      Варианты:
            1.
                  f = x^4 - 4^*x^3 + 7^*x^2 - 5^*x + 1
                  q = x^5 - x^4 - x^3 + x^2 + 5^*x - 5
            2.
                  f = 5*x^4 - 15*x^3 + 15*x^2 - 5*x
                  q = -22*x^5 + 33*x^4 - 11*x^3 - 99*x + 99
            3.
                  f = 126*x^6 - 54*x^5 - 28*x^3 + 12*x^2 + 14*x - 6
                  q = -42*x^5 + 39*x^4 - 9*x^3 - 189*x + 81
            4.
                  f = 5*x^5 - 21*x^4 + 23*x^3 - 37*x^2 + 77*x - 7
                  q = 10*x^4 - 42*x^3 + 56*x^2 - 26*x + 2
            5.
                  f = 12*x^7 - 168*x^5 + 288*x^3 + 324*x
                  q = 4*x^6 - 28*x^4 + 20*x^3 + 48*x^2 - 60*x
3.Упростить уравнение поверхности второго порядка в простраснтве:
      Задание:
           Для заданной уравнением фигуры: упростить, привести к каноническому
виду.
            См.:
```

как делать по шагам + примеры:

Лаба 2:

http://mathhelpplanet.com/static.php?p=privedenie-uravneniya-poverhnosti-k-kanonicheskomu-vidu

в чем смысл:

http://mathhelpplanet.com/static.php?p=kanonicheskie-

uravneniya-poverhnosti-vtorogo-poryadka

не забываем построить исходную фигуру и упрощенную. За исключением положения в пространстве - должны совпасть.

Собственные вектора и числа получать вручную - как они идут по первой ссылке выше.

Примечение:

```
oфopмить задание в LaTex с использованием
  \sage{}
  \sagesilent{}
  \begin{sage}...\end{sage}
  \sageplot
```

Примеры:

см. папку "Материалы по темам"\LaTex

Варианты:

- 1) $7*x^2 + 8*x^4y + 3*y^2 + 8*x^2 + 6*y^2 + 3*z^2 + 6*x + y + 7$
- 2) $6*x^2 + 12*x^4y + 7*y^2 + 2*x^2 + 3*z^2 + 5*x + 5*y + 5*z 18$
- 3) $7*x^2 14*x^4y + 9*y^2 + 8*x^2 11*z^2 + x + y + z 10$
- 4) $-x^2 + 2x^4 9y^2 + 6x^2 + 18y^2 11z^2 + 1$
- 5) $-9*x^2 + 7*y^2 + 8*y^z 3*z^2 4*x + 9*y 10$
- 6) $-2*y^2 + 4*y^2 3*z^2 + 4*y + 4*z 12$
- 7) $8*x^2 2*x^4y 4*y^2 + 2*x^2 2*y^2 + 3*z^2 + 7*x + 8*y + 9*z 10$
- 8) $-6*x*y + 4*y*z + 3*z^2 x y + z 10$
- 9) $11*x^2 2*x*y 2*x*z + 2*y*z + 9*z^2 4*x + y + z$
- 10) $2*x^2 8*x^4 9*y^2 + 4*y^2 + 3*z^2 + x y + z 4$