

Relatório Trabalho Prático em React – “Ultimate Tic-Tac-Toe”



Figura 1 – Menu principal

> *Resumo*

Este trabalho prático consiste no jogo “ULTIMATE TIC-TAC-TOE” em React JS, na qual é possível jogar o entre dois jogadores humanos ou entre um jogador e o computador. O jogo está organizado por 9 mini-tabuleiros do jogo do galo, dispostos numa grelha 3x3, sendo que o vencedor do jogo é aquele que fizer 3 em linha (seja na horizontal, vertical ou diagonal) do tabuleiro geral. Para isso, o jogador deve ganhar mini-tabuleiros, efetuando 3 em linha em cada mini-tabuleiro (como no TIC-TAC-TOE “NORMAL”) e dessa forma tentar a vencer o jogo, com 3 em linha no tabuleiro geral. Em caso de empate no tabuleiro geral, a vitória pertence ao jogador com mais mini-tabuleiros vencidos, informação essa que deverá ser apresentada no final do jogo.

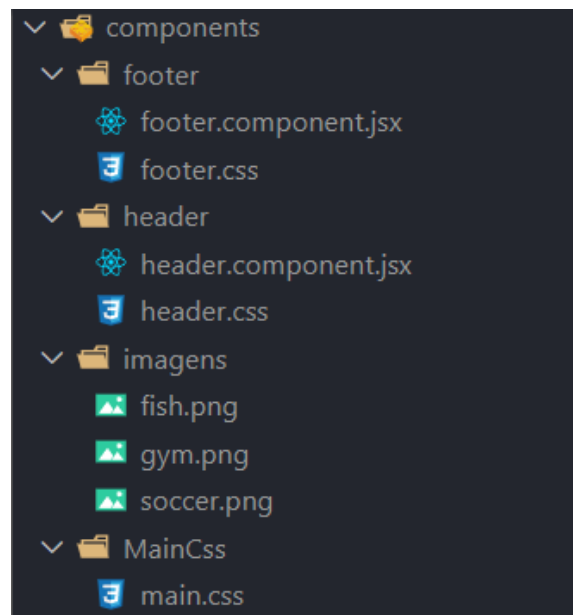
> *Equipa de trabalho*

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Fábio Pereira - a2021129697
- Diogo Oliveira - a2021146037
- Pedro Pereira – a2021130905

> **Components**

- O nosso programa/jogo está organizado da seguinte forma:



- Tem também várias funcionalidades:
 - Ao clicar em cima do “título” Ultimate TicTacToe o jogo volta para o menu principal
 - Tem também um botão que permite reiniciar o jogo a qualquer momento

- Quando acaba o jogo de qualquer jogador também regressa ao menu principal
- Botão “Créditos” para visualizar a parte dos créditos onde consta quem realizou este trabalho

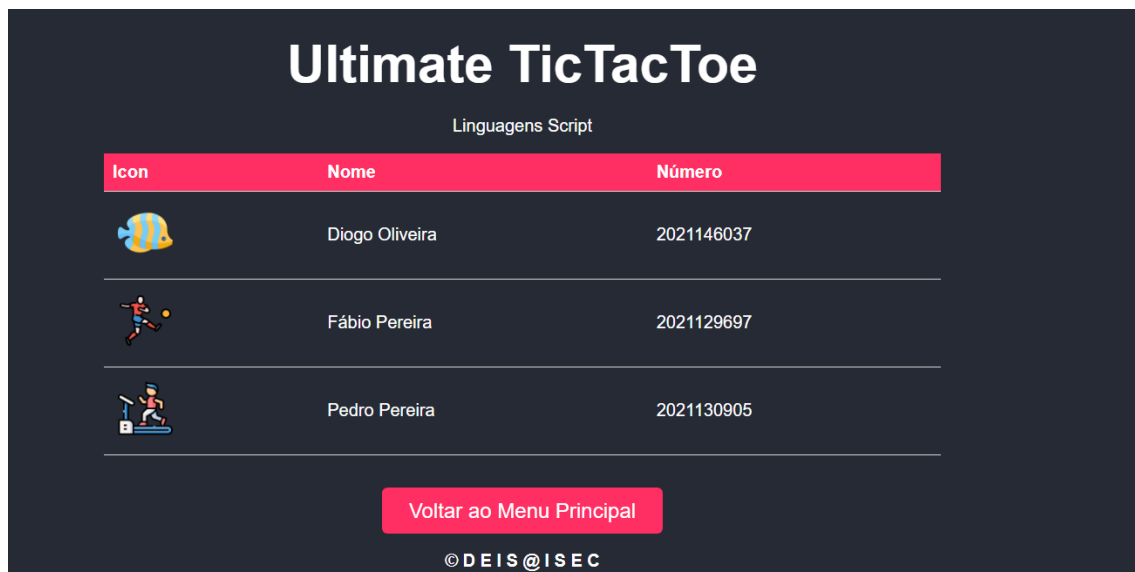


Figura 2 – Créditos

> **Limitações conhecidas**

- Não ter o modo de jogo contra computador

> **Desafios**

- Verificar as vitórias em cada tabuleiro
- Gerar os 9 tabuleiros
- Concluir a paragem do tempo de jogo