
Trabalho Prático

Fase 2 - Análise do Problema

Docentes:

Leonor Melo

Inês Domingues

Turma Prática: P2

Trabalho realizado por:

Diogo Rafael Abrantes Oliveira – 2021146037 - a2021146037@isec.pt

Tomás Alexandre Dias Laranjeira – 2021135060 - a 2021135060@isec.pt

Gabriel Alexandre Nascimento Duarte – 2021114516 - a 2021114516@isec.pt

Índice

Índice de Figuras.....	3
Diagrama de Casos de Uso (DCU).....	4
Modelo de Domínio	5
Descrição Sumária dos Casos de Uso	6
Diagrama de Atividades	29
Glossário	30

Índice de Figuras

Figura 1 - Diagrama de Caso de Usos.....	4
Figura 2 - Modelo de Domínio	5
Figura 3 - Diagrama de Atividade do Caso de Uso Inscrever na Competição.....	29

Diagrama de Casos de Uso (DCU)

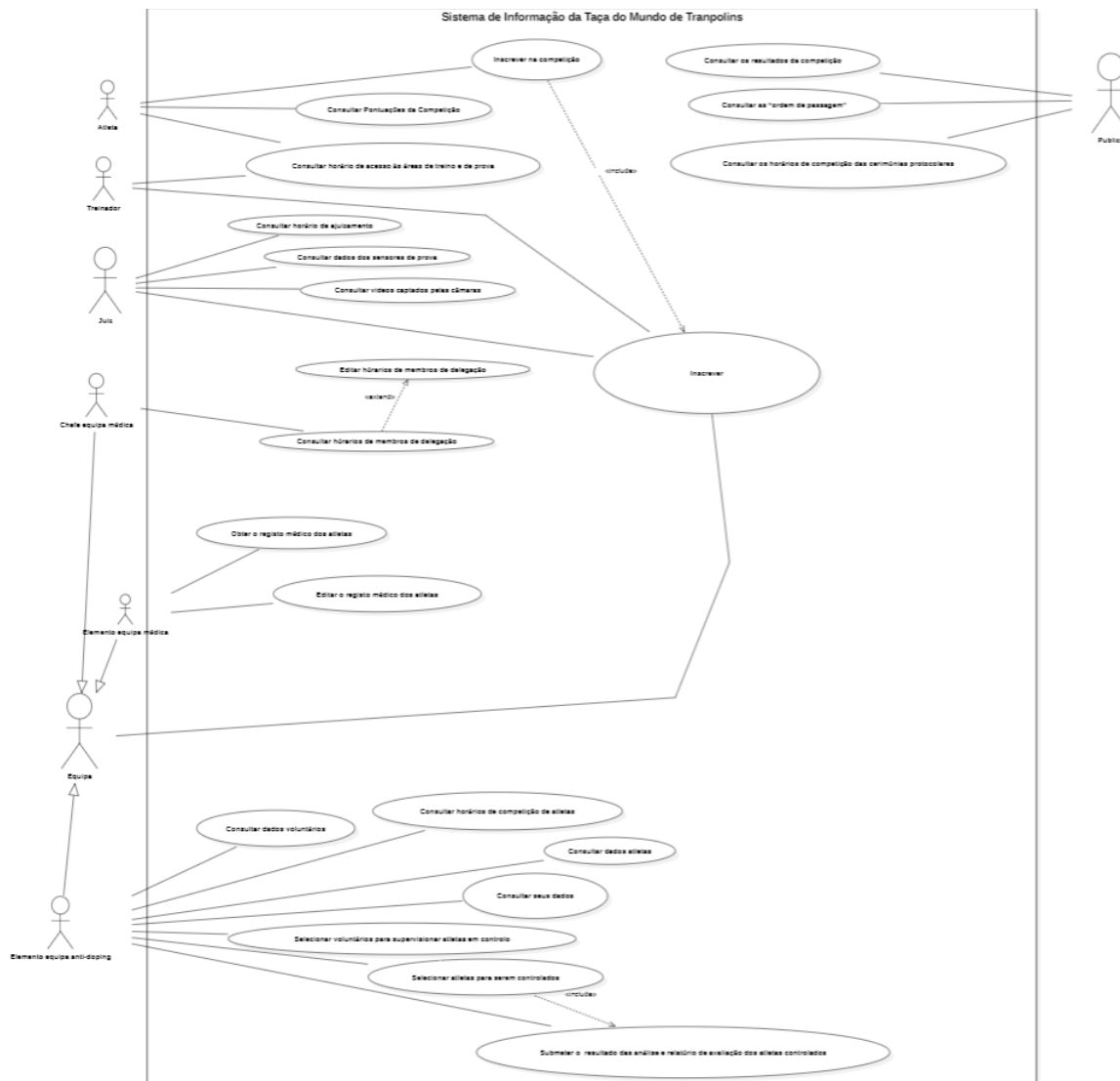


Figura 1 - Diagrama de Caso de Usos

Modelo de Domínio

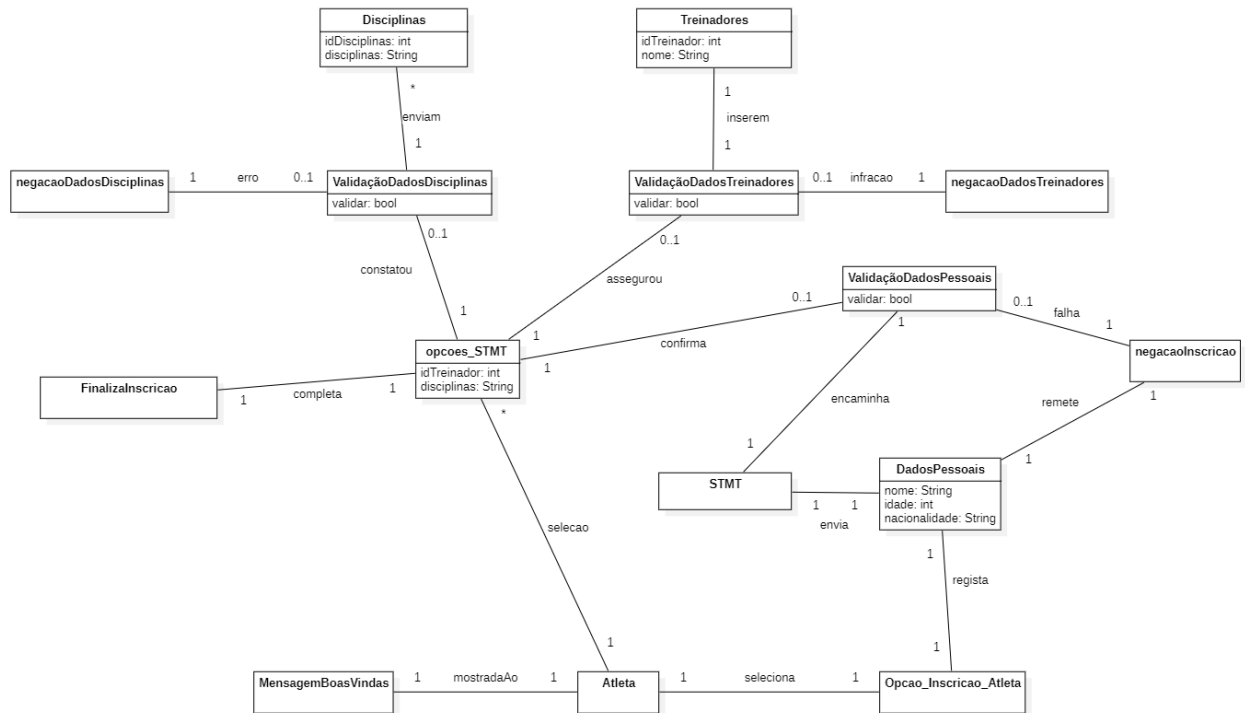


Figura 2 - Modelo de Domínio

Descrição Sumária dos Casos de Uso

Título: Consultar horário de ajuizamento.

Descrição: O juiz consulta o horário em que tem de cumprir os seus deveres como juiz.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Juiz.

Objetivo: Juiz: Consultar o horário em que terá de trabalhar.

Pré-Condição: O juiz precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: O juiz fica com a informação do seu horário.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o juiz está inscrito.
3. O STMT verifica que o juiz tem horário.
4. O STMT mostra o horário.
5. O juiz assinala que terminou a consulta de horário.
6. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O juiz não está inscrito no STMT.

1. O juiz inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.
2. Volta para o ponto 3.

3.a) O juiz não tem horário.

1. O STMT informa o juiz que não tem horário.
2. Volta para o ponto 6.

Título: Consultar dados dos sensores de provas.

Descrição: O juiz consulta os dados registados pelos sensores utilizados durante as provas.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Juiz.

Objetivo: Juiz: Analisar a informação para atribuir uma nota ao atleta.

Pré-Condição: O juiz precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: O juiz fica com a informação dos sensores de prova.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o juiz está inscrito.
3. O STMT apresenta as provas que já ocorreram no horário do juiz.
4. O juiz seleciona a prova cujos sensores tensiona consultar.
5. O STMT apresenta a informação obtida pelos sensores selecionados.
6. O juiz indica se quer consultar mais sensores, caso queira volta ao ponto 3.
7. O juiz assinala que terminou a consulta de sensores.
8. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O juiz não está inscrito no STMT.

1. O juiz inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.
2. Volta para o ponto 3.

3.a) Ainda não ocorreu nenhuma prova no horário do juiz.

1. O STMT informa que não existem provas cujos sensores o juiz pode consultar.
2. Volta para o ponto 8.

Título: Consultar vídeos captados pelas câmaras.

Descrição: O juiz consulta os vídeos captados pelas câmaras utilizadas durante as provas.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Juiz.

Objetivo: Juiz: Analisar a informação para atribuir uma nota ao atleta.

Pré-Condição: O juiz precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: O juiz fica com a informação das câmaras.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o juiz está inscrito.
3. O STMT apresenta as provas que já ocorreram no horário do juiz.
4. O juiz seleciona a prova cujos vídeos tensiona consultar.
5. O STMT permite ao juiz ver o vídeo selecionado.
6. O juiz indica se quer consultar mais vídeos, caso queira volta ao ponto 3.
7. O juiz assinala que terminou a consulta de vídeos.
8. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O juiz não está inscrito no STMT.

1. O juiz inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.
2. Volta para o ponto 3.

3.a) Ainda não ocorreu nenhuma prova no horário do juiz.

1. O STMT informa que não existem provas cujos vídeos o juiz pode consultar.
2. Volta para o ponto 8.

Título: Consultar horários de membros de delegação.

Descrição: O chefe da equipa médica consulta os horários dos membros da sua delegação.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Chefe da equipa médica.

Outros Participantes: Membros da delegação cujos horários são consultados.

Objetivo: Chefe da equipa médica: Verificar se é necessário alterar algum horário.

Pré-Condição: O chefe da equipa médica precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: O chefe da equipa médica fica com a informação dos horários dos membros que são consultados.

Casos de uso relacionados: Editar horários de membros de delegação.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o chefe da equipa médica está inscrito.
3. O STMT apresenta uma lista de todas as delegações.
4. O chefe da equipa médica seleciona a delegação que deseja consultar.
5. O STMT apresenta uma lista de todos os membros da delegação selecionada.
6. O chefe da equipa médica seleciona o membro cujos horários deseja consultar.
7. O STMT apresenta os horários do membro selecionado.
8. O chefe da equipa médica indica se quer consultar os horários de outro membro da delegação selecionada, caso queira volta ao ponto 5.
9. O chefe da equipa médica indica se quer consultar os horários de membros de outra delegação, caso queira volta ao ponto 3.
10. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O chefe da equipa médica não está inscrito no STMT.

1. O chefe da equipa médica inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.

2. Volta para o ponto 3.

7.a) O membro da delegação selecionada não tem horários disponíveis.

1. O STMT informa que não existem horários a consultar.

2. Volta para o ponto 8.

Título: Editar horários de membros de delegação.

Descrição: O chefe da equipa médica edita os horários dos membros da sua delegação que considera necessário editar.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Chefe da equipa médica.

Outros Participantes: Membros da delegação cujos horários são alterados.

Objetivo: Chefe da equipa médica: Assegurar o bem-estar físico dos membros da delegação em questão.

Pré-Condição: O chefe da equipa médica precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: Os horários alterados são guardados no STMT.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o chefe da equipa médica está inscrito.
3. O STMT apresenta uma lista de todas as delegações.
4. O chefe da equipa médica seleciona a delegação que deseja consultar.
5. O STMT apresenta uma lista de todos os membros da delegação selecionada.
6. O chefe da equipa médica seleciona o membro cujos horários deseja editar.
7. O STMT apresenta os horários do membro selecionado.
8. O chefe da equipa médica faz as alterações que deseja no horário.
9. O chefe da equipa médica indica se quer editar os horários de outro membro da delegação selecionada, caso queira volta ao ponto 5.

10. O chefe da equipa médica indica se quer editar os horários de membros de outra delegação, caso queira volta ao ponto 3.
11. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

- 2.a) O chefe da equipa médica não está inscrito no STMT.
 1. O chefe da equipa médica inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.
 2. Volta para o ponto 3.
- 7.a) O membro da delegação selecionada não tem horários disponíveis.
 1. O STMT informa que não existem horários a consultar.
 2. Volta para o ponto 9.

Casos de uso relacionados: Consultar horários de membros de delegação.

Título: Obter o registo médico dos atletas

Descrição: Um elemento da equipa médica obtém o registo médico de um atleta.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da equipa médica.

Outros Participantes: Atleta cujo registo é obtido.

Objetivo: Elemento da equipa médica: Verificar o bem-estar físico de um atleta.

Pré-Condição: O elemento da equipa médica precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: O elemento da equipa médica fica com a informação do registo médico do atleta que consultou.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o membro da equipa médica está inscrito.
3. O STMT apresenta uma lista de todas as competições.
4. O membro da equipa médica seleciona a competição do atleta que deseja consultar.
5. O STMT apresenta uma lista de todos os atletas da competição selecionada.
6. O membro da equipa médica seleciona o atleta cujo registo médico deseja obter.
7. O STMT apresenta o registo médico do atleta selecionado.
8. O membro da equipa médica indica se quer consultar os registos médicos de outro atleta da competição selecionada, caso queira volta ao ponto 5.
9. O membro da equipa médica indica se quer consultar os registos médicos de atletas de outra competição, caso queira volta ao ponto 3.
10. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O membro da equipa médica não está inscrito no STMT.

1. O membro da equipa médica inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.

2. Volta para o ponto 3.

7.a) A atleta selecionada não tem registos médicos disponíveis.

1. O STMT informa que não existem registos médicos para obter.

2. Volta para o ponto 8.

Título: Editar o registo médico dos atletas.

Descrição: Um elemento da equipa médica edita o registo médico de um atleta.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da equipa médica.

Outros Participantes: Atleta cujo registo é editado.

Objetivo: Elemento da equipa médica: Manter o registo do atleta atualizado.

Pré-Condição: O elemento da equipa médica precisa de estar inscrito no STMT.

Pós-Condição: É guardado no STMT o novo registo médico do atleta.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica que o membro da equipa médica está inscrito.
3. O STMT apresenta uma lista de todas as competições.
4. O membro da equipa médica seleciona a competição do atleta que deseja consultar.
5. O STMT apresenta uma lista de todos os atletas da competição selecionada.
6. O membro da equipa médica seleciona o atleta cujo registo médico deseja editar.
7. O STMT apresenta o registo médico do atleta selecionado.
8. O membro da equipa médica faz as edições que deseja no registo médico do atleta.
9. O membro da equipa médica indica se quer editar os registos médicos de outro atleta da competição selecionada, caso queira volta ao ponto 5.
10. O membro da equipa médica indica se quer editar os registos médicos de atletas de outra competição, caso queira volta ao ponto 3.
11. O STMT apresenta uma mensagem de fim de sessão.

Cenários alternativos:

2.a) O membro da equipa médica não está inscrito no STMT.

1. O membro da equipa médica inscreve-se com recurso ao caso de uso “Inscrever”.

2. Volta para o ponto 3.

7.a) A atleta selecionada não tem registos médicos disponíveis.

1. O STMT informa que não existem registos médicos para obter.

2. Volta para o ponto 9.

Título: Inscrever na Competição.

Descrição: Um atleta inscreve-se na competição.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Atleta.

Objetivo: STMT registar a inscrição do atleta.

Pós-Condição: É guardada no STMT a inscrição do atleta.

Casos de uso relacionados: Inscrever.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Atleta seleciona a opção “Inscrição Atleta”.
3. Atleta introduz os dados pessoais.
4. Sistema mostra as disciplinas e treinadores disponíveis para seleção e atletas selecionam as respetivas opções.
5. Atleta conclui a tarefa de inscrição e mostra um resumo da inscrição.

Cenários alternativos:

3. a) STMT verifica que atleta já se encontra inscrito.

1. STMT indica que atleta com os dados introduzidos já se encontra inscrito.

b) Os dados introduzidos não são válidos

1. STMT indica que dados introduzidos não são válidos e volta para 3.

4. a) O treinador não se encontra inscrito.

1. Atleta pretende voltar a verificar os treinadores inscritos, continua e 4.

2. Utilizador seleciona a opção cancelar. Vai para 5.a)

b) A disciplina não se encontra disponível.

1. Atleta deve selecionar uma das disciplinas disponíveis, continua em 4.

2. Utilizador seleciona a opção cancelar. Vai para 5.a)

5. Atleta pretende não guardar a inscrição.

1. Atleta seleciona opção cancelar e é questionado se pretende mesmo cancelar:

a) Caso o utilizador confirme que não pretende guardar a inscrição, não devem ser guardados quaisquer dados e termina.

b) Caso o utilizador indique que não pretende cancelar, volta para 4.

Título: Consultar Pontuações da Competição.

Descrição: Um atleta consulta pontuações da competição.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Atleta.

Objetivo: Atleta obtém a informação referente às pontuações da competição.

Pré-Condição: Devem existir competições de forma a ser possível consultar as pontuações das mesmas.

Pós-Condição: Atleta obtém pontuações da competição

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Atleta seleciona a opção “Consultar pontuações”
3. O STMT apresenta todas as pontuações da competição.

Cenários Alternativos:

- 3 a) Não existem competições para mostrar pontuação, é retornada a mensagem, “Não existem resultados a apresentar”.

Título: Consultar horário de acesso às áreas de treino e de prova.

Descrição: Um atleta ou treinador consulta horário de acesso às áreas de treino e de prova.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Atleta/Treinador.

Objetivo: Atleta/Treinador obtém informação referente aos horários de acesso às áreas de treino e de prova.

Pré-Condição: Devem existir e serem disponibilizados horários de acesso às áreas de treino e de prova.

Pós-Condição: Atleta/Treinador obtém horários de acesso às áreas de treino e de prova

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Atleta seleciona a opção “Consultar pontuações”
3. O STMT apresenta todas as pontuações da competição

Cenários Alternativos:

3. a) Não existem competições para mostrar pontuação, é retornada a mensagem, “Não existem resultados a apresentar”

Título: Consultar os resultados da competição.

Descrição: O público geral consulta os resultados da competição.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Público geral.

Objetivo: Público geral obtém informação referente aos resultados da competição.

Pré-Condição: Devem ter existido competições e serem disponibilizados os respetivos resultados de forma a ser possível consultar os resultados.

Pós-Condição: Publico geral obtém os resultados da competição.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Público geral seleciona a opção “Consultar pontuações”
3. O STMT apresenta todas as pontuações da competição.

Cenários Alternativos:

3. a) Não existem competições para mostrar pontuação, é retornada a mensagem, “Não existem resultados a apresentar”.

Título: Consultar a “ordem de passagem”.

Descrição: O público geral consulta a “ordem de passagem”.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Público geral.

Objetivo: Público geral obtém a ordem de entrada dos atletas.

Pré-Condição: Devem ter sido criadas e disponibilizadas a “ordem de passagem” dos atletas.

Pós-Condição: Público geral obtém a “ordem de passagem” dos atletas.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Público geral seleciona a opção “Consultar ordem de passagem”
3. O STMT apresenta a ordem de passagem de todos os atletas por competição

Cenários Alternativos:

3. a) Não foram disponibilizadas as ordens de passagem, pelo que é retornada a mensagem, “Não existem ordens de passagem definidas”

Título: Consultar os horários das cerimónias protocolares

Descrição: O público geral consulta horários das cerimónias protocolares

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Público geral

Objetivo: O público geral obtém informação referente aos horários das cerimónias protocolares

Pré-Condição: Devem ter sido criados e disponibilizados horários de competição das cerimónias protocolares

Pós-Condição: Publico geral obtém os horários das cerimónias protocolares

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. Público geral seleciona a opção “Consultar horários das cerimónias protocolares” .
3. O STMT apresenta os horários das cerimónias protocolares.

Cenários Alternativos:

3. a) Não foram disponibilizados os horários das cerimónias protocolares, pelo que é retornada a mensagem, “Não existem horários das cerimónias protocolares definidos”.

Título: Consultar dados Voluntários.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para consultar os dados dos voluntários inseridos no sistema.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Voluntários.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping quer consultar os dados dos voluntários no STMT.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping necessita de estar inscrito no STMT.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. O Voluntário necessita de estar inscrito no STMT.
5. O Elemento da Equipa Anti Doping escolhe um voluntário inscrito no STMT.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping consulta o horário do voluntário escolhido.
7. O STMT apresenta o horário do voluntário escolhido.
8. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a sua consulta

Cenários Alternativos:

- 2 A) A verificação da inscrição falhou.
 1. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Consultar horários de competição de Atletas.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para consultar os horários de competição de atletas.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Atletas.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping quer consultar os horários de competição dos atletas inscritos no STMT.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping e um Atleta necessita de estar inscrito no STMT.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. O Atleta necessita de estar inscrito no STMT.
5. O Atleta necessita de estar inscrito numa competição.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping escolhe um atleta inscrito no STMT.
7. O Elemento da Equipa Anti Doping consulta o horário de competição do atleta escolhido.
8. O STMT apresenta o horário de competição escolhido
9. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a consulta

Cenários Alternativos:

- 2 A) A verificação da inscrição falhou.
 2. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 3 B) O atleta não tem horário de competição.
 3. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa de Anti Doping a hipótese de escolher outro atleta.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 6.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Consultar dados dos Atletas.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para consultar os dados dos atletas.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Atletas.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping quer consultar os dados dos atletas inscritos no STMT.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping e um Atleta necessita de estar inscrito no STMT.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. O Atleta necessita de estar inscrito no STMT.
5. O Elemento da Equipa Anti Doping escolhe um atleta inscrito no STMT.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping consulta os dados dos atletas inscritos.
7. O STMT apresenta o horário de competição escolhido.
8. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a consulta.

Cenários Alternativos:

- 4 A) A verificação da inscrição falhou.
 4. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 5 B) O atleta não tem dados no STMT

5. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa de Anti Doping a hipótese de escolher outro atleta.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 6.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Consultar seus Dados.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para consultar os seus próprios dados.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da Equipa Anti Doping.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping quer consultar os seus próprios dados inseridos no STMT.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping estar inscrito no STMT.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. O Elemento da Equipa Anti Doping consulta os seus dados.
5. O STMT apresenta os dados pretendidos.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a consulta

Cenários Alternativos:

- 6 A) A verificação da inscrição falhou.
6. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Selecionar Voluntários para supervisionar atletas em controlo.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema e seleciona os voluntários disponíveis para supervisionar os atletas em controlo.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Atletas.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para pretender selecionar dentro dos voluntários disponíveis, com a finalidade de estes supervisionarem os atletas em controlo.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping e o Atleta estarem inscritos no STMT.

Pós-Condição: Os Voluntários inscritos no STMT são selecionados para supervisionar os atletas em controlo.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. Os Voluntários necessitam de estar inscrito no STMT.
5. Os Atletas necessitam de estar inscrito no STMT.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping pretende selecionar voluntários
7. O STMT apresenta os voluntários disponíveis
8. O Elemento da Equipa Anti Doping seleciona um voluntário para supervisionar o Atleta.
9. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a operação.

Cenários Alternativos:

- 7 A) A verificação da inscrição falhou.
7. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.

- b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 8 B) O voluntário não está inscrito no STMT.
 - 8. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa de Anti Doping a hipótese de escolher outro voluntário.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 4.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 9 B) O Atleta não está inscrito no STMT.
 - 9. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa de Anti Doping a hipótese de escolher outro atleta.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 5.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Selecionar Atletas para serem controlados.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para selecionar os atletas ao fim de serem controlados.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Atletas.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema para selecionar os atletas ao fim de serem controlados pelos elementos da equipa.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping e os Atletas estarem inscritos no STMT.

Pós-Condição: Os Atletas inscritos na competição são selecionados para serem controlados.

Casos de uso relacionados: Submeter o resultado das análise e relatório de avaliação dos atletas controlados.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. Os Atletas precisam de estar inscritos no STMT
5. O Elemento da Equipa Anti Doping pretende selecionar Atletas.
6. O STMT apresenta os Atletas disponíveis
7. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a operação.

Cenários Alternativos:

- 10 A) A verificação da inscrição falhou.
 10. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 11 B) O Atleta não está inscrito no STMT
 11. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 5.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Título: Submeter o resultado das análise e relatório de avaliação dos atletas controlados.

Descrição: O Elemento da Equipa Anti Doping, submete o resultado da análise e o relatório dos atletas controlados.

Sistema: Sistema da Taça do Mundo de Trampolins – STMT.

Ator Primário: Elemento da Equipa Anti Doping.

Outros Participantes: Atletas.

Objetivo: O Elemento da Equipa Anti Doping, acede ao sistema, com o propósito de submeter a análise feita aos atletas e o relatório de avaliação dos mesmos.

Pré-Condição: O Elemento da Equipa Anti Doping, os Atletas estarem inscritos e existir a seleção de atletas para serem controlados.

Pós-Condição: Os resultados das análises e o relatório de avaliação dos atletas controlados é submetido no STMT.

Casos de uso relacionados: Selecionar Atletas para serem controlados.

Fluxo de Eventos:

1. O STMT apresenta uma mensagem de boas-vindas.
2. O STMT verifica se o elemento da Equipa de Anti Doping está inscrito.
3. O Elemento da Equipa Anti Doping precisa de estar inscrito numa equipa.
4. Os Atletas precisam de estar inscritos no STMT
5. Os atletas tiveram de ser previamente controlados.
6. O Elemento da Equipa Anti Doping finaliza a operação.

Cenários Alternativos:

- 12 A) A verificação da inscrição falhou.
 12. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação.
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 2.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 13 B) O Atleta não está inscrito no STMT
 13. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar a inscrição ou cancelar a operação
 - a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 4.
 - b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.
- 14 C) O Atleta não foi controlado
 14. O STMT apresenta ao Elemento da Equipa Anti Doping a hipótese de voltar a verificar se os Atletas foram controlados ou cancelar a operação.

- a. Se o Elemento da Equipa Anti Doping pretender passa para o 5.
- b. Se o Elemento da Equipa Anti Doping prefere cancelar, o caso de uso termina.

Diagrama de Atividades

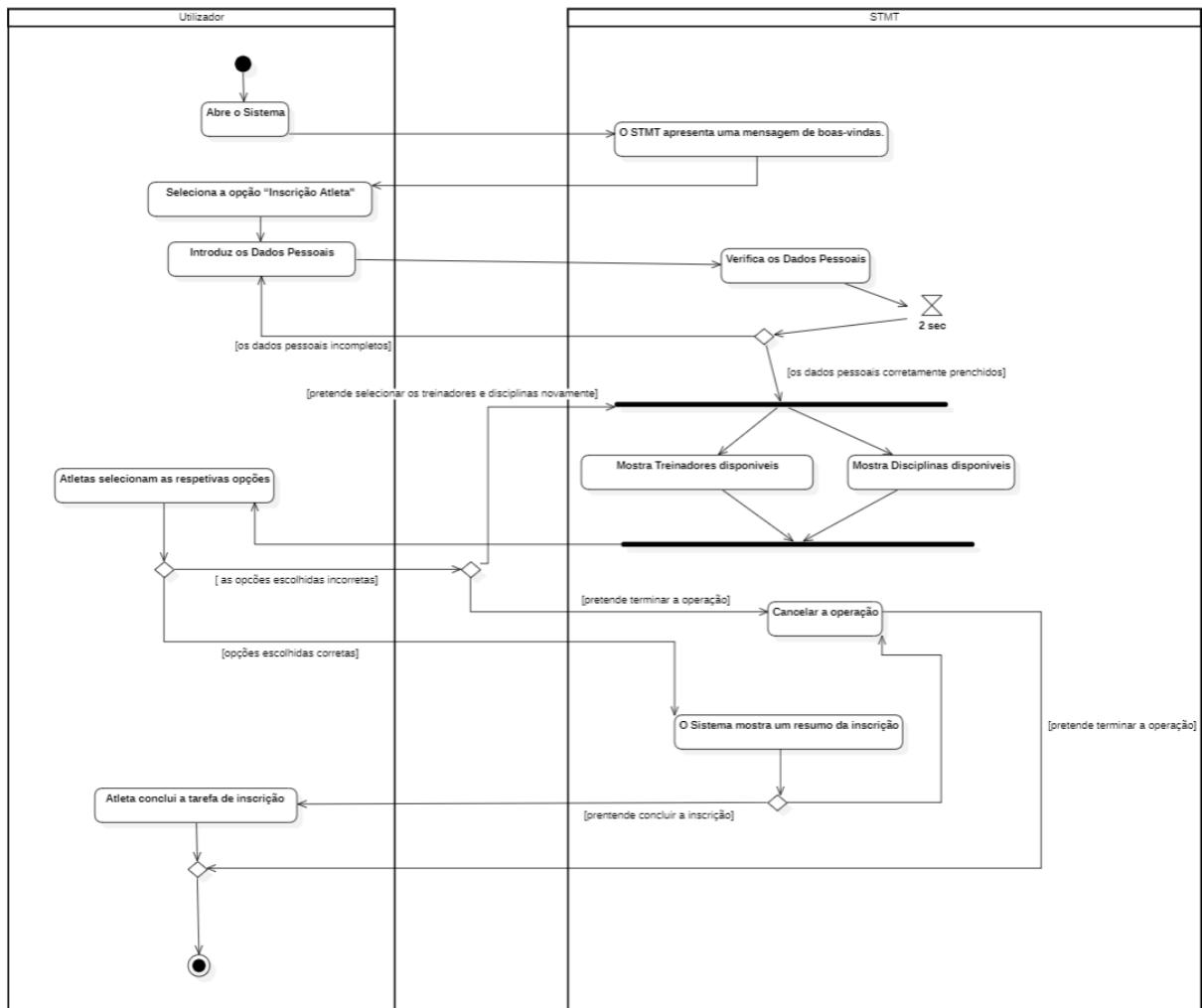


Figura 3 - Diagrama de Atividade do Caso de Uso Inscrever na Competição

Glossário

- **Público** – contido no primeiro modelo (figura 1) é uma classe que pertence ao sistema, representa as pessoas que não estão diretamente envolvidas no evento.
- **Sistema** – contido no terceiro modelo (figura 3) é uma classe que representa o Sistema de Informação da Taça do Mundo de Trampolins (STMT).
- **Utilizador** – contido no terceiro modelo (figura 3) é uma classe que representa os agentes que usufruem do Sistema de Informação da Taça do Mundo de Trampolins (STMT).
- **Validação de Dados** – contido no segundo modelo (figura 2) , tem como função a validação dos dados inseridos pelos Atletas, Treinadores e Disciplinas.
- **Disciplinas** – contido em todos os modelos, representa as várias variâncias da competição, como por exemplo, trampolim individual, trampolim sincronizado, duplo mini- trampolim e tumbling.
- **idDisciplinas** – contido no segundo modelo (figura 2), tem como função ser o número indentificador de cada disciplinas disponíveis na competição.
- **idTreinador** – contido no segundo modelo (figura 2), tem como função ser o número indentificador de cada treinador disponível na competição.
- **MensagemBoasVindas** – contido no segundo modelo (figura 2), é uma classe que representa uma Mensagem de Boas Vindas apresentada ao Atleta, no início do caso de uso.