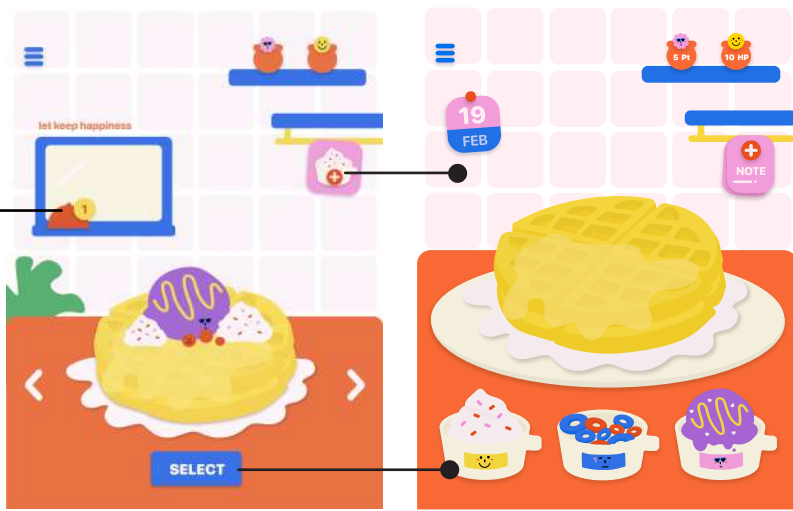




29.02.2020

Brief 1



Sc5. Home

- ให้เลือกเลือกเมนูแต่ละอันก่อน เลือกได้ให้กด **Select** เมื่อกด **Select** แล้วจะไปที่หน้า **Add mood**

****เมนูที่ให้เลือกจะมีส่วนของ เมนูที่ล๊อค เอาไว้ด้วย ถ้าค่าHPถึงตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ถึงจะปลดล๊อค**

****เมื่อเลือกเมนูมาแล้วในเดียนั้น จะไม่สามารถกดปุ่มSelectเลือกใหม่ได้**

- เมื่อภายใน **1 Week** มีการบันทึกmood ไปทางลบ(-) มากกว่า 3 วัน จะมี pop up แจ้งเตือนขึ้นมา
- แต่เมื่อครบ **1 เดือน**ก็จะมีการแจ้งเตือน pop up รูปเค้กที่เราใช้สะสมแต่งtoppingไปแต่ละเดือนและสามารถแชร์ไปที่หน้าCommunity (ในApp) หรือลงFacebookได้

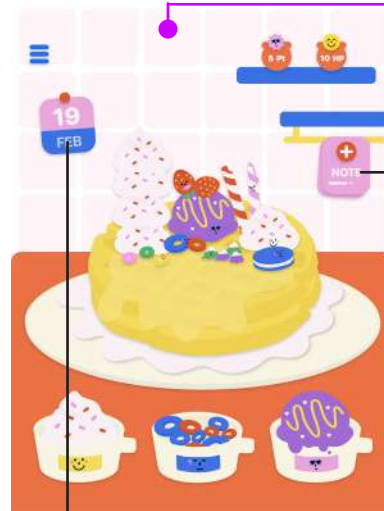


Sc6-7. Add mood

ให้เลือก Topping ในแต่ละวัน

****ในการบันทึกขนม1เมนู=1เดือน** อาจจะให้พี่ช่วยมารักตำแหน่งวางTopping จำนวนตามวันในแต่ละเดือน ถ้าเป็นไปได้อาจจะเป็นการกดครั้งที่ 1 อยู่ตำแหน่งนี้ กดครั้งที่2 อยู่ตำแหน่งนี้ไปเลย แล้วอาจจะแยกส่วนของวิปครีมอาจจะให้มีการซ้อนขึ้นไปได้ด้วย)

****Topping ที่ให้เลือกก็มีส่วนที่ ล๊อค ไว้เหมือนเมนูด้วย**

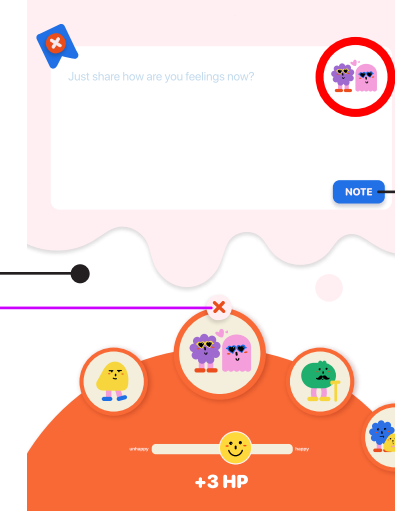
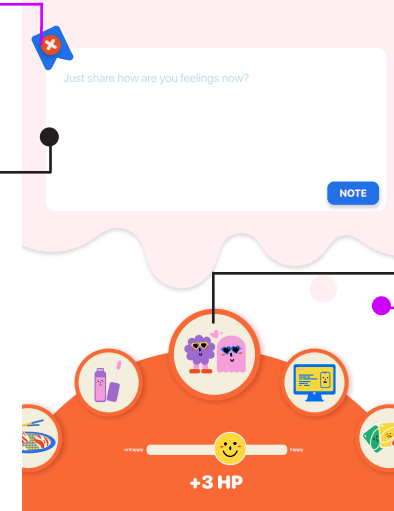


Sc8. Note

- หน้าที่เกิดจาก Add mood คือการให้พิมพ์ความรู้สึกต่างๆ โดยภายในวงล้อ จะเป็นหมวดหมู่หลัก

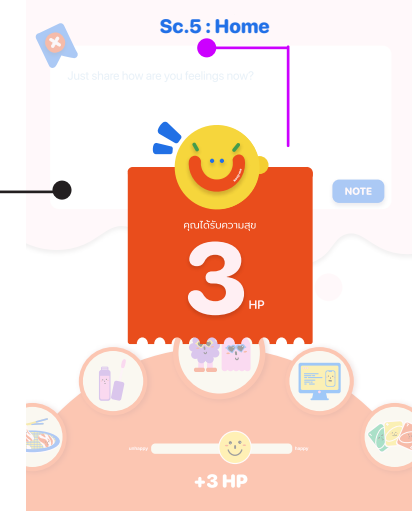
- Slide bar มี 3 ช่วง คือ ลบ(-) กลาง(0) บวก(+)
เมื่อสไลด์ไปฝั่ง - จะเป็นหน้าโกรธ ไม่เลื่อน(กลาง) จะเป็นหน้า เบื่อ / + จะเป็นหน้ายิ้ม (min=-5, max=+5)

**** font ที่ใช้สำหรับพิมพ์เอาเป็นfont มาตรฐานที่ส่วนใหญ่ใช้กัน**



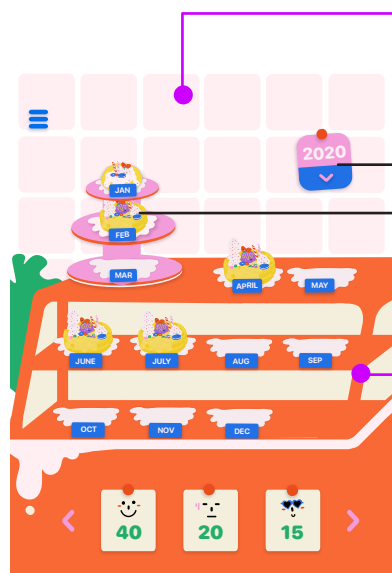
- เมื่อกดที่ตัวไอคอน มันจะกดเข้าไปเป็นหมวดหมู่แต่ละประเภท (ดูVDOประกอบ) เมื่อเข้าไปแต่ละหมวดหมู่แล้วก็กดไอคอนได้แล้วจะไปตั้งที่ตำแหน่ง

- เมื่อกดไอคอน/พิมพ์ข้อความเสร็จเรียบร้อยแล้ว ก็กด **Note**



- กด **Note** จะแจ้งเตือน pop up ขึ้นมา ซึ่งค่า HP อันนี้ได้จากที่เราเลือกให้ค่า ตรงSlide bar
- เมื่อแจ้งเตือนเสร็จ ค่อยๆเพดหายแล้วกลับไป Sc.Home แล้วให้แจ้งเตือนเก็บไว้ใน **Notification**

**** HP ที่ได้ขึ้นโชว์ไว้ที่ตรงนี้ด้วย**



Sc9. Store (แถบเมนูจะเป็นชื่อMonthly)

- เป็นที่โชว์ขนมที่บันทึกในแต่ละเดือน
- ตรงบริเวณตัวขนมสามารถกดได้แล้วไปยัง **Sc.Calendar**
- บริเวณแถบกระดาดด้านล่าง เป็นส่วนผลรวมสะสมของ mood แต่ละอันว่าเลือกmoodไหนไปเท่าไร

*** ทุกๆครั้งที่เลือก mood ก็จะดึงมาเก็บค่าสะสมไว้ที่ตรงนี้***



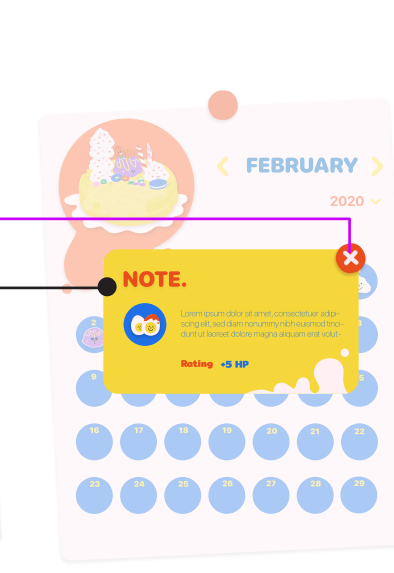
- pop up แล้วพิมพ์เลือกปี (แต่ในสโคปงานครั้งนี้จะหาไว้แค่ปี **2020 ปีเดียว**)



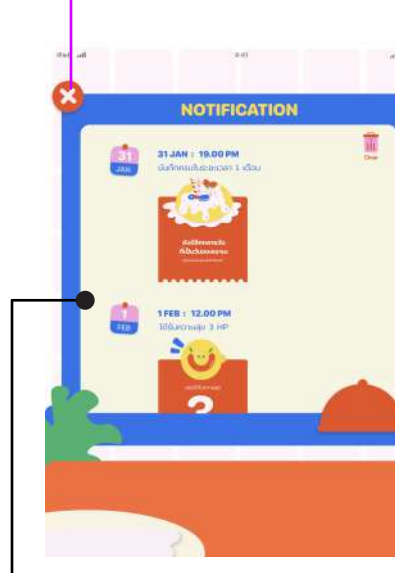
Sc10. Calendar

- โชว์Mood toppingของแต่ละวันที่เราบันทึกไป และของแต่ละวันสามารถกดได้จะขึ้นเป็นpop up แผ่นการ์ด

กดปุ่มนี้แล้วจะกลับไปยัง **Sc.Store**



- แผ่นการ์ดโชว์สิ่งที่เราเขียนบันทึกไป / icon ที่เลือกในหน้า note / Rate = ที่เราสไลด์เลือกค่า

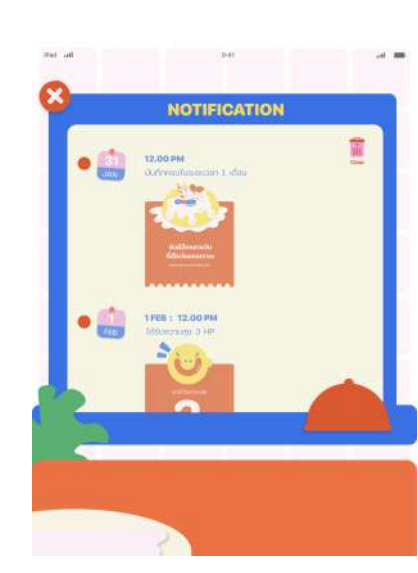


Sc. Noti

- สิ่งที่เกิดเป็น pop up จะให้มาเก็บในnotiไว้ เหมือนเป็นTimelineให้ดูได้

- ข้อความที่เขียนบอกต่อจากบรรทัดวันที่ จะมีประมาณนี้

- บันทึกครบในระยะเวลา 1 สัปดาห์
- บันทึกครบในระยะเวลา 1 เดือน
- ได้รับความสุข.....HP (ตามค่าที่ได้บันทึกไว้)
- ได้รับคะแนนสะสม Pt (ได้จากการทำEvent)



กรณี1 เมื่อจะทำการเคลียร์หรือลบ สามารถกดไอคอนก่อนได้มัย? แล้วจะขึ้นให้ติ๊กเลือกลบได้ แล้วค่อยกดไอคอน **Clear** อีกรอบหนึ่งมันถึงจะลบ

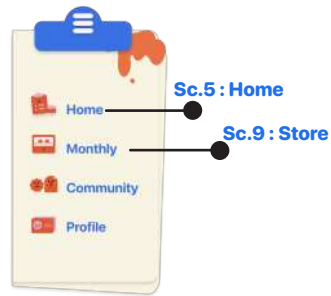
กรณี2 เมื่อจะทำการเคลียร์หรือลบ ให้กดค้างที่iconปฏิทินแล้วจะให้ขึ้นให้ติ๊กเลือกลบได้ โดยให้ติ๊กช่องข้างหน้าแล้วกดลบที่ **Clear**

****ถ้ากรณี1 ไม่ได้ถึงจะค่อยๆทำเป็นกรณี2**



29.02.2020

Brief 1



Menu bar

เพิ่มเติมจาก Sc.Home



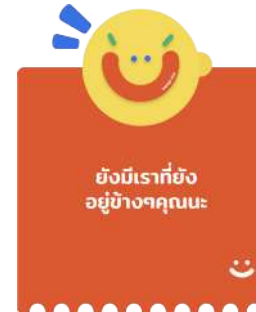
Pop up_แจ้งเตือนครบ1 เดือน

- แจ้งเตือนใน Sc.Home
- สามารถแชร์ไปที่ Sc.Community หรือลงFacebookได้



- เว้นที่ข้างบนไว้สำหรับเด็กแต่ละเดือนที่เลือกมาและบันทึกออกมา
- ในรูปแบบของข้อความจะมีสองแบบในด้านที่ Happy แล้วก็ Unhappy

Happy : บันทึกด้าน(+) เกินกว่าครึ่งเดือน
Unhappy : บันทึกด้าน(-) เกินกว่าครึ่งเดือน



Pop up_แจ้งเตือนสัปดาห์

- 1 Week มีการบันทึกmood ไปทางลบ(-) มากกว่า 3 วัน จะมี pop up แจ้งเตือนขึ้นมา
- จะมีการพักที่ทำไว้ 3 วัน แต่คนอื่นก็แจ้งเตือนคนละรอบ



ทุกครั้งที่มีการได้ค่าHP หรือ Points ให้ค่ามาโชว์ตรงนี้ด้วย

เกณฑ์ Point :

- ได้การบันทึก mood ทุกวัน ครบ 1 week = 2 points
- * - ได้จากการ post (Sc.community) = 1 point
- * - ได้จากการทำ Event พิเศษ = points ตามที่กำหนดแต่ละevent
- * ส่วนของ post&event รอบร็อบรอบ 2 (รอบนี้ยังไม่ต้องทำ)

เกณฑ์ HP :

- ได้จากRate ที่ประเมินตัวเอง (min=-5 , max=5)
- * - ได้จากการคนอื่นถูกใจเนื้อหาสิ่งที่เรา post (min=0 , max=3)
- * - สามารถบอกสถานะของการเป็นmemberว่าอยู่ระดับไหนแล้ว (เป็นการ์ดSc.Profile)
- ระดับที่ 1 : 0-100 HP = Member card
- ระดับที่ 2 : 101-350 = Happiness card
- ระดับที่ 3 : 351 ขึ้นไป = Master HP card
- สามารถปลดล็อกเมนูและToppingใหม่ๆตามเกณฑ์
- * ส่วนPost&memberรอบนี้ยังไม่ต้องทำ



เพิ่มเติมจาก Sc.Add mood

- ตำแหน่งวางToppingอันนี้อาจจะมีความคล้ายกับ Waffle ได้เนื่องจากหน้ากว้างยังมีความใกล้เคียงกันอยู่ และตำแหน่งสามารถขีดๆติดกันได้เลยนะคะ เพราะว่าToppingที่จะใส่บันทึกมันตามจำนวนวันในเดือนนั้นๆเลย

- ตำแหน่งวางToppingอันนี้อาจจะให้ติดกันหน่อยได้เนื่องจากหน้าจะแคบกว่าแล้วเน้นซ้อนกันในแนวสูงก็ได้

SOUND

- Button : มีสามเสียง
- 1. ชื่อไฟล์ "Tap_Open-App" : เป็นเสียงสำหรับกดตอนที่กดเข้าสู่หน้าApp (Sc.Open-app)
- 2. "Tap_Button" : เป็นเสียงสำหรับกดปุ่มต่างๆภายในแอป เช่นกดเลือก กดปิด
- 3. "Topping" : เป็นเสียงสำหรับกดเลือกTopping (Sc.Add-mood)