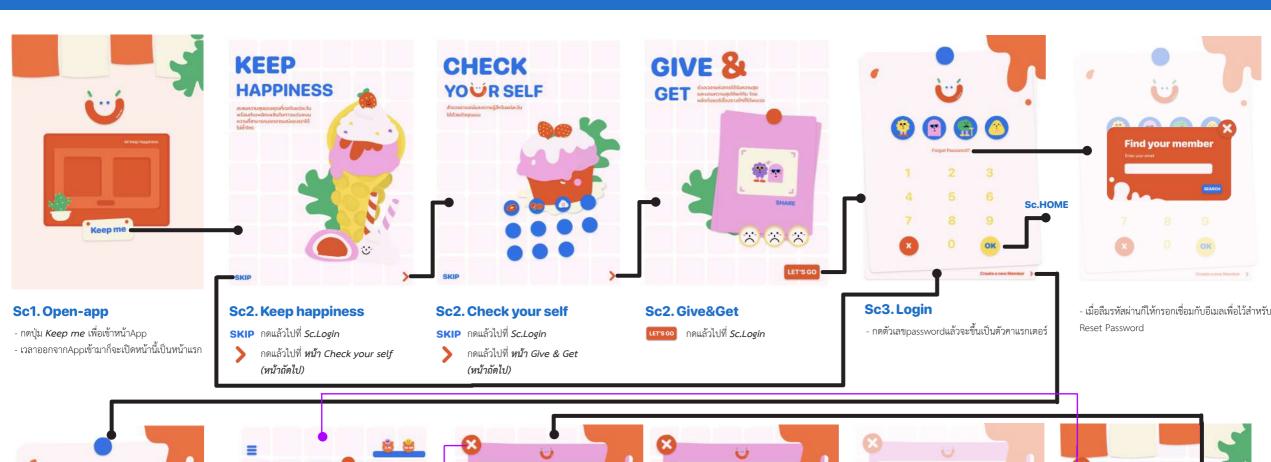
Brief 2



wertyuiop 🗷 qwertyuiop 🗵

asdfghjkl return



Sc4. Sign up

- Character ที่ให้เลือกใช้เป็นรูป Profile แล้วขึ้นแสดงบนCard ในหน้า *Sc.Profile* และในหน้า Sc.Community (รูปProfile)
- Guideline ชื่อ อีเมล พาสเวิร์ด ให้เป็น ลายน้ำก่อนพอกดพิมแล้วค่อยหายไป

Sc11. Community

- · เป็นพื้นที่ที่ให้คนมาโพสเรื่องราวต่างๆสำหรับคนที่เล่น
- โดยสามารถที่จะให้คนมากดปุ่มHappyกันได้ ซึ่งปุ่ม Happyนั้นจะมีค่า*ปุ่มละ 1 HP* (กดแล้วให้ค่ามันเข้าไปที่ เมื่อ



**ก่อนกดปุ่มถูกใจจะเป็นหน้าบึ้ง เมื่อกดแล้วตัวปากจะค่อยๆพลิก หงายขึ้นมาเป็นปากยิ้ม

- แต่ในงานสโคปนี้เปิดแค่ให้โพสแค่คนเดียวไปก่อน เพราะโชว์งานแค่เครื่องเดียวเท่านั้น

Sc12. Community-Post

ŵ z x c v b n m ! ?

- สำหรับพิมข้อความ แล้วเมื่อกดรูปภาพจากเครื่อง หรือถ่ายรูปจะอยู่ใต้ข้อความ

Icon ถ่ายรูปจากกล้อง

- Icon เลือกรูปจากกล้อง
 - Share เสร็จpop upจะเด้งขึ้นมาเป็น *Points*

- เมื่อ**เด้งเสร็จ** ค่อยๆ<mark>เฟดหาย</mark>แล้วกลับไปที่ *Sc.Community* แล้วให้แจ้งเตือนเก็บไว้ใน Notification
- ** Points ที่ได้ขึ้นโชว์ไว้ที่ตรงนี้ด้วย

Sc13. Community-Event

EVENT

JOIN เมื่อกดปุ่มนี้จะเด้งเข้าไปที่Sc.Community-Post

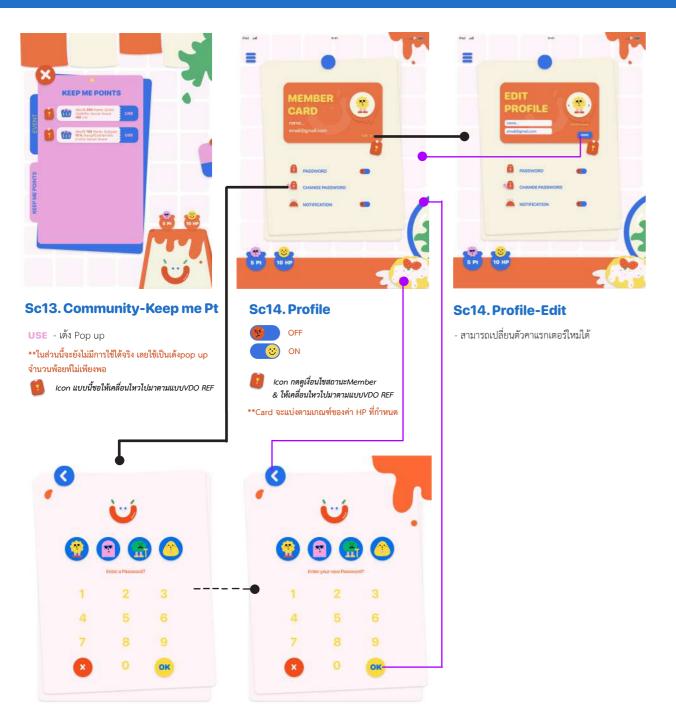
**เมื่อทำตามคำสั่งEventเสร็จจะได้Pointsตามที่กำหนด



& ให้เคลื่อนไหวไปมาตามแบบVDO REF



Brief 2



Sc14. Change pass

- กด Password เก่าเสร็จก็**เด้งอีกหน้าให้**กดNew pass ได้เลย





ทุกครั้งที่มีการได้ค่าHP หรือ Points ให้ค่ามาโชว์ตรงนี้ด้วย

เกณฑ์ Point :

- ได้การบันทึก mood ทุกวัน ครบ 1 week = 2 points
- ∗ ได้จากการ post (Sc.community) = 1 point
- *- ได้จากการทำ Event พิเศษ = points ตามที่กำหนดแต่ละevent

เกณฑ์ HP:

- ได้จากRate ที่ประเมินตัวเอง (min=-5 , max=5)
- *- ได้จากการคนอื่นถูกใจเนื้อหาสิ่งที่เรา post (min=0, max=3)
- *- สามารถบอกสถานะของการเป็น**member**ว่าอยู่ระดับไหนแล้ว (เป็นการ์ด*Sc.Profile*)

- สามารถปลดล็อกเมนูและ**Topping**ใหม่ๆตามเกณฑ์

SOUND

- Button : มีสามเสียง
- 1. ชื่อไฟล์ "Tap_Open-App" : เป็นเสียงสำหรับกดตอนที่กดเข้าสู้หน้าApp (Sc.Open-app)
- 2. "Tap_Button": เป็นเสียงสำหรับกดปุ่มต่างๆภายในแอพ เช่นกดเลือก กดปิด
- 3. "Topping": เป็นเสียงสำหรับกดเลือกTopping (Sc.Add-mood)